



GUIDE BOOK IT FESTIVAL 2025



LOMBA E-GOVERNMENT

GUIDE BOOK "E - GOVERNMENT"

Nama Kegiatan : Lomba *E-GOVERNMENT*
Tema : *Transformasi Digital melalui Kreativitas dan Inovasi untuk Produktifitas masa depan*
Juri : 2 Orang
Target Peserta : 15 Tim (1 tim = Max 3 orang)
HTM Peserta : Rp 60.000

SYARAT KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan siswa/i SMA/SMK Mahasiswa/i aktif maupun masyarakat umum di seluruh Indonesia yang dibuktikan dengan kartu identitas.
2. Peserta diharuskan mengikuti dan melengkapi prosedur pendaftaran yang telah di tentukan oleh panitia.
3. Peserta wajib mengikuti akun Instagram @itfestpolsri dan @hmjmi_polsri
4. Peserta diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 (satu) cabang lomba yang ada pada *IT Festival 2025*.
5. Peserta lomba *E-GOVERNMENT* diperbolehkan secara individu atau tim, dengan ketentuan satu tim berisikan maksimal 3 orang.
6. Peserta diwajibkan membuat *aplikasi E-Government* sesuai dengan tema yang telah di tentukan oleh panitia.
7. Peserta hanya di perbolehkan mengirim satu hasil karya kepada panitia.
8. Peserta diwajibkan mengikuti syarat dan ketentuan yang telah di tentukan oleh panitia.
9. Seluruh tim mendapatkan sertifikat.
10. Peserta bersedia mengikuti seluruh rangkaian kegiatan perlombaan hingga akhir.

TIMELINE

Open Registration	16 Agustus 2025 – 30 September 2025
Technical Meeting	03 Oktober 2025
Pengumpulan Karya	13 Oktober 2025
Seleksi Karya Lomba <i>E - Government</i>	14 Oktober – 15 Oktober 2025
Penjurian Lomba	16 Oktober 2025
Pengumuman Pemenang	20 Oktober 2025

5. Desain harus sesuai dengan *Tema Lomba*, yaitu *Transformasi Digital melalui Kreativitas dan Inovasi untuk Produktifitas masa depan* dengan bidang *G2G (GOVERNMENT to GOVERNMENT)* dan *G2C (GOVERNMENT to CITIZEN)*.
6. Karya tidak boleh mengandung *unsur SARA, kekerasan, pornografi*, atau konten yang melanggar hukum.
7. Panitia *IT Festival 2025* berhak mendiskualifikasi peserta jika diketahui Hak Atas Kelayakan Intelektualnya diragukan, sedang dalam sengketa, mengambil karya orang lain, atau mendapat klaim dari pihak lain.
8. Keputusan panitia bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
9. Kriteria penilaian.
 - Tampilan *Layout /Antarmuka* (30%)
 - Kesesuaian Tema (25%)
 - Interaktivitas Prototipe (25%)
 - Responsif (Mobile/Desktop) (20%).
10. Hak atas karya sepenuhnya tetap milik peserta.

PROSEDUR PENGUMPULAN KARYA

1. Waktu pengumpulan karya dari tanggal 13 Oktober 2025 paling lambat pukul 23.59 WIB.
2. Format penamaan *File* yang akan dikumpulkan adalah:
LombaEGOV_NamaTim_NamaKarya_ITFEST2024
3. Pengumpulan *E - Government* dalam satu folder berbentuk *rar/zip*.
4. *File* dikumpulkan melalui :
Email : itfestivalpolsri2025@gmail.com
Dengan subjek : **LombaEGOV _NamaTim_NamaKarya_ITFEST2025**

SISTEM PERLOMBAAN

Kriteria Penilaian Babak Final

1. Presentasi
2. Jawaban dan Argumentasi
3. Penampilan

Babak Final

1. Penilaian dan Penjurian dari karya yang telah di kirim dilakukan pada tanggal 16 Oktober 2025
2. Pemilihan Juara hanya mengambil 3 Tim Juara berdasarkan penilaian tertinggi dari penjurian
3. Pengumuman Juara dalam lomba *E - Government* akan di umumkan di Politeknik Negeri Sriwijaya pada acara Penutupan dan di Instagram *@itfestpolsri*.