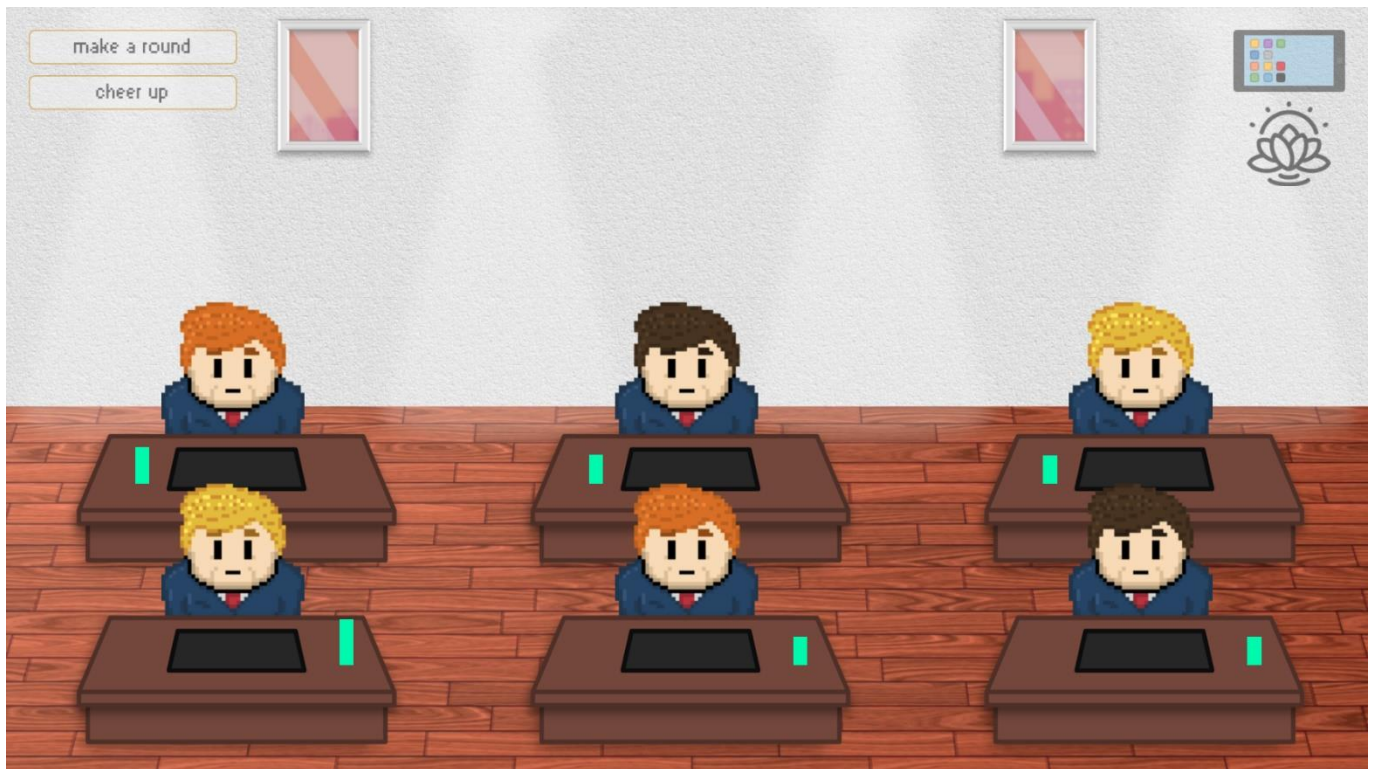


Stresser Tycoon - Manuel

- L'interface :

L'open-space



C'est ici que se verront les conséquences de vos choix en termes de gestion.

En haut à droite :

