

VIDEO SIMPLEX : DJ Pythagore

- ❑ Quels sont les “objets” mis en jeu dans le problème ? (il y en a 2)

.....

- ❑ Quel est le problème rencontré par le groupe d'élèves ?

.....

.....

- ❑ Quelles sont les informations données ?

<ul style="list-style-type: none"> - Dimension de la Longueur : Largeur : 	<ul style="list-style-type: none"> - Dimension de la Longueur : Largeur :
--	--

- ❑ En déduire ce que l'on cherche à calculer ?

.....

- ☐ Représenter la situation à l'aide d'une figure puis coder la figure, puis en utilisant le bon théorème, résoudre le problème :

