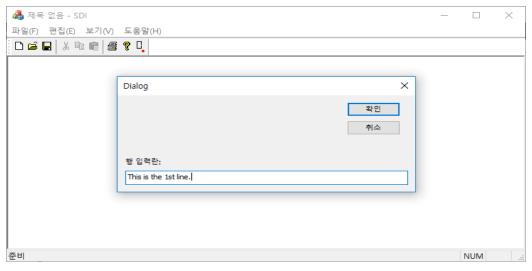
윈도우프로그래밍 Lab 09

- 5장 SDI 응용 프로그램 예제 -

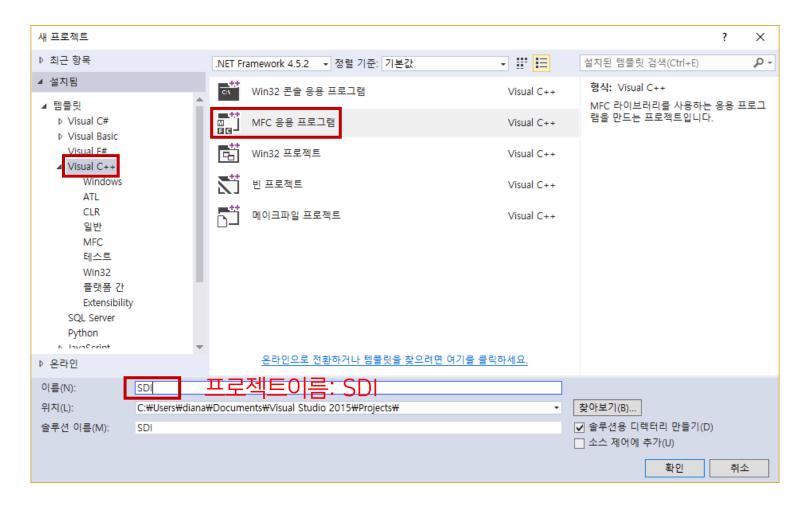
김한슬 uo3359@sookmyung.ac.kr

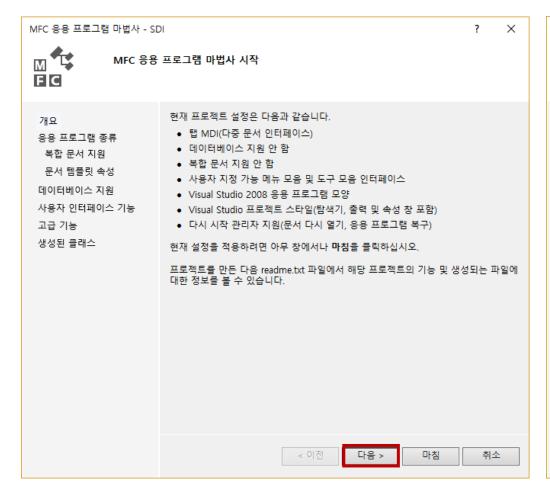
5장 SDI 응용 프로그램 예제

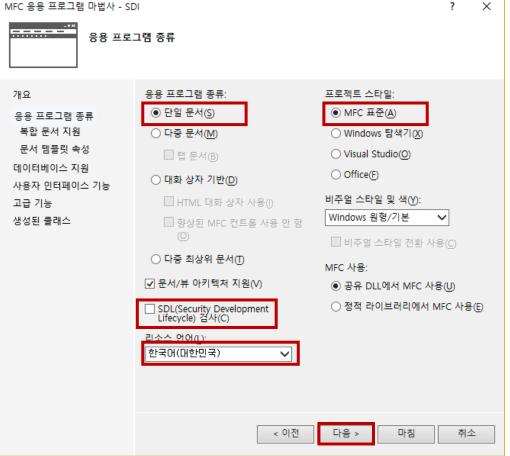
• 행 단위의 텍스트 입력 기능을 갖춘 SDI 응용 프로그램(교재 5장)

