

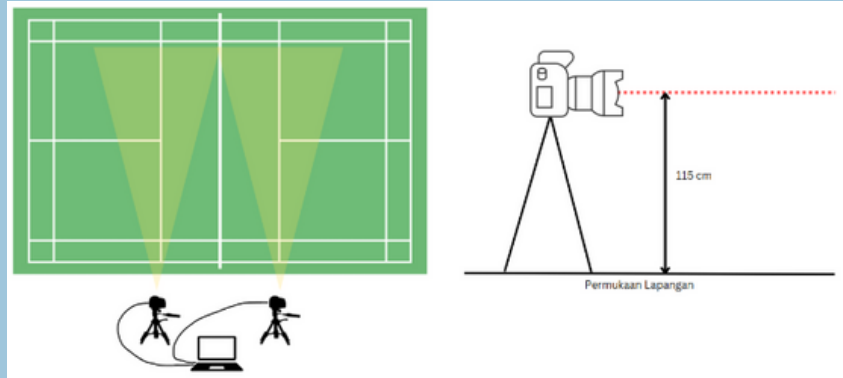
User Manual Guide



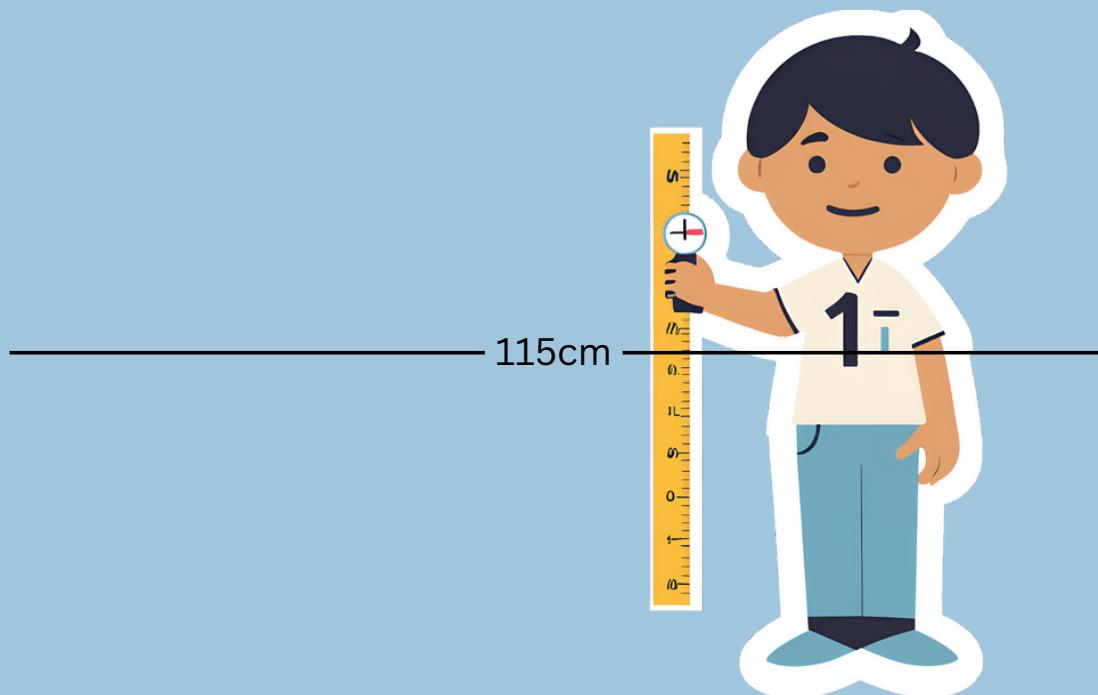
BASECT

Badminton Foul Service Detection

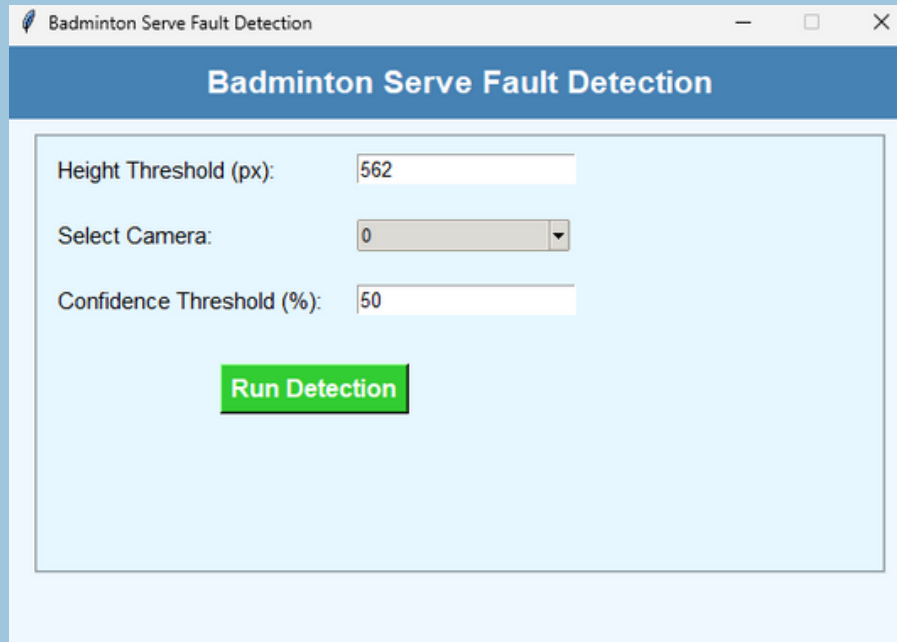
Pemasangan Kamera



Pasangkan Kamera seperti pada gambar diatas dengan ketinggian 115cm. Setelah itu lakukan kalibrasi tinggi garis virtual dengan meteran 115cm yang dilakukan di tengah lapangan.



