



GUIDE BOOK IT FESTIVAL 2025



LOMBA ANIMASI

GUIDE BOOK “LOMBA ANIMASI”

Nama Kegiatan : Lomba Video Animasi IT Festival 2025
Target Peserta : 15 Tim (Max 3 Orang/Tim)
HTM Peserta : Rp50.000

TEMA

“Transformasi Digital Melalui Kreativitas dan Inovasi untuk Produktivitas Masa Depan”

SUB-TEMA

Peserta memilih salah satu dari dua Sub-tema berikut:

1. *“Solusi Digital Untuk Masalah Sosial”*

Deskripsi:

Animasi Yang Menampilkan ide Teknologi atau solusi digital buatan Mahasiswa untuk membantu menyelesaikan masalah sosial di masyarakat.

Contoh:

- “Smart Glass: Membuka Dunia untuk Tunanetra” Animasi yang menunjukkan Seorang Tunanetra yang kesulitan Membaca rambu jalan dan papan tulisan. Mahasiswa IT menciptakan kacamata AI dengan kamera dan speaker mini yang mampu membaca Tulisan di sekitar dan menyuarakannya ke earphone pengguna. Teknologi ini membuat Tunanetra lebih mandiri saat Beraktivitas di kampus dan di kota.

Kesimpulan:

Animasi pada Sub-tema ini menampilkan Teknologi Digital yang membantu menyelesaikan masalah sosial di masyarakat, seperti Pendidikan, lingkungan, Kesehatan dan lain lain.

2. *“Motivasi Mahasiswa di Era Digital”*

Deskripsi:

Animasi inspiratif tentang bagaimana mahasiswa memanfaatkan teknologi digital untuk tetap semangat, produktif, dan berkembang di era digital.

Contoh:

- “Planner Digital: Hidup Lebih Teratur” Animasi yang menampilkan seorang mahasiswa yang awalnya kewalahan dengan tugas dan jadwal kuliah. Ia mulai menggunakan aplikasi digital untuk mengatur deadline Tugas, jadwal rapat organisasi, dan waktu istirahat.

Kesimpulan:

Animasi pada Sub-tema ini memberikan motivasi kepada mahasiswa lain untuk menggunakan teknologi digital dalam meningkatkan semangat belajar, produktivitas, atau pengembangan diri.

SYARAT KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan siswa/i SMA/SMK Mahasiswa/i aktif maupun masyarakat umum di seluruh Indonesia yang dibuktikan dengan kartu identitas.
2. Peserta diharuskan mengikuti dan melengkapi prosedur pendaftaran yang telah di tentukan oleh panitia.
3. Peserta wajib mengikuti akun Instagram @itfestpolsri dan @hmjmi_polsri
4. Peserta diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 (satu) cabang lomba yang ada pada *IT Festival 2025*.
5. Peserta lomba *Animasi* diperbolehkan secara individu atau tim, dengan ketentuan satu tim berisikan maksimal 3 orang.
6. Peserta diwajibkan membuat *Animasi* dengan Subtema yang telah di tentukan oleh panitia.
7. Peserta hanya di perbolehkan mengirim satu hasil karya *Animasi* kepada panitia.
8. Peserta diwajibkan mengikuti syarat dan ketentuan yang telah di tentukan oleh panitia.
9. Seluruh tim mendapatkan sertifikat.
10. Peserta bersedia mengikuti seluruh rangkaian kegiatan perlombaan hingga akhir.

TIMELINE

Jenis Kegiatan	Waktu Pelaksanaan
<i>Open Registration</i>	Selasa, 16 Agustus 2025
<i>Pembuatan Karya</i>	16 Agustus – 13 Oktober 2025
<i>Close Registration</i>	Selasa, 30 September 2025
<i>Technical Meeting</i>	Jum'at, 3 Oktober 2025
<i>Batas Akhir Pengumpulan Karya</i>	Senin, 13 Oktober 2025
<i>Penjurian Lomba Animasi</i>	Kamis, 16 Oktober 2025
<i>Pengumuman pemenang</i>	Senin, 20 Oktober 2025

PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Periode Pendaftaran dibuka dari tanggal 16 Agustus 2025 hingga 30 September 2025
2. Pendaftaran cukup dilakukan oleh salah satu Perwakilan tim. Perwakilan tim mengunjungi *website* resmi *IT Festival 2025*: www.itfestpolsri.com pilih jenis perlombaan, **Lomba Animasi**
3. Selanjutnya setiap tim membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 50.000 melalui salah satu metode berikut:
 - SeaBank : 901717972854 (AFIFAH SAHARANI)
 - Mandiri : 1120024395282 (AFIFAH SAHARANI)
 - Dana : 083160167849 (AFIFAH SAHARANI)
4. Setelah melakukan pembayaran, setiap tim wajib melengkapi pendaftaran dilakukan melalui *website* www.itfestpolsri.com

