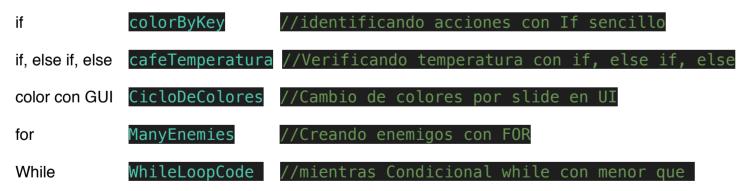


Programas muy cortos de estructuras básicas de control



Nota: Ejercicios de https://learn.unity.com/project/beginner-gameplay-scripting