

Journal # 5

Miércoles 13 de marzo del 2019

Datos del artículo

Conferencia: *Diversidad e inclusión en la tecnología.*

Impartido por: *Ing. Luis Angel Mex, Software Engineering Lead @ Minecraft MS.*

Fecha: *viernes 1 de marzo del 2019.*

Reflexión

Hoy en día la tecnología ha impactado en todas las áreas de la vida del ser humano, por ejemplo, en la medicina, educación, política, ecología, economía, entre muchas otras cosas más. Uno de los temas tocados en la conferencia la diversidad e inclusión en los videojuegos, tenemos un estereotipo de mujer y hombre bien definido hasta el día de hoy que pocas personas cumple, por ejemplo: pelo claro, color de piel clara, delgada(o), alta, fuerte, entre muchos más. Pero podemos cambiar ese estilo de pensar de las personas por medio de la tecnología al mostrarle que no existe persona perfecta y podemos hacer todo lo que queramos.

El tema de abordar Avatars con discapacidades, diferentes colores de piel, diferente tipo de complexión rompe con los estereotipos de nuestra sociedad, mostrando la diversidad que hay en el mundo de personas y que cada una de ellas pueden realizar las mismas acciones sin importar su físico. Así podemos incluir en el pensamiento de la sociedad acabando con las etiquetas y fomentando la igualdad. Si tenemos las herramientas para poner nuestro granito de arena, no perdemos nada en cambiar el pensamiento de la sociedad a no ponernos prejuicios o a los demás. Nosotros como estudiantes debemos llevar siempre en la mente el tema de ayudar a la sociedad en todos los aspectos necesarios.