

# 操作系统实验二

作者：rubisco

更新时间：2021-11-3

## 操作系统实验二

认识FAT12文件系统的镜像

引导扇区

FAT1、FAT2

(选做加分项) 如何从12位中获取需要的值?

根目录

文件表项信息

数据区处理

NASM输出

NASM输出函数

设置颜色

参数获取

nasm函数链接到C

makefile入门

操作

运行截图

使用makefile

ls

ls -l NJU

cat 长文件

退出

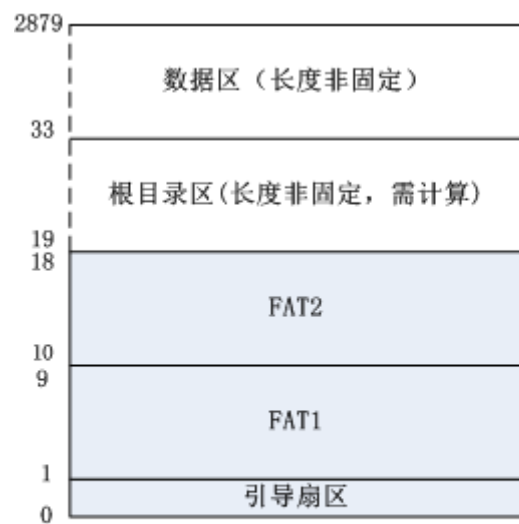
报错信息

源代码

| 日期         | 完成情况                      | 后续任务                      |
|------------|---------------------------|---------------------------|
| 2021-10-31 | 完成了对img文件引导扇区、FAT、根目录区的分析 | 实现数据区读取                   |
| 2021-11-2  | 实现了对数据区的读取                | 发现问题：存在文件名奇怪的文件，不知道是否应该去掉 |
| 2021-11-3  | 完成了用C++的实现                | 用nasm替换输出函数               |

## 认识FAT12文件系统的镜像

每一个1.44M的软盘镜像，都是由2880个512B的扇区组成的，且可以分成5个部分。



软盘 (1.44MB, FAT12)