Menjalankan Aplikasi



Badminton Serve Fault Detection

Height Threshold (px): 562

Select Camera: 0

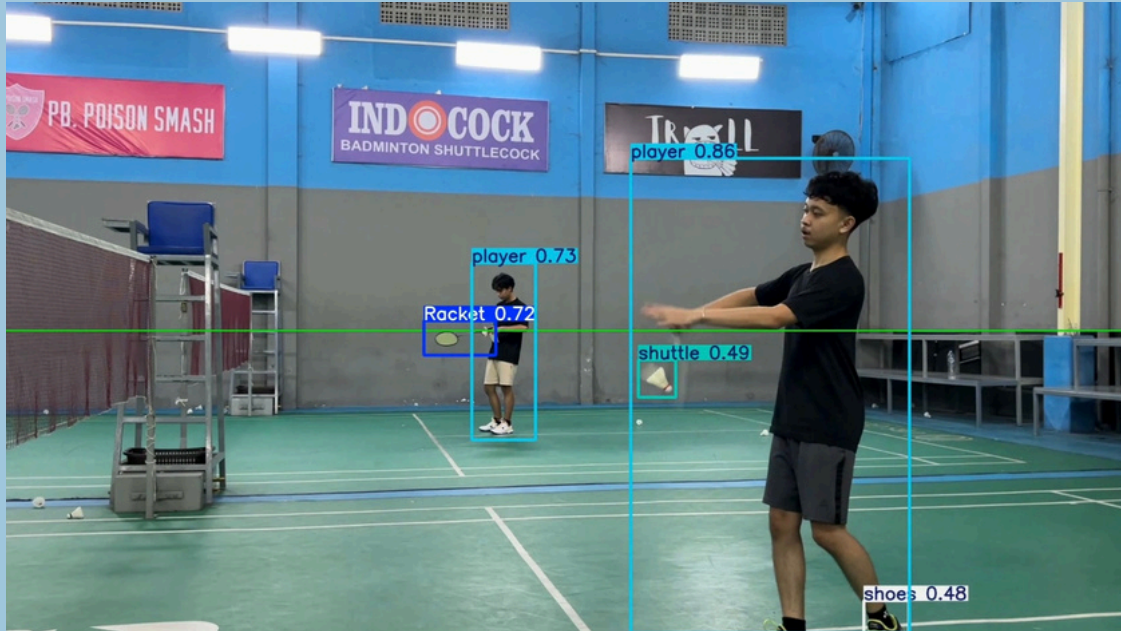
Confidence Threshold (%): 50

Run Detection

Berikut adalah tampilan UI-nya, dari sini height threshold untuk menentukan posisi garis pembatas virtual, user akan memilih menggunakan kamera yang akan digunakan untuk deteksi, dan terakhir adalah confidence threshold untuk persentase kepercayaan dalam deteksi objek

Hasil dari deteksi akan disimpan dalam direktori yang telah ditentukan 'detection_outputs', Penyimpanan hasil ini diharapkan dapat