

学习内容：

Go 程序设计语言的第七章，云原生公开课第一章

收获：

- Go 的接口只需要隐式满足，不需要对象表明自己满足的接口
- 空接口可以接受任何类型
- 接口也可以嵌入
- 了解了怎样使用 flag 包定义命令行参数
- Nil 接口值与包含着 nil 指针的接口值是不同的
- 了解了怎样使用 sort 包对序列进行排序
- 一个 handle 对应一条 goroutine
- 了解了 error 接口的使用
- 了解到可以通过类型断言来判断接口值是否满足自己需要的类型或者行为
- 了解到通过类型 switch 可以根据接口动态类型的不同做出不同的行为
- 了解了云原生发展历史
- 了解了容器技术是云原生技术的基础技术
- 两个理论基础：不可变基础设施（容器镜像）和云应用编排理论（容器设计模式）
- 关键技术点：自包含、可定制的应用镜像；应用快速部署与隔离能力；应用基础设施和销毁的自动化管理；可复制的管控系统与支撑组件