



Pandemic Classroom

Instructions

Instructions

- Une fois le jeu téléchargé, vous devriez avoir une archive au format .zip accompagné de plusieurs fichiers au format .z0X.
Avec un logiciel tel que Winrar ou Winzip, sélectionnez le .zip seul faite un clique droit, Extraite vers pour effectuer une décompression.
- Ceci fait, il suffit de double-cliquer sur l'exécutable nw.exe dans le dossier (nommé Win32, Win64, ou osx64) pour lancer le jeu.
- Si vous souhaitez créer un raccourcis pour lancer le jeu plus rapidement la prochaine fois, faites un clique droit sur nw.exe puis cliquez sur Envoyez vers, et choisissez Bureau.

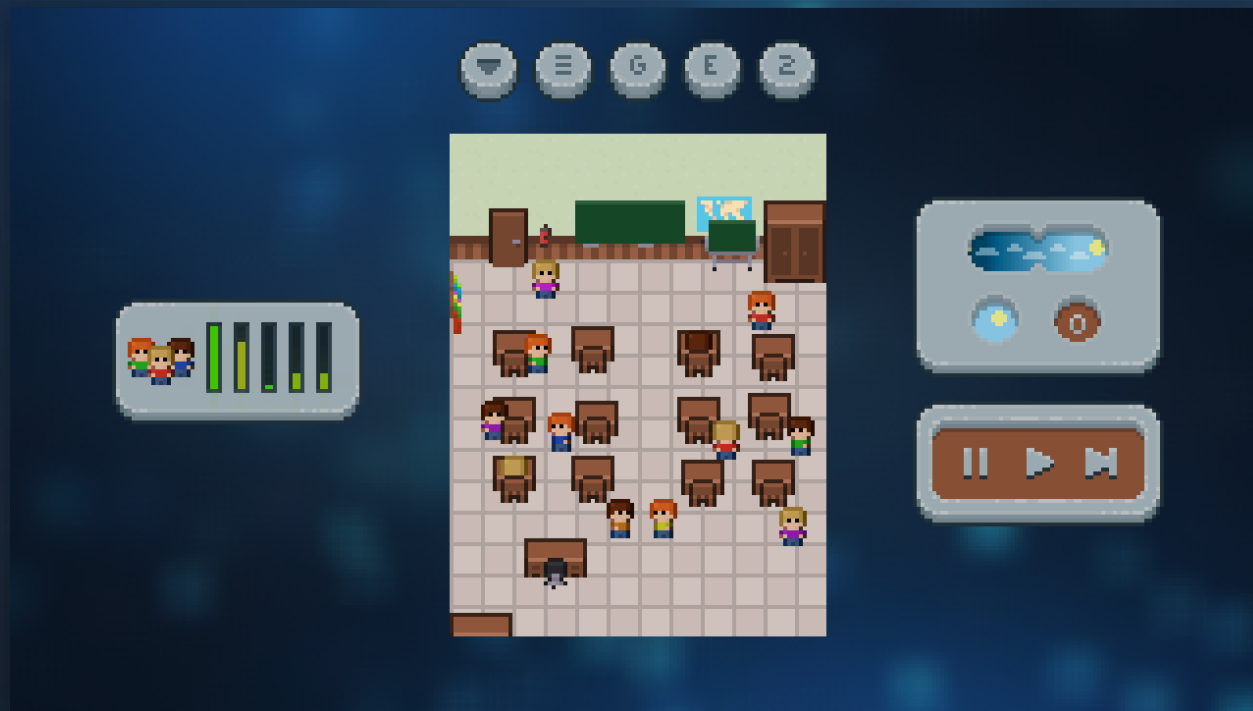
Mode d'emplois

Menu principal du jeu

- Jouer lancera une partie ou permettra de revenir à celle en cours.
- Tutoriel permet de voir un rappel des contrôles de base du jeu et des menus, des objectifs et autres aides de jeu (Ce mode d'emploi en est un substitut).
- Options donne accès au contrôle du volume, quelques options de debug (non fonctionnel après un export) et le mode plein écran pour les navigateurs.



Mode d'emplois



Interface de jeu

En haut se trouve les boutons d'accès aux différents menu.

A gauche, l'indicateur d'état de l'ensemble des enfants.

Au centre, une représentation graphique de la classe.

A droite, l'indicateur de temps et un panneau de contrôle (temporaire).

Mode d'emplois



1. Avancement de la journée.
2. Indicateur météo.
3. Numéro de la semaine courante.

Mode d'emplois



Plaque jaugée globale

1. Niveau de santé
2. Humeur
3. Niveau d'anxiété
4. Niveau de stress
5. Retard scolaire

Mode d'emplois



Plaquette jaugée individuelle

1. Niveau de santé
2. Humeur
3. Niveau d'anxiété
4. Niveau de stress
5. Retard scolaire
6. Indique si l'enfant est malade
7. Indique si l'enfant est a une phobie scolaire
8. Indique si l'enfant est devenu dépressif
9. Représentation visuelle de l'enfant concerné

Mode d'emplois



1. Retour au jeu (ferme le menu courant quel qu'il soit)
2. Menu principal
3. Menu de gestion, permet d'interagir avec l'environnement des enfants
4. Menu des enfants, permet de voir l'état des enfants en temps réel
5. Inutilisé dans cette version

Mode d'emplois



Interface de gestion.

En cliquant sur les boutons poussoirs, il est possible d'activer ou de désactiver des évènements.

Des informations sur l'évènement survolés sont disponibles à droite de l'écran.

La plaque jaugée en bas à droite permet de prévisualiser les effets qu'auront les-dit évènements sur les enfants.
(Non fonctionnel dans la version actuelle)

Mode d'emplois



Interface des enfants.

Chaque enfant y est représenté dans une plaque jaugée.
Rappel sur ces plaques en page 7 :



Une infobulle fixe en haut à droite de l'écran indique à quoi correspond l'élément survolé.