

Journal #7

El profesor nos comentó unos días antes, que el viernes vendría a platicar con nosotros un egresado y ahora trabajador de Microsoft el cual estuvo gestionando el proyecto de la nueva generación de avatares de Xbox one, para hacerlos más incluyentes con respecto a las personas, durante la plática nos comentó cosas muy interesantes pero hubo algunas que me llamaron la atención, primero el cómo ser líder de proyecto requiere de bastante esfuerzo e investigación, ya que hay que coordinar no solo con tu equipo sino, también con los demás, en el caso particular de él tuvo que coordinar con los artistas, animadores etc., y nos contó cómo es trabajar en Microsoft, además, quedé muy asombrado con el resultado final, lograron incluir cosas muy padres dentro de esa generación de avatares, la verdad es que no imaginaba el proceso enorme que se tiene que pasar, la cantidad de investigaciones y procesos para llegar a desarrollar un sistema, no es tan simple como sentarte a escribir código, sino bien, la parte de HCI entra mucho en juego desde la investigación de como impactara a las personas, cuáles serán tus posibles usuarios etc., fue muy padre darse cuenta que se requiere mucho esfuerzo y dedicación para llegar a algo así de genial

Autor de la plática: Ing. Luis Angel Mex, Software