

Journal # 4

Lunes 25 de febrero del 2019

Datos del artículo

Nombre del autor(es): *Susan Weinschenk.*

Título del artículo: *Web Desing: 4 tips that lead to great desing.*

Fecha de publicación: *26 de julio del 2012.*

URL: <https://www.youtube.com/watch?v=EBI2qiADVJM>

Reflexión

Este es un video que trata de nos brinda 4 consejos para un buen diseño. Nos dice que el desarrollador siempre debe hacer suposiciones de tareas específicas de las acciones que realizará el usuario con el producto y con base a esas suposiciones tomar las decisiones respecto al diseño de su producto. Otro punto es que el producto estar diseñado según lo que su audiencia necesita o requiere, el desarrollador debe tener bien claro quién va usar su producto, qué se realizará con él y cuando todo el equipo tenga claro la necesidad, se podrá hacer un diseño dependiendo a la necesidad de un grupo en particular. También es importante diseñar lo que es crítico e importante, no las excepciones que no ocurrirán a menudo en el funcionamiento del sistema; el desarrollador debe centrarse en las situaciones que le ocurren al usuario a menudo y que son importantes para asegurarse que su diseño sea realmente lo que se necesita, para ello es bueno presentar escenarios antes del diseño donde los usuarios pueden ayudarlo a descubrir cuáles son las acciones más frecuentes e importantes. Finalmente, la comunicación del equipo de trabajo es vital para poder lograr un buen producto.

Pienso que estos puntos son básicos en todo equipo de trabajo donde debe haber buena comunicación, una ayuda mutua para lograr captar con claridad la problemática y su necesidad a resolver, el equipo debe ponerse en los zapatos del cliente para entender la necesidad de este.