

# UNIVERSIDAD DEL VALLE DE GUATEMALA

MM2034 - 2 SEMESTRE - 2021

LICENCIATURA EN MATEMÁTICA APLICADA

---

## GEOMETRÍA MODERNA

Catedrático: María Eugenia Pinillos

---

*Estudiante:* Rudik Roberto Rompich Cotzoyay

*Carné:* 19857

*Correo:* rom19857@uvg.edu.gt

12 de julio de 2021

# Índice

# 1. Sesión 1

## 1.1. Transformaciones en el plano

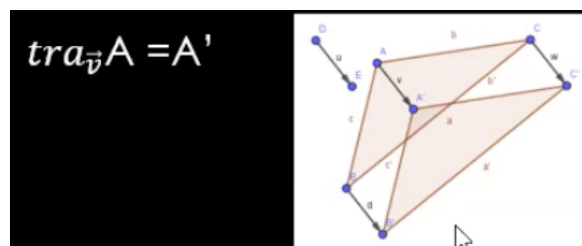
**Definición 1.** 1. Una transformación en el plano es una función que le asigna a cada punto en el plano otro punto en el plano al cuál llamaremos imagen.

2. Una transformación a una figura en el plano obtenemos una nueva figura que llamaremos la transformada.

### 1.1.1. Clases

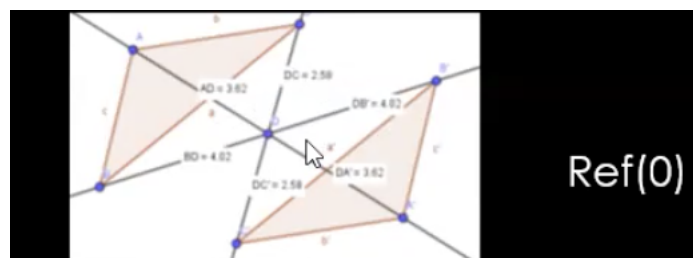
1. **Isométricas:** transformaciones que conservan **la forma, las longitudes, las áreas y ángulos(en magnitud) de una figura.**

a) **Traslación:** Sea  $A$  un punto en el plano y  $\vec{v}$  un vector, una traslación en el plano se dará cuando cada punto de la figura se mueva en la dirección de  $\vec{v}$ .

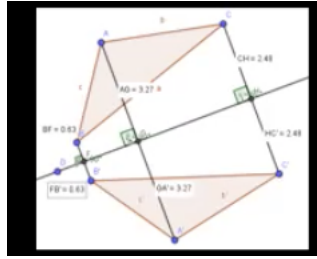


b) **Reflexión o Simetría:** Existen dos clases de reflexiones.

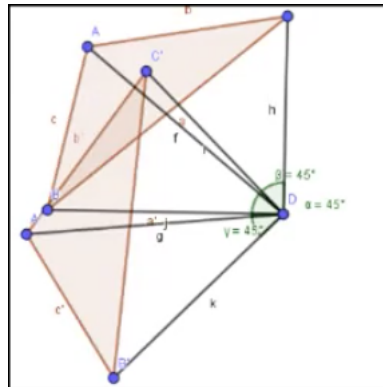
1) **Puntual o central:** Cuando reflejamos una figura respecto a un punto.  $[Ref(0)]$



2) **Axial:** Reflejamos la figura respecto a una recta, llamada eje de reflexión.  $[Ref(I)]$



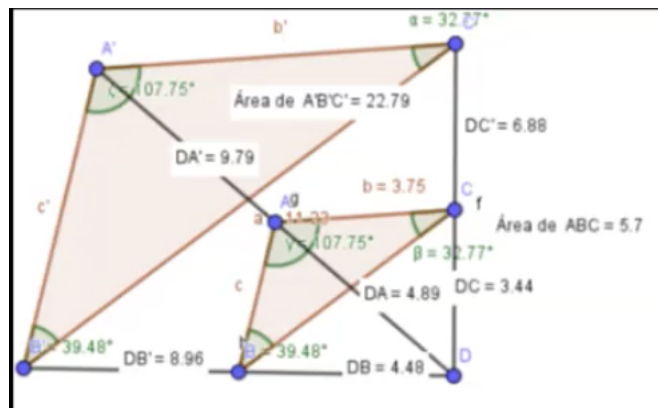
c) **Rotación:** Es una transformación que cambia la dirección de una figura, en este caso se tiene un punto fijo  $O$  y un ángulo constante (positivo o negativo). La distancia del punto al  $O$  es constante.



