



# BUSTOP

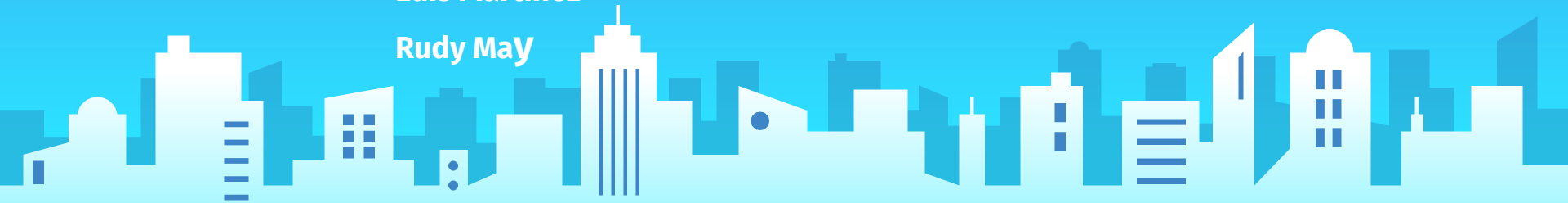
**Carlos Valdez**

**Samantha Caamal**

**Mariel Castañeda**

**Luis Martinez**

**Rudy May**





## Métodos de Educción

- Cuestionarios
- Observación
- Entrevista
- Investigación de documentos históricos

## Principales Stackholders

- Alumnos FMAT UADY
- Trabajadores cuyo método de transporte es el transporte público
- Padres de Familia
- Directivos

# Documento de especificación de requisitos

## Restricciones:

- *La aplicación funciona principalmente con las actualizaciones de los usuarios, por lo tanto, es difícil determinar una ruta si no hay ningún usuario en la misma.*
- 
- *La aplicación puede no estimar tiempo reales de transporte, estos están sujetos a las situaciones reales.*
- 
- *La aplicación no está ligada a ninguna compañía de transporte público urbano, y por lo tanto no tiene control alguno sobre las rutas o los camiones.*
- 
- *La aplicación funciona mejor a las horas más transitadas, por lo tanto es poco probable que haya usuarios en las rutas menos transitadas.*



# Refinamiento de personas y enfoque

## Persona 1

Pedro



**“No sé que  
Hacer para llegar  
Temprano”**

### Demografía

**Profesión:** Estudiante  
**Ingresos:** Bajo-Medio  
**Edad:** Entre 16-27  
**Localidad:** Mérida, Yucatán

### Personal

- Soltero
- trabaja medio tiempo
- Quiere aprender otra forma de ir a la escuela
- Le preocupa sus asistencias escolares

### Tecnología

- Smartphone con datos móviles
- conocimiento sobre redes sociales
- Posee credencial estudiantil de autobús


### Motivaciones

- Necesita llegar temprano a sus clases
- Sabe que debe de haber alguna ruta más corta pero la desconoce
- Desea saber cuándo un camión está demorado

# Refinamiento de personas y enfoque

## Persona 1

Armando



### Demografía

**Profesión:** Trabajador  
**Ingresos:** Bajo-Medio  
**Edad:** Entre 28-45  
**Localidad:** Mérida, Yucatán

### Tecnología

- Smartphone con datos móviles
- conocimiento sobre redes sociales
- Familiarizado con la tecnología moderna
- entiende sobre aplicaciones móviles

### Personal

- Soltero
- Trabajador de tiempo completo
- Meticuloso, responsable, quejumbroso

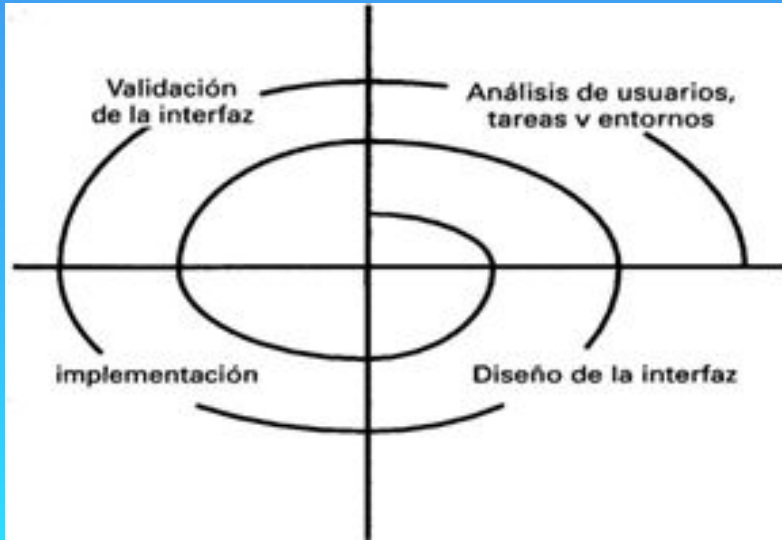
### Motivaciones

- Quiere llegar más rápido al trabajo
- no le importa tardar un poco más de tiempo
- no quiere subirse a camiones llenos

**“Porque siempre  
Tengo que esperar  
Tanto a que el bus  
Llegue”**

# Diseño de Interfaces

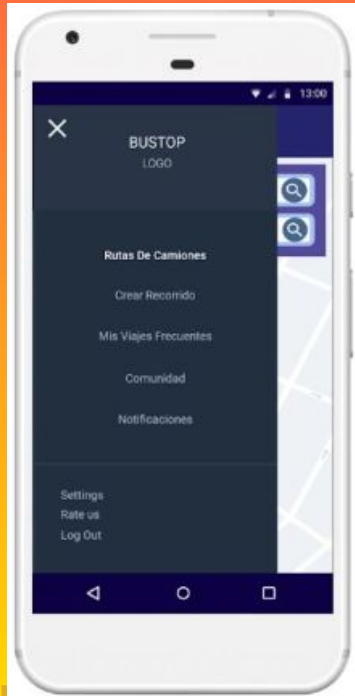
## Proceso



## Objetivo

- Familiaridad del usuario
- Consistencia
- Diversidad de usuario
- Prevención de errores
- Estética y diseño minimalista
- Reconocimiento de acciones y opciones

# Prototipo



# Pruebas de usabilidad

- Métodos de inspección:

- Inspecciones Formales de usabilidad
- Guías de comprobación
- Lista de comprobación basada en escenarios.



# Git y Referencias

Visita nuestro git:

<https://github.com/RadioNoise7/HCI19>

Carpeta de investigaciones completa:

<https://github.com/RadioNoise7/HCI19/tree/master/Evidencias>

**¡GRACIAS!**

