

学习内容：

Go 程序设计语言的第五、六章

收获：

- 了解到了定义多个返回值的细节
- 了解到了错误处理函数的写法
- 了解到 EOF 这个特殊的错误类型
- 了解到 go 语言的闭包特性
- 了解到省略号关键字的使用
- 了解到 defer 关键字的使用
- 方法的接收器类型为类型的指针意味着会对对象进行修改
- 指针类型不能作为接收器类型
- 字面量不能够调用接收器类型为类型的指针的方法
- 使用嵌入来组合类型的方法
- 了解到方法可以作为值赋值给函数变量
- 了解到 Go 语言中只能通过名字首字母的大小写来控制变量或方法的可见性