membantu wasit pertandingan untuk melihat tayangan ulang agar dapat memastikan terjadinya sebuah Foul.

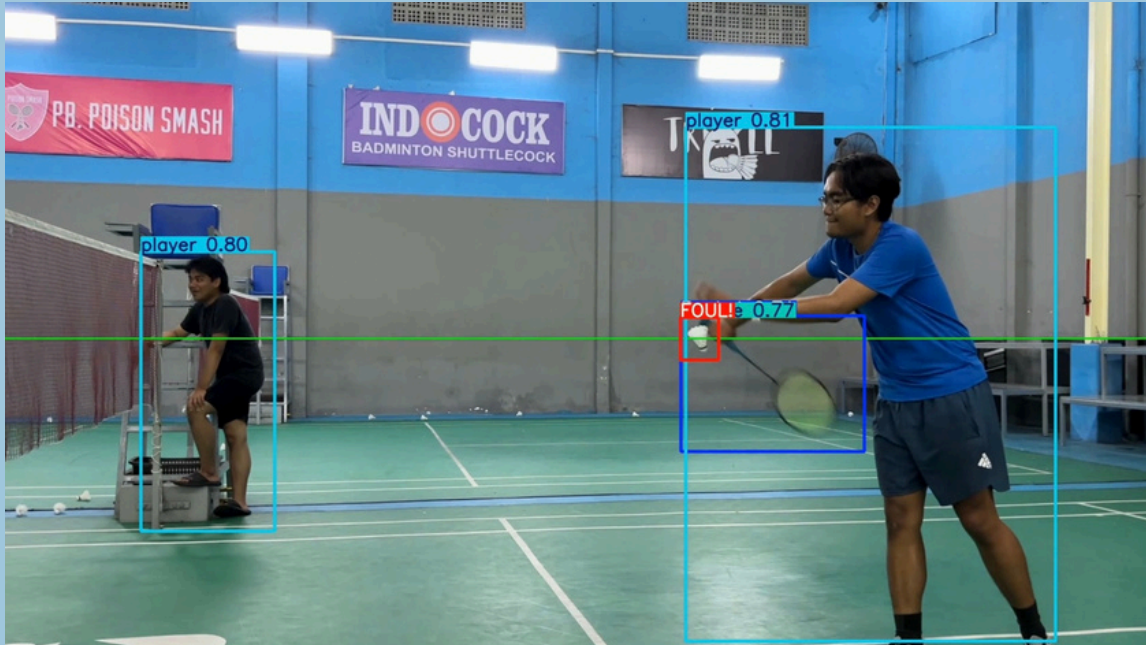
Deteksi Foul



Ketika tidak terdapat foul saat service, proses deteksi foul akan berjalan secara biasa

Hal ini terjadi karena posisi shuttle saat service dari pemain tidak melebihi aturan batas maksimal 115cm

Deteksi Foul



Ketika terdapat foul saat service, Alat akan menunjukkan peringatan berbentuk kotak berwarna merah dengan tulisan 'FOUL'

Hal ini terjadi karena posisi shuttle saat service dari pemain melebihi aturan batas maksimal 115cm