Project Setup

Enos Chou

2023/09/28

專題訂定

課程目的

讓各組依循要領正確構思專題,於 2023/10/12(四) 發表專題規劃

專題訂定要項

選題

執行方式與分工

風險與因應

1. 選題 - 為何選擇這個題目?



問題描述 - 想解決什麼問題?有

什麼需求?

- 1. 缺乏解決方案
- 2. 現行解決方案成效有限/成本高/用戶體驗不佳
- 3. 好玩/對齊職涯所需技術/凸顯技術水平



現況分析 - 現行解決方案分析 ,

佐證問題解決的必要

- 1. 市場分析 市場上類似產品或技術發展狀況?
- 2. 效能分析 以數據佐證
- 3. 用戶體驗分析 呈現體驗缺失



目標 - 如何解決?用戶感受?

- 1. 提升效能 用數字說話
- 2. 優雅呈現 UI/ UX 設計
- 3. 使用情境
- 4. 專案範圍 概略規劃,解決到什麼程度

找出問題

生活	訴求	可能方案
登山	天氣/路線/裝備	登山路線規劃/裝備推薦清單
看電影	影片/ 價格/ 零嘴	影評人分析/正夯美食推薦
逛街	特價品/回饋品	人氣特價推薦
顧小孩	一舉一動/ 把屎把尿	哭鬧偵測/翻身偵測/尿布偵測
看醫生	看錯醫生/ 等太久/ 吃錯藥	醫生推薦/等候提示/用藥提示

Domain	訴求	可能方案
電商	客戶少	禮品推薦機器人
出版	銷售低	跨書籍之沉浸式故事自動生成
林務局	苗木種子/ 山老鼠	苗木種子辨識/山老鼠偵測 AloT
美髮	髮型適合度	GAN 髮型變換
計程車	客人少	客戶即時熱區預測

AI 應用焦點

自然語言處理

電腦視覺、影像

邊緣運算與 AloT

生成對抗網路

(大)數據

NLP

CV

Edge & AloT

GAN

(Big) Data

生活問題與AI範例





如果你對樹木陌生確不想在兒 女面前丟臉,可以用 AI 幫你辨 識樹木



如果你喜歡跑步確遇到瓶頸,可以用 AI 藉由你的鞋底判斷你的跑姿是否正確









如果你有兒女參加升高中會考,可以用 AI 幫你預測落點



如果你喜歡爬山,可以用 AI 根據你的能力規劃登山路線









如果你家的電視遙控器常故障,可以用 AI 做一個聲控遙控器, 以後不再被遙控器困擾



如果懶得替盆栽澆水,可以製作偵測盆栽缺水並用 AI 控制澆水的機制,順道用 AI 監控蟲害



可實現專題

智慧客服

用貢入 嘛乀誦

心情日記 DeepHeart

菜色推薦

Dish Recommender



全自動 Hashtag 井上添詞

微氣候

空污預報

Air@loT

賣場導航 Al Carrefour 文章摘要 Blog樂

AloT

人流分析

Big) Data

旅遊規劃 居旅夫人

蔬果價格 預測 蔬阿姨

股票分析 股市 百憂解

Let's Dance

中藥材 辨識

智能魚種

辨識系統

iKnowFish

龜背芋 小幫手

影像辨識

食譜推薦

機能選址

物建島嚮

愛廚易

侯硐貓村 貓咪辨識

跳舞機

可可豆智 能篩檢機

AloT 蟑。狼

影像辨識

魷魚有戲

馬鈴薯

瑕疵檢測

道路缺陷 自動偵測 夢丁廠 故事

GAN

變身

AI 人體

魔法師 AI 生成故事

滷味 AI 結帳 影像辨食

Edge &

 AIoT

AI 導盲

你是我的眼

投餌預測

垃圾分類

資源回收 變辨遍

狗屎分析 便在一起

其他可實現專題

獲獎專題

芒果分級 機器手臂 芒果夾夾樂

農作物 影像辨識

智能魚種 辨識系統 iKnowFish

趣味專題

茶客辨識 暨推薦 夜市美食 小幫手

貓貓罐頭 調查局

中原搜狗

選題抉擇

就業市場

[技術] 針對稀缺的人力

[Domain] 應用容易被聯想

可行性

從理想妥協

建模可執行

資料無依賴

準商業或練功

團隊

易分工

易呈現

能夠表達

目標客群

採用流行技術

採用非授課技術

題材吸睛

2. 執行方式與分工-打算怎麼做?



解決方案 - 如何解決問題?如何規劃?

- 1. Data Flow Diagram
- 2. System Architecture



Reference -High Level DFD

Reference - System Architecture



2. 執行方式與分工-打算怎麼做?



解決方案 - 如何解決問題 ? 如何規劃 ?

- 1. Data Flow Diagram
- 2. System Architecture



工作事項與分工 - 工作細項為

何?哪些人能夠完成?

- 1. 工作分組
- 2. 工作事項與人員安排



期程 - milestone? check point?

- 1. 資料取得 due
- 2. 模型訓練 due
- 3. 系統開發 due
- 4. 部署時間
- 5. 簡報與影片製作時間

3. 風險與因應 - 出問題怎麼辦?



技術盤點與評估-盤點可能使

用的技術?難度如何?

- 1. 功能/技術與風險
- 2. 資源與風險
- 3. 資料取得與風險



關鍵路徑與評估 - 哪些事項特

別關鍵,會影響專題成敗?

- 1. 技術障礙造成的影響
- 2. 資料取得的閃失造成的影響
- 3. 人員造成的影響



風險因應規劃 - 有無備案 ? 哪

些可放棄?

- 1. 最小轉換成本的備案專題
- 2. 可放棄或可替代的功能/技術
- 3. 可放棄或可替代的資料
- 4. 可替代的人員

注意與建議

交錯式分組與分工,各組設小組長為上策

·組員跨多組分工,可讓團隊綜觀全局、兼顧同理心、維持技術廣度

組長宜保持高度,兼任 PM 為優先

組長決斷

·組員意見具申,遵循組長決斷

專題規劃不需要 art

The End