2. **No isométricas:** son aquellas transformaciones que alteran la forma y dimensión de la figura.

a) **Homotecia:** es una transformación en la que se obtiene una figura a escala de la original, se necesita un punto fijo  $O$  y una constante de proporcionalidad  $k$ .

- 1) Cambia longitudes y áreas pero conserva ángulos.
- 2) Si  $k > 0$  conserva la dirección.
- 3) Si  $k < 0$  se obtiene la dirección opuesta.



### 1.1.2. Notación

#### Isométricas

1. Traslación:  $\text{Tra } \overrightarrow{AB}$ .

2. Reflexión:

*a)*  $\text{Ref}(0)$ .

*b)*  $\text{Ref}(l)$ .

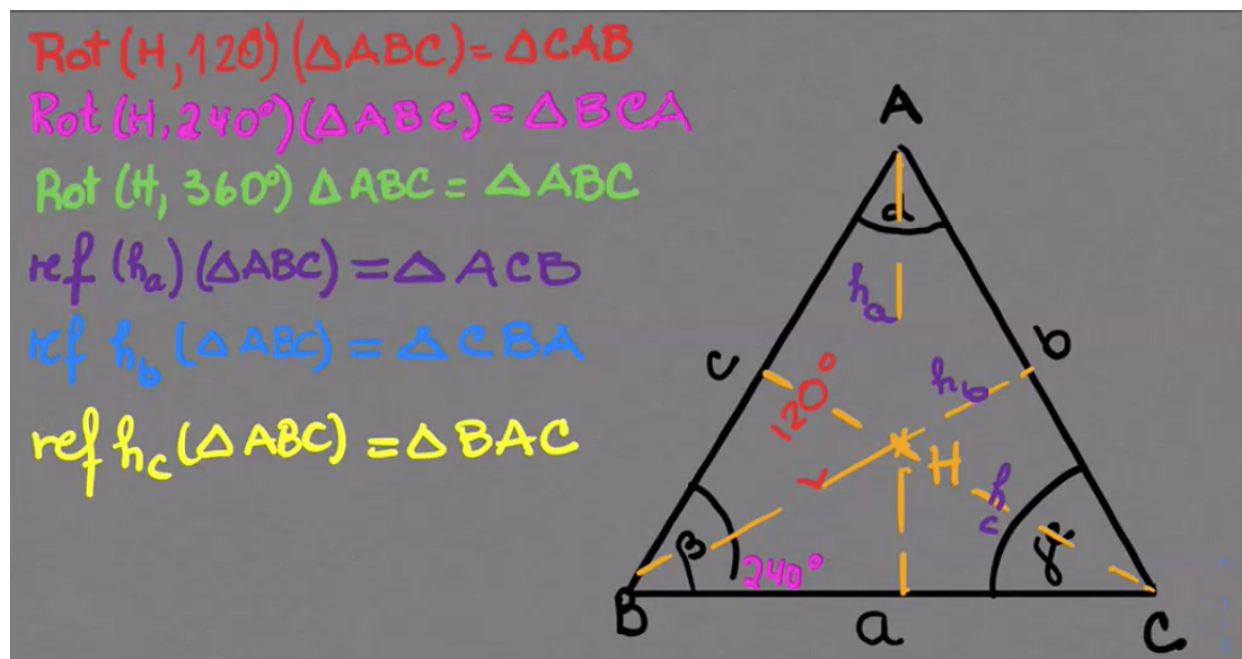
3. Rotación:  $\text{Rot}(A, \theta)$ .

