

Diseño Interfaces Web - Ud 5

Aprendizaje 3: uso de la herramienta MobiReady

Ahora sí, tu jefe está contento con los resultados obtenidos durante el último estudio de la accesibilidad de la página, gracias al cual ha propuesto algunos cambios a los desarrolladores.

Sin embargo, éstos se han quejado de que tienen poca información acerca de los cambios a hacer para que la web sea igual de accesible desde dispositivos móviles.

Así que tu jefe te propone utilizar la herramienta MobiReady para que realices el estudio de la accesibilidad en dispositivos móviles.

Durante la actividad utilizaremos la siguiente página web (<https://www.washington.edu/accesscomputing/AU/before.html>)

Informe de Análisis de Accesibilidad en Dispositivos Móviles

1. Introducción

Este informe presenta los resultados obtenidos tras analizar la accesibilidad de la página web en dispositivos móviles utilizando la herramienta **MobiReady**. El objetivo es identificar las áreas de mejora para optimizar la experiencia de los usuarios móviles, haciendo énfasis en la usabilidad y el rendimiento.

2. Resultados del análisis y recomendaciones

2.1. Problemas relacionados con la adaptabilidad del diseño

- ❖ Problema: La página no utiliza un diseño responsivo basado en CSS, lo que provoca problemas de visualización en pantallas pequeñas.
- ✚ Recomendación: Implementar un framework responsivo como **Bootstrap** o utilizar consultas de medios (media queries) para ajustar el diseño según el tamaño de la pantalla.

2.2. Tamaño del contenido en pantalla

- ❖ Problema: El contenido no se ajusta al ancho de las pantallas móviles, obligando a los usuarios a desplazarse horizontalmente.
- ✚ Recomendación: Agregar la metaetiqueta viewport en el **<head>** del documento HTML:

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

2.3. Elementos interactivos demasiado pequeños

- ❖ Problema: Botones y enlaces tienen un tamaño inferior al mínimo recomendado (**48x48 px**).
- ✚ Recomendación: Aumentar el tamaño de los elementos interactivos y el espaciado entre ellos para facilitar la selección con los dedos.

2.4. Tiempo de carga en dispositivos móviles

- ❖ Problema: La página tarda más de 3 segundos en cargar completamente en conexiones móviles.
- ✚ Recomendación:
 - Optimizar las imágenes utilizando formatos modernos como WebP y compresión.
 - Minimizar los archivos CSS y JavaScript.
 - Activar la compresión **Gzip** o **Brotli** en el servidor.

2.5. Contraste de colores

- ❖ Problema: Algunos textos tienen bajo contraste en relación al fondo, dificultando su lectura en condiciones de luz brillante.
- ✚ Recomendación: Asegurarse de que los colores cumplan con un ratio de contraste de al menos 4.5:1.

2.6. Uso de recursos bloqueantes de renderizado

- ❖ Problema: El código CSS y JavaScript bloquea el renderizado de la página.
- ✚ Recomendación:
 - Cargar recursos de forma diferida o asíncrona.
 - Incluir CSS crítico en línea para los elementos esenciales.

3. Conclusión

La herramienta MobiReady ha permitido identificar varios problemas que afectan la experiencia de los usuarios en dispositivos móviles. Implementar las recomendaciones anteriores no solo mejorará la accesibilidad, sino también el rendimiento y la satisfacción general de los usuarios.