

Московский авиационный институт  
(национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной  
математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Н. А. Рудаков  
Преподаватель: С. А. Михайлова  
Группа: М8О-201Б-21  
Дата: 09.03.2023  
Оценка:  
Подпись:

Москва, 2023

## Лабораторная работа №1

**Задача:** Требуется разработать программу, осуществляющую ввод пар «ключ-значение», их упорядочивание по возрастанию ключа указанным алгоритмом сортировки за линейное время и вывод отсортированной последовательности.

**Вариант сортировки:** Поразрядная сортировка.

**Вариант ключа:** MD5-суммы (32-разрядные шестнадцатичные числа).

**Вариант значения:** Строки переменной длины (до 2048 символов).

# 1 Описание

Требуется написать реализацию алгоритма поразрядной сортировки.

Идея поразрядной сортировки заключается в том, чтобы применить сортировку подсчетом для каждого разряда. В свою очередь, идея сортировки подсчетом заключается в том, чтобы для каждого входного элемента  $x$  определить количество элементов, которые меньше  $x$  [1].

## 2 Описание работы программы и таблица с реализованными функциями

1. Входные данные представляют собой пары вида: «*ключ-значение*». Для того, чтобы их отсортировать, реализуем структуру хранения ключей *memorizedKey*, для меньших затрат по памяти. Поделим ключи на две части, каждая из которых будет представлять собой 16-ти битное 16-ричное число. Затем переведем обе половины в 10-ные числа и положим их в `unsigned long long`. Чтобы сделать перевод, реализуем функцию *toTen*. В случае хранения строк в качестве ключа, мы бы тратили 32 байта, а так у нас расходуется 16 байт, так как каждый `unsigned long long` хранит по 8 байт. Таким образом, мы оптимизировали хранение ключей ровно в 2 раза.

2. Теперь наша пара имеет следующий вид: «*memorizedKey-значение*». Мы изменим его следующим образом: создадим вектор со значениями, а ключу будет соответствовать индекс нужного значения в этом векторе. Это нужно для того, чтобы не пришлось копировать постоянно значения во время сортировки подсчетом. Очень большая экономия памяти. Теперь наши пары имеют следующий вид: «*memorizedKey-index*»

3. Наконец, запускаем поразрядную сортировку. Она представляет собой сортировку подсчетом вызванную для каждого 2-х 16-ричных разрядов, то есть для 8-ми 2-чных. Это ускоряет работу программы. Сортировка подсчетом реализована через битовые сдвиги. Есть вектор размера 256 (16 байтов в половине ключа и 16 байтов в 16-ричной системе). Берутся два разряда, по ним мы находим индекс в векторе, в котором ведем подсчет. Делаем префикс данного вектора и, начиная с конца, составляем посорченный вектор по текущим двум разрядам. Затем приравниваем старый вектор к новому.

4. Осталось сделать вывод. Собираем две части нашего ключа при помощи функции *fromTen*, выведем ключ, а затем по индексу в векторе выведем значение, соответствующее данному ключу.

Функции, которые были реализованы:

main.cpp	
<code>void radixSort( std::vector&lt;std::pair&lt;memorizedKey, int&gt;&gt;, &amp;arr)</code>	Функция поразрядной сортировки.
<code>void countSort( std::vector&lt;std::pair&lt;memorizedKey, int&gt;&gt; &amp;arr, int &amp;digit)</code>	Функция сортировки подсчетом.

<code>unsigned long long toTen(std::string &amp;s)</code>	Функция перевода строки в десятичную систему счисления из шестнадцатеричной.
<code>std::string fromTen(unsigned long long &amp;num)</code>	Функция перевода числа из десятичной системы счисления в шестнадцатеричную.
<code>memorizedKey toStructure(std::string &amp;num)</code>	Функция перевода ключа в структуру.
<code>void print(std::vector&lt;std::pair&lt;memorizedKey, int&gt;&gt; &amp;arr, std::vector&lt;std::string&gt; &amp;values)</code>	Функция вывода ответа.
<code>int main()</code>	Функция запуска программы.

