**推箱子游戏**

**软件项目：**推箱子（懒羊羊大战灰太狼）

**软件设计基础：**jdk+eclipse

**软件设计周期：**5天

**需要设计的任务**：

**固件**：背景

窗口

障碍

灰太狼

懒洋洋

笼子

**动态**：

懒洋洋被移动

灰太狼由控制移动

游戏胜利判定

是否显示进入下一局

是否显示成绩

**知识点：**

使用AWT+Swing

**步骤：**

1. 创建项目

1.1创建类，

1.1.1然后继承Frame类来进行创建窗口，同时通过构造方法来设置窗口显示状态。

2.