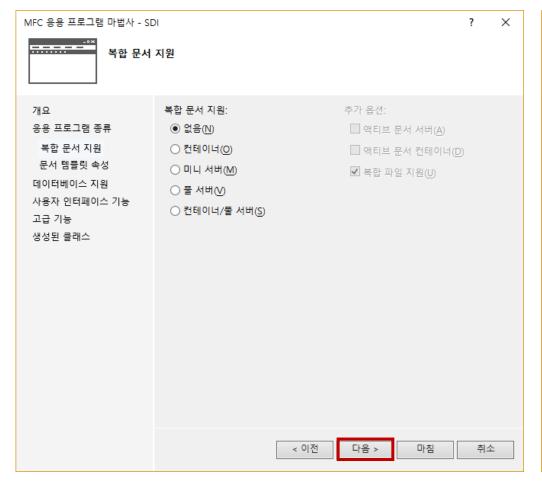


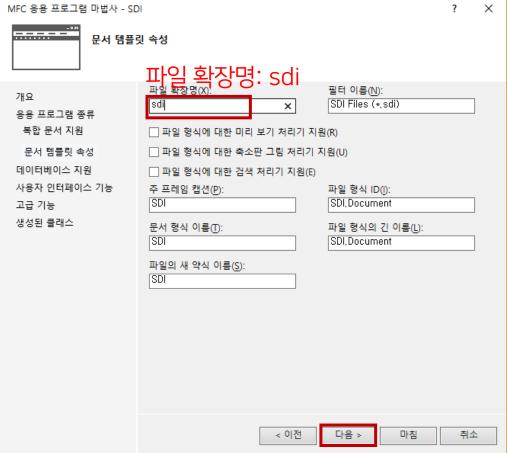
- 텍스트 입력 방법
 - [편집] [추가] or 단축키 Ctrl+A or 툴바의 📮 버튼 클릭
 - 텍스트 입력 다이얼로그의 Edit Control을 통해 입력
 - 입력된 행은 문서의 마지막 행으로 추가
- View
 - 텍스트 행들 앞에 행 번호를 붙여 표시
 - 최대 5행 까지만 표시
- 기타 기능
 - 문서의 저장, 열기, 인쇄 등의 일반 파일 기능 지원
 - 위, 아래 화살표 키를 이용한 문서의 이동