Структура для хранения ключей.

```

1 | struct memorizedKey {
2 |     unsigned long long left_half;
3 |     unsigned long long right_half;
4 | }
```

### 3 Консоль

```
ruda@ruda-lp:~/CLionProjects/lab1/cmake-build-debug$ cat test
00000000000000000000000000000000 xGfxrxGGxrxMMMMfrrrG
ffffffffffffffffffffffffffffffffff xGfxrxGGxrxMMMMfrrr
00000000000000000000000000000000 xGfxrxGGxrxMMMMfrr
ffffffffffffffffffffffffffffffffff xGfxrxGGxrxMMMMfrr
ruda@ruda-lp:~/CLionProjects/lab1/cmake-build-debug$ ./main <test
00000000000000000000000000000000 xGfxrxGGxrxMMMMfrrrG
00000000000000000000000000000000 xGfxrxGGxrxMMMMfrr
ffffffffffffffffffffffffffffffffff xGfxrxGGxrxMMMMfrrr
ffffffffffffffffffffffffffffffffff xGfxrxGGxrxMMMMfrr
```

## 4 Тест производительности

Необходимо сравнить время работы встроенной сортировки `std::sort` с реализованной поразрядной сортировкой. Для этого напишем генератор тестов на python. Также, необходимо перегрузить оператор сравнения для структуры, чтобы мы могли использовать `std::sort`.

Код генератора:

```
1 import random
2 import string
3 import os
4
5 TEST_COUNT = 3
6 ALPHABET = '0123456789abcdef'
7
8
9 def get_random_item():
10     key_size = 32
11     value_size = random.randint(1, 2048)
12
13     key = ""
14     for _ in range(key_size):
15         key += random.choice(ALPHABET)
16
17     value = ""
18     for _ in range(value_size):
19         value += random.choice(string.ascii_letters + ALPHABET)
20
21     return '\t'.join([key, value])
22
23
24 def make_test():
25     arr = []
26     for _ in range(random.randint(1, 8)):
27         arr.append(get_random_item())
28
29     return arr
30
31
32 def make_directory():
33     try:
34         os.mkdir('tests')
35     except OSError:
36         print('The directory already exists\n')
37
38
39 def make_all_tests():
40     make_directory()
```

```

41     for number in range(TEST_COUNT):
42         test = open(f'tests/test{number + 1}', 'w+')
43         for item in make_test():
44             test.write(item + '\n')
45         test.close()
46
47
48 if __name__ == "__main__":
49     make_all_tests()

```

```
ruda@ruda-lp:~/CLionProjects/lab1 python3 test_generator.py
```

```
Tests were successfully created
```

```
ruda@ruda-lp:~/CLionProjects/lab1$ cd cmake-build-debug/
```

```
ruda@ruda-lp:~/CLionProjects/lab1/cmake-build-debug$ ./main <../tests/test1
```

```
Working time for radix sort is: 20115 nanoseconds
```

```
Working time for std::sort is: 17141 nanoseconds
```

```
ruda@ruda-lp:~/CLionProjects/lab1/cmake-build-debug$ ./main <../tests/test2
```

```
Working time for radix sort is: 20042 nanoseconds
```

```
Working time for std::sort is: 15262 nanoseconds
```

```
ruda@ruda-lp:~/CLionProjects/lab1/cmake-build-debug$ ./main <../tests/test3
```

```
Working time for radix sort is: 19252 nanoseconds
```

```
Working time for std::sort is: 13512 nanoseconds
```

Как видно, поразрядная сортировка работает медленнее, чем встроенная. Это связано с тем, что был сделан упор в оптимизацию памяти, для которой нам понадобилось реализовать перевод между системами счисления и перевод ключей в структуру.



## 5 Выводы

Выполнив первую лабораторную работу по курсу «Дискретный анализ», я научился реализовывать поразрядную сортировку и сортировку подсчетом; понял, как работают битовые сдвиги; улучшил свой скилл в работе с памятью; вспомнил, как пишутся структуры и перегрузил оператор.

## Список литературы

- [1] Томас Х. Кормен, Чарльз И. Лейзерсон, Рональд Л. Ривест, Клиффорд Штайн. *Алгоритмы: построение и анализ, 2-е издание*. — Издательский дом «Вильямс», 2007. Перевод с английского: И. В. Красиков, Н. А. Орехова, В. Н. Романов. — 1296 с. (ISBN 5-8459-0857-4 (рус.))
- [2] *Сортировка подсчётом* — *Википедия*.  
URL: [http://ru.wikipedia.org/wiki/Сортировка\\_подсчётом](http://ru.wikipedia.org/wiki/Сортировка_подсчётом) (дата обращения: 16.12.2013).
- [3] Список использованных источников оформлять нужно по ГОСТ Р 7.05-2008