



GUIDE BOOK IT FESTIVAL 2025



LOMBA MOBILE LEGENDS

GUIDE BOOK LOMBA

“MOBILE LEGENDS”

Nama Kegiatan : Lomba *Mobile Legends*

Hari/Tanggal : 3-4 Oktober 2025

HTM Peserta : Rp 40.000

Target Peserta : **64 Tim**

SYARAT KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan mahasiswa/i aktif maupun masyarakat umum di seluruh Indonesia yang dibuktikan dengan kartu identitas.
2. Peserta diharuskan mengikuti dan melengkapi prosedur pendaftaran yang telah ditentukan oleh panitia.
3. Peserta wajib mengikuti akun *Instagram* @itfestpolsri dan @hmjmi_polsri.
4. Peserta diperbolehkan mengikuti lebih dari 1 (satu) cabang lomba yang ada pada *IT Festival 2025*.
5. Peserta *Mobile Legend* hanya diperbolehkan bermain pada 1 tim saja dalam satu bagan (Masing- Masing tim diperbolehkan mengisi 2 slot).
6. Peserta Turnamen *Mobile Legend* merupakan tim dengan ketentuan maksimal 6 orang, yaitu 5 pemain utama dan 1 cadangan.
7. Turnamen diadakan secara *online*, babak semifinal dan final *offline*.
8. Semua peserta wajib menjunjung nilai sportif dan *fairplay*.
9. Peserta diwajibkan mengikuti syarat dan ketentuan yang telah ditentukan oleh panitia.
10. Peserta bersedia mengikuti seluruh rangkaian turnamen.
11. Peserta yang berhasil lolos ke 8 Besar (pada tahap penyisihan) diwajibkan untuk mengirimkan foto diri sesuai ketentuan/pose contoh pada guidebook ini, beserta informasi role masing-masing, melalui Google Form yang telah disediakan.



Contoh Foto

TIMELINE

Open Registration	16 Agustus – 30 September 2025
Technical Meeting	3 Oktober 2025
Tournament Mobile Legend (32 besar) Online	3 Oktober
Semifinal Dan Final Offline	4 Oktober
Pengumuman pemenang	20 Oktober 2025

PROSEDUR PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dibuka dari tanggal 16 Agustus 2025 – 30 September 2025.
2. Pendaftaran cukup dilakukan oleh ketua tim. Ketua tim harus membuat akun pada website resmi IT Festival 2025: www.itfestpolsri.com
3. Setiap tim membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 40.000 melalui:
 - Bank Mandiri: 1120024395282
A/N : AFIFAH SAHARANI
 - SeaBank : 901717972854
A/N : AFIFAH SAHARANI
4. Setiap tim wajib melengkapi pendaftaran pada website www.itfestpolsri.com
 - Isi formulir pendaftaran dengan JUJUR, BENAR, DAN BERTANGGUNG JAWAB.
 - Upload kartu identitas, berupa KTM / KTP / kartu pelajar, dll.
 - Upload bukti pembayaran.
 - Upload bukti follow Instagram @itfestpolsri dan @hmjmi_polsri
 - Silahkan melengkapi data, kirimkan segera paling lambat pada 30 September 2025 pukul 23.59 WIB.
5. Kemudian *Contact Person* akan menambahkan peserta kedalam grup WhatsApp.
 - *Contact Person*
WhatsApp : 085783982411 (Muhammad Fadlil)
: 085788360668 (Muhammad Haekal Saleh)

