

Scratch 1.4 x 2.0

Maria Gracielly & Rubiany

gracielly_fernandes23@hotmail.com by-farias@hotmail.com



Roteiro

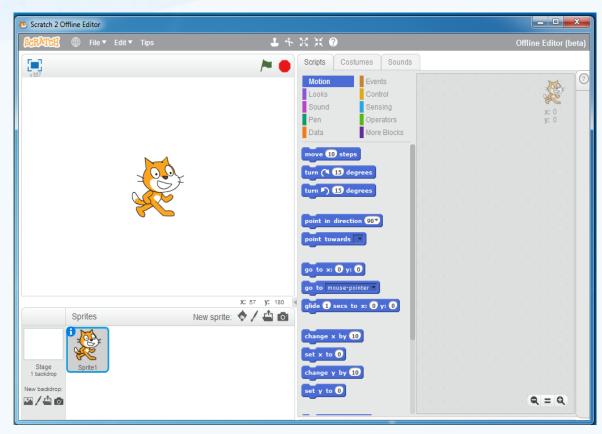
- Introdução;
- Interface;
- Blocos de instruções;
- Lista de instruções;
- Trajes
- Sons
- Visualização dos Sprites;
- Sprites;
- Visualização;
- Modificações.

Introdução

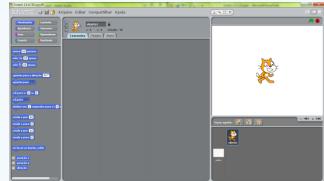
O Scratch 2.0 é uma versão melhorada do Scratch 1.4.



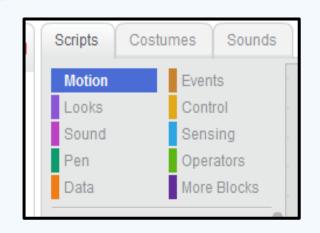
Interface



O Scratch 2.0 possui uma interface para o usuário, diferente da interface do Scratch 1.4.



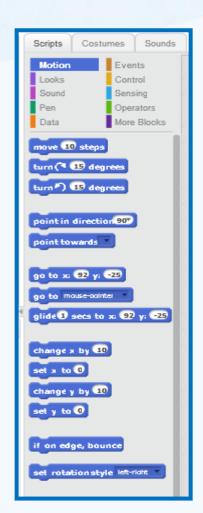
Blocos de instruções







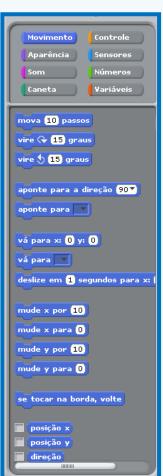
Os blocos de instruções do Scratch 1.4 foram inovados na versão 2.0, a mesma possui dez palhetas, cada uma com diferentes instruções: movimento (Motion), aparência (Looks), sons (Sound), caneta (Pen), variáveis Data), eventos (Events), controle (Control), sensores (Sensing), operadores (Operators) e fazer um bloco (More Blocks).



Blocos de Movimento (Motion)

O Scratch 2.0 veio com um novo bloco de comando. Este novo bloco serve para definir o estilo da rotação, podendo ser esquerda a direita (left-right), não rodam (don't rotate) e todo (all around).





Costumes Sounds Motion Events Looks Sound Operators More Blocks say Helol for 2 secs say Hello! think Hmm... for 2 secs think Hmm... switch costumeto costume2 next costume switch backdropto backdrop! change color effect by 25 set color effect to 0 clear graphic effects changesize by 10 set size to 100 % go to front go back 1 layers costume# backdropname

Lista de instruções

Blocos de Aparência (Looks)

O Scratch 2.0 veio com quatro novos blocos de comandos. Sendo que dois deles substituíram dois blocos que existiam na versão 1.4 e agora não possui na versão 2.0.

São estes (vá para a camada de cima) e (desça () camadas).

```
switch backdrop to backdrop1 | backdrop name

go to front

go back 1 layers
```

```
Controle
  Aparência
mude para o traje traje2 🔻
traje #
diga Olá! por 2 segundos
diga Olá!
pense Hmm... por 2 segund
pense Hmm...
mude o efeito cor▼ por 25
mude o efeito cor▼ para 0
limpe os efeitos gráficos
mude o tamanho por 10
mude o tamanho para 100
tamanho
apareca
desapareça
vá para a camada de cima
desça 🚺 camadas
```



Blocos de Sons (Sound)

O Scratch 2.0 possui os mesmos blocos de comandos da versão 1.4.

```
Controle
  Caneta
               Variáveis
toque o som miau▼
toque o som miau v até termin
pare todos os sons
toque o tambor 48 por 0.2
pare por 0.2 batidas
toque a nota 60 v por 0.5 bat
mude o instrumento para [17
mude o volume por [-10]
mude o volume para 100
volume
mude o ritmo por 20
mude o ritmo para (60) bpm
ritmo
```



Blocos de Caneta (Pen)

O Scratch 2.0 possui os mesmos blocos de comandos da versão 1.4. Com apenas uma diferença, a ordem dos blocos de comandos.

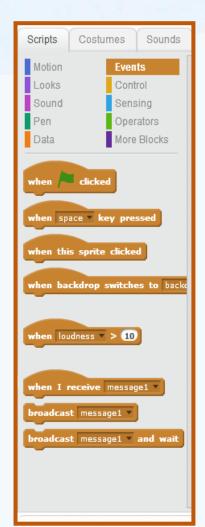




Blocos de Variáveis (Data)

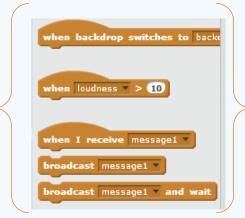
O Scratch 2.0 possui os mesmos blocos de comandos da versão 1.4.





