



# GUIDE BOOK IT FESTIVAL 2025



## LOMBA E-GOVERNMENT

## GUIDE BOOK "E - GOVERNMENT"

**Nama Kegiatan** : Lomba E-GOVERNMENT  
**Tema** : *Transformasi Digital melalui Kreativitas dan Inovasi untuk Produktifitas masa depan*  
**Juri** : 2 Orang  
**Target Peserta** : 15 Tim (1 tim = Max 3 orang)  
**HTM Peserta** : Rp 60.000

### SYARAT KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan siswa/i SMA/SMK Mahasiswa/i aktif maupun masyarakat umum di seluruh Indonesia yang dibuktikan dengan kartu identitas.
2. Peserta diharuskan mengikuti dan melengkapi prosedur pendaftaran yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Peserta wajib mengikuti akun Instagram @itfestpolsri dan @hmjmi\_polsri
4. Peserta diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 (satu) cabang lomba yang ada pada *IT Festival 2025*.
5. Peserta lomba *E-GOVERNMENT* diperbolehkan secara individu atau tim, dengan ketentuan satu tim berisikan maksimal 3 orang.
6. Peserta diwajibkan membuat *aplikasi E-Government* sesuai dengan tema yang telah ditentukan oleh panitia.
7. Peserta hanya diperbolehkan mengirim satu hasil karya kepada panitia.
8. Peserta diwajibkan mengikuti syarat dan ketentuan yang telah ditentukan oleh panitia.
9. Seluruh tim mendapatkan sertifikat.
10. Peserta bersedia mengikuti seluruh rangkaian kegiatan perlombaan hingga akhir.

### TIMELINE

<b>Open Registration</b>	16 Agustus 2025 – 30 September 2025
<b>Technical Meeting</b>	03 Oktober 2025
<b>Pengumpulan Karya</b>	13 Oktober 2025
<b>Seleksi Karya Lomba E - Government</b>	14 Oktober – 15 Oktober 2025
<b>Penjurian Lomba</b>	16 Oktober 2025
<b>Pengumuman Pemenang</b>	20 Oktober 2025

## PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Periode Pendaftaran dibuka pada tanggal 16 Agustus 2025 – 30 September 2025.
2. Pendaftaran cukup dilakukan oleh ketua tim. Ketua tim mengunjungi *website* resmi *IT Festival 2025*: [www.itfestpolsri.com](http://www.itfestpolsri.com) pilih jenis perlombaan, **E - Government**.
3. Selanjutnya setiap tim membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 60.000 melalui salah satu metode berikut:
  - SeaBank : 901717972854 a.n Afifah Saharani
  - Mandiri : 1120024395282 a.n Afifah Saharani
  - Dana : 083160167849 a.n Afifah Saharani
3. Setelah melakukan pembayaran, setiap tim wajib melengkapi pendaftaran dilakukan melalui *website* [www.itfestpolsri.com](http://www.itfestpolsri.com)
  - Isi formulir pendaftaran dengan JUJUR, BENAR, DAN BERTANGGUNG JAWAB.
  - Upload salah satu kartu identitas, berupa KTM / KTP / kartu pelajar, dll.
  - Upload bukti pembayaran.
  - Upload bukti follow Instagram @itfestpolsri dan @hmjmi\_polsri
  - Silahkan melengkapi data, kirimkan segera paling lambat pada 30 September 2025 pukul 20.00 WIB.
4. *Screenshot* bukti bahwa anda telah mengisi formulir pendaftaran.
5. Kirimkan bukti *Screenshot* kepada *Contact Person* Lomba *E – Government* agar dapat menambahkan peserta kedalam grup *WhatsApp* dengan format “**Lomba\_EGOV\_ITFEST2025\_NamaTim**” melalui:  
*WhatsApp* : 0822-8046-2726 (M Rizky Pratama)  
*WhatsApp* : 0895-4110-66444 (Lenno Nardo)

## KETENTUAN DALAM PEMBUATAN APLIKASI E - GOVERNMENT

1. Karya dikumpulkan dalam bentuk *desain prototipe* aplikasi berbasis *figma*.
2. Desain dapat berbentuk aplikasi *web – based* atau *mobile – based* sesuai kreativitas peserta.
3. Untuk desain *web – based*, wajib mencantumkan minimal 1 halaman landing page, jumlas maksimal halaman adalah 10 halaman desain.
4. Tidak diperlukan implementasi program. Karya hanya berupa desain dan prototipe interaktif.



5. Desain harus sesuai dengan *Tema Lomba*, yaitu *Transformasi Digital melalui Kreativitas dan Inovasi untuk Produktifitas masa depan* dengan bidang *G2G (GOVERNMENT to GOVERNMENT)* dan *G2C (GOVERNMENT to CITIZEN)*.
6. Karya tidak boleh mengandung *unsur SARA, kekerasan, pornografi*, atau konten yang melanggar hukum.
7. Panitia *IT Festival 2025* berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kelayakan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
8. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Kriteria penilaian.
  - Tampilan *Layout /Antarmuka* (30%)
  - Kesesuaian Tema (25%)
  - Interaktivitas Prototipe (25%)
  - Responsif (Mobile/Desktop) (20%).
10. Hak atas karya sepenuhnya tetap milik peserta.

## PROSEDUR PENGUMPULAN KARYA

---

1. Waktu pengumpulan karya dari tanggal 13 Oktober 2025 paling lambat pukul 23.59 WIB.
2. Pengumpulan *E - Government* dalam bentuk *link figma*.

## SISTEM PERLOMBAAN

---

### Kriteria Penilaian Babak Final

1. Presentasi
2. Jawaban dan Argumentasi
3. Penampilan



## **Babak Final**

1. Penilaian dan Penjurian dari karya yang telah di kirim dilakukan pada tanggal 16 Oktober 2025
2. Pemilihan Juara hanya mengambil 3 Tim Juara berdasarkan penilaian tertinggi dari penjurian
3. Pengumuman Juara dalam lomba *E - Government* akan di umumkan di Politeknik Negeri Sriwijaya pada acara Penutupan dan di Instagram @itfestpolsri.