

Aula 4

Som

Maria Gracielly & Rubiany

gracielly_fernandes23@hotmail.com
by-farias@hotmail.com



Roteiro

- *Introdução;*
- *Principais Blocos;*
- *Adicionando Sons;*
- *Vamos praticar;*
- *Desafio.*

Introdução

Os blocos da palheta Som são utilizados para adicionar sons ao projeto. Estes sons podem ser gravados ou importados.

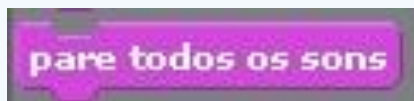
Principais Blocos

Os blocos existentes na palheta de Som são do tipo empilháveis e repórter/valores.

Os principais blocos são:



Toca o som selecionado no menu.



Para a execução de todos os sons.



Toca o tambor selecionado durante o tempo especificado.

Principais Blocos



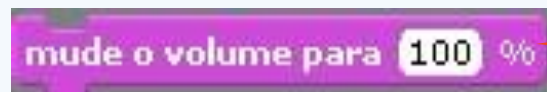
Para de tocar durante o tempo determinado.



Muda o instrumento para o instrumento selecionado.



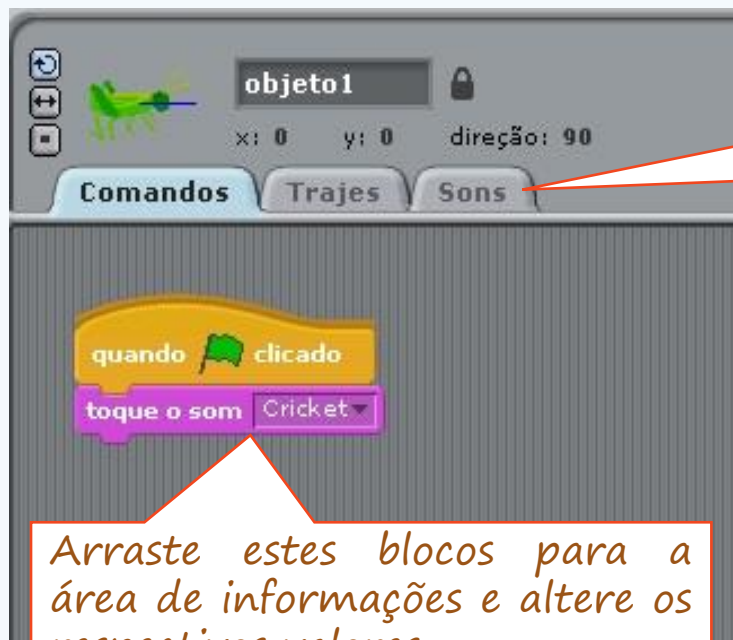
Muda o volume incrementando o valor especificado.



Muda o volume para a porcentagem especificada.

Adicionando Sons

Agora vamos dar ritmo ao nosso projeto.



Selecione esta aba e importe o som "Cricket" que está localizado na pasta "Animal".

Arraste estes blocos para a área de informações e altere os respectivos valores.

Você escutará meu som, toda vez que a bandeira verde for clicada.



Vamos praticar!

Arraste estes blocos para a área de informações e altere os respectivos valores.

quando clicado

sempre

mova 10 passos

próximo traje

toque o som HorseGallop

espere 0.3 segundos

se tocar na borda, volte

cavalo

Selecione este sprite e importe seu traje.

Selecione este palco.

Desafio

Faça um projeto que quando executado o sprite sempre se movimente 3 passos e espere 0.3 segundos para trocar de traje. O objeto também deve voltar sempre que tocar na borda. Além disso, o tambor 39 deve ser tocado por 0.2 batidas, assim como o tambor 54.

Dicas:

Selecione este palco



Selecione este objeto e importe seus trajes.



espere 1 segundos



Selecione este bloco que se encontra na palheta de Controle.

Desafio

Deve ficar desta forma!

