

# Journal #6

Buscando en internet sobre la interacción humano computadora me encontré una ted talk sobre un dispositivo que puede leer las ondas cerebrales, es usado mediante un software el cual mediante un asombroso algoritmo, puede leer las ondas cerebrales del usuario y asociarlas a alguna acción que el usuario desee hacer, hay algunas preestablecidas, en la ted talk hacen desaparecer el objeto y atraerlo, mediante sus ondas cerebrales y la joven explica como esto es diferente para cada usuario, también nos muestra cómo se puede adaptar a diferentes escenarios y da ejemplo como uno de ellos, los videojuegos, y la verdad es que me hizo pensar que sería maravilloso que este dispositivo se vuelva comercial y accesible de manera global, ya que los videojuegos podrían disfrutarse a otro nivel, mucho mejor que la realidad virtual ya conocida, es una invención tecnológica muy fascinante, que me encantaría poder usar en algún futuro, si es que todavía sigo vivo para cuando esto sea una realidad accesible para todos, cabe destacar por último, que este hardware desarrollado, funciona de manera inalámbrica sin ningún tipo de gel o pasta conductora lo cual lo hace aún mejor para el uso cotidiano de cualquier persona

Ted Talk link: [https://www.ted.com/talks/tan\\_le\\_a\\_headset\\_that\\_reads\\_your\\_brainwaves](https://www.ted.com/talks/tan_le_a_headset_that_reads_your_brainwaves)

Autor: Tan Le