

TỔNG LIÊN ĐOÀN LAO ĐỘNG VIỆT NAM
ĐẠI HỌC TÔN ĐỨC THẮNG

CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



MOBILE VIDEO GAMES TESTING PRINCIPLES

Bành Đại Nam - 51503279

Huỳnh Thị Liễu - 51503078

Phan Xuân Mai - 51503344

Lê Doãn Thiên Phúc - 51503190

Thạch Mỹ Ngân Quỳnh - 51503256

Ngày 25 tháng 3 năm 2018

Mobile video games testing principles

Các kỹ thuật test game

Testing game trên thiết bị di động

Testing quảng cáo trên thiết bị di động

KẾT LUẬN

ĐIỂM GIỐNG NHAU GIỮA TESTING SOFTWARE VÀ TESTING GAME

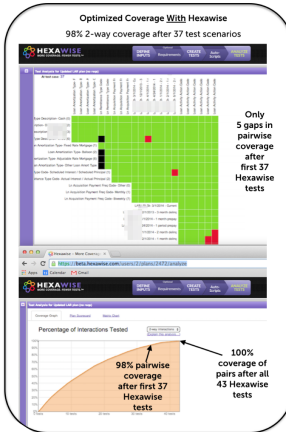
- ▶ Những tester phần mềm hay tester game khi kiểm tra ứng dụng đều phải kiểm tra vào chức năng của nó.
- ▶ Khi kiểm tra 1 ứng dụng phải dựa vào kinh nghiệm và khả năng sử dụng của người dùng.
- ▶ Cả tester phần mềm và tester game đều phải thực hiện kiểm tra một cách liên tục trong quá trình hoàn thiện và sửa lỗi cho ứng dụng

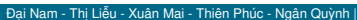
ĐIỂM KHÁC NHAU GIỮA TESTING SOFTWARE VÀ TESTING GAME

Tester game	Tester phần mềm
Có những kinh nghiệm về game	Có những kỹ năng công nghệ
Tài liệu hướng dẫn chơi game	Viết những testcase và những kịch bản để kiểm tra ứng dụng
1 nhóm tester game phải có ít nhất từ 10 người trở lên	1 nhóm tester phần mềm có thể có ít nhất từ 1- 2 người

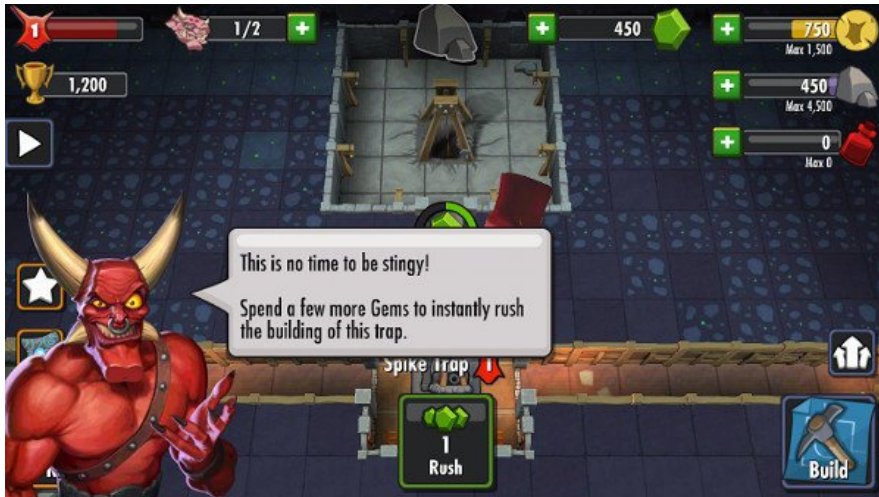
- ▶ Combinatorial Testing
- ▶ Test Flow diagrams
- ▶ Cleanroom testing
- ▶ Test Trees

