



Programas muy cortos de estructuras básicas de control

if	<code>colorByKey</code>	<code>//identificando acciones con If sencillo</code>
if, else if, else	<code>cafeTemperatura</code>	<code>//Verificando temperatura con if, else if, else</code>
color con GUI	<code>CicloDeColores</code>	<code>//Cambio de colores por slide en UI</code>
for	<code>ManyEnemies</code>	<code>//Creando enemigos con FOR</code>
While	<code>WhileLoopCode</code>	<code>//mientras Condicional while con menor que</code>

Nota: Ejercicios de <https://learn.unity.com/project/beginner-gameplay-scripting>