

Начало

**dist:** матрица времён перелётов  
**pher:** матрица феромона  
**vis:** матрица видимости  
**n:** количество городов  
**best:** лучший найденный маршрут  
**a:** коэффициент влияния феромона  
**b:** коэффициент влияния веса ребра  
**p:** коэффициент испарения феромона  
**Q:** квота феромона 1 муравья на 1 день  
**e:** количество элитных муравьёв  
**tmax:** время жизни колонии

Инициализация  
матрицы видимости  
init\_vis()

Инициализация  
матрицы феромона  
init\_pher()

Цикл по  $t$ ,  
 $t = 0 \dots t_{\text{max}} - 1$

Построение маршрутов  
gen\_ant\_paths(pher, vis,  
a, b)

Найти лучший маршрут  
на данной итерации  
best\_local

size(best\_local) < size(best)

Да

best = best\_local

Обновление феромона  
upd(pher, p, Q)

A

Обновление феромона  
элитными муравьями  
upd\_el(pher, p, Q, e)

$t = t + 1$   
конец цикла по  $t$

Конец

A