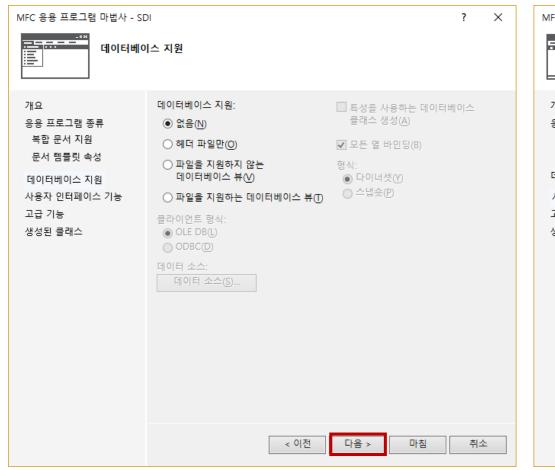


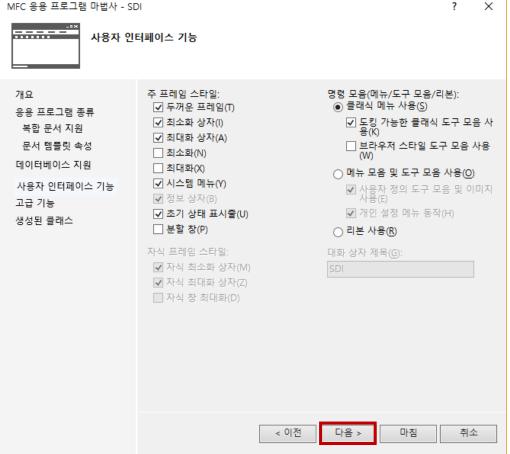


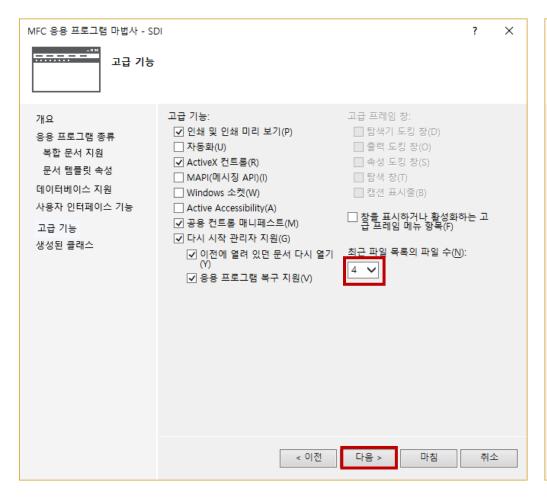


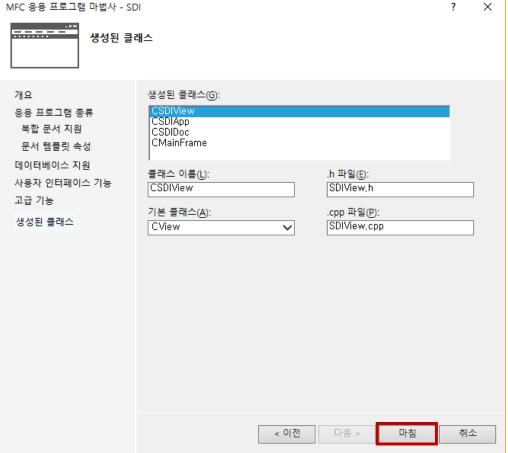












CSDIDoc 클래스 관련 작업

- 교재 5장 소스 코드 참고

```
• SDIDoc.h 파일 편집
class CSDIDoc : public CDocument
protected: // serialization에서만 만들어집니다.
   CSDIDoc();
   DECLARE DYNCREATE(CSDIDoc)
// 특성입니다.
public:
   CString m strLines[100];
  int m nLines;
// 작업입니다.
public:
// 재정의입니다.
public:
   virtual BOOL OnNewDocument();
   virtual void Serialize(CArchive& ar);
```

```
• SDIDoc.cpp 파일 편집
BOOL CSDIDoc::OnNewDocument()
                                    // CSDIDoc serialization
if (!CDocument::OnNewDocument())
                                    void CSDIDoc::Serialize(CArchive& ar)
   return FALSE;
                                        if (ar.IsStoring())
// TODO: 여기에 재초기화 코드를 추가합니다.
// SDI 문서는 이 문서를 다시 사용합니다.
                                            // TODO: 여기에 저장 코드를 추가합니다.
   m nLines = 0;
                                            ar << m nLines;</pre>
                                            for (int i = 0; i < m nLines; i++)
   return TRUE;
                                                ar << m strLines[i];</pre>
                                        else
                                            // TODO: 여기에 로딩 코드를 추가합니다.
                                            ar >> m nLines;
                                            for (int i = 0; i < m nLines; i++)
                                                ar >> m strLines[i];
```

CSDIView 클래스 관련 작업

- 교재 5장 소스 코드 참고

```
• SDIView.h 파일 편집

// 생성된 메시지 맵 함수
protected:
    DECLARE_MESSAGE_MAP()

private:
    int m_nPos;
    int m_nVuSz;
};
```

