

Rapport projet chef d’œuvre :

Prédiction des plafonds de virement quotidiens des clients

Responsable projet : POMIER Kilian

Tuteur entreprise : POMIER Kilian

Alternent : BOUREZ Rudy

# REMERCIEMENTS

# INTRODUCTION

# SOMMAIRE

1. Gestion des données analytiques du projet (Bloc 1)
   1. Qualification des données (C1)
      1. Réponse au besoin fonctionnel
      2. Pertinence
      3. Visualisations
   2. Conception de la base de données (C2)
      1. Nettoyage
      2. Modélisation
      3. Système de gestion
   3. Import des données (C3)
      1. Script de création de la BDD
      2. CRUD
2. Développement d’un programme d’Intelligence Artificielle (Bloc 2)
   1. Introduction du programme (C5)
      1. Choix de l’algorithme
      2. Choix des outils
      3. Entraînement de l’algorithme
   2. Développement du programme (C6)
      1. Fonctionnement du programme
      2. Résultats et interprétations
   3. Développement de l’interaction avec l’application (C7)
      1. Mise en place de l’interaction
      2. Mise en place des tests
3. Développer une application d’Intelligence Artificielle (Bloc 3)
   1. Analyse du besoin en développement (C9)
      1. Spécifications fonctionnelles
      2. Architecture de l’application
      3. Choix des outils
   2. Conception d’une base de données relationnelle (C10)
      1. Outils et méthodes
      2. Modélisation des données
      3. Système de gestion
      4. Procédure
   3. Développement des requêtes (C11)
      1. Requêtes nécessaires
      2. Code
      3. Retour des données
   4. Développement du Back-End (C12)
      1. Composants serveurs
      2. Droits et accès
      3. Tests
   5. Développement du Front-End (C13)
      1. Maquettes
      2. Fonctionnalités
   6. Maintenance de l’application (C15)
      1. Monitoring
      2. Journaux
      3. Système d’alertes
      4. Informations des journaux
4. Gestion du projet (Bloc 4)
   1. Planification des actions (C16)
      1. Planning
   2. Communication avec les parties prenantes (C18)
      1. Compte rendu d’avancement
      2. Echanges avec les interlocuteurs