

EJERCICIOS

1. A partir de la página web proporcionada (ejercicio1.html), completar el código JavaScript para que:
 - a. Cuando se pinche sobre el primer enlace, se oculte su sección relacionada
 - b. Cuando se vuelva a pinchar sobre el mismo enlace, se muestre otra vez esa sección de contenidos
 - c. Cambiar el texto del enlace para que sea Ocultar contenidos cuando está el texto visible y Mostrar contenidos cuando está oculto
 - d. Completar el resto de enlaces de la página para que su comportamiento sea idéntico al del primer enlace
 - e. Cuando una sección se oculte, debe cambiar el mensaje del enlace asociado)
2. Completar el código JavaScript proporcionado (ejercicio2.html) para que:
 - a. Al mover el ratón en cualquier punto de la ventana del navegador, se muestre la posición del puntero respecto del navegador y respecto de la página:



Para mostrar los mensajes, utilizar la función `muestraInformacion()` deduciendo su funcionamiento a partir de su código fuente.

- b. Al pulsar cualquier tecla, el mensaje mostrado debe cambiar para indicar el nuevo evento y su información asociada:



- c. Añadir la siguiente característica al script: cuando se pulsa una tecla, el color de fondo debe ser azul (#CCE6FF). Al volver a mover el ratón, el color de fondo vuelve a ser blanco.
3. Crear un script que informe al usuario en que zona de la pantalla ha pulsado el ratón. Las zonas definidas son las siguientes: izquierda arriba, izquierda abajo, derecha arriba y derecha abajo. Para determinar el tamaño de la ventana del navegador, utilizar la función `tamanoVentanaNavegador()` proporcionada (ejercicio3.html).
 4. Cuenta el número de caracteres que se han escrito en un campo textarea de un formulario, al mismo tiempo que se están escribiendo. Utiliza un función **cuenta()** para calcular el nº de caracteres.



5. Modifica el ejercicio anterior para controlar que en el textarea no se pueda escribir más caracteres de los permitidos en el cuadro de texto Limite.



6. Efecto Rollover: se trata de hacer que cambie una imagen al pasar el ratón por encima (usa la imagen imagen1.jpg y imagen2.jpg).

