

学习内容：

Go 程序设计语言的第十二、十三章，云原生公开课第十四、十五、十六、十七章

收获：

- 了解了反射通过对接口值的 type 与 value 进行操作，用于对接口值的实现不了解的情况。
- 通过 kind 接口与类型 switch 来处理所有未知类型
- 通过 unsafe.Sizeof、unsafe.Alignof、unsafe.Offsetof 来获取结构体的物理实现
- 因为提供服务的 pod 的 ip 会不断变化，而服务请求方需要访问固定的地址所以需要服务发现
- 利用 Helm 去部署云原生应用
- Linux 内核的 namespace: mount、uts、pid、network、user、ipc、cgroup
- Unshare 创建 namespace
- docker 容器有两种 cgroup 驱动：一种是 systemd 的，另外一种是 cgroupfs 的
- namespace 做资源隔离，cgroup 做资源限制
- etcd 是一个分布式的、可靠的 key-value 存储系统，它用于存储分布式系统中的关键数据