PERATURAN PERTANDINGAN

A. Peraturan Teknis

- Peserta Turnamen *Mobile Legend* pada *IT Festival 2025* wajib memiliki akun atau *id Mobile Legend* sendiri.
- *Nickname* peserta yang dapat bermain hanya peserta yang telah terdaftar pada masing-masing tim dan tidak dapat diwakilkan oleh orang lain.
- Tidak diperbolehkan menggunakan emulator, iPad, tab, dan hal-hal yang serupa.
- Apabila salah satu anggota tim tidak lengkap, maka pertandingan akan tetap dilanjutkan dengan anggota yang ada.
- Peserta akan diundang ke dalam *custom room* 10 menit sebelum pertandingan berlangsung.
- Peserta dilarang mengundang orang lain selain anggota tim nya kedalam *custom room*, setelah lebih dari waktu yang di tentukan tim yang belum lengkap akan di anggap gugur (*DISKUALIFIKASI*)
- Segala jenis kecurangan dalam bentuk *TEAMING* atau *CHEATING* tidak akan ditoleransi oleh panitia (*DISKUALIFIKASI*).
- Peserta menggunakan jaringan internet masing-masing selama turnamen berlangsung.
- Apabila terjadi gangguan jaringan, hal tersebut merupakan tanggung jawab masing-masing peserta.
- Peserta yang tidak hadir saat *match* hingga batas waktu tertentu maka akan dinyatakan *WO*.
- Panitia berhak mengubah, menghapuskan, dan menambahkan peraturan apabila terjadi pelanggaran yang tidak tertulis di *guidebook* tanpa pemberitahuan sebelumnya.
- Untuk kualifikasi online perwakilan 1 orang dari masing-masing tim diharuskan untuk mengirimkan screenshoot awal dan akhir pertandingan (2 foto) ke grub yang telah di sediakan panitia.
- Pada saat semifinal dan final setelah pertandingan berakhir masing-masing tim diwajibkan untuk bersalaman sebagai tanda respect kepada masing-masing tim agar tidak terjadi hal yang tidak di inginkan.
- Pada saat semi final dan final peserta diwajibkan menjaga sopan dan santun (toxic tanpa membawa suku, ras, agama dsb.)

B. Peraturan *match*

1. Registrasi ulang peserta akan dibuka pada coming soon – coming soon pada pukul WIB melalui *google form*.
2. Sistem pertandingan menggunakan sistem gugur (*Knock Out*).
3. *Custom room* akan dibuat oleh perwakilan tim yang *bracket* nya diatas kecuali *semifinal* dan *final*.
4. Bagi tim yang *bracket* nya diatas akan mendapatkan *first pick*.
5. *Draft Pick Mode*.
6. *All Tier Rank*.
7. *Skin on* sampai final.
8. *Emote and recall on*.
9. *Voice chat off, no all chat* (terkecuali meminta *pause*).
10. *Radio off*.
11. *Lag/Gangguan sinyal* ditanggung peserta.
12. Dalam Babak Penyisihan, setiap pertandingan selalu dalam *Custom Mode, 5v5 Match Up Battle*.
13. Babak Penyisihan (*online*) akan menggunakan sistem *eliminasi*. Satu pertandingan menentukan anda menang atau kalah (BO1).
14. Dalam Babak *Semi-Final*, setiap pertandingan selalu dalam *Room Tournament Mode, 5v5 Match Up Battle*.
15. Babak *Semi-Final* dan *final* akan menggunakan sistem *Best-of-Three* (BO3).
16. Semua *Member Squad* harus menggunakan id / *nickname* yang terdaftar.
17. Tidak ada larangan untuk level akun dan *hero* yang digunakan.
18. Peserta dihimbau untuk menutup seluruh aplikasi di *device* selain *Mobile Legend*.
19. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan kata-kata kasar, *vulgar*, dan melanggar nilai etika.
20. Peserta dilarang membawa supporter ketika *match* dilaksanakan secara *offline*.
21. Seluruh ketua tim wajib mendokumentasikan hasil *match* dengan cara *screenshot* dan menguploadnya di *Whatsapp* Panitia. *Screenshot* berupa :
 - Sebelum pertandingan dimulai (*lobby*).
 - Hasil pertandingan.

Contoh:



C. Peraturan *Rematch*

1. *Rematch* hanya akan dilakukan apabila seluruh peserta mengalami gangguan koneksi jaringan.
2. *Rematch* akan dilakukan apabila terjadi *Force Majeure/Bug*.

D. Peraturan *Pause ingame*

1. Setiap Tim hanya diperbolehkan Melakukan maksimal 2 kali *Pause* dalam setiap match.
2. *Pause* Dilakukan dengan catatan, sebagai berikut :
 - Salah Satu Pemain dari tim Menuliskan "P" Pada *Chat all*.
 - Tidak Terjadinya Perang/war pada saat *game* berlangsung.
3. Jeda setiap *Pause* hanya dilakukan maksimal 5 menit, Lebih dari itu panitia Otomatis akan Melanjutkan Pertandingan.