

Mérida, Yucatán, 15 de marzo, 2019

En esta ocasión quiero hablar sobre la plática de diversidad e inclusión en la tecnología que tuvimos por Luis Ángel.

Me pareció bastante importante e innovador el nuevo sistema de avatares que proponía Microsoft ya que bastantes personas podrían no verse reflejadas o identificadas con otros sistemas de avatares de otras empresas. Por la falta de personalización de los avatares con características que posea el usuario. Como ser más gordito en ciertas zonas o más alto o no tener una pierna o brazo. A final de cuentas se ve que la empresa estas tomando en cuenta a estas personas.

Me parece importante destacar que investigando un poco más acerca de que está haciendo Microsoft por las personas con capacidades diferentes me encontré con que no solo en forma de avatares están tomando en cuenta a estas personas si no en la forma de cómo interactúan con las consolas.

Microsoft ha sacado un controllo nuevo de Xbox que es el adaptive controller, que es un control capas de configurarse dependiendo de las capacidades que tengas y no solo te limites a jugar con el típico mando de Xbox, que pasa si no tienes movilidad en tus dedos o que pasa si no tienes manos, que pasa si tienes algún tik o si de plano no tienes brazos.

Es bastante interesante pensar en el diseño enfocado a estos usuarios del control, ya que cada botón puede asignársele un controlador diferente, hay botones enormes que puedes golpear en caso de que tus dedos no funcionen correctamente, mandos tipo nunchuk del wii, joysticks enormes, joysticks para los pies con botones integrados, botones que puedes ¡morder! Es increíble la cantidad de dispositivos que Microsoft encontró que estas personas pueden usar para hacer su vida como jugadores más fáciles y me quedo pensando que hasta estos dispositivos me gustaría usarlos yo, ya que te abren un mundo nuevo de formas de interactuar con mi consola o videojuegos, están muy bien hechos estos controladores e investigaron y diseñaron correctamente una nueva interfaz de mandos para que estas personas puedan jugar.

Esta platica me abrió los ojos en pensar que tal vez la próxima ves que diseñe un programa talvez no sea tan difícil tratar de incluir a este sector de personas a que puedan sentirse cómodos en usar mis programas y facilitarles la vida tratando de ser mas empáticos.