其中，第1个扇区是引导扇区，1-9扇区是FAT1、10-18扇区是FAT2；FAT1和FAT2互为备份。

## 引导扇区

操作系统标志FAT12文件系统的方法。下表为每个位置的含义。可供对照自己的读取是否正确。

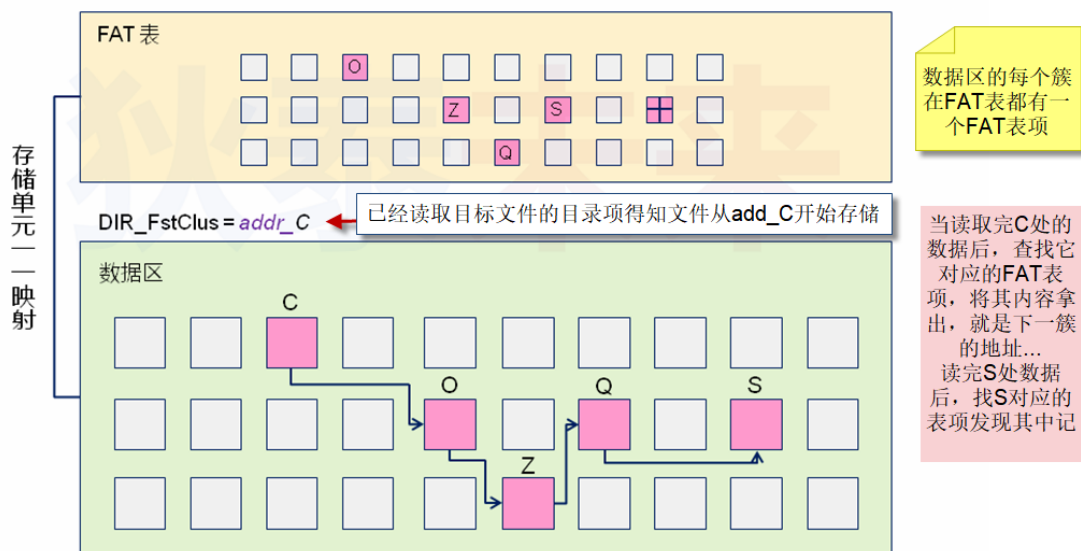
| 名称              | 开始字节 | 长度  | 内容                         | 参考值                      |
|-----------------|------|-----|----------------------------|--------------------------|
| BS_jmpBOOT      | 0    | 3   | 一个短跳转指令                    | jmp short LABEL_STARTnop |
| BS_OEMName      | 3    | 8   | 厂商名                        | 'ZGH'                    |
| BPB_BytesPerSec | 11   | 2   | 每扇区字节数<br>(Bytes/Sector)   | 0x200                    |
| BPB_SecPerClus  | 13   | 1   | 每簇扇区数<br>(Sector/Cluster)  | 0x1                      |
| BPB_ResvdSecCnt | 14   | 2   | Boot记录占用多少扇区               | 0x1                      |
| BPB_NumFATs     | 16   | 1   | 共有多少FAT表                   | 0x2                      |
| BPB_RootEntCnt  | 17   | 2   | 根目录区文件最大数                  | 0xE0                     |
| BPB_TotSec16    | 19   | 2   | 扇区总数                       | 0xB40                    |
| BPB_Media       | 21   | 1   | 介质描述符                      | 0xF0                     |
| BPB_FATSz16     | 22   | 2   | 每个FAT表所占扇区数                | 0x9                      |
| BPB_SecPerTrk   | 24   | 2   | 每磁道扇区数<br>(Sector/track)   | 0x12                     |
| BPB_NumHeads    | 26   | 2   | 磁头数 (面数)                   | 0x2                      |
| BPB_HiddSec     | 28   | 4   | 隐藏扇区数                      | 0                        |
| BPB_TotSec32    | 32   | 4   | 如果BPB_TotSec16=0,则由这里给出扇区数 | 0                        |
| BS_DrvNum       | 36   | 1   | INT 13H的驱动器号               | 0                        |
| BS_Reserved1    | 37   | 1   | 保留, 未使用                    | 0                        |
| BS_BootSig      | 38   | 1   | 扩展引导标记(29h)                | 0x29                     |
| BS_VolID        | 39   | 4   | 卷序列号                       | 0                        |
| BS_VolLab       | 43   | 11  | 卷标                         | 'ZGH'                    |
| BS_FileSysType  | 54   | 8   | 文件系统类型                     | 'FAT12'                  |
| 引导代码及其他内容       | 62   | 448 | 引导代码及其他数据                  | 引导代码 (剩余空间用0填充)          |
| 结束标志0xAA55      | 510  | 2   | 第510字节为0x55, 第511字节为0xAA   | 0xAA55                   |

## FAT1、FAT2

FAT1和FAT2互为备份。在分析时只要分析一个即可。

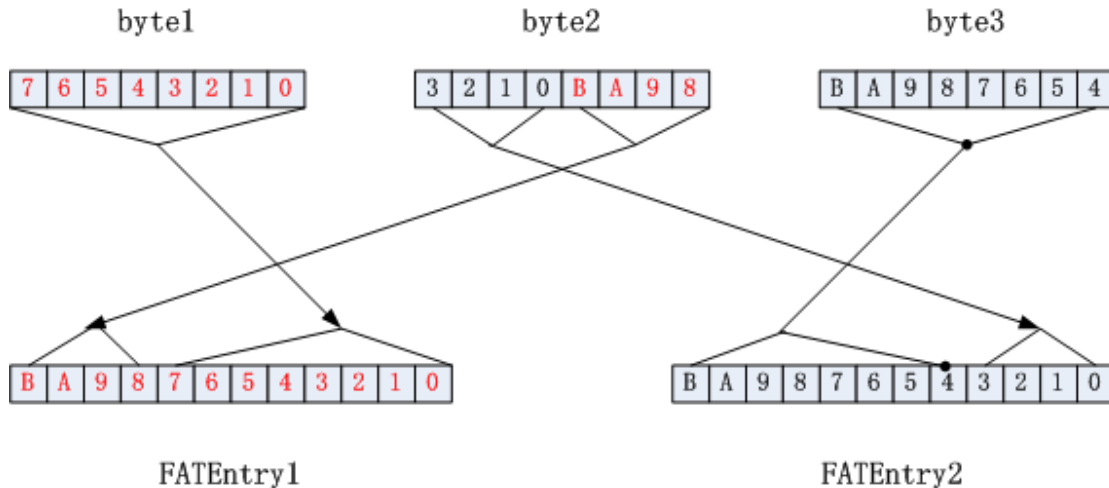
FAT表每12位 (bit) 称为一个FAT项，对应着数据区的一个簇，FAT表和数据区的簇一一对应，起到了两个作用：

1. 标志着目录/文件在数据区的位置
2. FAT项本身的值指向了该文件剩余部分所在的FAT项。（本质上行为像一个链表）



[https://blog.csdn.net/qq\\_39654127](https://blog.csdn.net/qq_39654127)

(选做加分项) 如何从12位中获取需要的值?



