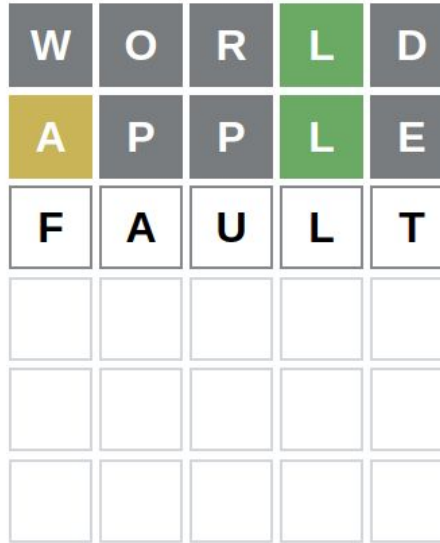


- D4 -

Estilo do Wordle

Wordle



<https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>



- Tarefa -

Implementar o visual do jogo Wordle usando
HTML & CSS (parte estatica)

- ATENCAO -

Não vamos (ainda) nos preocupar com a parte dinâmica, ou seja, o JavaScript para validar uma palavra, saber qual é a palavra do dia ou qualquer regra do jogo. O foco é 100% no aspecto visual para representar uma cena do jogo.

– Como começar? –

DICA:

Dividir para conquistar!

Quebre um problema em problemas menores!

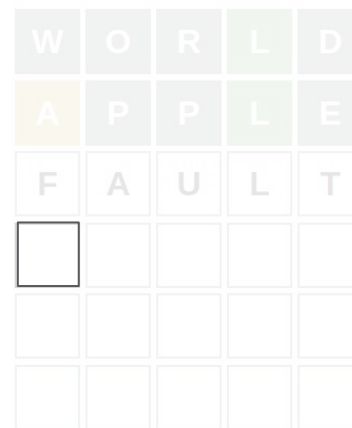
Não consegue fazer isto tudo?



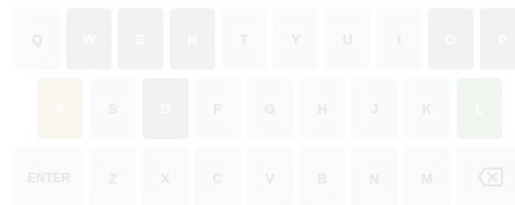
W	O	R	L	D
A	P	P	L	E
F	A	U	L	T

Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
A	S	D	F	G	H	J	K	L	
ENTER	Z	X	C	V	B	N	M	⌫	

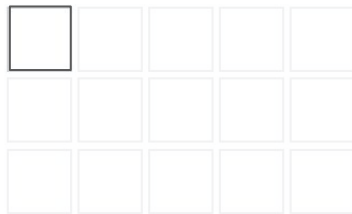
E agora?



Ao invés de fazer tudo,
fazer apenas 1 quadrado
centralizado!
Fica mais facil?

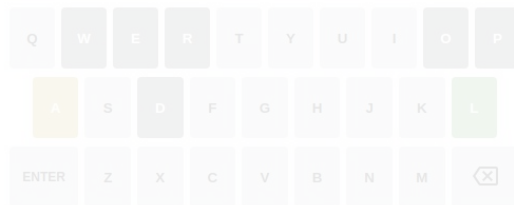


Conseguiu fazer
um quadrado?

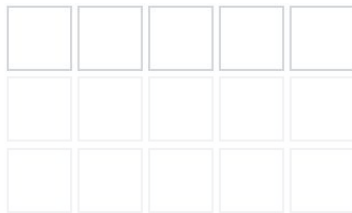


DICAS:

- Use uma <div> com borda
- NÃO use <table>



Agora faça uma linha inteira com 5 quadrados...

