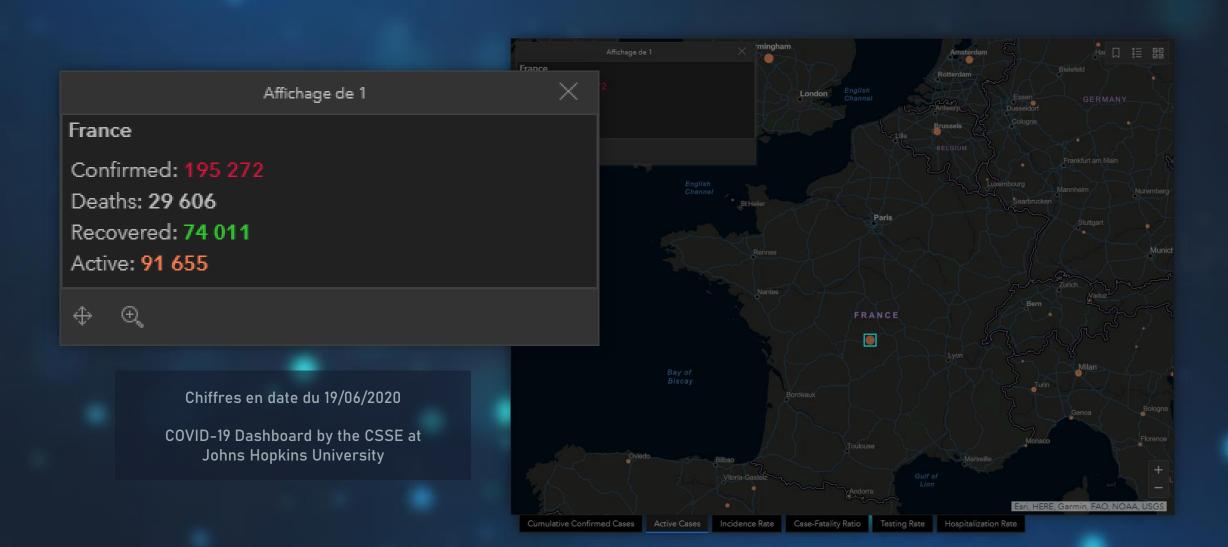
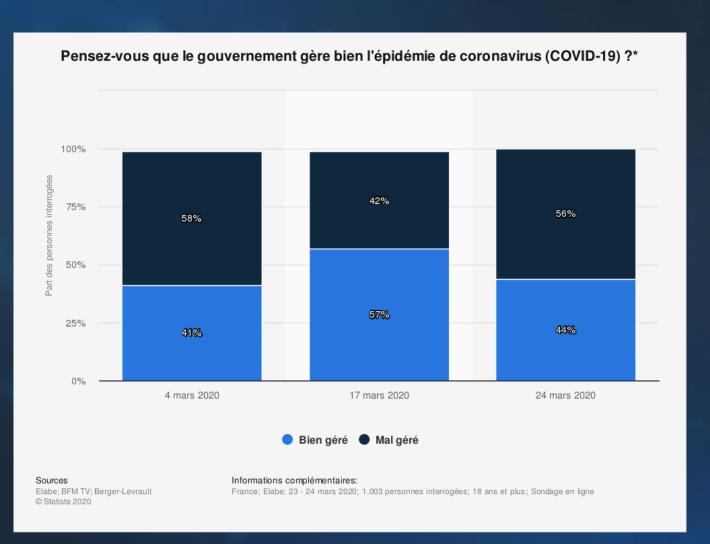
Environ 20% des français ont été, sont ou seront atteint de dépression.

2,1% à 3,4% des enfants, et 14% des adolescents

Sur 12 millions d'élèvent français âgés de 12 à 19 ans, 2% à 5% sont atteint de phobie scolaire.







Genre: Jeu de gestion

Vue: % de dessus

Nombre de joueurs : Solo

Support: PC, mobile

Cibles : Corps enseignants, personnel éducatif, parent curieux

Modèle économique : Retail sans DRM

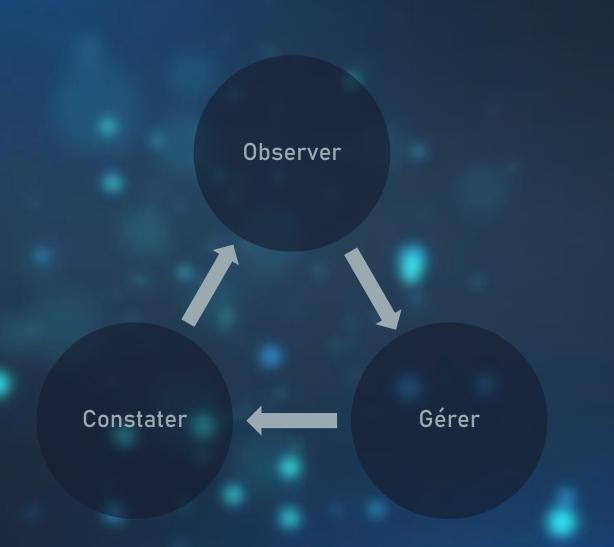
Valeur(s): Observation et réflexion

Intention(s): Anticipation de diverses situations

Le joueur incarne un membre du corps enseignant ou administratif d'une école primaire. Son but est de veiller au mieux sur le bien-être des enfants de ladite école en situation de pandémie.

Il devra donc jongler avec le stress, l'anxiété, l'humeur, etc des enfants en prenant des décisions administratives diverses.

- Observer
 - Surveiller l'état des enfants
 - Prêter attention à l'environnement
- Gérer
 - Prendre des décisions sur le plan administratif, éducatif et ludique
- Constater l'impact des actions ou de l'absences d'actions du joueur.



Une direction artistique simple, épurée et colorée dans le but d'optimiser la lisibilité à l'écran pour le joueur.

Sur le plan sonore, musique d'ambiance allant du léger et entrainant vers l'oppressif et angoissant en plus d'effets sonores immersifs tel que des éclats de voix d'enfants, des sons de fournitures.









Lockdown_Song by Stefan Kartenberg

(c) Copyright 2020 Licensed under a Creative Commons Attribution Noncommercial (3.0) license.

http://dig.ccmixter.org/files/JeffSpeed68/61287
Ft: Javolenus



Kindergarten Classroom Ambience de la chaîne Youtube The Hollywood Edge Sound Effects Library

https://www.youtube.com/watch?v=w_qw_0vzX dQ