4. Homotecia:  $\text{Hom}(A, k)$ .

#### Ejemplo 1.

$$\triangle ABC : \quad \text{Hom}(A'', 2) \circ \text{rot}(0, 30^\circ) \circ \text{Rel}(B)$$

## 2. Sesión 2



$O$	$R_{120}$	$R_{240}$	$R_0$	$r_{ha}$	$r_{hb}$	$r_{hc}$
$R_{120}$	$R_{240}$	$R_0$	$R_{120}$	$r_{hb}$	$r_{hc}$	$r_{ha}$
$R_{240}$	$R_0$	$R_{120}$	$R_{240}$	$r_{hc}$	$r_{ha}$	$r_{hb}$
$R_0$	$R_{120}$	$R_{240}$	$R_0$	$r_{ha}$	$r_{hb}$	$r_{hc}$
$r_{ha}$	$r_{hc}$	$r_{hb}$	$r_{ha}$	$R_0$	$R_{240}$	$R_{120}$
$r_{hb}$	$r_{ha}$	$r_{hc}$	$r_{hb}$	$R_{120}$	$R_0$	$R_{240}$
$r_{hc}$	$r_{hb}$	$r_{ha}$	$r_{hc}$	$R_{240}$	$R_{120}$	$R_0$

↪ elementos neutro

## 3. Sesión 3

## 1.1 SEGMENTOS LINEALES DIRIGIDOS

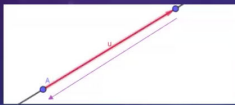
- Sea  $l$  una línea recta
- $A, B$  puntos que pertenecen a  $l$  ( $A, B \in l$ )
- Llamamos  $\overrightarrow{AB}$  segmento de  $l$

## SEGMENTO DIRIGIDO

- En la geometría elemental, lo que más utilizamos es la longitud del segmento.
- Para nuestro curso vamos a necesitar el concepto de segmentos dirigidos, es decir vamos a considerar una dirección

## SEGMENTOS DIRIGIDOS

- El segmento dirigido de  $A$  a  $B$  lo indicamos  $\overrightarrow{AB}$



- El segmento dirigido de  $B$  a  $A$  lo indicamos como  $\overrightarrow{BA}$

## PROPIEDADES

- $\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$  o  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = 0$
- $|\overrightarrow{AB}| = |\overrightarrow{BA}|$
- Sean  $A, B, C \in l$
- $\Rightarrow \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = 0 \Rightarrow \overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BC} - \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CB}$
- Un segmento dirigido puede tener longitud cero  $|\overrightarrow{AB}| = 0$  si  $A = B$

$$\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA} \Rightarrow \begin{cases} \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = 0 \\ \overrightarrow{AA} = 0 \end{cases}$$

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$



leona  
Matemática

objetos  
Axiomas  
Teoremas  
Definiciones

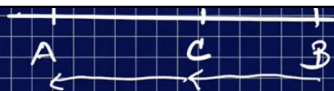
Sean  $A, B, C \in l$  (puntos colineales)

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = \vec{0}$$

$$\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CA} = \vec{0}$$

ii)





Definir  $|\vec{AB}|$  longitud

Propiedades:

$$|\vec{AB}| = |\vec{BA}|$$

$$|\vec{AB}| = 0 \Rightarrow A = B$$

Teorema de Euler:

Sean  $A, B, C, D \in l \Rightarrow$

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} + \vec{AC} \cdot \vec{DB} + \vec{AD} \cdot \vec{BC} = 0$$

Demostrar:

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} + \vec{AC} \cdot \vec{DB} + \vec{AD} \cdot \vec{BC} = 0$$

Demostración:

Expresamos todos los segmentos dejando un punto fijo:

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} + (\vec{AB} + \vec{BC}) (\vec{DC} + \vec{CB}) + (\vec{AB} + \vec{BC} + \vec{CD}) \cdot \vec{BC}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} + \vec{AB} \cdot \vec{DC} + \vec{AB} \cdot \vec{CB} + \vec{BC} \cdot \vec{DC} + \vec{BC} \cdot \vec{CB} + \vec{CD} \cdot \vec{BC} = 0$$

