

# Introdução ao Raspberry Pi Pico

EEN251 - Microcontroladores e Sistemas Embarcados

Autor: Eng. Rodrigo França

# Agenda



- Plataforma Raspberry Pi Pico;
- Linguagem MicroPython;
- Linguagem CircuitPython;
- Ambiente de Programação Thonny;
- Utilização do Raspberry Pi Pico;
- Mais informações.







- O Raspberry Pi Pico é uma placa de microcontrolador de baixo custo e alta performance com interfaces digitais flexíveis. As principais características incluem:
  - Chip de microcontrolador RP2040 projetado pela Raspberry Pi no Reino Unido;
  - Processador dual-core Arm Cortex M0+, com clock flexível de até 133 MHz;
  - 264 kB de SRAM e 2 MB de memória flash on-board;
  - USB 1.1 com suporte para dispositivo e host;
  - Modos de sleep e dormant de baixo consumo de energia;
  - Programação por arrastar e soltar usando armazenamento em massa sobre USB;
  - 26 pinos GPIO multifuncionais;
  - 2 × SPI, 2 × I2C, 2 × UART, 3 × ADC de 12 bits, 16 × canais PWM controláveis;
  - Relógio e temporizador precisos integrados;
  - Sensor de temperatura;
  - Bibliotecas de ponto flutuante aceleradas integradas;
  - 8 × máquinas de estado de I/O programáveis (PIO) para suporte a periféricos personalizados.





- A Raspberry Pi suporta oficialmente para o **RP2040** as linguagens C e MicroPython. Também é possível usar outras linguagens, como o CircuitPython e Rust, mas essas não são suportadas oficialmente.
- A família Raspberry Pi Pico atualmente consiste em quatro placas:
  - Pico, apenas com processador RP2040 e sem pinos;
  - Pico H, apenas com processador RP2040 e com pinos soldados;
  - Pico W, com processador RP2040
     e módulo WiFi/Bluetooth e sem pinos;
  - Pico WH, com processador RP2040
     e módulo WiFi/Bluetooth e com pinos
     soldados.



