

Titre : Stresser Tycoon

Genre : Gestion

Camera/view : Vue de dessus ou vue de 3/4

Solo/multi : Solo

Support : PC, mobile, web

Target : Employeur

Business model : Offert dans le cadre d'une formation, sinon achat unique

Valeurs : Attention, conciliation, introspection.

Intentions : Identifier et gérer les facteurs de stress de façon à maintenir un niveau de stress adéquat pour optimiser la productivité sans pour autant porter atteinte à la santé physique, psychique et psychologique des subordonnés et collègues.

Pitch :

Vous incarnez le rôle d'un chef d'équipe et devez prendre en main vos subordonnés afin de produire plus en stressant moins.

Gameplay :

Observer vos employés

Réagir en fonction du comportement de employés

Améliorer le cadre de travail de vos employés

Prendre soins de vos employés

Direction artistique :

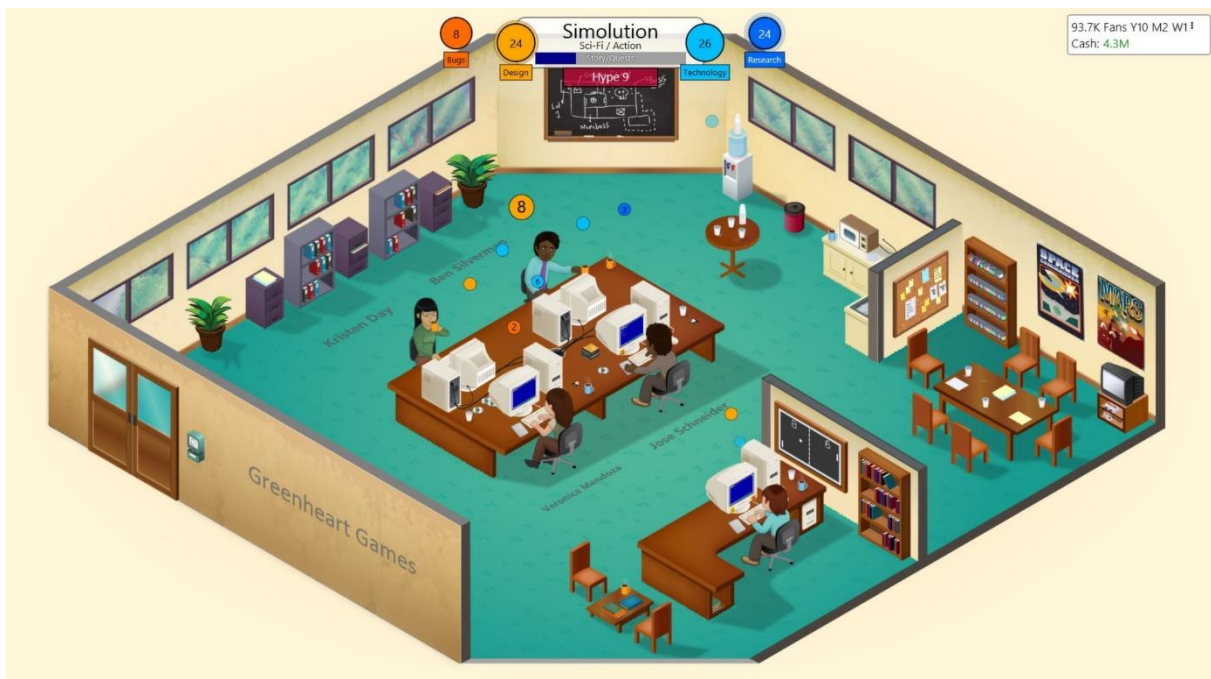
Graphisme simple et coloré avec une combinaison de flat design et de pixel art.

USK/KSP :

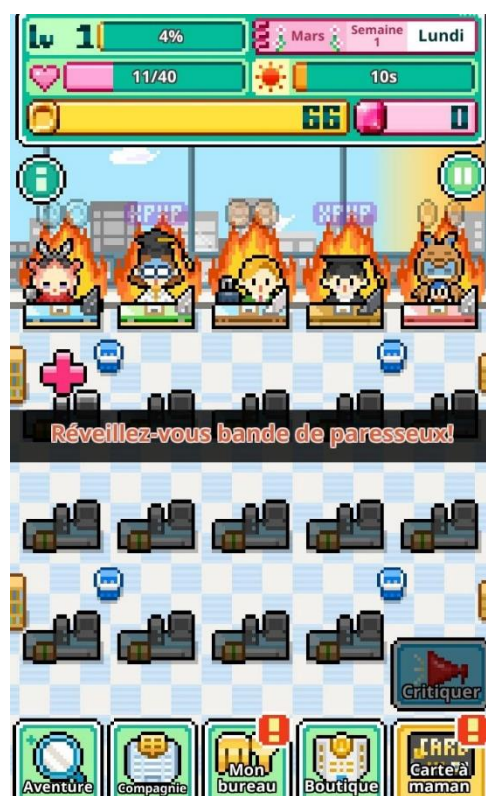
“ This isn't a battle royal, preserve them all ! “

Références :

Game dev tycoon



Workemon



Par Enguerran Lenne