Otra forma:

$$\vec{AB} (\vec{CA} + \vec{AD}) + \vec{AC} (\vec{DA} + \vec{AB})$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{CD} + \vec{AB} \cdot \vec{DC} + \vec{AB} \cdot \vec{CB} + \vec{BC} \cdot \vec{DC} + \vec{BC} \cdot \vec{CB} + \vec{CD} \cdot \vec{BC} = 0$$

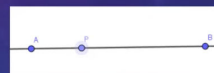
Otra forma:

$$\vec{AB} (\vec{CA} + \vec{AD}) + \vec{AC} (\vec{DA} + \vec{AB}) + \vec{AD} (\vec{BA} + \vec{AC}) = 0$$

## PARTICIÓN DE UN SEGMENTO DE LINEA

- Sea  $l$  una línea,  $A, B \in l$ ,  $A \neq B$  Tomemos el segmento  $\vec{AB}$
- Sea  $P \in \vec{AB}$

- P se encuentra entre A y B
- P se encuentra fuera del segmento



## DEFINICIÓN

Se dice que P divide el segmento AB en la razón  $\frac{\vec{AP}}{\vec{PB}} = k$

- Si P está en el interior de AB, entonces  $k > 0$  (división interna)
- Si P está en el exterior de AB entonces  $k < 0$  (división externa)

## DIVISIÓN IMPROPIA

- Si P coincide con A o con B entonces decimos que P divide impropriamente el segmento AB, la razón puede ser 0 o  $\infty$



## DEFINICIÓN

- Sean  $A, B, P, Q \in l$   $P, Q$  divide externa e internamente a  $AB$  en razones numéricas igual

$$\frac{AP}{PB} = -\frac{AQ}{QB}$$

~~$\overline{AB} \cdot \overline{CA} + \overline{AB} \cdot \overline{AD} + \overline{AC} \cdot \overline{DA} + \overline{AC} \cdot \overline{AB} + \overline{AD} \cdot \overline{BA} + \overline{AD} \cdot \overline{AC}$~~

$= 0$

$\overline{AB} = 3:1$

$\frac{AP}{PB} = \frac{3}{1}$

$\frac{AP'}{P'B'} = \frac{3}{1}$

$\frac{AP}{PB} = \frac{3}{1}$

$\frac{AP}{PB} = \frac{3}{1}$

$\frac{P'B'}{P'A'} = 1$

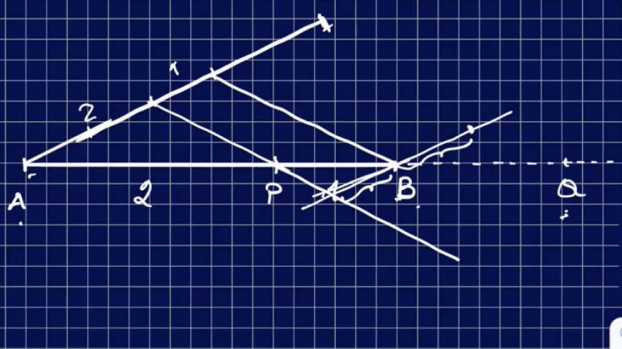
$\frac{AP}{PB} = \frac{3}{1}$

Recordatorio:  
(leyes de los rayos).

$\frac{a}{c} = \frac{b}{d}$

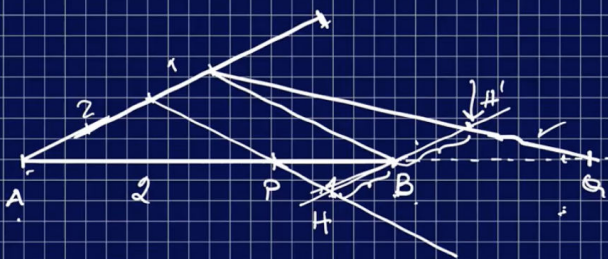
Construir  $P, Q$  tales que dividan  
interna y externamente un segmento  
 $\overline{AB}$  en proporción  $\frac{x}{y}$

$\frac{AQ}{QB} = -\frac{x}{y}$



interna y externamente un segmento  
 $\overline{AB}$  en proporción  $\frac{x}{y}$

$\frac{AQ}{QB} = -\frac{x}{y}$



Tarea: revisar construcción

$$\frac{AQ}{QB}$$