## Journal #8

Esta semana tuvimos otra platica el viernes, esta vez fue dada la plática por el Profesor y diseñador de UI/UX Huriata Bonilla, que nos contó cómo fue que terminó siendo diseñador de ui, nos comentó que bien el principio no fue fácil, que tuvo muchas cosas por hacer, así como su exceso de confianza le llevo a creer que él podía hacer cualquier cosa sin dedicación, primero, nos comentó de donde viene, donde estudió y porque escogió eso, nos mostró algunos errores graciosos sobre como una mala interfaz puede ser absurda, dando como ejemplo la facultad, que tiene algunos errores muy graciosos en cuanto a su diseño, aunque deberíamos conocer la opinión del artista primero, también una de las cosas que llamó mi atención fue unos conceptos que nos dio sobre el diseño, de cómo ciertos patrones son reconocidos por el cerebro, nos comentó también, que mayormente se ha dedicado a la elaboración de páginas web, las cuales se veían muy padres, que ha tenido que aprender bastante JavaScript para poder hacerlas, y ahí va la parte que más me impacto, respondiendo a la pregunta de un compañero nos comentó lo siguiente, dijo que para lograr hacer algo o tener ese éxito, ya que él ha hecho algunas cosas para empresas muy grandes, nos dijo que todo requiere disciplina, que no importa que tan chingon seas, o que hayas nacido con ese talento, si al final de confías de eso y no tienes disciplina, no mejoras o no prácticas, nunca vas a llegar a nada porque, siempre habrá alguien que se la pase mejorando, practicando y aplicando la disciplina que entonces no importara tu talento nato ya que seguramente será mejor que tú debido a su esfuerzo, esas palabras ese día me dejaron pensando muchas cosas, que me gustaría en algún momento poder mejorar en varios ámbitos que tengo descuidados.