

### Úkol 1 – NOT these

Mějme pole, ve kterém jsou uložena čísla (klidně i reálná).

Připravte proměnou min/max (upper/lower a nebo libovolné jméno).

Zde uživatel (do konzole) zadá horní a dolní mez intervalu.

Váš program do konzole vypíše ty čísla, **která v intervalu neleží**.

### Úkol 2 – Shopping list

Připravte si možnost čtení vstupů od uživatele.

Uživatel bude zadávat číselné hodnoty (předpokládejte, že jen ty) do konzole, která slouží jako ceny pro nákupní seznam. Proces zadávání hodnot ukončí zadáním hodnoty -1.

Do konzole vypište, kolikrát si uživatel do nákupního seznamu přihodil něco, co stojí více jak 1000,-. Dále vypište, kolik položek v seznamu bylo.

### Úkol 3 – Průměrná délka slova

Mějme pole, ve kterém jsou uložena slova (Stringy).

Předpokládejte, že pole může vypadat třeba: {„Hello“, „Lorem“, „ab“, „ehlo“}

Výpis je průměrná délka všech slov (aritmetický průměr délky slov).