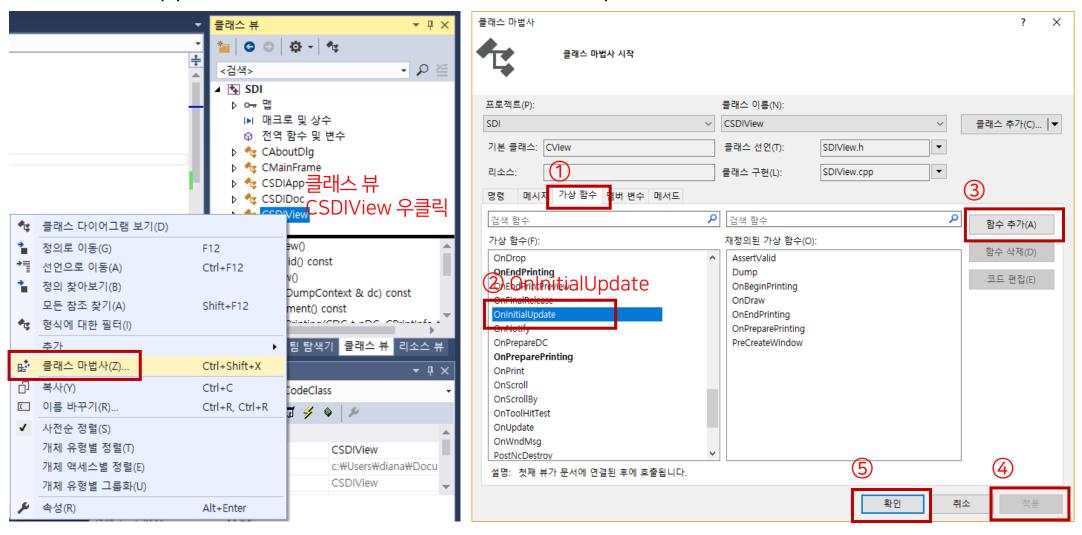
```
• SDIView.cpp 파일 편집

// CSDIView 생성/소멸

CSDIView::CSDIView()
: m_nPos(0)
{
   // TODO: 여기에 생성 코드를 추가합니다.
   m_nVuSz = 5;
}
```

CSDIView 클래스 관련 작업

• SDIView.cpp 파일 편집: 가상 함수 추가 - OnInitialUpdate()



CSDIView 클래스 관련 작업

- 교재 5장 소스 코드 참고

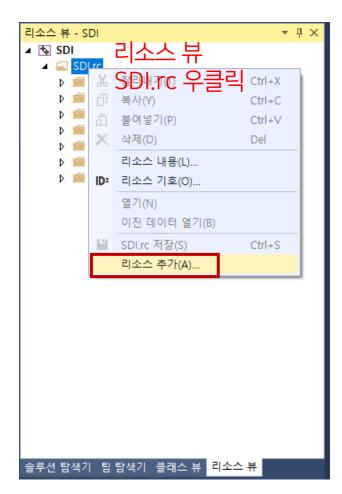
• SDIView.cpp 파일 편집 // CSDIView 그리기 void CSDIView::OnDraw(CDC* pDC) 주석 해제 CSDIDoc* pDoc = GetDocument(); ASSERT VALID(pDoc); if (!pDoc) return; // TODO: 여기에 원시 데이터에 대한 그리기 코드를 추가합니다. for (int i = m nPos; i < m nPos + m nVuSz && i < pDoc->m nLines; i++) { CString str; str.Format(T("%d: "), i); pDC->TextOutW(10, 10 + 20 * (i - m nPos), str + pDoc->m strLines[i]);

```
• SDIView.cpp 파일 편집

// CSDIView 메시지 처리기
void CSDIView::OnInitialUpdate()
{
    CView::OnInitialUpdate();

    // TODO: 여기에 특수화된 코드를 추가 호출합니다.
    m_nPos = 0;
}
```

