Programmas ideja/apraksts

Šī mazā viktorīna palīdzētu bērniem, jauniešiem un pieaugušajiem atsvaidzināt un pat iemācīties dažādus faktus. Viktorīnas jautājumi nebūtu sarežģīti, taču tie noteikti atbilstu manām programmēšanas prasmēm. Viktorīna būtu vienkārša ar iespējām atbildēt primitīvi- “jā”un”nē”.

Projekts tiks radīts Visual studio ietvaros. Tajā būs 5 jautājumi ar 2 atbildes iespējām. Jautājumu afišas fonā būs attēli saistīti ar Eiropu, kā arī jautājums būs redzams kā virsraksts, un lai atbildētu nevajadzēs neko rakstīt.

Projektējuma apraksts.

Programma tika veidota pēc

* Prasību izpētes: tiks izvirzīti jautāji, un tiks rastas atbildes.
* Projektēšana: tiks saprasts, kas jādara?
* Dizaina izstrāde: tiks izvēlēts labākais dizains.
* Programmēšana: programmas izveide.
* Testēšana: gan pats autors testēs, gan autora apkārtējie.
* Dokumentēšana: darbs tiks iesneigts
* Uzturēšana: darbs glabāsies “mākonī”

Testēšana.

Programmu sākumā pats testēju līdz tā spēja strādāt. Testēt nodevu arī saviem ģimenes locekļiem, un ar viņu palīdzību veicu uzlabojumus, lai pilveidotu līdzgalam programmu.