

Aula 3

Aparência

Maria Gracielly & Rubiany

gracielly_fernandes23@hotmail.com
by-farias@hotmail.com



Roteiro

- *Introdução;*
- *Principais Blocos;*
- *Modificando Sprite;*
- *Vamos praticar;*
- *Desafio.*

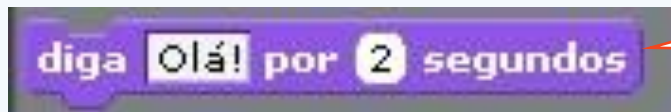
Introdução

Os blocos de aparência são destinados a modificar os trajes dos objetos, fazer eles “falarem”, “pensarem”, além disso, possibilitam alterar a cor e o tamanho dos sprites.

Principais Blocos

Os blocos existentes na palheta de Aparência são do tipo empilháveis e repórter/valores.

Os principais blocos são:



Mostra o valor passado por parâmetro, em um balão de conversa, por um tempo específico.



Mostra o valor passado por parâmetro, em um balão de conversa.

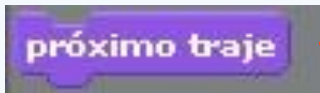


Muda o efeito selecionado usando o valor passado por parâmetro.

Principais Blocos



Muda a aparência do sprite assumindo o traje especificado.



Muda o traje para o traje seguinte da lista de trajes.



Mostra o valor especificado em um balão de pensamento.



Mostra o valor especificado em um balão de pensamento, pelo tempo determinado.

Principais Blocos

mude o tamanho por 10

Faz com que o Sprite incremente o valor especificado ao seu tamanho.

mude o tamanho para 100 %

Faz com que o Sprite mude seu tamanho para o valor especificado em %.

apareça

Faz com que o Sprite apareça no palco.

desapareça

Faz com que o Sprite desapareça (não será detectado por outro sprite.)

Modificando o Sprite

Agora vamos alterar a aparência do nosso Sprite!



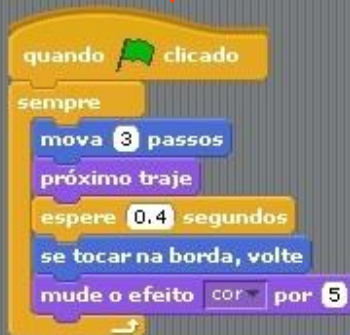
Arraste este bloco para a área de informações e altere o valor para 80, e em seguida dê um clique sobre ele.



Você notará que eu irei aumentar de tamanho!

Vamos Praticar!

Arraste estes blocos para a área de informações e altere os valores.



Selecione este Palco.

Selecione este objeto e importe seus trajes

Desafio!

Faça um projeto que quando executado o sprite sempre se movimente 15 passos para mudar de traje, espere 0.8 segundos para desaparecer e mais 0.2 segundos para aparecer novamente. Ele também deve voltar na direção oposta quando tocar na borda, além disso o efeito de cor deve ser mudado por 10.

Utilize este Palco.



Dicas



Utilize este bloco que esta localizado na palheta de Controle.



Utilize este Objeto, e importe seu traje!

Desafio!

Deve ficar desta forma:

