



Vorstellung 1. Meilenstein

Katharina Spinner & Henrik Lawall



Das sind wir

- 7. Semester
- Wirtschaftsinformatik
- Erfahrungen mit Webentwicklung aus dem Praxissemester

Bei Fragen rund um das Projekt:

- katharina.spinner@stud.hs-mannheim.de
- henrik.lawall@stud.hs-mannheim.de





Darum wird es gehen

- Website mit statischen und dynamischen Elementen
 - Statisch: HTML, CSS
 - Dynamisch: JavaScript, Socket.IO, etc.
- 4 Meilensteine
- Implementierung eines einfachen Spiels inkl. Chat und Highscore-Tabelle
- Entwicklung eines Backends mit Hilfe von NodeJS (dazu später mehr)



Der 1. Meilenstein

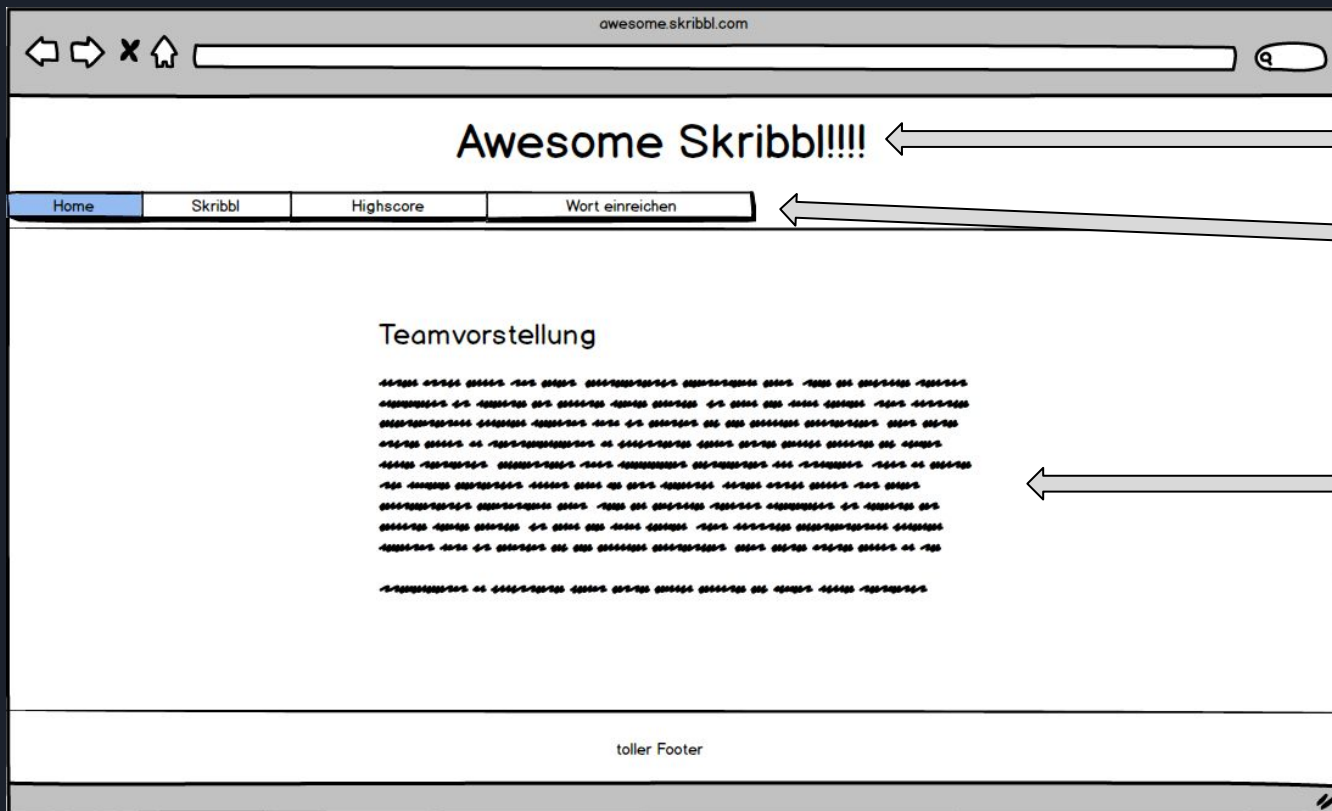
Lernziel:

Grundlagen in HTML und CSS

Aufgabe:

- Website mit Navigationsleiste
- 4 Seiten
 - Willkommensseite ("Home")
 - Spiel ("Skribbl")
 - Highscore-Tabelle ("Highscore")
 - Formular zum Einreichen von Wörtern ("Wort einreichen")

Home

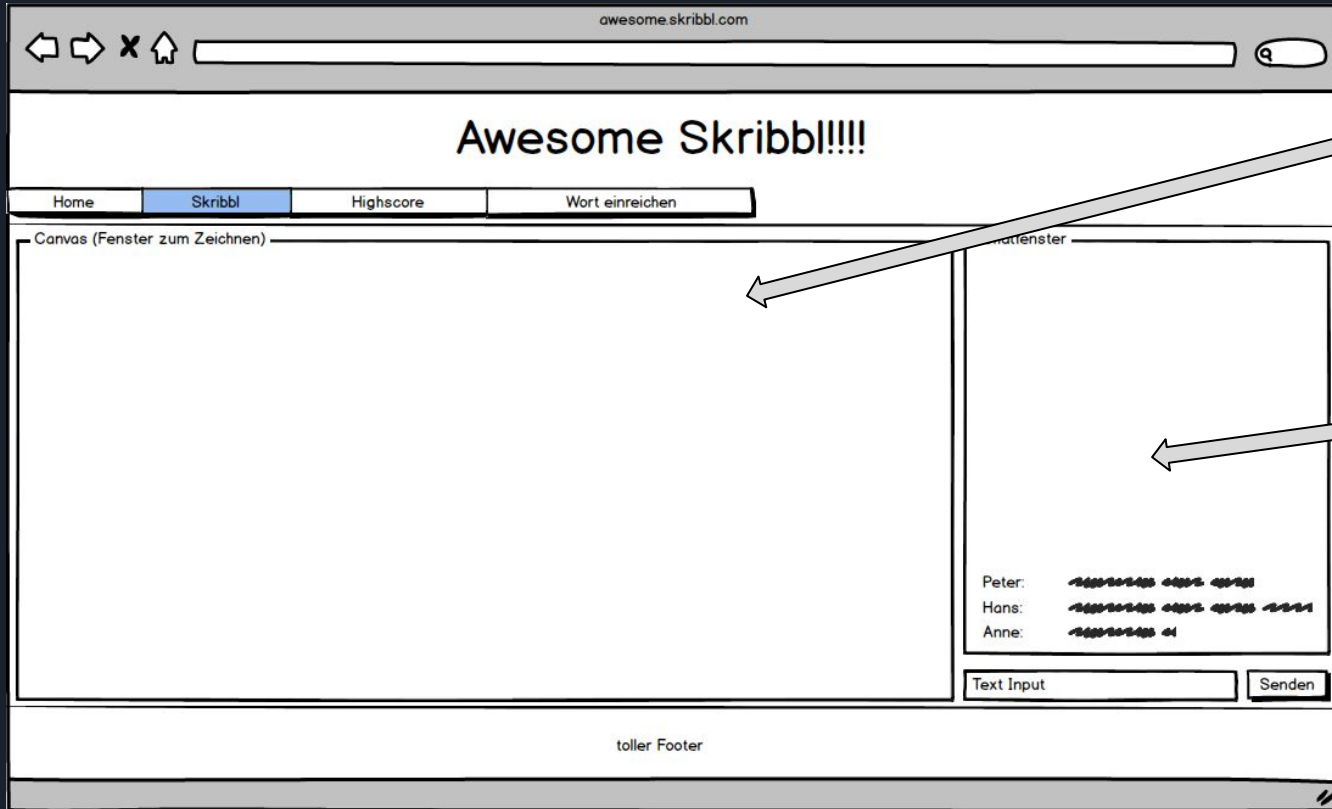


Titel

Navigation

Willkommens-
text

Skribbl



HTML 5
Canvas

Chat

Highscore



Tabelle

Wort einreichen

awesome.skribbl.com

Awesome Skribbl!!!!

Home Skribbl Highscore Wort einreichen

Hier können Wörter für das Spiel eingereicht werden

Formular

Wort:

Abbrechen Senden

toller Footer

Formular



Anforderungen zusammengefasst

Vier verschiedene Seiten:

- Navigationsleiste
- Header
- Footer
- individuelle Gestaltung mit CSS

Home Seite:

- Team Vorstellung

Highscore:

- Tabelle mit Dummy-Daten

Skribbl:

- Canvas Element (HTML5)
- Leere Box als Platzhalter für Chat
- Inputfeld für Chat
- Button zum senden

Wort einreichen:

- Formular mit Input und Button
"Abbrechen" und Button
"Speichern"



Noch ein paar Hinweise

- Die Website muss NICHT genau wie auf dem Mockup aussehen
- Die Navigationsleiste kann z.B. links, rechts, oben oder unten oder auch ausklappbar sein
- Legt euch auf einen Browser fest, mit dem die Website auf jeden Fall funktionieren soll (z.B. Chrome Version 65)
- Frameworks wie AngularJS oder Bootstrap dürfen benutzt werden, sind aber keine Voraussetzung

Viel Erfolg!

Noch Fragen?