

# Rubén Ayora Alcañiz

601121800

Sant Cugat del Vallès, Barcelona

ruben.ayora@gmail.com

[LinkedIn](#)

Objetivo	Complementar mi formación y desarrollar mis habilidades con experiencia laboral real
Aptitudes y habilidades	Motivado por la creación de videojuegos, especialmente en el área de la programación. Trabajador, autoexigente, con habilidades de trabajo en equipo y resolución de problemas.
Educación	<p><b>Grado en Diseño y Desarrollo de videojuegos. CITM de la Universidad Politécnica de Cataluña (Terrassa).</b></p> <p>Cursando tercer año actualmente, fecha prevista de finalización 2024</p> <p>Proyectos de interés:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Desarrollo y diseño de juego por turnos (<a href="#">Link</a>)</li><li>• Desarrollo de un motor gráfico propio (<a href="#">Link</a>)</li><li>• Programación de gameplay en un juego realizado por 25 personas (<a href="#">Link</a>)</li><li>• Desarrollo y diseño de juego cooperativo (<a href="#">Link</a>) en una Game Jam, premio a mejor diseño.</li></ul> <p><b>Udemy – Online – Desarrollo de videojuegos con UE4</b></p> <p>Fecha de finalización 2020</p> <p><b>Udemy – Online – Programación Informática en C++</b></p> <p>Fecha de finalización 2020</p>
Idiomas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Castellano (lengua materna)</li><li>• Catalán</li><li>• Inglés (B2)</li></ul>
Herramientas	<ul style="list-style-type: none"><li>• C/C++</li><li>• Unity/C#</li><li>• Unreal Engine/Blueprints</li><li>• Blender</li></ul>
Proyectos propios	<p>Juegos realizados de manera independiente</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• (En proceso) <a href="#">Devil Hunter</a></li><li>• <a href="#">Adventure Game</a></li><li>• <a href="#">Frog Game</a></li></ul>
Liderazgo	Experiencia liderando a equipos pequeños durante el desarrollo de videojuegos en clase
Referencias	<p><b>Pedro Omedas Morena</b></p> <p>Profesor, CITM</p> <p><a href="mailto:pedro.omedas@citm.upc.edu">pedro.omedas@citm.upc.edu</a></p>