텍스트 입력 다이얼로그의 추가



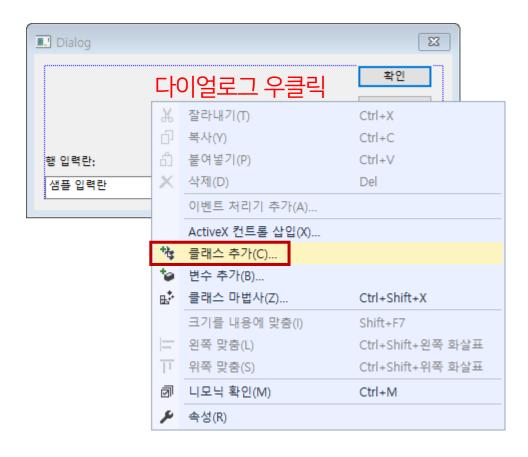


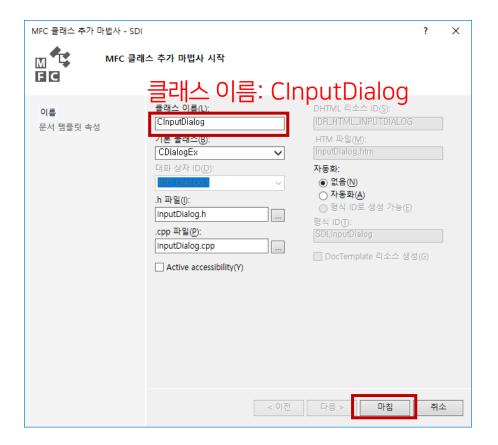


다이얼로그 시각적 설계

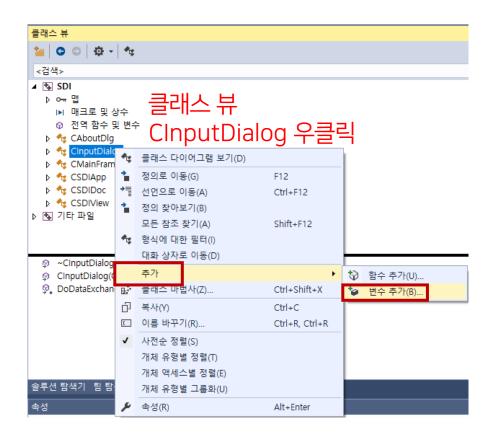
- 기존의 확인 / 취소 버튼 남겨두기
- Static Text
 - Caption은 <mark>행 입력란</mark>: 으로 설정
- Edit Control
- 위의 다이얼로그 그림대로 설계