Combinatorial Testing

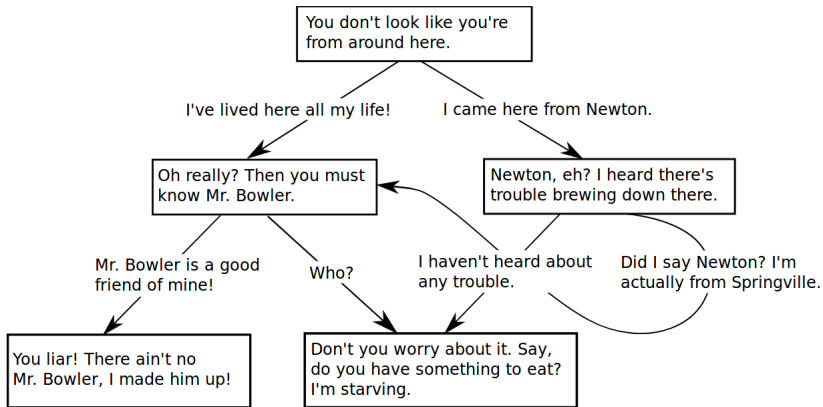




Cleanroom testing



Test Trees

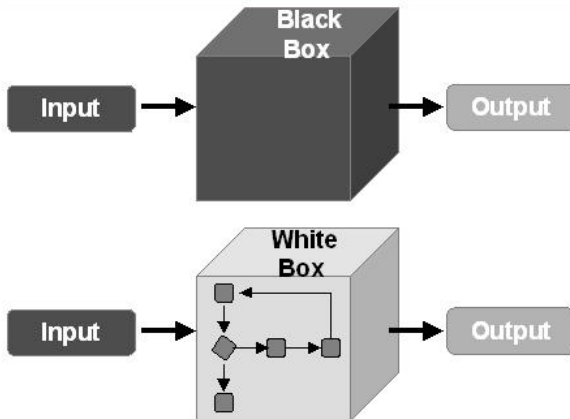


ĐỊNH NGHĨA

Là 1 giai đoạn trong quá trình phát triển game. Giai đoạn này bao gồm những công việc như tìm lỗi kỹ thuật, xem xét các nội dung trong game, kiểm tra cảm giác tại nghiệm game, thu thập các ý kiến và đánh giá của gamer để phát triển game hợp lý.

Các kỹ thuật được dùng trong test game

Comparison among Black-Box & White-Box Tests



www.softwaretestinggenius.com

- ▶ Kiểm thử chức năng (functional testing)
- ▶ Kiểm thử tính tương thích (compability testing)
- ▶ Kiểm thử hiệu năng (Performance testing)
 1. Localization testing (kiểm thử định vị)
 2. Regression testing (kiểm thử hồi quy)
 3. Load testing (kiểm thử khi load)

Kiểm thử game trên mobile # PC



Testing quảng cáo trên thiết bị di động

GIỚI THIỆU



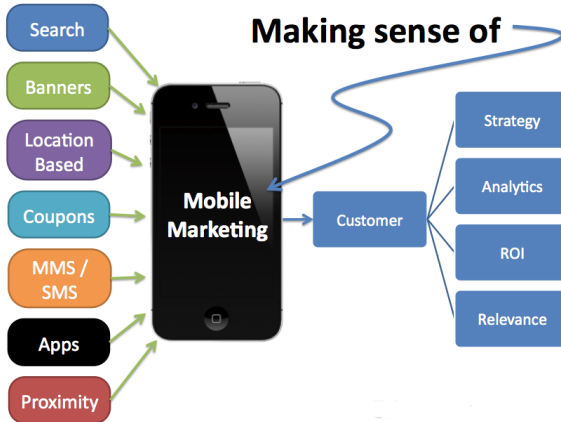
- ▶ Giảm nỗ lực cần thiết để tạo các quảng cáo quá đặc biệt, không thích hợp.
- ▶ Chắc chắn rằng quảng cáo sẽ hiển thị trên đa số các thiết bị di động.
- ▶ Đảm bảo rằng quảng cáo cung cấp cho người tiêu dùng những trải nghiệm hấp dẫn nhất.
- ▶ Khoảng 73% người chơi hài lòng với mô hình quảng cáo dựa trên trò chơi ngày nay.

Lợi ích của quảng cáo trong game

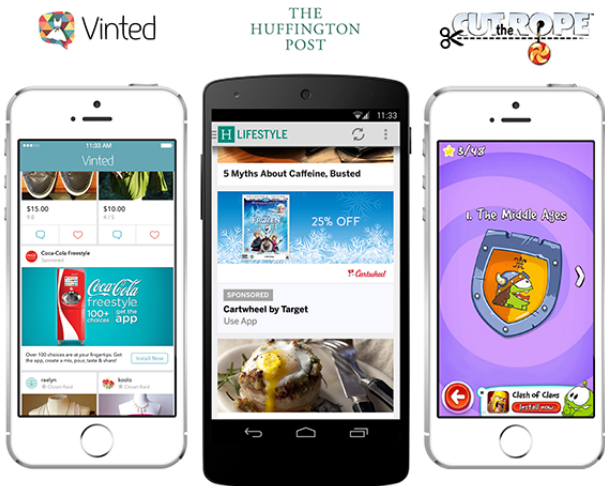


- ▶ Tạo doanh thu quảng cáo trò chơi trên điện thoại di động nhiều hơn.
- ▶ Nâng cao trải nghiệm người dùng.
- ▶ Tặng mua ứng dụng
- ▶ Tăng cường tương tác và duy trì trò chơi

