

学习内容：

Go 程序设计语言的第八章，云原生公开课第二、三、四章

收获：

- 了解了有无缓存管道的定义，以及使用的时机。
- 单向管道只能关闭写入端的管道
- 管道可以不用 close，close 是为了通知读端
- 了解了如何使用 sync.WaitGroup 来等待 goroutine 结束
- 了解了使用 select 来监听多个管道的状态
- 使用 break 实现跳转
- 使用管道来实现对多个 goroutine 的广播
- 了解了容器与镜像、容器与 VM 的概念
- Kubernetes 的核心功能：
  1. 服务的发现与负载的均衡
  2. 容器的自动装箱
  3. 自动化容器的恢复
  4. 应用的自动发布与应用的回滚以及与应用相关的配置密文的管理
  5. 批量执行 job 类型任务
  6. 支持水平的伸缩
- 了解了 Kubernetes 的架构
- 了解了 sidecar 设计模式
- 以 Pod 为原子单位是为了解决成组调度问题