Anno 2205 — компьютерная игра в жанре градостроительного и экономического симулятора с элементами стратегии в реальном времени. Разработана и издана компанией Ubisoft. 1

Действие игры разворачивается в далёком будущем (в 2205 году). Игрок выступает в роли директора частной компании, которая занимается строительством городов и налаживанием производственных цепочек ресурсов. 1

Особенности игры:

Возможность «мультисессионной» игры. 15 Каждый отдельный город строится в той или другой части единого мира, и можно застроить городами всю планету. 1

Три сессии. Умеренная, арктическая и лунная. Есть и две дополнительные сессии, которые открываются при покупке Season Pass: тундра и орбита. 1

Уникальные задания. Карты сделаны вручную и могут предлагать игроку уникальные задания, такие как ремонт разрушенных плотин или освоение архипелага из нескольких островов. 1

Система модулей. С помощью модулей можно повысить производительность и сократить количество потребляемой электроэнергии. 1