

Scratch 1.4 x 2.0

Maria Gracielly & Rubiany

gracielly_fernandes23@hotmail.com
by-farias@hotmail.com

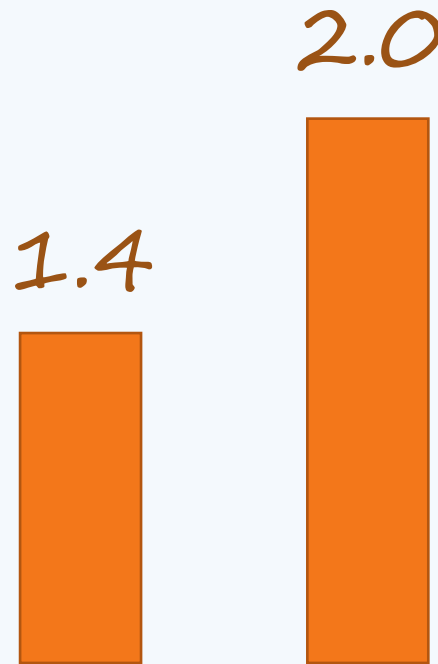


Roteiro

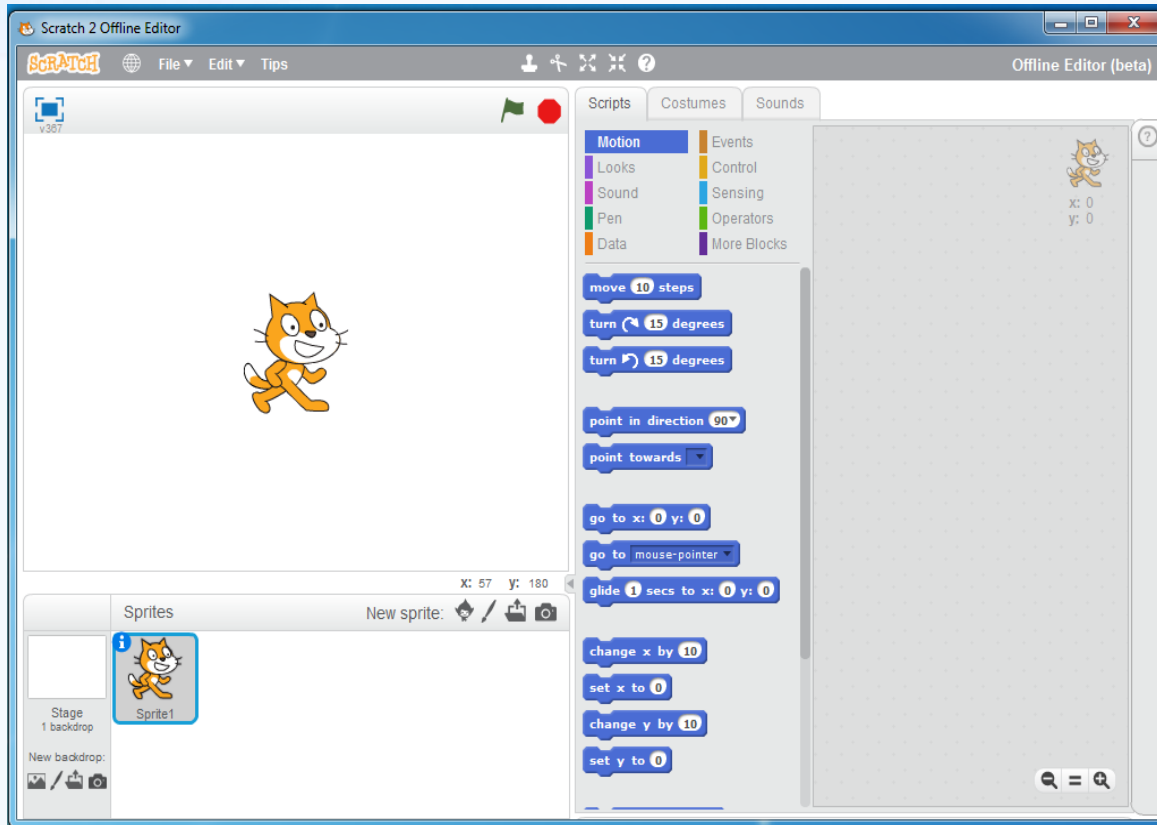
- *Introdução;*
- *Interface;*
- *Blocos de instruções;*
- *Lista de instruções;*
- *Trajes*
- *Sons*
- *Visualização dos Sprites;*
- *Sprites;*
- *Visualização;*
- *Modificações.*