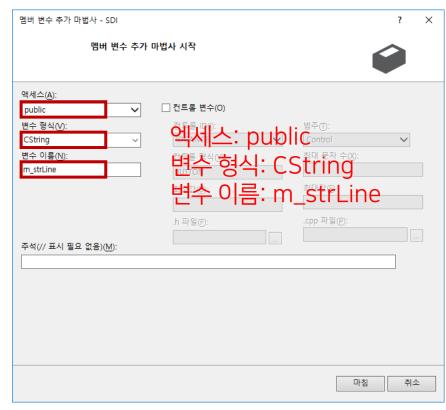
텍스트 입력 다이얼로그의 추가





텍스트 입력 다이얼로그의 추가

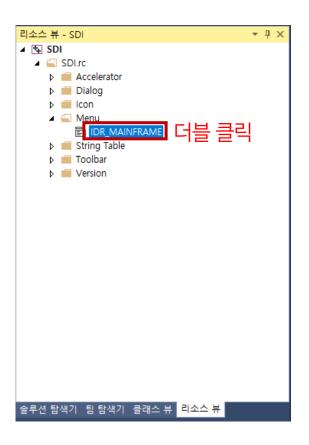


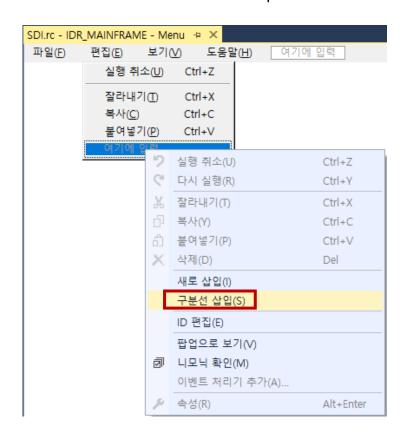


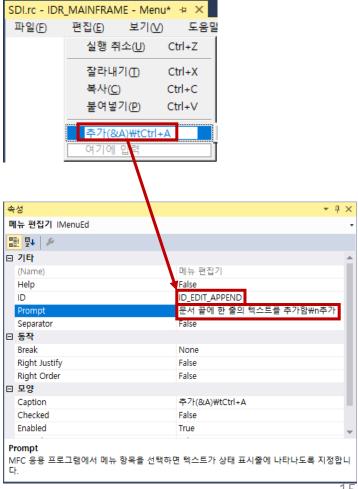
InputDialog.cpp

행 추가 메뉴 항목

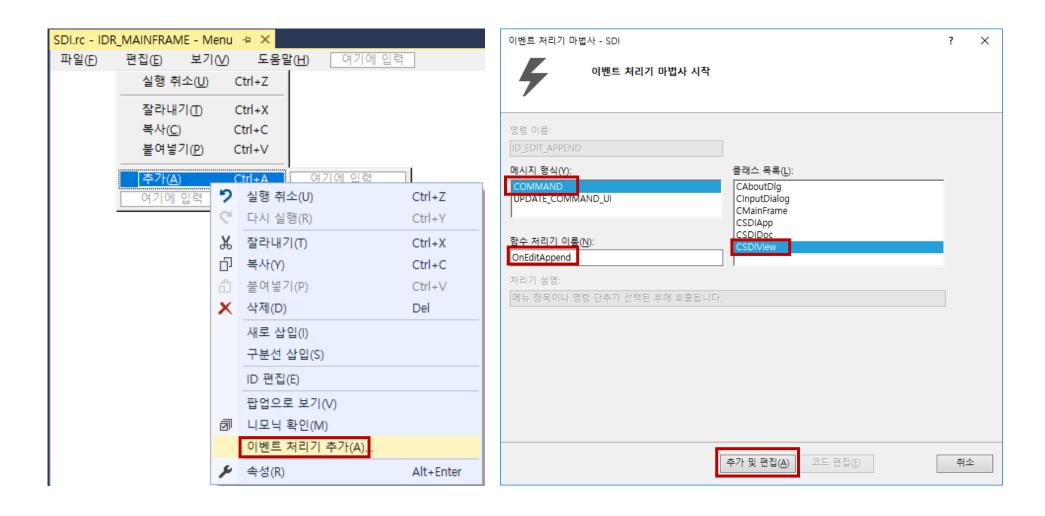
- 프로젝트 화면 오른쪽 하단에서 속성 설정
- ID: ID_EDIT_APPEND
- Prompt: 문서 끝에 한 줄의 텍스트를 추가함₩n추가







행 추가 메뉴 항목



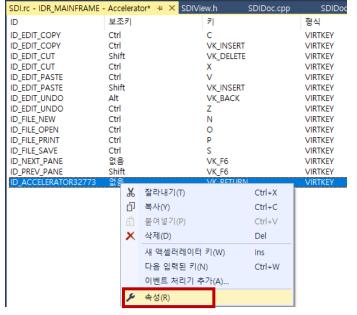
행 추가 메뉴 항목

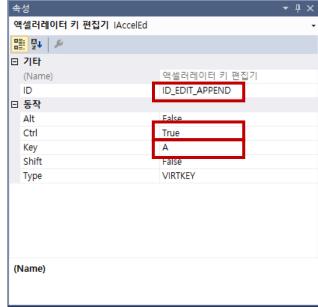
- 교재 5장 소스 코드 참고

• SDIView.cpp 파일 편집 #include "InputDialog.h" void CSDIView::OnEditAppend() // TODO: 여기에 명령 처리기 코드를 추가합니다. CInputDialog iDlg; if (iDlg.DoModal() == IDOK) { CSDIDoc* pDoc = GetDocument(); ASSERT VALID(pDoc); if (!pDoc) return; pDoc->m_strLines[pDoc->m_nLines] = iDlg.m_strLine; pDoc->m nLines++; pDoc->SetModifiedFlag(TRUE); m_nPos = pDoc->m_nLines - m_nVuSz; if (m_nPos < 0)</pre> m nPos = 0;Invalidate();