Blocos de Eventos (Events)

O Scratch 2.0 possui uma nova lista de instruções, que faz uma mistura de três blocos de controle da versão 1.4 e cinco novos blocos de comandos.







Blocos de Controle (Control)

O Scratch 2.0 possui quase todos os blocos de comandos da versão 1.4, diferenciando apenas por possuir quatro novos blocos de comando.

```
when I start as a clone

create clone of mysel 

delete this clone
```

```
Movimento
                Controle
 Aparência
                Sensores
                Números
 Caneta
               Variáveis
espere 1 segundos
anuncie 💌 para todos
anuncie 💌 para todos e es
guando eu ouvir
sempre se 🔵
```



Blocos de Sensores (Sensing)

O Scratch 2.0 possui quase todos os blocos de comandos da versão 1.4, acrescentando apenas oito novos blocos de comandos

```
ask What's your name? and wait

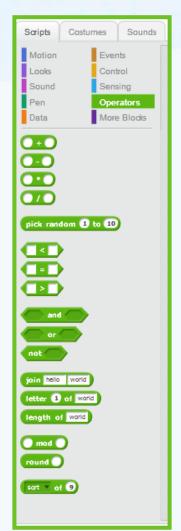
answer

video motion v on this sprite

turn video on v

set video transparency to 50 %
```

```
Movimento
                Controle
  Aparência
                Sensores
  Caneta
               Variáveis
mouse x
mouse y
 mouse pressionado?
 tecla espaço ▼ pressionada?
 tocando em 🔻 ?
 tocando na cor ?
 cor está tocando cor ?
distância até 🔽
zere temporizador
temporizador
 posição x▼ de objeto1▼
volume do som
som alto?
valor do sensor seletor desliz
sensor botão apertado ▼ ?
```



Blocos de Sensores (Sensing)

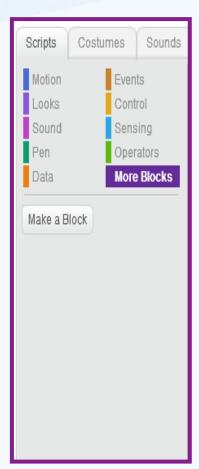
O Scratch 2.0 possui quase todos os blocos de comandos da versão 1.4, acrescentando apenas três novos blocos de comandos

```
join hello world

letter 1 of world

length of world
```





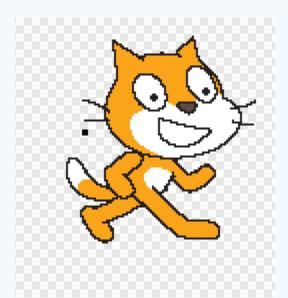
Blocos de fazer um bloco (More Blocks)

O Scratch 2.0 possui uma nova lista de instrução que permite a criação de novos blocos.

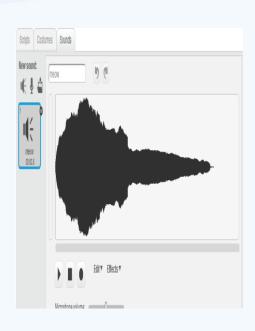
Trajes



Os trajes das versões 2.0 e 1.4 seguem os mesmos padrões.



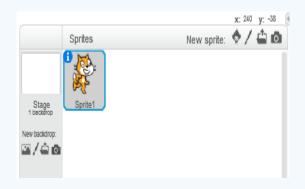
Sons



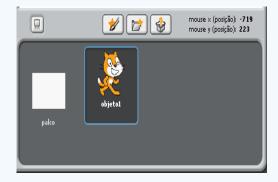
A aba de som na versão 2.0 permite a edição do som, coisa que não era possível na versão 1.4.



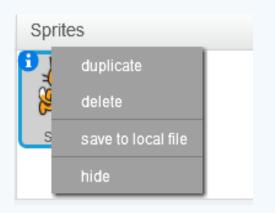
Visualização dos Sprites



No Scratch 2.0 é possível tudo da versão 1.4, e possui ainda uma opção que permite tirar foto com a webcam e utilizá-la como objeto.



Sprites

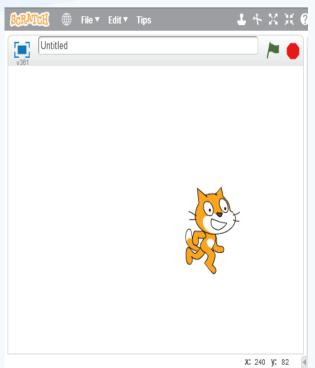


O Scratch 2.0 acrescentou novas opções: salvar em arquivo local (save to local file) e esconder (hide).

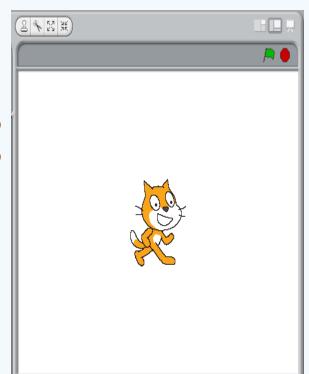
E as opções: exportar este objeto e apareça, deixaram de existir.



Visualização



O Scratch
2.0 possui o mesmo
padrão de visualização
da versão 1.4.



Modificações

Das principais modificações feitas na versão 2.0 podemos destacar:

- ✓ Uma nova interface para o usuário;
- ✓ Idioma;
- ✓ Editor de sons;
- ✓ A indisponibilidade da versão 2.0 para download, sendo possível utilizá-lo apenas online;
- ✓ Blocos de comandos;
- ✓ As opções do sprites.