**스탯, 재화**

-기본 스탯

피로도 0 Max 300

전공 0 Max 400

교양 0 Max 300

재화 70,000원

월 생활비 : 20,000원 (1학기 3달, 2학기 3달 총 6달 : 20,000 \* 6 = 120,000)

미니게임 완벽 수행시 (점수에 따라 -5)

전필 : 전공 +30 / 피로도 +30

전선 : 전공 +20, 교양 +5 / 피로도 +25 (실패시 : 전공 +16 교양 +4)

교양 : 교양 +30 / 피로도 +20

모든 강의를 완벽히 들었을 시 (전공 300 / 교양 210 / 피로도 450)

자체 휴강 : 피로도 -100

알바(월 1회 가능) : +30,000원 (완벽히 수행시 아니면 -5,000원) / 피로도 +50

방학 알바 : +120,000원 / 피로도 +150

방학 대외활동 : 전공 +80 교양 +80 / 피로도 유지

방학 휴식 : 피로도 0으로 초기화

-상점

전공서적 : 전공 +10 / 7,000원

교양서적 : 교양 + 10 / 7,000원

아메리카노 : 피로도 -10 / 3,000원

눈스원샷 : 피로도 -30 / 8,500원

플스 5 : 피로도 -250 교양 +10 / 65,000원

눈송이 인형 : 피로도 -100 / 25,000원

과잠(큰 효과는 없음) : 전공 +5 교양 +5 / 20,000원

**미니 게임 (아이템)**

알바: 타이쿤게임 (시계(+15초), 하트(+1 목숨))

교양: 화살표 똑같이 입력하기 (시계, 하트)

-문과대학

전공: 공 피하기 게임 (시계, 하트, 날개달린 운동화(이동속도 +20%))

-이과대학

전공: 사칙연산 게임 (시계, 하트)

-공과대학

전공: 슈팅게임 (시계, 하트, 날개달린 운동화(이동속도 +20%))

-예술대학

전공: 카드 매칭 게임 (시계, 하트)

**엔딩**

-공통엔딩

대학원 : 전공 350 이상, 교양 280 이상, 재화 마이너스 X

백수 : 전공 270 미만 또는 교양 190 미만 또는 재화 마이너스

재수강 : 자체휴강 4번 이상

-전공별 엔딩

전공 270 이상 350 미만, 교양 190 이상 280 미만, 재화 마이너스 X