Introdução

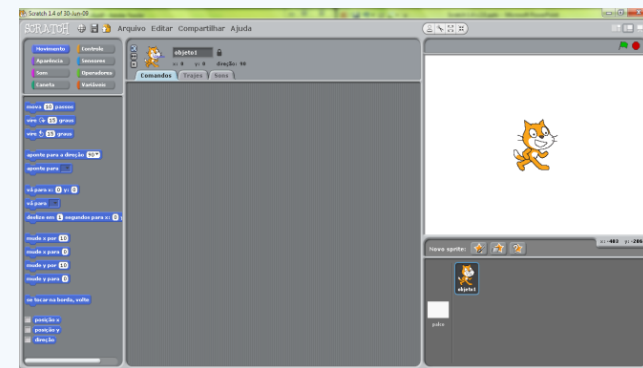
O Scratch 2.0 é uma versão melhorada do Scratch 1.4.



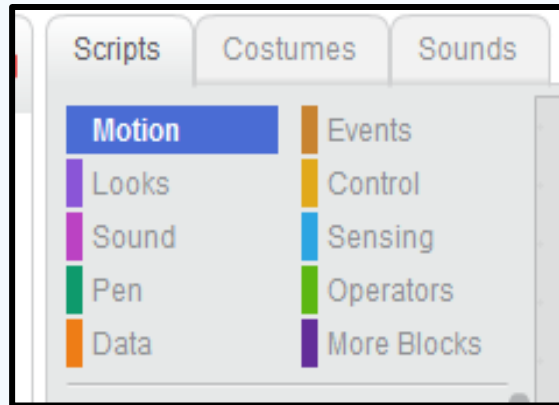
Interface



O Scratch 2.0 possui uma interface para o usuário, diferente da interface do Scratch 1.4.



Blocos de instruções



Os blocos de instruções do Scratch 1.4 foram inovados na versão 2.0, a mesma possui dez palhetas, cada uma com diferentes instruções: movimento (Motion), aparência (Looks), sons (Sound), caneta (Pen), variáveis Data), eventos (Events), controle (Control), sensores (Sensing), operadores (Operators) e fazer um bloco (More Blocks).

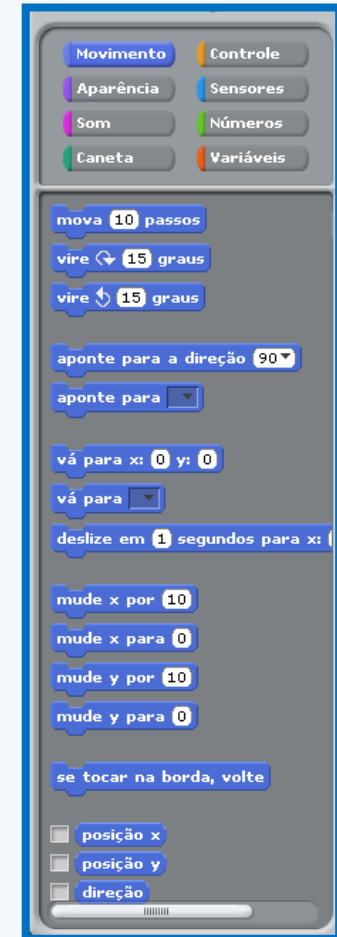
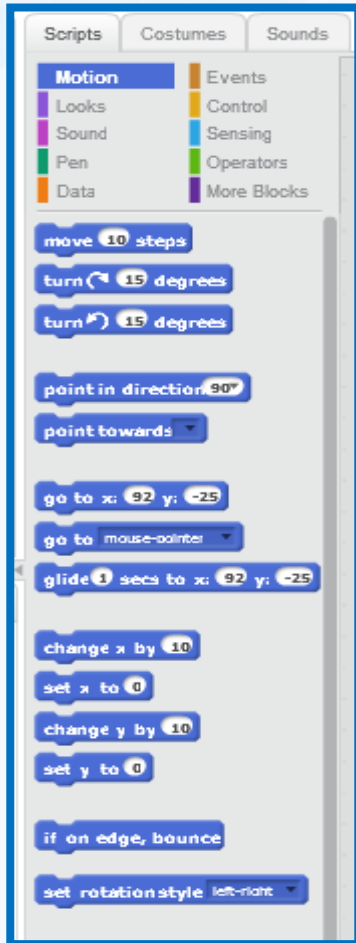
Listas de instruções

