Realización de un cable de red

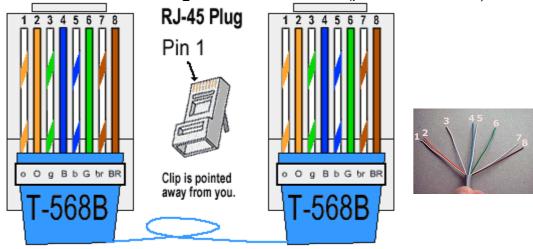
DESARROLLO:

Material utilizado:

- tijeras de electricista
- herramienta de crimpar
- cable UTP cat5 de cuatro pares
- dos conectores RJ-45
- tester (para observar la continuidad)
- Con la punta de las tijeras, hacer un corte por el exterior del cable, con cuidado de no cortar ningún cable interior hasta alcanzar una distancia de unos 2-3 cm., con el fin de "pelar" dicho cable.



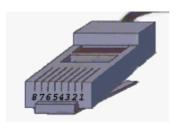
- 2. Una vez descubierto los cables interiores, hay que ir separando cada uno de los pares trenzados y desenrollándolos.
- 3. Ya desenrollados los pares de cables, debemos estirar cada uno para posteriormente colocarlos **según el estándar 568B** (para cable normal):



- 4. Ahora hay que sujetarlos con fuerza pues ya no se puede dejar que cambien el orden hasta acabar la construcción del conector .
- 5. Sin soltar los cables por abajo, para que ninguna conexión cambie de posición, hay que estirar bien los cables poniéndolos totalmente paralelos.
- 6. Cortar un poco los cables para que se ajusten al introducirlos en el conector RJ –45.



7. Ahora hay que ir metiéndolos dentro del conector sin aflojar la presión sobre el extremo del aislamiento externo del cable, vigilando que cada uno entre por su carril. Después hay que empujar desde un poco más atrás, hasta que los cables lleguen a tope al final de los carriles.





Situación de las conexiones

8. Sujetando el cable muy cerca del conector, apretando la funda gris sobre los cables interiores para que no se desplacen, hay que meter el conector en la herramienta de crimpar. Con esto el conector ya está fijado al cable.



Finalmente repetimos el mismo proceso para el conector del otro lado del cable.

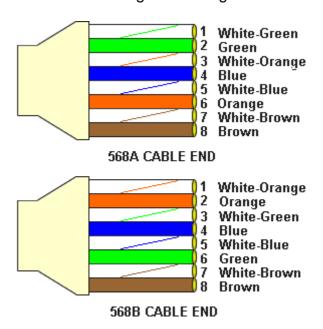
Comprobaciones:

- Antes de crimpar:
 - Todos los hilos llegan al tope
 - Código de valores 568B correctos
 - Cubierta UTP dentro del conector
- ☐ Después de crimpar:
 - Cable bien fijado- tirar
 - Continuidad

Notas para la realización de un cable cruzado.

En caso de querer hacer un cable cruzado, para interconectar dos ordenadores directamente o dos equipos de red (hubs, switchs,...), repetimos la operación con el mismo código de colores visto anteriormente (568B) en uno de los conectores y en el otro utilizaremos este otro código de colores (568A).

Las dos terminaciones se ven en la siguiente imagen:



Para hacer la comprobación final en el tester, las conexiones que nos tiene que dar son las siguientes:

Conexión	
Directa	
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8

Conexión Cruzada	
1	3
2	6
3	1
4	4
5	5
6	2
7	7
8	8