- Isi formulir pendaftaran dengan JUJUR, BENAR, DAN BERTANGGUNG JAWAB.
 - Upload salah satu kartu identitas, berupa KTM / KTP / kartu pelajar, dll.
 - Upload bukti pembayaran.
 - Upload bukti follow Instagram @itfestpolsri dan @hmjmi_polsri
 - Silahkan melengkapi data, kirimkan segera paling lambat pada 30 September 2025 pukul 22.00 WIB.
5. *Screenshot* bukti bahwa anda telah mengisi formulir pendaftaran.
 6. Kirimkan bukti *screenshot* kepada *Contact Person* Lomba Animasi agar dapat menambahkan peserta kedalam grup *WhatsApp* dengan format “**LombaAnimasi_ITFEST2025_NamaTim**” melalui:
WhatsApp : 0851-4366-1845 (Fadhlan Lordiansyah)
WhatsApp : 0857-4974-9984 (Fajar Setyanusa)

KETENTUAN DALAM PEMBUATAN KARYA ANIMASI

1. Peserta memilih salah satu dari Subtema yang sudah ditetapkan oleh Panitia.
2. Karya Animasi Merupakan karya orisinal, belum pernah dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba sejenis, serta tidak mengandung unsur plagiarisme.
3. Durasi animasi Minimal 1 menit, Maksimal 5 Menit sudah termasuk opening dan closing.
4. Format File: .mp4 atau .mov, dengan resolusi minimal 750p.
5. Karya tidak boleh mengandung unsur Pornografi, SARA, Kekerasan, dan Hal-hal yang melecehkan atau merendahkan pihak tertentu.
6. Karya harus sesuai dengan Tema dan Subtema yang dipilih, serta mampu menyampaikan pesan dengan jelas.
7. Peserta wajib menyertakan Nama Tim, Judul Animasi, Deskripsi singkat animasi dan Subtema yang dipilih di bagian opening atau closing.
8. Bahasa yang digunakan dalam animasi adalah Bahasa Indonesia yang baik dan benar
9. Setiap peserta hanya diperkenankan mengirim 1 karya terbaik.
10. Ukuran File Maksimal 500 MB saat di kumpulkan.
11. Ketentuan Penilaian:
 - 1) Penilaian dilakukan oleh dewan juri yang ditetapkan oleh panitia
 - 2) Karya yang diterima adalah yang dikirim sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan
 - 3) Pemenang kompetisi Video Animasi merupakan Peserta/Tim yang memiliki nilai tertinggi dari semua aspek penilaian yang telah ditetapkan oleh panitia.
 - 4) Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

PROSEDUR PENGUMPULAN KARYA ANIMASI

1. Pastikan karya Animasi sudah sesuai dengan ketentuan, yaitu:
 - Memasukkan Nama Tim, Judul, Subtema yang dipilih dan Deskripsi singkat di bagian Opening atau Closing Video Animasi
 - Format Video .mp4 atau .mov, dengan resolusi minimal 720p
 - Durasi Minimal 1 Menit, Maksimal 5 Menit
 - Ukuran Maksimal 500Mb
2. Beri Nama file Video dengan format:
LombaAnimasi_[NamaTim]_[JudulAnimasi]_ITFEST2025
3. Unggah Karya ke google drive masing-masing, lalu salin link-nya untuk dikumpulkan melalui google form yang disediakan oleh panitia.
4. Cara Pengumpulan Karya:
 - 1) Unggah video ke Google drive masing-masing peserta.
 - 2) Atur hak akses link Google drive sebagai Editor (Siapa saja yang memiliki link dapat melihat).
 - 3) Salin link video tersebut.
 - 4) Buka link berikut:
<https://forms.gle/ifAt5WMHPtdTkMno7>
 - 5) Isi semua data yang diminta, termasuk link google drive karya animasi.
5. Batas akhir Pengumpulan karya Senin 13 Oktober 2025, Jam 20:00 WIB.

ASPEK PENILAIAN

No.	Aspek Penilaian	Uraian	Bobot
1	Kesesuaian Tema dan Subtema	Sejauh mana Karya Animasi sesuai dengan Tema utama “Tranformasi Digital melalui Kreativitas dan Inovasi Masa Depan” serta Subtema yang dipilih	25%
2	Kreativitas dan Inovasi	Keunikan Ide Cerita, Keorisinalan konsep, Pendekatan visual yang menarik, Serta tidak merupakan hasil tiruan dari karya lain	20%

3	Visualisasi dan Teknik Animasi	Kualitas Desain Visual, Teknik Animasi Yang digunakan, Kelancaran Transisi, Serta estetika secara Keseluruhan	20%
4	Penyampaian pesan	Kejelasan Narasi atau Pesan yang ingin disampaikan, alur cerita mudah dipahami, dan memberikan dampak kuat bagi penonton	20%
5	Struktur Cerita (Storytelling)	Keterpaduan alur cerita, pengembangan karakter (jika ada), serta konsistensi ide dari awal hingga akhir yang membentuk narasi yang utuh dan mudah dipahami	15%
TOTAL			100%

NARAHUBUNG:

0857-4974-9984 (Fajar Setyanusa)

0851-4366-1845 (Fadhlan Lordiansyah)