Blocos de Movimento (Motion)

O Scratch 2.0 veio com um novo bloco de comando.

Este novo bloco serve para definir o estilo da rotação, podendo ser esquerda a direita (left-right), não rodam (don't rotate) e todo (all around).

set rotation style left-right

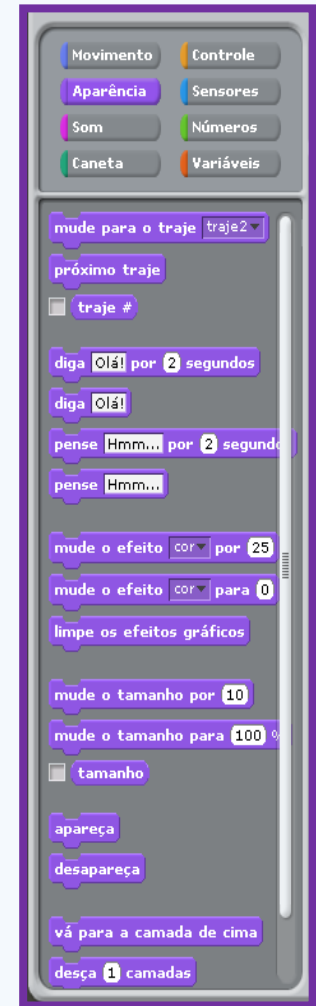
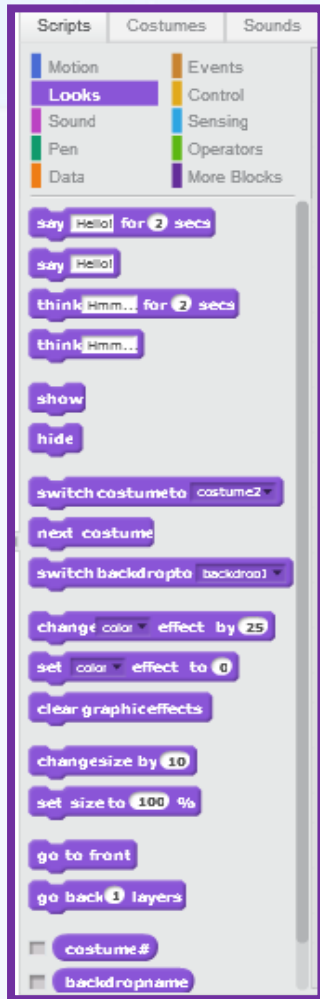


Lista de instruções

Blocos de Aparência (Looks)

O Scratch 2.0 veio com quatro novos blocos de comandos. Sendo que dois deles substituíram dois blocos que existiam na versão 1.4 e agora não possui na versão 2.0.

São estes (vá para a camada de cima) e (desça () camadas).



