

JESÚS A. RUBIO T.

JAVA BACKEND DEVELOPER

Osorno, Chile - jesusantoniorubiot@gmail.com - +569 57260030 - <https://github.com/rubiojdev>

Desarrollador Java Backend orientado a la creación de APIs REST con Spring Boot, Hibernate y MySQL. Formado en Ingeniería en Informática, con conocimientos reforzados a través de un bootcamp intensivo y diversos cursos especializados. Comprometido con el aprendizaje continuo y el desarrollo profesional. Alta capacidad de adaptación, con experiencia en soporte técnico y atención al cliente. En búsqueda de nuevas oportunidades para seguir creciendo en el sector tecnológico.

Habilidades técnicas

- **Backend:** Java, Spring Boot, REST APIs, Hibernate, Maven
- **Testing:** JUnit, Mockito
- **Base de Datos:** MySQL, PostgreSQL
- **Control de Versiones:** Git, GitHub
- **Otros:** Linux básico, Docker
- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap
- **Metodologías:** SCRUM
- **Documentación:** Swagger, OpenAPI, JavaDoc

Educación y Certificaciones

- **Java Programming I & II** - University of Helsinki (MOOC.fi) (2025)
- **End-to-End MySQL: Schema to Subqueries** - Great Learning (2025)
- **Bootcamp Java Backend Developer** - ATL Academy (Ago 2024 - Abr 2025)
- **Ingeniería en Informática** - UPTB "Argelia Laya", Venezuela (2013 - 2015)
- **TSU en Informática** - UPTB "Argelia Laya", Venezuela (2008 - 2013)
- **Cisco Certified Network Associate (CCNA)** - Centro de Tecnología Universitaria, Venezuela (2010 - 2011)

Experiencia Técnica

Java Backend Developer - Proyectos Personales / Bootcamp (2024 - 2025)

- Diseño y desarrollo de APIs REST con Java y Spring Boot.
- Implementación de CRUD, validaciones, manejo de errores y modularización siguiendo principios SOLID.
- Integración con bases de datos MySQL usando JPA/Hibernate.
- Pruebas unitarias con JUnit y Mockito.
- Control de versiones con Git y GitHub.
- Documentación de endpoints con Swagger/OpenAPI.

Proyectos Destacados

- **Mars Rover API**, 2025 - <https://github.com/RubiojDev/mars-rover-api>
API REST en Java con Spring Boot que simula el movimiento de un rover en Marte. El sistema posiciona el rover, y permite registrar obstáculos y enviar comandos de rotación o desplazamiento. Arquitectura modular siguiendo principios SOLID, pruebas unitarias con JUnit y Mockito, persistencia con MySQL mediante JPA. Frontend interactivo en HTML/CSS/JS y despliegue público en Railway.

Experiencia laboral

Técnico en Reparación de Equipos Celulares - Ifix (2019 - 2025, Osorno, Chile)

Estuve a cargo del mantenimiento y reparación de dispositivos de diversas marcas, como iPhone, Samsung, Huawei y Xiaomi. Además, cumplí funciones de atención al cliente, incluyendo la venta de accesorios tecnológicos. También asumí responsabilidades en la gestión diaria de la tienda, como la apertura y cierre de caja, organización del espacio físico y apertura y cierre del local.

Ingeniero en Soporte Técnico - Comunicaciones MIGTEL C.A (2015 - 2017, Miranda, Venezuela)

Mis principales responsabilidades incluyeron la instalación de redes alámbricas e inalámbricas, así como la configuración e instalación de equipos de conectividad como Ubiquiti y TP-Link. También me encargué del mantenimiento preventivo y correctivo de los equipos informáticos, además de la instalación y configuración de teléfonos IP y centrales telefónicas IP PBX Grandstream.

Becario y Pasante en la Unidad de Sistemas - UPTB "Argelia Laya" (Oct 2011 - Jun 2012, Miranda, Venezuela)

Durante este tiempo, participé en la instalación de sistemas operativos Windows y Linux, así como en el mantenimiento preventivo y reparación de equipos informáticos en los distintos departamentos de la institución. También colaboré en el mantenimiento de la red interna y en el desarrollo de un sistema web interno en PHP para gestionar las direcciones MAC de los equipos asignados.

Idiomas

- **Español:** Nativo
- **Inglés** Básico (A1)