**Relatório Trabalho Prático Tinkercard**

O circuito foi criado no tinkercard no qual usamos a linguagem C para criar os códigos do mesmo, que cuidarão da parte lógica, e daí para decidirmos os mecanismos a serem ligados desenhamos um mapa de Karnaugh,

linguagem c para fazer a parte logica do circuito, para que seja feita a parte logica teve

que fazer um mapa de karnaugh, com as variáveis V1, V2, V3 e V4 para entradas e as de saída v1, v2, v3, v4, v5, v6, v7. E cada variável de saída corresponde a um LED diferente.

Abaixo temos os códigos utilizados.

av1{}: Utilizando o resultado do mapa de karnaugh e verificando se o led “v1” do

display deverá ser atendido.

av2{}: Utilizando o resultado do mapa de karnaugh e verificando se o led “v2” do

display deverá ser atendido.

av3{}: Utilizando o resultado do mapa de karnaugh e verificando se o led “v3” do

display deverá ser atendido.

av4{}: Utilizando o resultado do mapa de karnaugh e verificando se o led “v4” do

display deverá ser atendido.

av5{}: Utilizando o resultado do mapa de karnaugh e verificando se o led “v5” do

display deverá ser atendido.

av6{}: Utilizando o resultado do mapa de karnaugh e verificando se o led “v6” do

display deverá ser atendido.

av7{}: Utilizando o resultado do mapa de karnaugh e verificando se o led “v7” do

display deverá ser atendido.

Em anexo a esse documento estarão os desenhos do circuito.

A intenção é demonstrar que com base no mapa cada LED será executado.