Lista de instruções

Blocos de Sons (Sound)

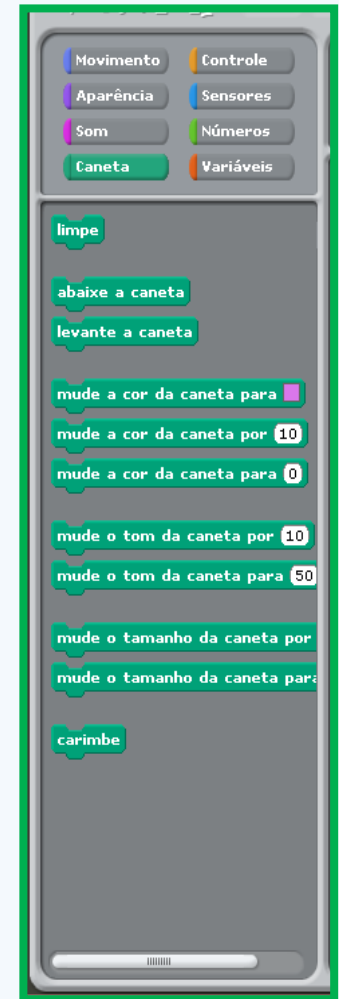
O Scratch 2.0 possui os mesmos blocos de comandos da versão 1.4.



Lista de instruções

Blocos de Caneta (Pen)

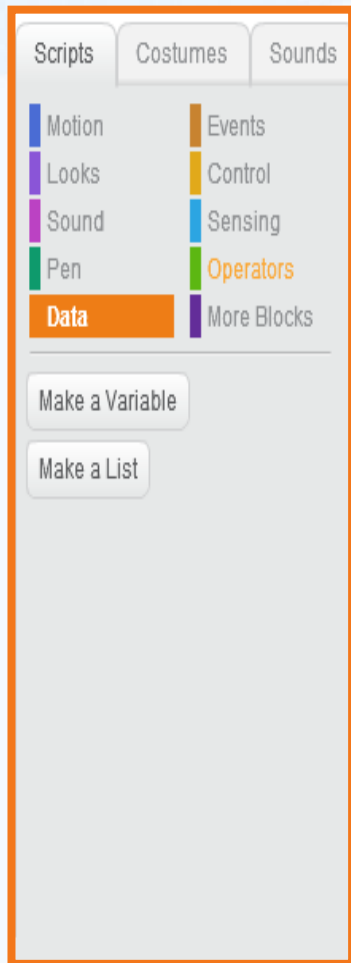
O Scratch 2.0 possui os mesmos blocos de comandos da versão 1.4. Com apenas uma diferença, a ordem dos blocos de comandos.



Lista de instruções

Blocos de Variáveis (Data)

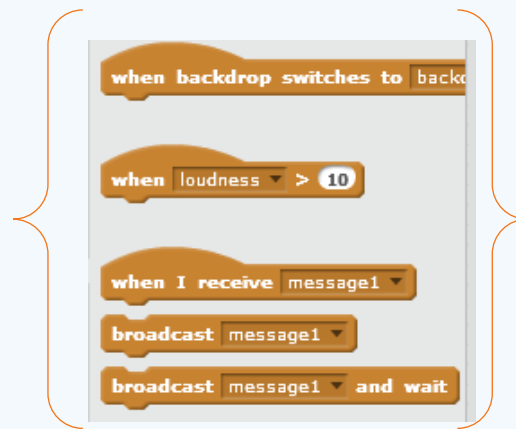
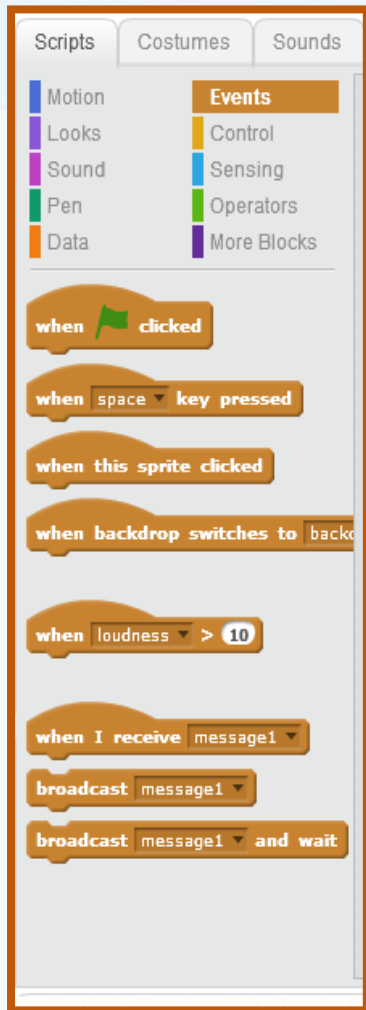
O Scratch 2.0 possui os mesmos blocos de comandos da versão 1.4.