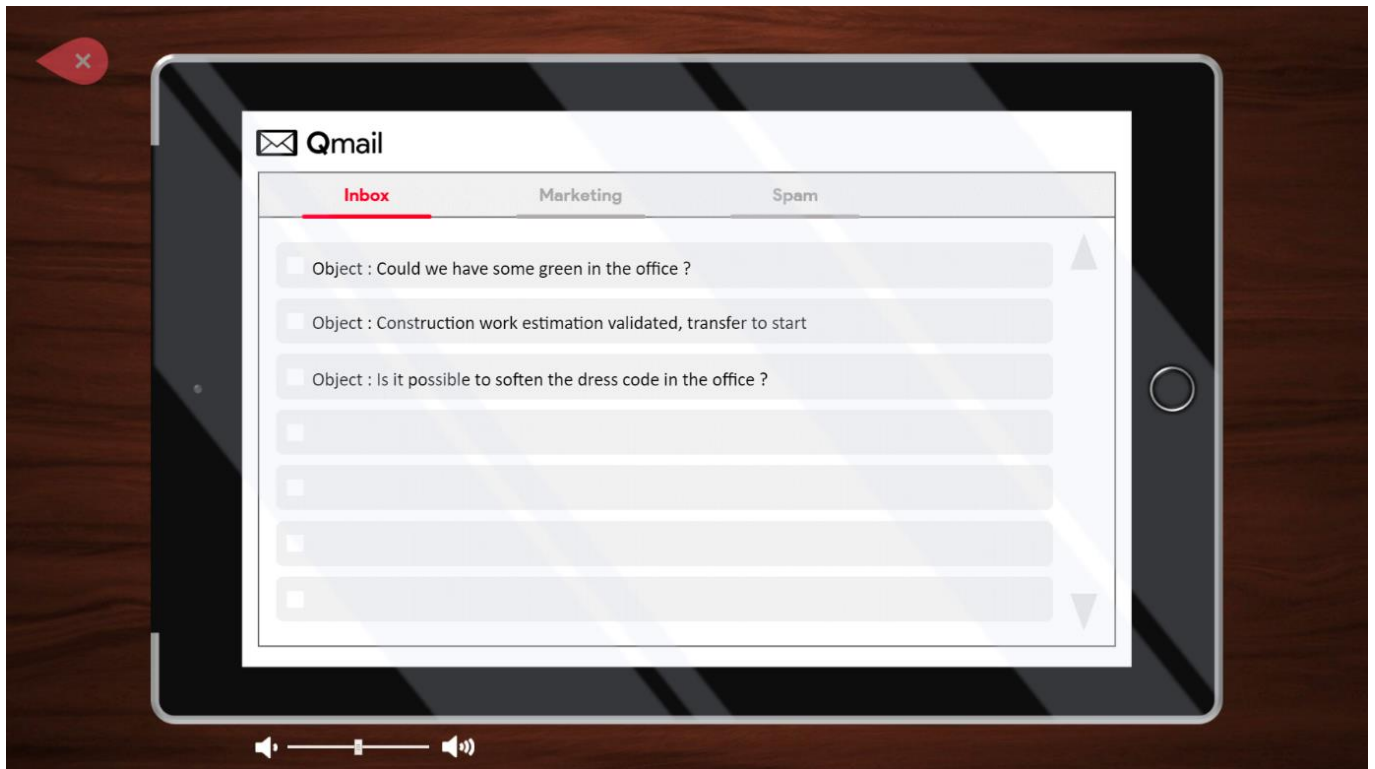
- Make a round → Simule le fait que vous passiez entre les postes de travail.
- Cheer up → Encourage vos employés

En haut à gauche :

- La tablette mène au menu de gestion
- Le lotus mène au menu de self control

Chaque employé dispose d'une jauge dynamique représentant son niveau de stress.

Le menu de management



Ce menu regroupe l'ensemble des éléments permettant la gestion et l'encadrement de l'équipe sous votre responsabilité.

Un bouton retour ramenant à l'open-space se trouve en haut à gauche.

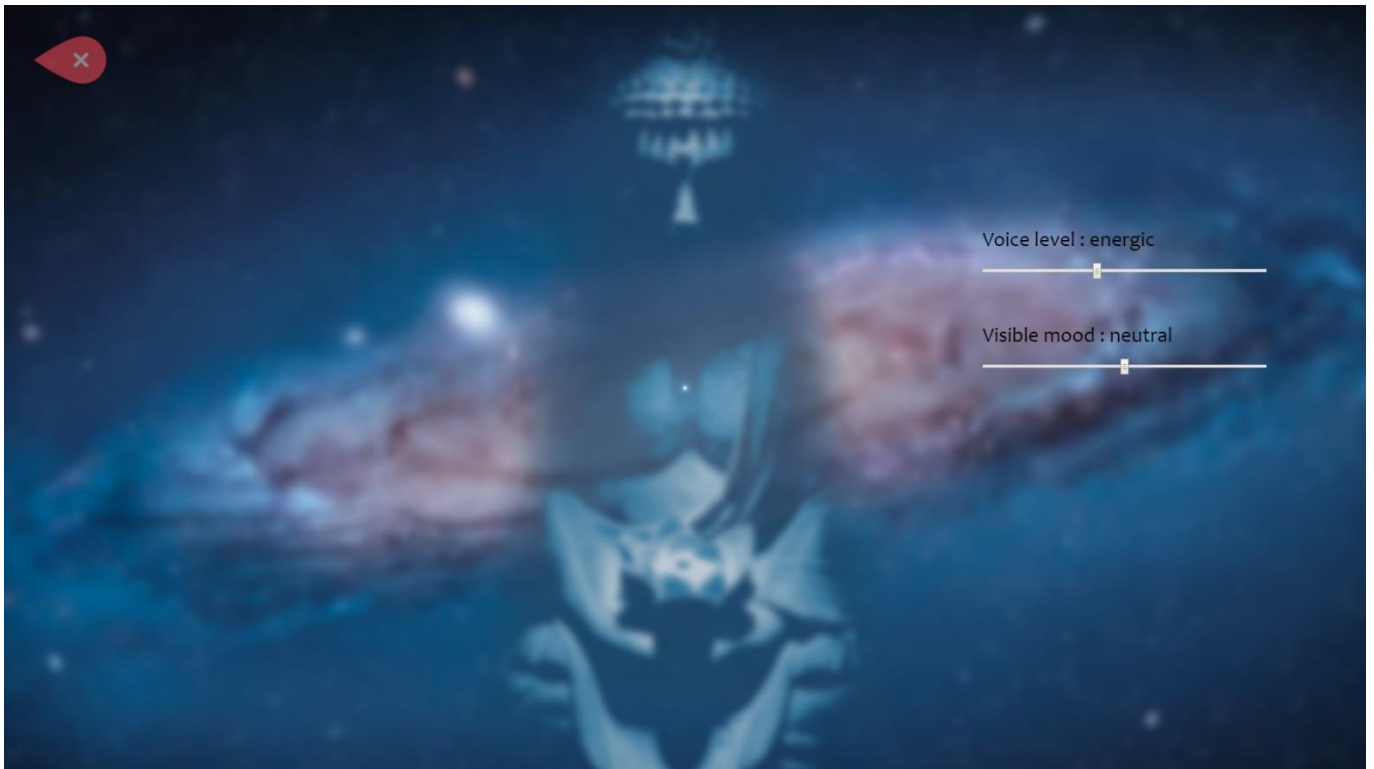
Un curseur contrôlant le son de la musique de fond se trouve sous la tablette.