행 추가 메뉴 항목을 위한 단축키 설정

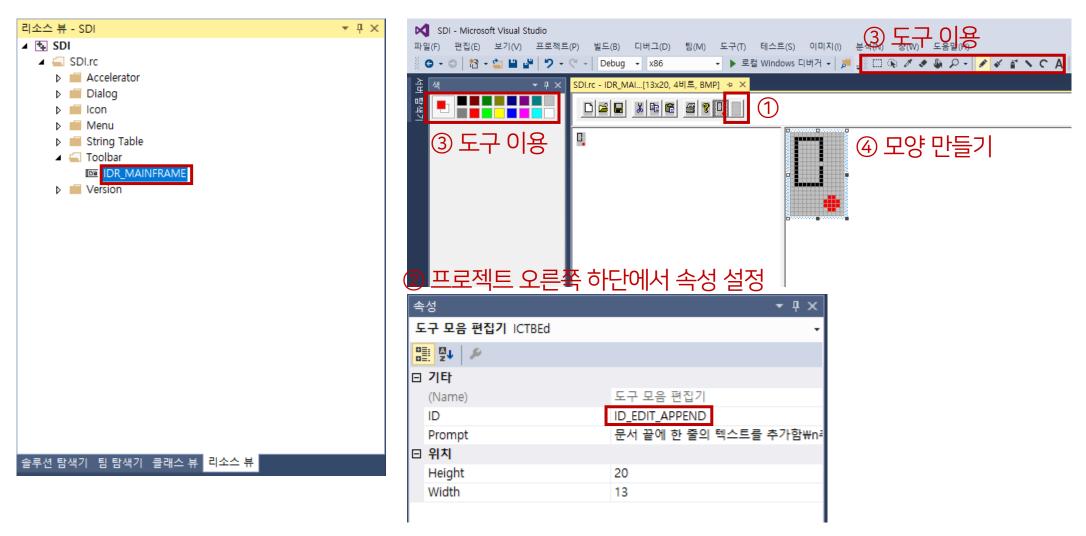


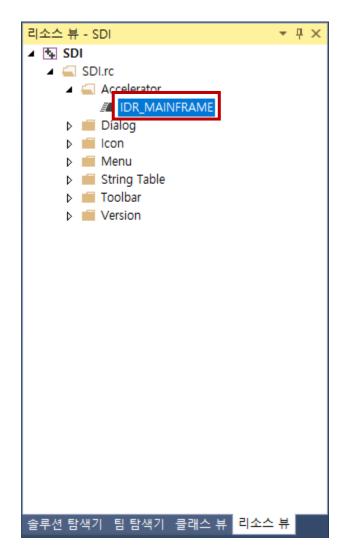


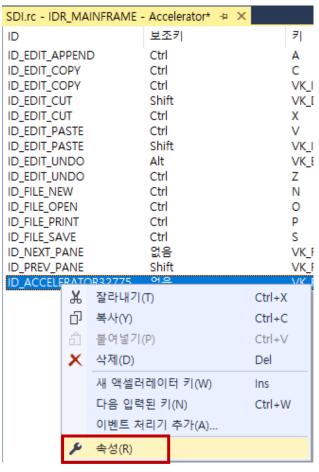


- 프로젝트 화면 오른쪽 하단에서 속성 설정
- ID: ID EDIT APPEND
- Ctrl: True
- Key: A

행 추가 메뉴 항목을 위한 툴바 버튼 설정

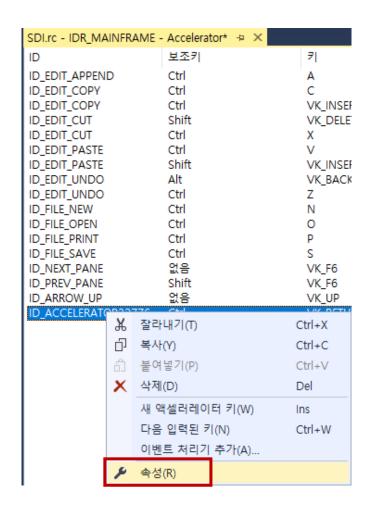








- 프로젝트 화면 오른쪽 하단에서 속성 설정
- ID: ID_ARROW_UP
- Key: VK_UP

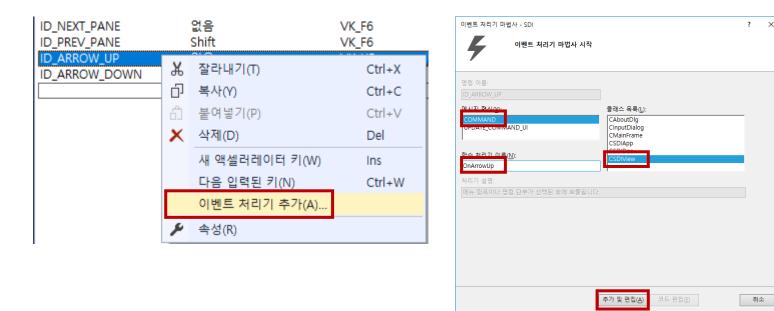




• 프로젝트 화면 오른쪽 하단에서 속성 설정

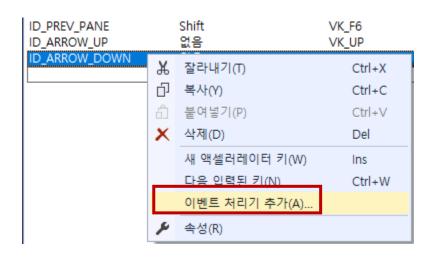
• ID: ID_ARROW_DOWN

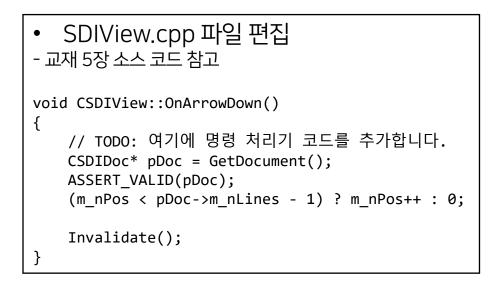
Key: VK_DOWN