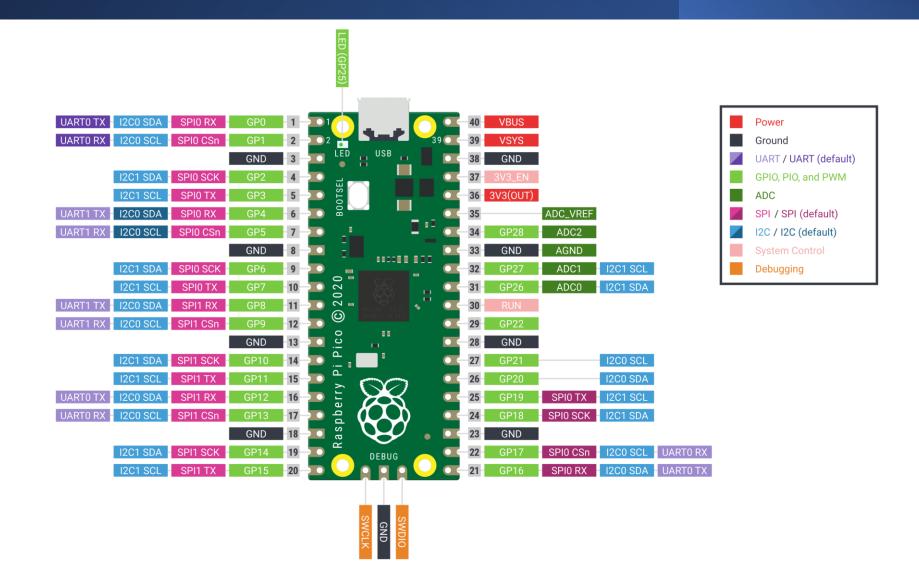








### Plataforma Raspberry Pi Pico





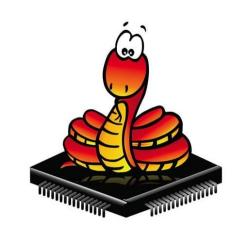


- O Pico opera com 3,3V e pode ser alimentado de dois modos:
  - Pelo conector micro-USB com 5V. O pino VBUS pode ser usado para ter acesso aos 5V do micro-USB e fica zerado se o conector não for usado;
  - Pelo pino **VSYS**, que é a entrada principal de energia do sistema. A tensão de entrada pode variar entre 1,8V e 5,5V, permitindo que ele possa ser alimentado diretamente por baterias.
  - Obs: Não é recomendável utilizar o conector micro-USB ao mesmo tempo que uma tensão de alimentação no VSYS. Caso o VSYS seja utilizado, o ideal é remove-lo quando for utilizar o conector micro-USB para programação ou debug. Caso seja necessário usar duas fontes simultaneamente, é possível fazer uma proteção no VSYS com um diodo.
- O pino 3V3\_EN pode ser aterrado para desativar a fonte interna do Pico e desligá-lo.
- Por operar com 3,3V, não é recomendado conectar o Pico a entradas e saídas com 5V. Para esses casos, um conversor de nível lógico deve ser utilizado.





- MicroPython é uma implementação enxuta e eficiente da linguagem de programação Python 3, que inclui um pequeno subconjunto da biblioteca padrão do Python e é otimizado para rodar em microcontroladores e ambientes com recursos limitados.
- É a linguagem padrão do Pico, e possui suporte para diversas outras plataformas (como ESP8266, ESP32, entre outras).
- Os recursos de hardware do Pico (GPIOs, PWM, ADC, DAC, UART, I2C, SPI, etc.) podem ser acessados através da biblioteca machine;
- Utiliza o formato de arquivo .py, igual ao Python.





### Linguagem MicroPython



- O MicroPython suporta várias bibliotecas do Python, como:
  - math;
  - random;
  - json.
- Algumas bibliotecas do Python são portadas para o MicroPython com otimizações para trabalhar com plataformas embarcadas, como:
  - utime, similar a biblioteca time do Python, para trabalhar com temporização de eventos;
  - ustruct, similar a biblioteca struct do Python, para trabalhar com dados estruturados;
  - \_thread, similar a biblioteca threading do Python, para trabalhar com tarefas e múltiplos núcleos.

#### Linguagem MicroPython



- Exemplos:
  - Piscar o LED do PICO em uma frequência de 0,5Hz;
  - Executar duas tarefas simultaneamente usando threads.

```
import machine
import utime

led = machine.Pin(25, machine.Pin.OUT)

while True:
    led.value(1)
    utime.sleep(1)
    led.value(0)
    utime.sleep(1)

utime.sleep(1)
```

```
import thread
   import utime
   def task1():
       while True:
            print("Executando tarefa 1")
            utime.sleep(1)
   def task2():
10
       while True:
            print("Executando tarefa 2")
11
            utime.sleep(2)
12
13
   _thread.start_new_thread(task1, ())
   _thread.start_new_thread(task2, ())
16
```

# Linguagem CircuitPython

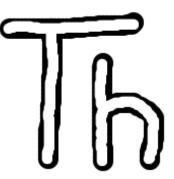


- Além do MicroPython, o Pico pode ser programado com o CircuitPython:
  - CircuitPython é a ramificação da Adafruit do MicroPython projetada para simplificar a experimentação e a educação em microcontroladores de baixo custo;
  - Muito similar ao MicroPython, mas com algumas diretrizes diferentes sobre como trabalhar com o hardware embarcado. Isso faz com que nem toda biblioteca criada para o CircuitPython funcione com o MicroPython;
  - Quando for usar uma biblioteca online, é necessário garantir que seja compatível com o MicroPython ou podem ocorrer problemas de execução;
  - Virtualmente todas as bibliotecas disponibilizadas pela Adafruit são escritas em CircuitPython.