Lista de instruções

Blocos de Eventos (Events)

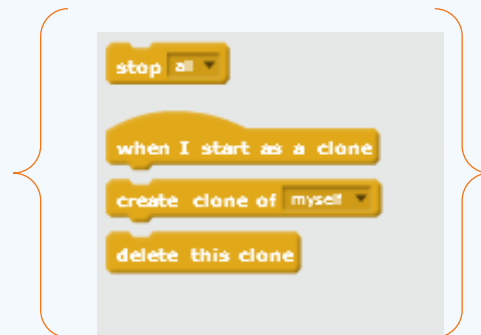
O Scratch 2.0 possui uma nova lista de instruções, que faz uma mistura de três blocos de controle da versão 1.4 e cinco novos blocos de comandos.



Lista de instruções

Blocos de Controle (Control)

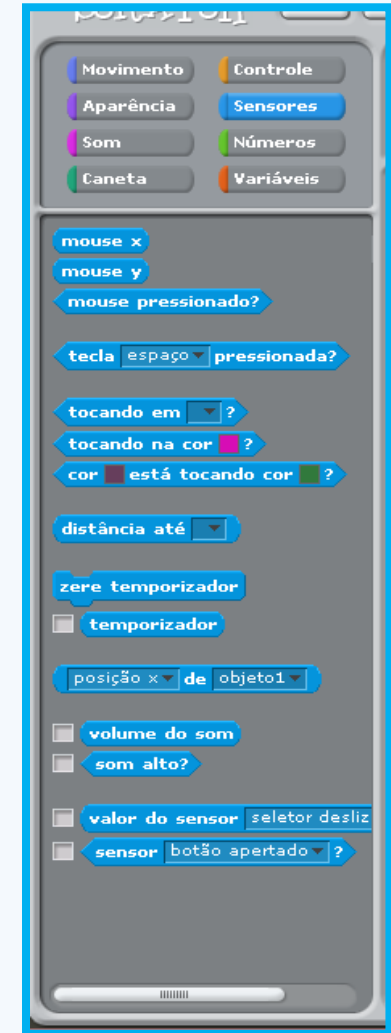
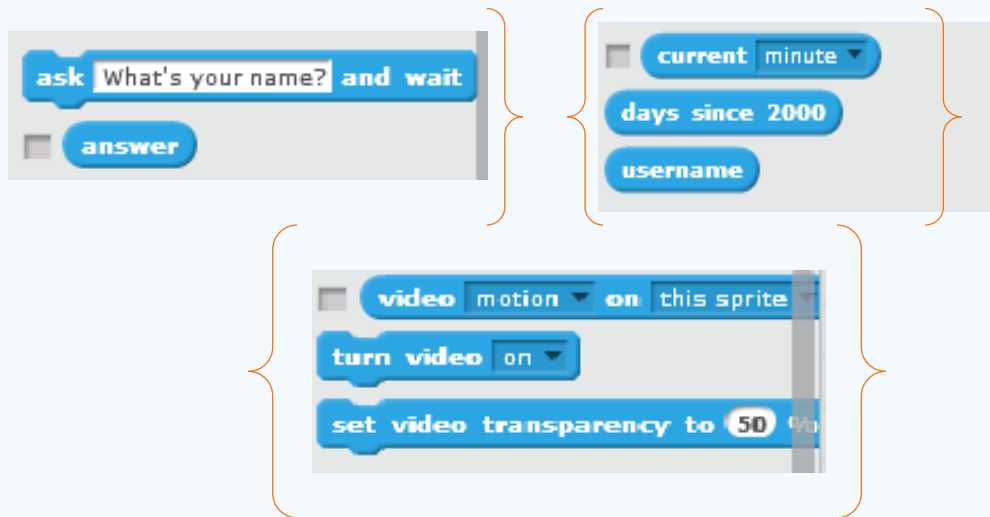
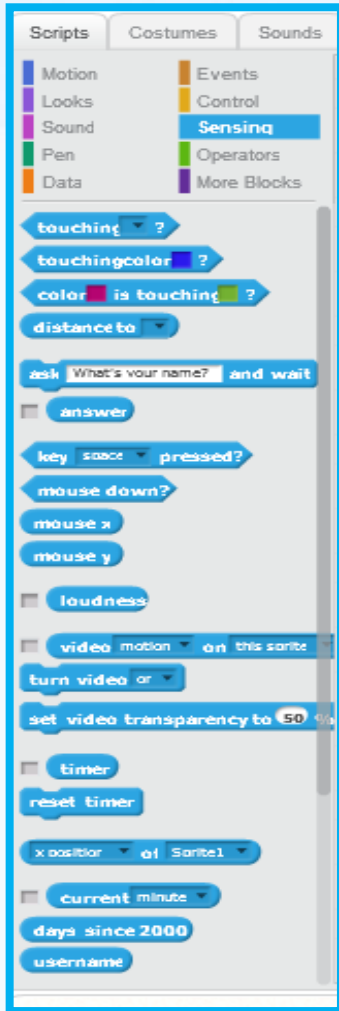
O Scratch 2.0 possui quase todos os blocos de comandos da versão 1.4, diferenciando apenas por possuir quatro novos blocos de comando.



