问题描述:

此次更新后的代码主要围绕实现Henon map相关功能展开,具体如下:

- 1. 首先要实现通过给定的函数系数 a、b 以及初始坐标 u_0(包含 x_0 和 y_0),能够按照 Henon map的迭代规则进行迭代计算,得到一系列的坐标点构成的轨迹。
- 2. 对于经典Henon map的特定参数情况(如 a = 1.4, b = 0.3, u_0 = [0, 0]),要能计算出其轨迹,并将该轨迹以可视化的方式呈现出来,即通过绘制图像,以 x 坐标为横轴, y 坐标为纵轴展示出轨迹的形状,从而直观了解在这些参数设定下Henon map的动态表现。

解题思路:

1. 函数定义部分:

- o map 函数:
 - 此函数用于根据Henon map的迭代规则计算下一个坐标点。它接收当前的 a、b 值以及当前坐标点的 x_0 和 y_0 分量作为参数。
 - 按照Henon map的迭代公式 x_{n + 1} = 1 a * x_{n}^2 + y_{n} 和 y_{n + 1} = b * x_{n}, 在函数内部通过对传入的参数进行相应运算,返回更新后的坐标点 [x_{n + 1}, y_{n + 1}]。
- o trail 函数:
 - 该函数的目的是生成Henon map的轨迹。它接收 a、b、初始坐标 u_0 以及迭代次数 N 作为参数。
 - 首先将初始坐标 u_0 赋值给变量 u,并创建一个空列表 trail_list 用于存储 后续生成的坐标点。
 - 通过循环 N 次,每次循环调用 map 函数,将当前的 a、b 值以及 u 的 x 和 y 部件传入,得到更新后的坐标点,并将其添加到 trail_list 中,从而逐步构建出完整的轨迹。
 - 循环结束后,返回存储了整个轨迹的 trail_list。

2. 生成并绘制特定参数下的轨迹部分:

- 首先调用 trail 函数,传入经典Henon map的参数 a = 1.4, b = 0.3,初始坐标 u_0 = [0,0]以及指定的迭代次数 N = 100,得到对应的轨迹列表 trail_list。
- 。接着使用 numpy 库将轨迹列表转换为 numpy 数组 trail_np,以便于后续的绘图操作。
- 在绘制图像时,通过 plt.plot 函数,将 trail_np 数组转置后的第 0 列(即 x 坐标)作为横轴数据,第 1 列(即 y 坐标)作为纵轴数据传入,从而绘制出在给定参数下Henon map的轨迹图,直观展示出轨迹的形状和走向。