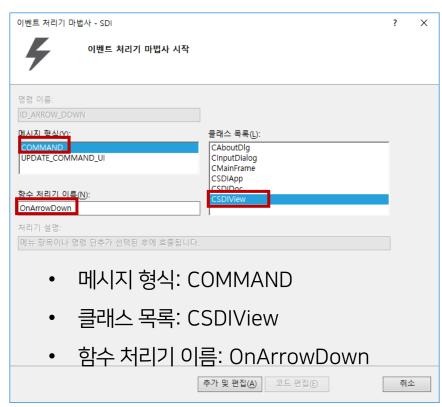


- 메시지 형식: COMMAND
- 클래스 목록: CSDIView
- 함수 처리기 이름: OnArrowUp

• SDIView.cpp 파일 편집 - 교재 5장 소스 코드 참고







과제 제출: 검사 항목

- "추가" 메뉴 항목 작동 (행 입력 다이얼로그가 생성되는지)
- 단축키 Ctrl + A 작동
- 툴바 버튼 작동
- 문서의 마지막 행으로 입력한 내용이 추가됨
- 상하 화살표 키 작동
- 파일의 저장/불러오기 작동

과제 제출: 보고서 + 솔루션 폴더

- 내용
 - 각 과제의 프로그램 소스 및 설명
 - 각 과제의 실행 화면 캡처
- 제출 형식
 - 스노우보드에서 Lab09_이름_학번.doc 다운로드
 - 스노우보드에 제출: Lab09_이름_학번.zip (아래 두 파일 반드시 포함하도록)
 - 1. 소스 코드: Lab09_이름_학번(압축하지 않은 솔루션 폴더)
 - 2. 보고서: Lab09_이름_학번.doc (설명 없을 경우 감점)

- 제출 기한
 - <u>5월 25일(화) PM 11:59 까지</u>