Lista de instruções

Blocos de Sensores (Sensing)

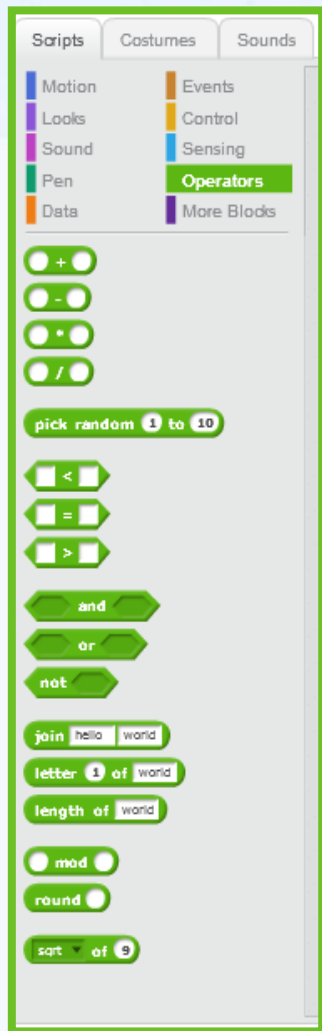
O Scratch 2.0 possui quase todos os blocos de comandos da versão 1.4, acrescentando apenas oito novos blocos de comandos



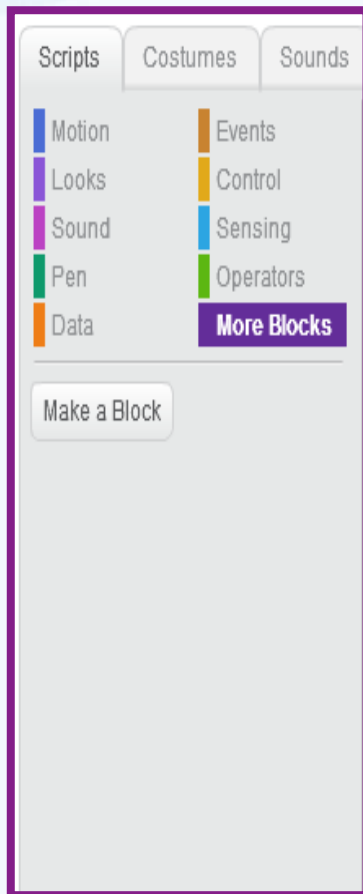
Lista de instruções

Blocos de Sensores (Sensing)