从FAT表中得到的一个FAT项的值

- 大端党人视角：注意到FAT项的12位并不是按顺序存储的。而是经过了子换序
- 小端党人视角：将上图byte1、byte3位置互换，即可读出正确结果

## 根目录

根目录区的大小不确定，它是由计算得出的。计算所需要的数已经定义在引导扇区中。公式如下:记扇区数为num，则有：

```
int size = (int)((unsigned char)(head.BPB_RootEntCnt[0])+(unsigned char)
(head.BPB_RootEntCnt[1])*256); //根目录最大文件数
```

每个文件占32字节的表项，故有

```
int num = (int)(32*size+511)/512;
```

## 文件表项信息

```
▼ [3] = {DIR_MSG * | 0x13d25f8} 0x013d25f8
  > DIR_NAME = {char [11]} "NJU    \x10"
  01 DIR_Attr = {char} 16 '\x10'
  > RESERVE = {char [10]} ""
  > DIR_WrtTime = {char [2]} "\xaf*]S\f"
  > DIR_WrtDate = {char [2]} "]S\f"
  > DIR_FstClus = {char [2]} "\f"
  > DIR_FileSize = {char [4]} ""
▼ [4] = {DIR_MSG * | 0x13d2648} 0x013d2648
  > DIR_NAME = {char [11]} "ROLL  TXT "
  01 DIR_Attr = {char} 32 ''
  > RESERVE = {char [10]} ""
  > DIR_WrtTime = {char [2]} "♦*]S\x12"
  > DIR_WrtDate = {char [2]} "]S\x12"
  > DIR_FstClus = {char [2]} "\x12"
  > DIR_FileSize = {char [4]} "\x14"
```

如图所示，每一个文件信息项由

- 11位的name（8位名+3位拓展名）
  - 更长的文件名不用考虑
- **1位的文件属性**
  - 16表示目录
  - 32表示文件
  - 此外还有表示系统的、隐藏的、只读的等，没有涉及。不做考虑
- 10位保留位
- 更改时间、日期各两位
- **两位的簇号，对应着这个文件存储的FAT表项号**
  - 小端存储（簇号 = 【0】 + 【1】 \* 256）
- 文件大小

## 数据区处理

每一个数据扇区都和一个FAT表项一一对应。根据根目录区的信息，在数据区递归读取即可。

## NASM输出

# NASM输出函数

因为要实现红色和非红色两个版本，我们需要实现两个函数。

## 设置颜色

[参考链接](#)

设置ecx = 颜色代码，edx = 颜色代码长度。输出即可完成颜色设置。

| 数值 | 颜色 |
|----|----|
| 30 | 黑  |
| 31 | 红  |
| 32 | 绿  |
| 33 | 黄  |
| 34 | 蓝色 |
| 35 | 紫色 |
| 36 | 深绿 |
| 37 | 白色 |

| 数值 | 样式     |
|----|--------|
| 0m | 关闭所有属性 |
| 1m | 高亮     |
| 4m | 下划线    |
| 5m | 闪烁     |
| 7m | 反显     |
| 8m | 消隐     |

## 参数获取

在32位的系统中，每4个字节代表一个寻址单元。

ESP用于指向栈的栈顶（下一个压入栈的活动记录的顶部），而栈由高地址向低地址成长，函数调用是用入栈的方式传递参数，故在函数处理参数时，ESP+4就是最后一个入栈的参数的地址，ESP+8就是再前一个参数的地址。

即参数1是【esp+4】，参数2是【esp+8】。以此类推

## nasm函数链接到C

在C++中使用关键字 extern 表明这个函数是在另一个文件定义的。

```
extern "C"{
    void myPrint_asm(const char* str,int len);
    void myPrintRed_asm(const char* str,int len);
}
```

在nsam中使用 GLOBAL 关键字声明这是一个全局函数。

```
section .text
    GLOBAL myPrint_asm
    GLOBAL myPrintRed_asm
```

## makefile入门

---

本质上就是一个shell脚本，指定了make指令发生时，shell进行的操作

```
build: myPrint.o
    @echo "going to compile main.cpp"
    @g++ -std=c++11 -o fat main.cpp myPrint.o
    @echo "finish compile main.cpp"

myPrint.o: myPrint.asm
    @echo "going to compile myPrint.asm"
    @nasm -f elf -o myPrint.o myPrint.asm
    @echo "going to compile myPrint.asm"

run: build
    @./fat

clean:
    @rm -f *.o
    @rm -f fat
```

