

## Premio Turing | A.M. Turing Award

### Resumen

El premio Turing, a veces referido como el “Nobel de la Computación”, recibe el nombre en honor del Matemático y Científico Británico, Alan Mathison Turing (1912-1954). Avances fundamentales en arquitectura computacional, complejos algoritmos, inteligencia artificial y formalización de la Computación son tan solo unos de sus logros y áreas de estudio. Reconocido por su papel en la segunda guerra mundial en el área de criptografía. Con dudosas causas de muerte, el veredicto fue suicidio, envenenamiento por cianuro, encontrado en junio de 1945. Después de ser llevado a juicio por relaciones homosexuales en la ciudad de Manchester. Patrocinado por Alphabet Inc. (Antes Google Inc.) es premio más prestigioso que la Asociación de Maquinaria Computacional (ACM, por sus siglas en inglés) otorga a las contribuciones más trascendentales e importantes en materia de Computación.

### Lista de premios Turing

#### 1966 - Perlis, Alan J.

Pennsylvania, 1922. Nace Alan en Pittsburgh, Estados Unidos.

Ganador del premio por su influencia en el área de técnicas de programación avanzada y construcción de Compiladores. Véase “The Synthesis of Algorithmic Systems”.

Áreas de estudio: Compiladores y programación

Muere en Febrero de 1990, en connecticut, Estados Unidos.

#### 1967 - Maurice V. Wilkes.

Dudley, 1913. Maurice Vicent Wilkes. en Inglaterra, Reino Unido.

Ganador del premio por diseñar la EDSAC, la primera computadora con un programa almacenado y por su coautoría en “Preparación de programas para computadoras digitales electrónicas”. Véase “The Computers Then and Now ”.

Áreas de estudio: Hardware y Arquitectura Computacional

Muere en Noviembre de 2010, en Cambriedge, Reino Unido.

#### 1968 - Richard W. Hamming.

Chicago, 1915. Nace Richard en Illinois, Estados Unidos.

Ganador del premio por su trabajo en métodos numéricos, códigos de codificación automática, detección y corrección de errores.

Áreas de estudio: Códigos de Corrección de Errores y Métodos Numéricos.

Muere en Enero de 1998, en California, Estados Unidos.

## **1969 - Marvin Minsky**

New York City, 1927. Nace Marvin en Estados Unidos.

Ganador del premio por su excepcional trabajo en inteligencia artificial. Véase “Form and Content in Computer Science”

Área de estudio: inteligencia artificial.

Muere en Enero de 1998, en California, Estados Unidos.

## **1970 - James Hardy Wilkinson**

Strood, 1927. Nace Jim en Inglaterra, Reino Unido.

Ganador del premio por su investigación en análisis numérico para facilitar el uso de computadoras digitales de alta velocidad. Reconocido por su trabajo en álgebra lineal y análisis de errores ”backward”. Véase “Some Comments from a Numerical Analyst”

Área de estudio: Análisis Numérico

Muere en Octubre de 1986, en Teddington, Reino Unido.

## **1971 - John McCarthy**

Boston, 1927. Nace el inventor del lenguaje de programación LISP el Dr. McCarthy en Massachusetts, Estados Unidos.

Ganador del premio por sus aportaciones en inteligencia artificial. Véase “Estado Actual de la Investigación en Inteligencia Artificial”

Área de estudio: inteligencia artificial.

Muere en Octubre de 1986, en Standford, Estados Unidos.

## **1972 - Edsger Wybe Dijkstra**

Rotterdam, 1930. Nace el científico Edsger Dijkstra en los Países Bajos.

Ganador del premio por sus contribuciones en la programación como reto intelectual, la demostración de que los programas deben componerse correctamente no solo corregidos. Véase “The Humble Programmer”.

Área de estudio: verificación de programas.

Muere en Agosto de 2002, en Nuenen, Países Bajos.

## **1973 - Charles William Bachman**

Manhattan, 1924. Nace el Charles William en Kansas, USA.

Ganador del premio por sus sobresalientes contribuciones a la tecnología de las bases de datos, de los pocos no “académicos” ganadores del premio.

Área de estudio: bases de datos.

Muere en Julio de 2017.

## **1974 - Donald Knuth**

Milwaukee, 1930. Nace Donald Ervin Knuth en Wisconsin, Estados Unidos.

Ganador del premio por sus contribuciones en el diseño de lenguajes de programación y el análisis de algoritmos; y en lo particular, por su serie de libros “El arte de programar computadoras”.

Área de estudio: Análisis de algoritmos y programación.