O Scratch 2.0 possui quase todos os blocos de comandos da versão 1.4, acrescentando apenas três novos blocos de comandos



Lista de instruções



Blocos de fazer um bloco (More Blocks)

O Scratch 2.0 possui uma nova lista de instrução que permite a criação de novos blocos.

Trajes

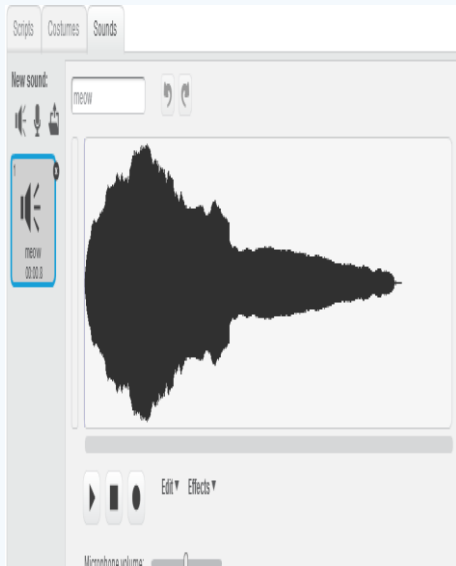


Os trajes das
versões 2.0 e 1.4
seguem os mesmos
padrões.

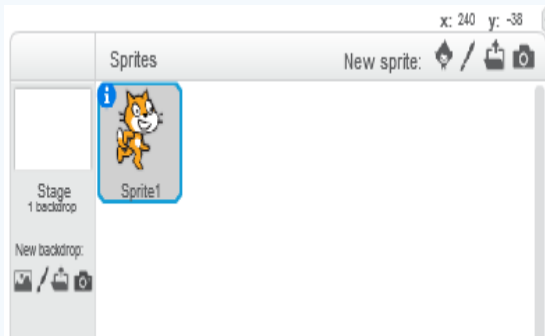


Sons

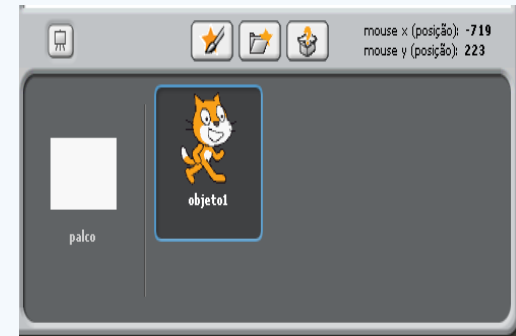
A aba de som na versão 2.0 permite a edição do som, coisa que não era possível na versão 1.4.



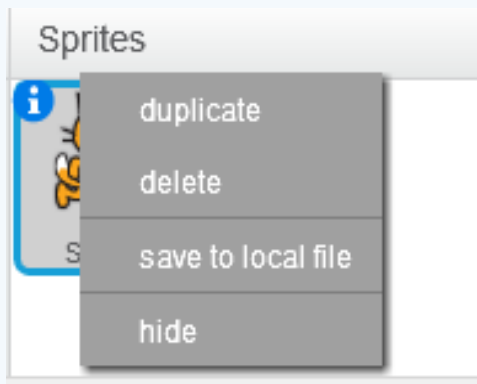
Visualização dos Sprites



No Scratch 2.0 é possível tudo da versão 1.4, e possui ainda uma opção que permite tirar foto com a webcam e utilizá-la como objeto.

