

Journal # 9

Viernes 29 de marzo del 2019

Datos del artículo

Nombre: *Designing for simplicity.*

Imparte: *John Maeda.*

URL: https://www.ted.com/talks/john_maeda_on_the_simple_life#t-942915

Reflexión

Las personas siempre buscan hacer las cosas que son más simples, que nos le llevará mucho tiempo o no les dará “dolor de cabeza” el realizarlo. La simplicidad lo vemos en todos lados, hasta en los edificios, en los slogans de las grandes marcas comerciales y en la naturaleza; son las cosas que le llama la atención a las personas, ya que no son muy laboriosas o difíciles de entender.

Pero hay otro lado de la simplicidad, con los objetos más sencillos podemos realizar cosas súper complejas, pero todo es parte de la creatividad de las personas. Así es el diseño, no es necesario tener un montón de elementos para poder crear un buen diseño, solo tienes que poner creatividad de lo que es atractivo para las personas. El autor menciona que, si a un niño le das a escoger entre una galleta grande y una chica, él escogerá la galleta grande, aunque la chica tenga más chispas de chocolates; pero si le das a escoger entre un monto de ropa sucia y dos montos de ropa sucia para lavar, él escogerá solo un montón. Esto ¿a qué se debe? Cuando quieres más es porque quieres disfrutarlo y cuando quieres menos es porque se trata de trabajo. Por ello el ser humano ha realizado varios avances a lo largo de los últimos dos siglos, siempre busca hacer el menos esfuerzo posible y dejarle todo a las maquinas.

La simplicidad se acerca a la vida, con más disfrute y menos sufrimiento. Esto es un gran toque para el diseño de los objetos, en nuestro caso para el diseño de las aplicaciones.