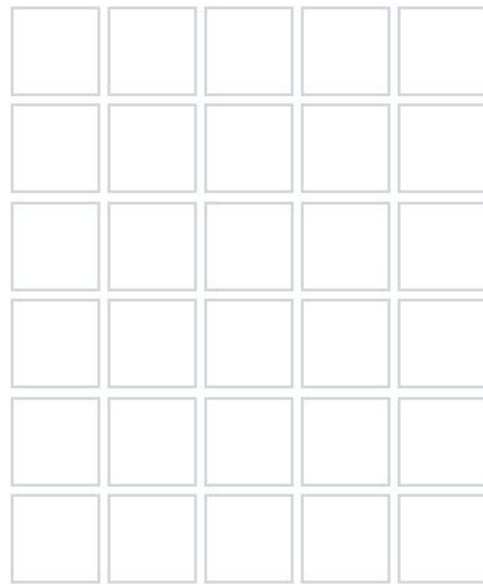
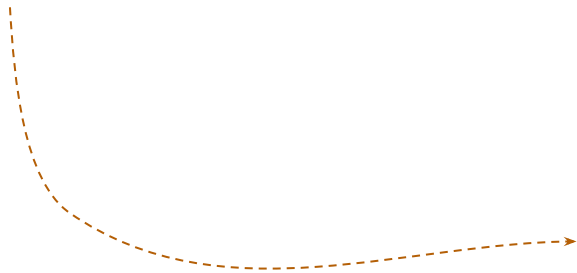


DICAS:

- NÃO use CSS GRID
- NÃO use Flexbox
- Use display, float e as outras propriedades dos vídeos de CSS Layout

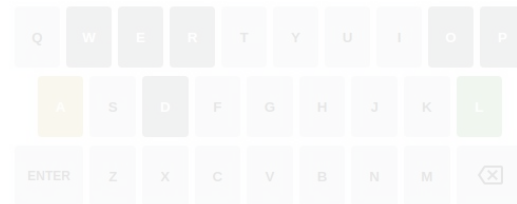


Agora um tabuleiro de 6x5

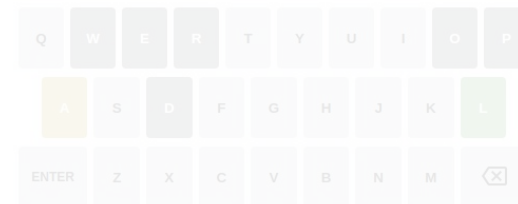
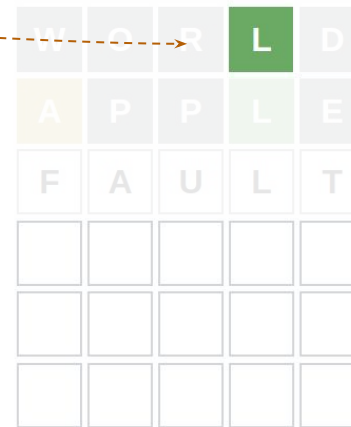




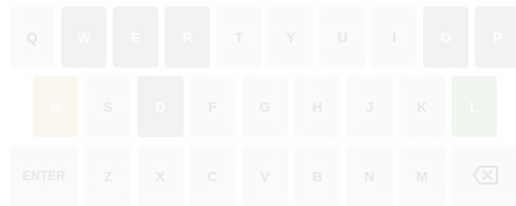
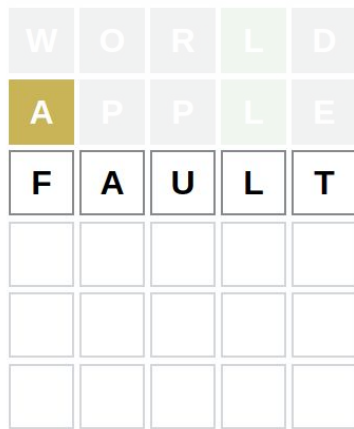
Agora talvez o estilo (classe CSS) responsável por representar a letra errada



Agora talvez a classe para
representar a letra correta



Agora a classe para representar a letra na posição errada.
E em seguida, as letras sem validação.



Siga a mesma ideia até conseguir finalizar o teclado.

Note: que as teclas são retangulares, existe um espaçamento de 50% do tamanho da tecla na segunda linha.

Talvez vamos precisar de uma imagem ou ícone para representar o backspace.



RESUMO:

Usando a tecnica de quebrar o problema em problemas menores (baby steps).

Vai ser muito mais fácil começar e fazer progresso.

É mais fácil fazer perguntas ou pesquisar como fazer um quadrado com HTML+CSS do que uma parte maior

<https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html>

