# Követelmény, projekt, funkcionalitás

## Követelmény definíció

[A 2.1. és 2.2. dokumentumok tartalomjegyzéke a Szoftvertechnológia c. tárgy fóliáin megtalálható. De követhetők a Software Engineering tankönyvekben közölt tartalomjegyzékek és egy korábbi [minta](http://kfarkas.iit.bme.hu/%7Eszoftlab4/mintapelda.pdf) is. Mindenképpen specifikálni kell a szoftver fordításával, futtatásával és telepítésével kapcsolatos rendszer(ek) paramétereit.]

## Projekt terv

[Tartalmaznia kell a projekt végrehajtásának lépéseit, a lépések, eredmények határidejét, az egyes feladatok elvégzéséért felelős személyek nevét és beosztását, a szükséges erőforrásokat, stb]

## Feladatleírás

[A feladat kb. 4000 karakteres (kb 1,5 oldal) részletezettségű magyar nyelvű leírása. Nem szerepelhetnek informatikai kifejezések.]

## Szótár

[A szótár a részletes leírás alapján készítendő dokumentum. Egy szótári bejegyzés definiálásához csak más szótári bejegyzések és köznapi – a feladattól független – fogalmak használhatók fel. A szótár mérete kb. 1-2 oldal legyen.]

## Essential use-case-ek

[A probléma magvát adó use-case-ek. Nem jelenik meg a high-score tábla, stb.]

### Use-case diagram

### Use-case leírások

[Minden use-case-hez külön]

|  |  |
| --- | --- |
| **Use-case neve** |  |
| **Rövid leírás** |  |
| **Aktorok** |  |
| **Forgatókönyv** |  |

## Napló

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kezdet** | **Időtartam** | **Résztvevők** | **Leírás** |
| 2010.03.21. 18:00 | 2,5 óra | Horváth  Németh  Tóth  Oláh | Értekezlet.  Döntés: Horváth elkészíti az osztálydiagramot, Oláh a use-case leírásokat. |
| 2010.03.23. 23:00 | 5 óra | Németh | Tevékenység: Németh implementálja a tesztelő programokat. |
| … | … | … | … |