Lợi ích của quảng cáo trong game



Các loại quảng cáo trên trò chơi di động

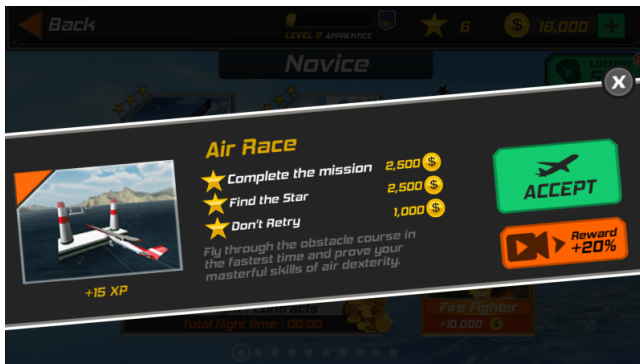


- ▶ Tiểu đề
- ▶ Bản sao
- ▶ Hình ảnh
- ▶ Sử dụng những động từ

Test quảng cáo trực quan

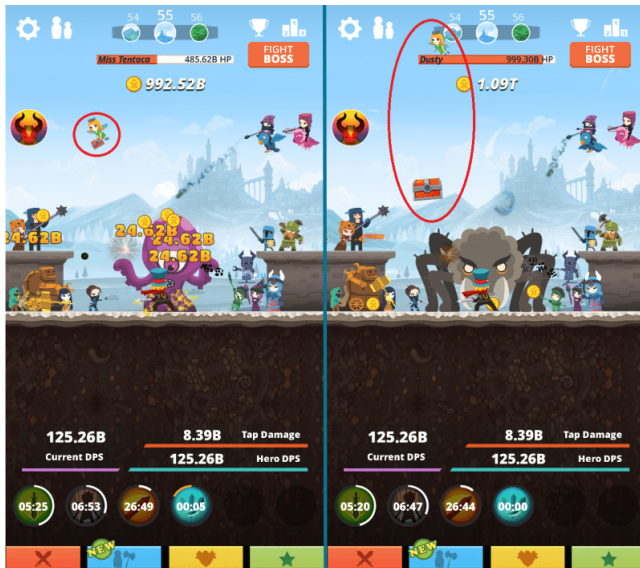


Test chương trình chọn lọc



Hình: Flight Pilot Simulator cung cấp cho người chơi tăng 20% trên mỗi cấp thứ hai hoặc thứ ba để xem quảng cáo video được thưởng

Testing phần thưởng khổng lồ



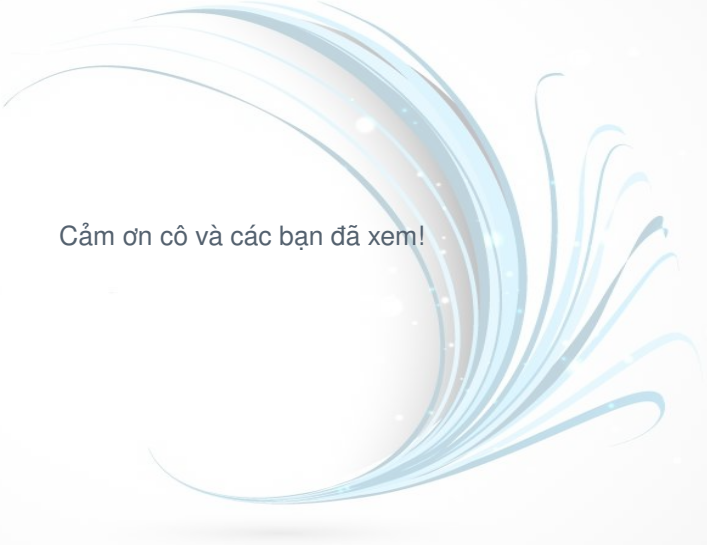
- ▶ Định nghĩa đơn vị quảng cáo SMS
 1. Quảng cáo SMS có chiều dài thay đổi (thường từ 20 đến 60 ký tự)
 2. Full Message là đơn vị quảng cáo văn bản phổ quát có tối đa 160 ký tự
- ▶ Thông số quảng cáo SMS ban đầu
 1. Định dạng
 2. Chiều dài không được ngắn hơn 20 và không dài hơn 90 ký tự.
 3. Vị trí

- ▶ Phân tích các ứng dụng tương tự
- ▶ Giữ cho các trình giả lập luôn sẵn sàng
- ▶ Phân tích các vấn đề liên quan đến thiết bị
- ▶ Sử dụng trình giả lập nhưng không hoàn toàn tin tưởng nó.
- ▶ Xác định các tiêu chuẩn về hiệu suất.
- ▶ Sử dụng các loại hình test cho phù hợp tránh trường hợp test không có mục đích ý tưởng test theo cảm tính
- ▶ Các qui trình test cần được sắp xếp rõ ràng
- ▶ Thường xuyên theo dõi phản hồi của người sử dụng

⇒ **Phải biết chơi game**

Chú ý

- ▶ Cập nhật dữ liệu cho phép kiểm tra quảng cáo.
- ▶ Vẫn còn một chặng đường dài cho sự phát triển automation test.
- ▶ Trò chơi video khó tự động hóa so với phần mềm

A decorative graphic consisting of several overlapping, flowing lines in shades of light blue and white. The lines curve from the left towards the right, ending in a fan-like spread. A soft, light grey shadow is cast beneath the graphic, giving it a three-dimensional appearance.

Cảm ơn cô và các bạn đã xem!