其中，冒号前面的是行为，后面的是依赖。如果在运行某一个行为时缺少依赖，就会先创建依赖的行为。

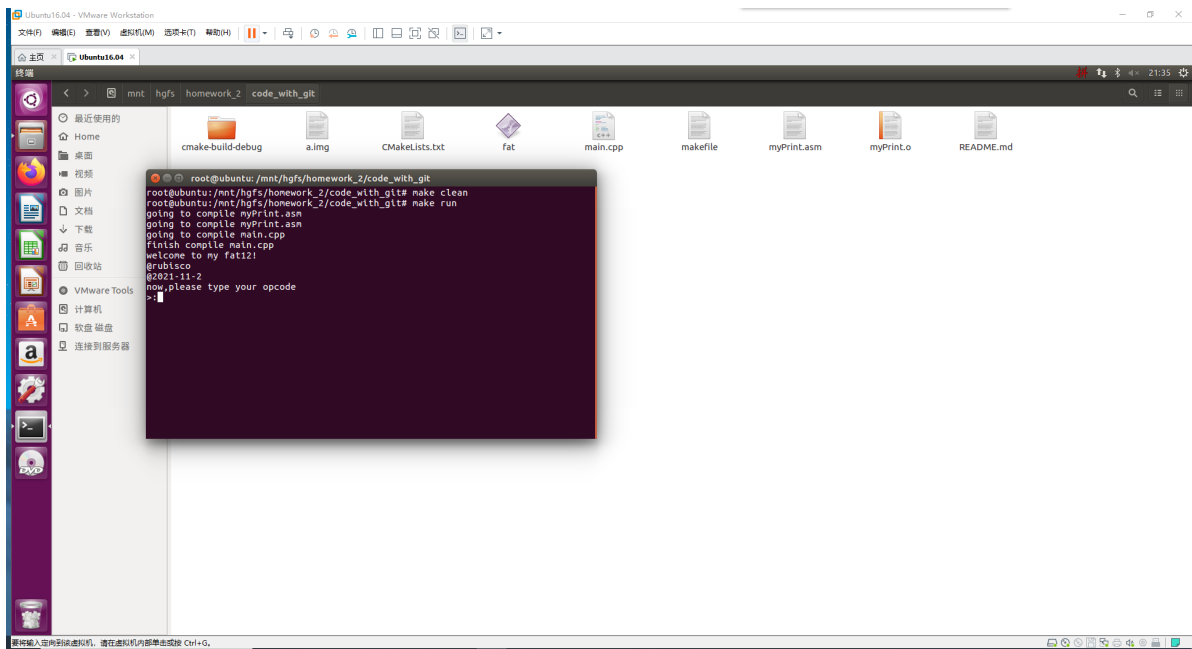
## 操作

- 编译：make build
- 运行：make run
- 删除：make clean

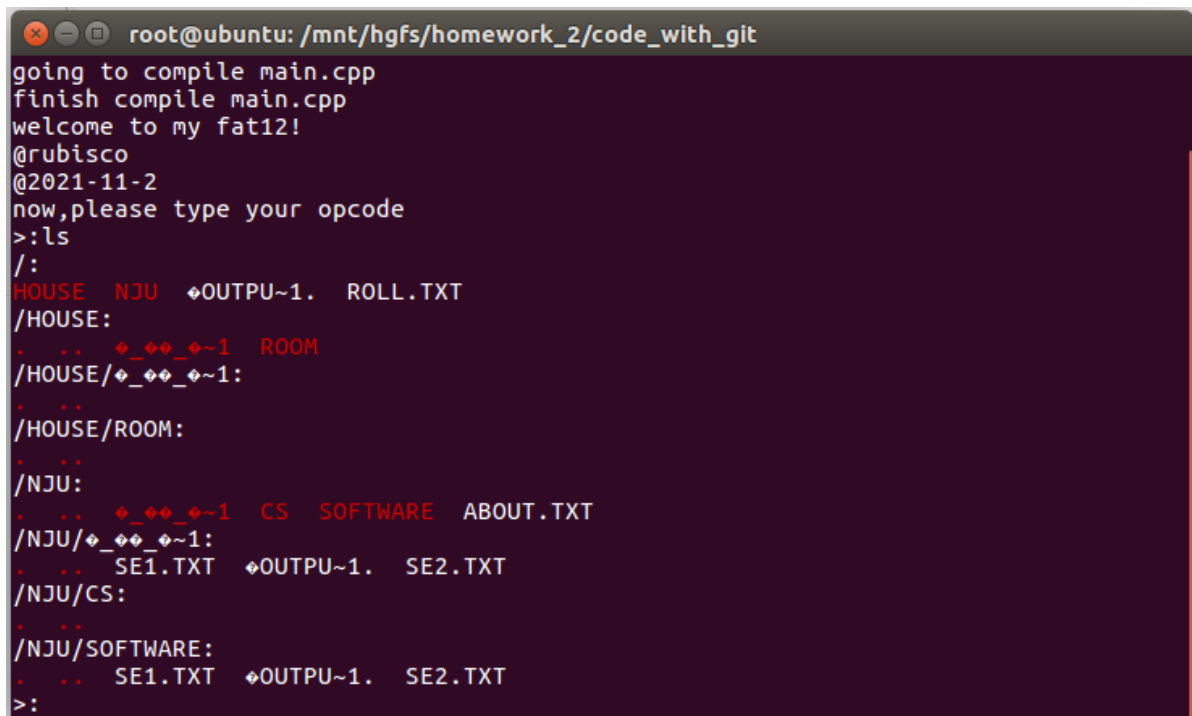
## 运行截图

---

### 使用makefile



ls

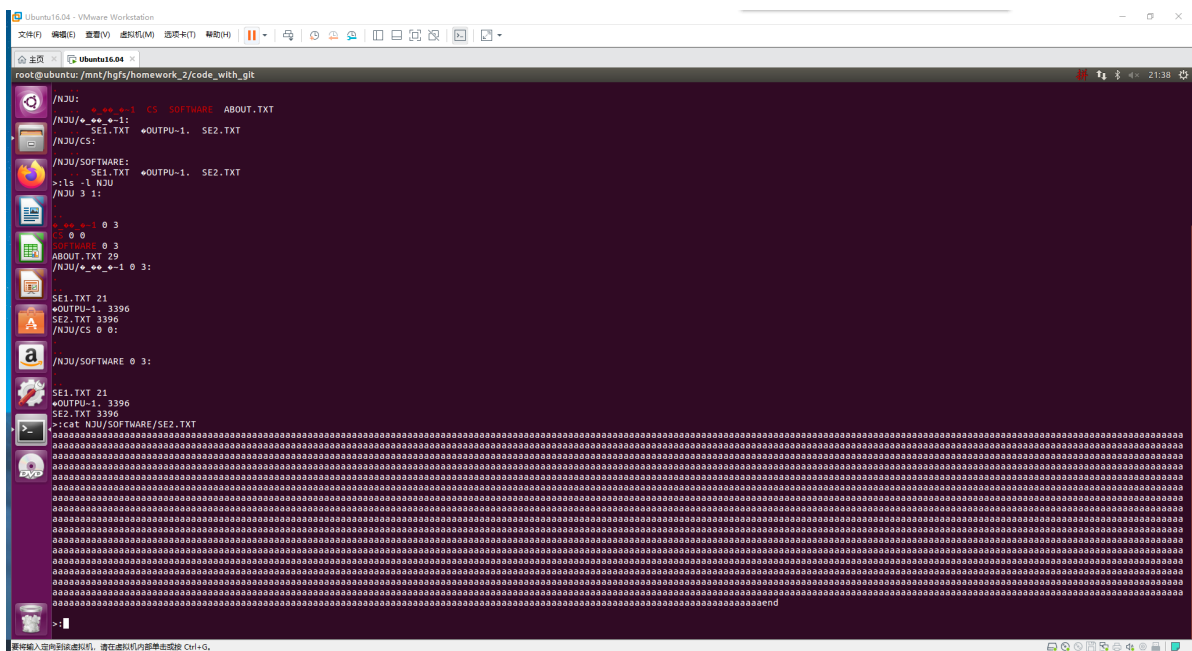


ls -l NJU



```
root@ubuntu: /mnt/hgfs/homework_2/code_with_git
>:ls -l NJU
/NJU 3 1:
.
..
*_~1 0 3
CS 0 0
SOFTWARE 0 3
ABOUT.TXT 29
/NJU/*_~1 0 3:
.
..
SE1.TXT 21
*OUTPU~1. 3396
SE2.TXT 3396
/NJU/CS 0 0:
.
..
/NJU/SOFTWARE 0 3:
.
..
SE1.TXT 21
*OUTPU~1. 3396
SE2.TXT 3396
>:
```

## cat 长文件



## 退出

