

Universidad del Valle de Guatemala
Departamento de Matemática
Licenciatura en Matemática Aplicada

Estudiante: Rudik Roberto Rompich
E-mail: rom19857@uvg.edu.gt
Carné: 19857

CC2003 - Algoritmos y Estructuras de Datos - Catedrático: Melvin García
29 de mayo de 2021

Proyecto 2 - Documentación

El repositorio: [Click aquí.](#)

1. Base de datos

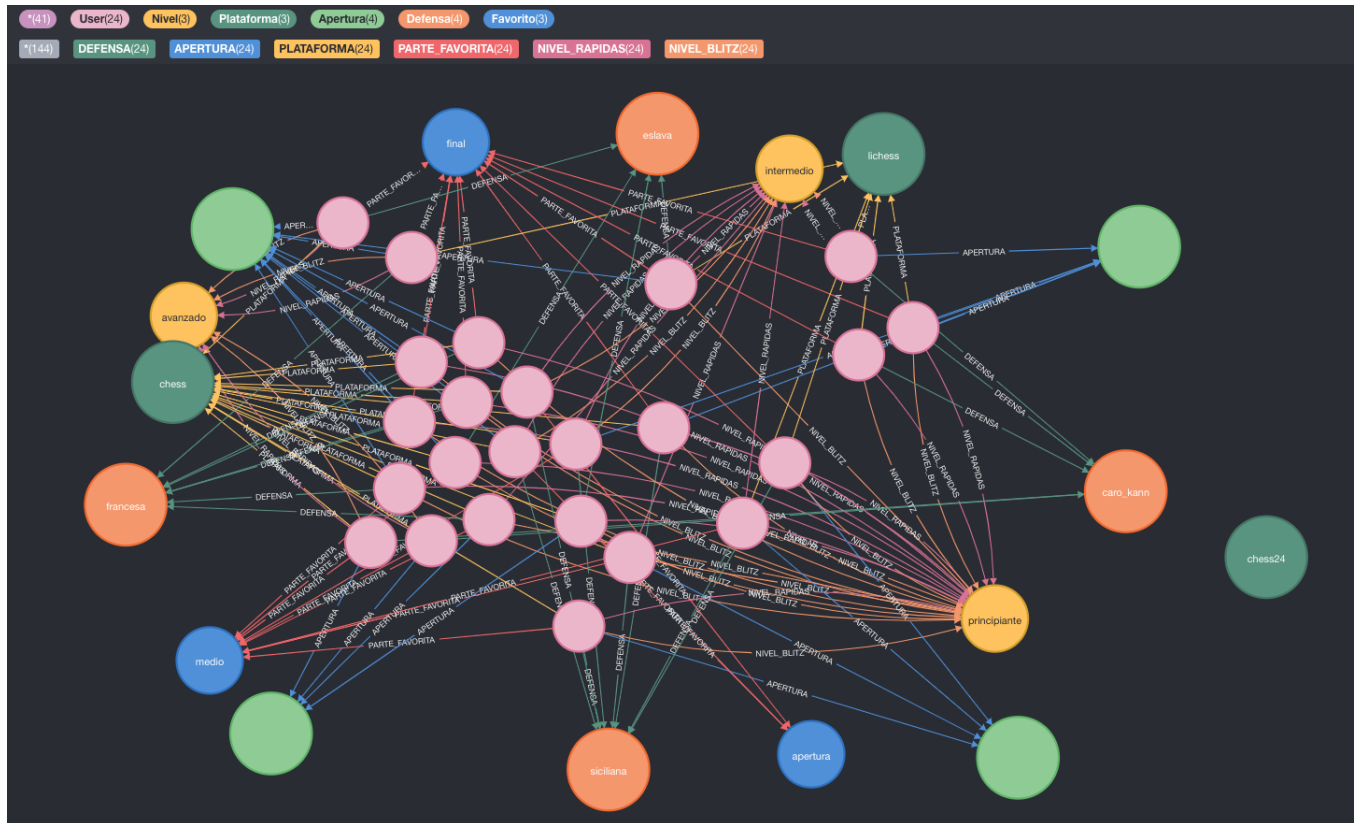
1.1. Base de datos original

Un resumen de la base de datos original obtenida es la presentada en la parte inferior. Su implementación se basa en relacionarla con grafos. El propósito:

- **Nodos** - Los valores de las columnas.
- **Relaciones** - Los títulos de las columnas, exceptuando «USER».

USER	NIVEL_BLITZ	NIVEL_RAPIDAS	PARTE_FAVORITA	PLATAFORMA	APERTURA	DEFENSA
user001	Principiante	Intermedio	Intermedio	Chess.com	Inglesa	Siciliana
user002	Principiante	Principiante	Final	Chess.com	Fianchetto	Siciliana
user003	Principiante	Principiante	Final	Chess.com	Italiana/Española	Francesa
user004	Principiante	Principiante	Final	Chess.com	Italiana/Española	Francesa
user005	Principiante	Principiante	Intermedio	Chess.com	Italiana/Española	Francesa
user006	Principiante	Principiante	Intermedio	Chess.com	Italiana/Española	Eslava
user007	Avanzado	Avanzado	Intermedio	Chess.com	Sistema Londres	Caro-Kann
user008	Principiante	Principiante	Final	Lichess.org	Fianchetto	Caro-Kann
user009	Intermedio	Intermedio	Apertura	Chess.com	Italiana/Española	Siciliana
user010	Principiante	Principiante	Final	Chess.com	Italiana/Española	Francesa

1.2. Base de datos *Neo4J*.



2. ¿Cómo el emplear el sistema de recomendaciones?

ADVERTENCIA

El programa NO tiene programación defensiva, por lo que se requiere ser cuidadoso al ingresar los números solicitados.

1. Instalar *Neo4J Desktop*.
2. Crear una base de datos. (Guardar la contraseña de la base de datos).
3. Abrir los archivos de Python.
 - a) Dirigirse al archivo
:
`main.py`
 - b) Posteriormente, en la primera línea de código modificar los siguiente:

1000	DATABASE = DB.DB("PORT DE SU BASE DE DATOS" , "neo4j" , " CONTRASENA")
------	---

- c) Correr el programa.

4. El sistema de recomendaciones es la primera opción que apareciera en el menú mostrado.
 - a) Seleccionar en que modalidad quiere una recomendación.
 - b) El programa le hará una recomendación de las aperturas/defensas basado en su nivel.

3. Documentación de pruebas hechas con usuarios.

Se les mostró la funcionalidad del programa a 5 miembros del Club de Ajedrez de la Universidad del Valle de Guatemala y posteriormente se les hizo una encuesta con las siguientes preguntas:

1. Luego de la corta explicación del programa, ¿qué tan complejo considera lo considera?
2. ¿Considera que se cumplió el objetivo de crear un sistema de recomendaciones?
3. ¿Las recomendaciones de aperturas le hacen sentido?
4. ¿Las recomendaciones de defensas le hacen sentido?
5. Si usted fuera un nuevo miembro del club, ¿considera que le sería de utilidad?

* Considérese: (1) Deficiente y (5) Excelente.

3.1. Respuestas de los usuarios.

PREGUNTA	1	2	3	4	5
1			2 votos	3 votos	
2		1 voto	3 votos	1 voto	
3				2 votos	3 votos
4			1 voto	2 votos	2 votos
5			1 voto	4 votos	