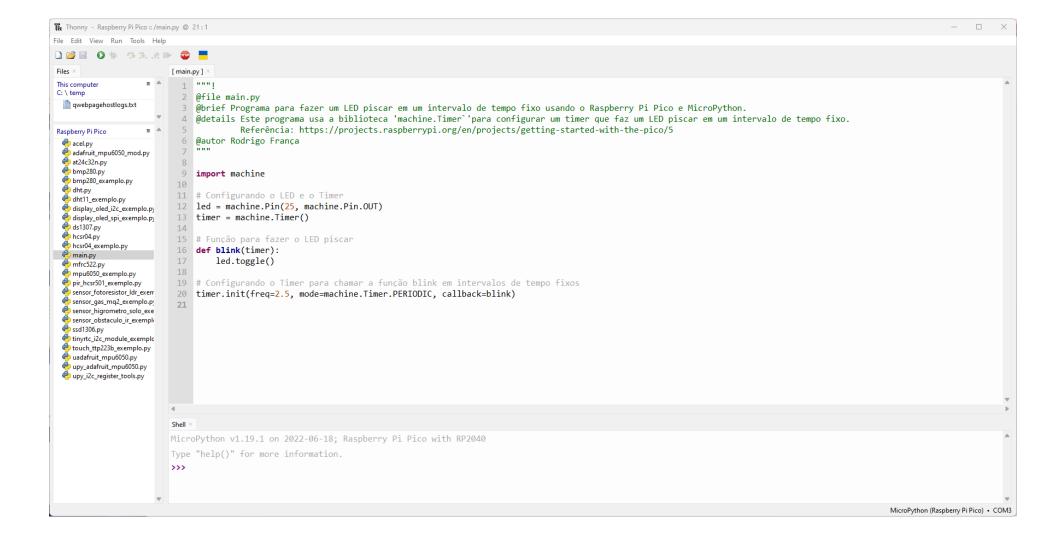


# Ambiente de Programação Thonny

- Thonny é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) para Python que foi desenvolvido com o objetivo de tornar a programação em Python mais fácil e acessível para iniciantes;
- É o ambiente de programação padrão para o Raspberry Pico Pi, já possuindo suporte e ferramentas para utilizá-lo;
- A última versão pode ser baixada em: <a href="https://thonny.org">https://thonny.org</a>.



# Ambiente de Programação Thonny



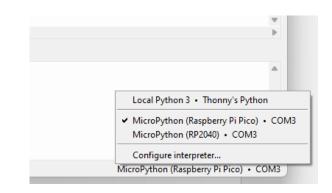


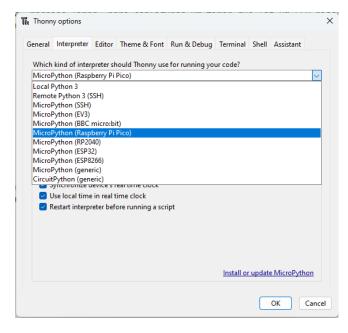
- Para utilizar o Pico com o Thonny, o MicroPython precisa estar instalado nele.
- O MicroPython pode ser facilmente instalado ou atualizado no Raspberry Pi Pico:
  - A versão mais recente dele pode ser baixada em: <a href="https://micropython.org/download/rp2-pico/">https://micropython.org/download/rp2-pico/</a>;
  - Para instalar manualmente, o Pico deve ser conectado no computador com o botão BOOTSEL pressionado. Isso irá abrir o Pico como um disco no computador (com o nome RPI-RP2). O arquivo do MicroPython baixado deve ser arrastado para esse drive. O firmware será instalado e o Pico deve ser reinicializado para terminar o processo;
  - O MicroPython também pode ser instalado diretamente pelo Ambiente Thonny (instruções em <a href="https://projects.raspberrypi.org/en/projects/getting-started-with-the-pico/3">https://projects.raspberrypi.org/en/projects/getting-started-with-the-pico/3</a>).



- Com o Thonny aberto e o Pico conectado ao computador, é possível selecionar a execução do interpretador no Pico:
  - No canto inferior direito do Thonny;
  - Ou então em "Tools >> Options... >> Interpreter".
- Com o Pico conectado ao Thonny, você terá acesso ao REPL (Read Evaluate Print Loop), que permite à execução de instruções como se fosse um console Python.

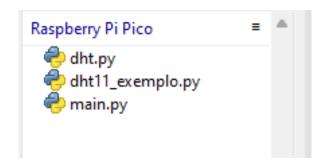


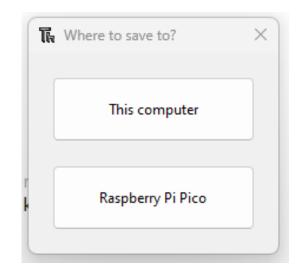






- O Pico possui uma memória interna de 2 MB para guardar os arquivos em .py, assim como qualquer arquivo necessário para execução do código.
- Qualquer arquivo **.py** que precisa ser executado no Pico precisa estar necessariamente no seu armazenamento interno.
- O Thonny permite visualizar, editar e deletar os arquivos gravados internamente no Pico, assim como gravar novos arquivos. Quando a opção "File >> Save as..." é selecionada, você tem a opção de gravar o arquivo no computador ou no Pico.





