

Rubén Ayora Alcañiz

601121800

Sant Cugat del Vallès, Barcelona

ruben.ayora@gmail.com

[LinkedIn](#)

Objetivo	Participar en el desarrollo de un videojuego y mejorar mis habilidades como parte de un equipo
Aptitudes y habilidades	Motivado por la creación de videojuegos, especialmente en el área de la programación. Trabajador, autoexigente, con habilidades de trabajo en equipo y resolución de problemas.
Educación	Grado en Diseño y Desarrollo de videojuegos. CITM de la Universidad Politécnica de Cataluña (Terrassa). Fecha de finalización 2024 Proyectos de interés: <ul style="list-style-type: none">• Desarrollo en solitario de juego roguelite en VR (Link)• Desarrollo y diseño de juego por turnos (Link)• Desarrollo de un motor gráfico propio (Link)• Programación de gameplay en un juego realizado por 25 personas (Link)• Desarrollo y diseño de juego cooperativo (Link) en una Game Jam, premio a mejor diseño. Udemy – Online – Desarrollo de videojuegos con UE4 Fecha de finalización 2020 Udemy – Online – Programación Informática en C++ Fecha de finalización 2020
Idiomas	<ul style="list-style-type: none">• Castellano (lengua materna)• Catalán• Inglés (B2)
Herramientas	<ul style="list-style-type: none">• C/C++• Unity/C#• Unreal Engine/Blueprints• Blender
Más información	<ul style="list-style-type: none">• Portfolio
Liderazgo	Experiencia liderando a equipos pequeños durante el desarrollo de videojuegos en clase
Referencias	Pedro Omedas Morena Profesor, CITM pedro.omedas@citm.upc.edu