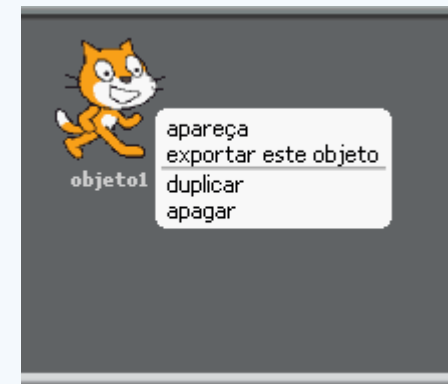


Sprites

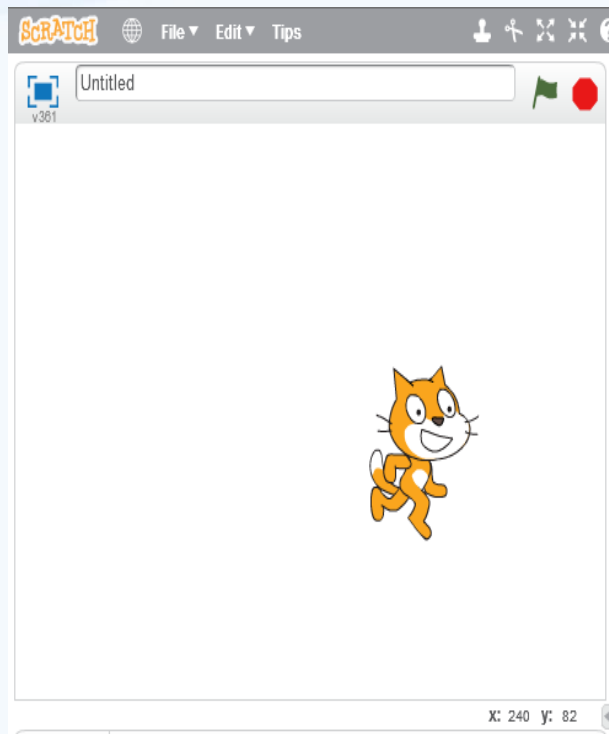


O Scratch 2.0 acrescentou novas opções: salvar em arquivo local (save to local file) e esconder (hide).

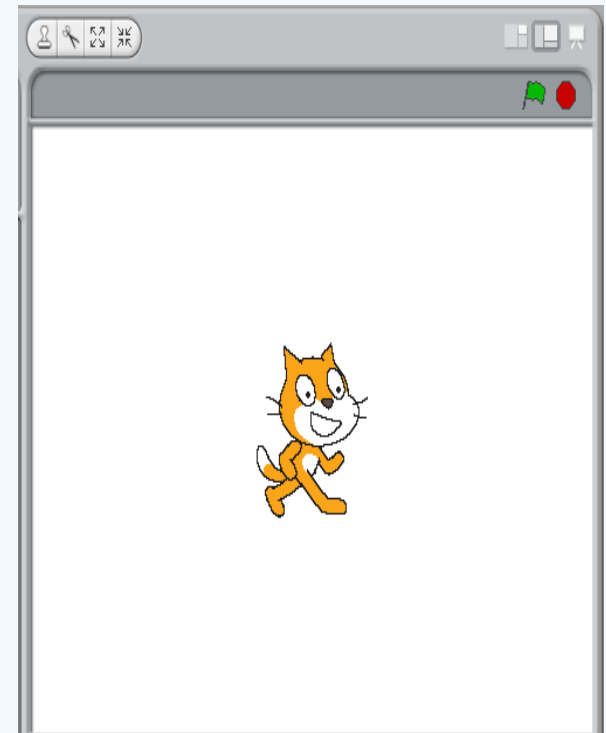
E as opções: exportar este objeto e apareça, deixaram de existir.



Visualização



O Scratch 2.0 possui o mesmo padrão de visualização da versão 1.4.



Modificações

Das principais modificações feitas na versão 2.0 podemos destacar:

- ✓ Uma nova interface para o usuário;*
- ✓ Idioma;*
- ✓ Editor de sons;*
- ✓ A indisponibilidade da versão 2.0 para download, sendo possível utilizá-lo apenas online;*
- ✓ Blocos de comandos;*
- ✓ As opções do sprites.*