Les onglets de la boîte mail simulée sont interactif mais n'ont aucun effet pour le moment.

Chaque ligne représente une décision à prendre ou prise :

- La première case à cocher autorise ou non la pose d'une plante verte.
- La seconde case transfère un devis de construction pour commencer l'installation de fenêtres.
- La troisième case assouplit ou durcit les règles concernant la tenue des employés.

Menu de self control



Ce menu regroupe les éléments vous permettant de contrôler votre comportement et votre façon d'interagir avec vos employés. Cela affecte autant les effets actifs que passifs.

Un bouton retour ramenant à l'open-space se trouve en haut à gauche.

Sur la droite, un premier curseur contrôle le volume de votre voix lors des interactions avec vos employés, et un second contrôle l'humeur visible sur votre visage.

- Comment jouer :

Passer la souris sur un employé simule le fait de surveiller spécifiquement l'employé en question, comme en regardant ce qu'il fait par-dessus son épaule.

Faire une ronde simule le fait que vous passiez entre les postes de travail.

Encourager simule un discours positif d'encouragement ou de félicitation envers toute l'équipe.

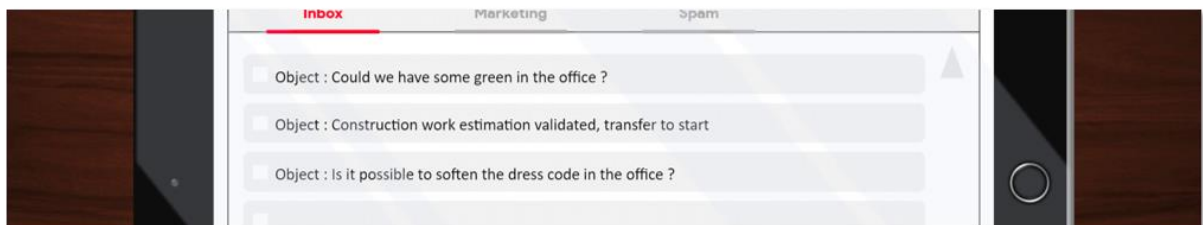
make a round

cheer up

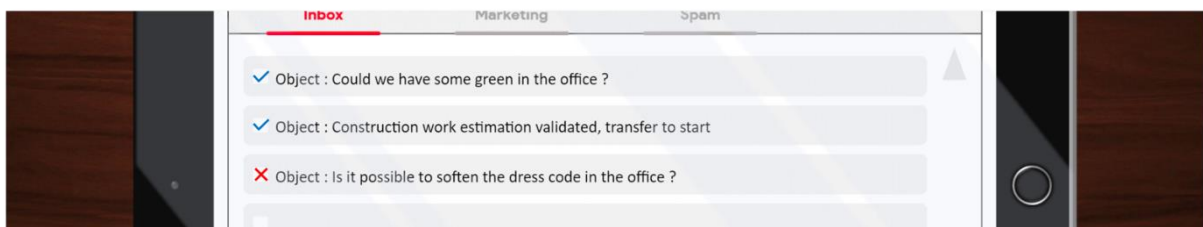
Les employés s'endormiront de façon aléatoire. Il suffit de cliquer sur eux pour les réveiller.



Il est possible, via la tablette de management, d'installer une plante dans l'open-space, de faire des travaux pour abattre le mur pour le remplacer par des vitres, et d'autoriser les employés à avoir une tenue plus décontractée.



Ces décisions peuvent être annulée en cliquant à nouveau sur la case à cochée correspondante, sauf pour l'installation des vitres qui est définitive.



Il est conseillé de garder un œil sur le menu de self control avant chaque interaction avec un employé.