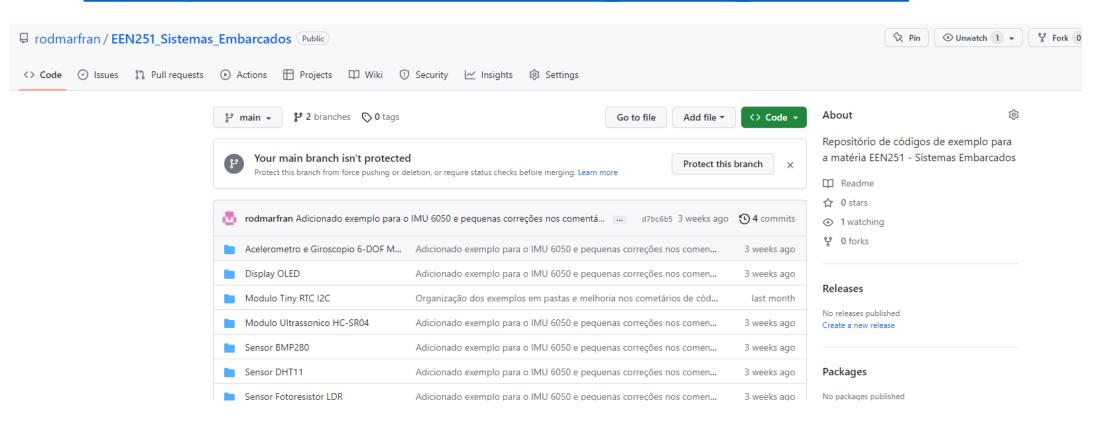


- Para utilizar bibliotecas externas no Pico, é necessário que todos os arquivos referentes a elas estejam no armazenamento interno dele;
- Quando o Pico é energizado, o primeiro arquivo que ele roda é o main.py.
   Logo, qualquer projeto que precise ser executado sem auxilio do Thonny precisa ter um main.py.





 Diversos exemplos funcionais e bibliotecas para os sensores disponibilizados para o projeto da EEN251 podem ser encontrados no repositório https://github.com/rodmarfran/EEN251 Sistemas Embarcados.





 Exemplo de aplicação: pisca-pisca com LED do Pico usando interrupção de timer.

```
[ main.py ] >
    @file main.pv
    @brief Programa para fazer um LED piscar em um intervalo de tempo fixo usando o Raspberry Pi Pico e MicroPython.
     @details Este programa usa a biblioteca 'machine.Timer`'para configurar um timer que faz um LED piscar em um intervalo de tempo fixo.
              Referência: https://projects.raspberrypi.org/en/projects/getting-started-with-the-pico/5
     @autor Rodrigo França
     import machine
     # Configurando o LED e o Timer
     led = machine.Pin(25, machine.Pin.OUT)
    timer = machine.Timer()
 14
    # Função para fazer o LED piscar
     def blink(timer):
         led.toggle()
 17
     # Configurando o Timer para chamar a função blink em intervalos de tempo fixos
     timer.init(freq=2.5, mode=machine.Timer.PERIODIC, callback=blink)
```

# Mais informações



- Websites oficiais:
  - <a href="https://www.raspberrypi.com/documentation/microcontrollers/raspberry-pi-pico.html">https://www.raspberrypi.com/documentation/microcontrollers/raspberry-pi-pico.html</a>;
  - https://micropython.org;
  - https://circuitpython.org;
  - https://thonny.org.
- Firmware atualizado do MicroPython (para o Raspberry Pi Pico):
  - https://micropython.org/download/rp2-pico/;
- Livro de referência e tutoriais para o Raspberry Pi Pico :
  - https://hackspace.raspberrypi.com/books/micropython-pico/pdf/download;
  - https://www.robocore.net/tutoriais/programacao-raspberry-pi-pico-python;
  - https://projects.raspberrypi.org/en/projects/introduction-to-the-pico/;
- Repositório GitHub com códigos de exemplo:
  - https://github.com/rodmarfran/EEN251 Sistemas Embarcados.