

# Squad Planner : Checklist Complète de Développement

Une synthèse exhaustive de toutes les étapes et fonctionnalités stratégiques issues des trois roadmaps pour transformer la coordination sociale des gamers.



ROADMAP MASTER



GUIDE COMPLET

# Phase 0 : Proof of Value (MVP Réel)

L'objectif fondamental est de prouver que les joueurs utilisent réellement l'outil pour s'organiser. Cette phase établit les fondations essentielles du produit et valide le concept avant tout investissement majeur.

## Authentification & Accès

- Authentification par email
- OAuth Discord intégré
- Gestion des profils utilisateurs
- Connexion sécurisée

## Gestion des Squads

- Création de squad avec nom, jeu, fuseau horaire
- Système d'invitation par lien unique
- Page Squad centrale avec vue d'ensemble
- Liste des membres avec statuts
- Affichage prochaine session

## Planification de Sessions

- Création session : date, heure, jeu, durée
- Interface calendrier intuitive
- Sélecteur d'heure optimisé (2 colonnes)
- Commentaires et détails additionnels

## Système RSVP

- Réponse "Je viens"
- Réponse "Je ne viens pas"
- Statut "Peut-être" (pondération faible)
- Visibilité en temps réel des confirmations

## Notifications Automatiques

- Notification nouvelle session
- Rappel J-1 (24h avant)
- Rappel H-1 (1h avant)
- Rappel 10 minutes avant

## Communication

- Chat de squad minimal
- Notifications push
- Système de commentaires

📌 **KPI Phase 0** : Des squads qui planifient au moins 2 sessions par semaine avec un taux de présence supérieur à 80%.

# Phase 1 : Engagement & Discipline

Cette phase transforme l'outil en système indispensable en introduisant la responsabilité sociale et la mesure de fiabilité. L'objectif est de créer une pression douce qui encourage le respect des engagements.

01

## Système de Fiabilité Joueur

Score calculé automatiquement incluant pourcentage de présence réelle, taux de retard, taux de no-show, et régularité sur les dernières sessions.

02

## Historique Complet

Traçabilité totale des sessions passées avec présence effective, durée de jeu, et performance d'engagement individuelle et collective.

03

## Rôles et Permissions

Hiérarchie claire : Leader, Co-leader, Membre avec droits de création, modération, et gestion différenciés.

04

## Check-in Obligatoire

Confirmation obligatoire 1h avant la session pour finaliser la composition. Bouton "Je suis en route" pour transparence totale.

## Badges Comportementaux

- **Leader Fiable** : 95%+ de présence sur 20+ sessions
- **Pilier de Squad** : Membre fondateur actif depuis 3+ mois
- **Fantôme** : Taux de no-show supérieur à 30%
- **Ponctuel** : Jamais en retard sur 15+ sessions
- **Régulier** : Présent chaque semaine pendant 2+ mois

**Visibilité publique** des scores pour créer une responsabilité sociale positive et encourager les comportements fiables.

📋 **KPI Phase 1** : Les joueurs ouvrent l'application systématiquement avant chaque session. Taux de no-show réduit de 60% par rapport à la coordination Discord classique.

# Phase 2 : Intelligence Sociale & Automatisation

L'intelligence artificielle prend le relais pour optimiser automatiquement l'organisation. Le système apprend des comportements passés pour suggérer les meilleures décisions et anticiper les problèmes avant qu'ils ne surviennent.



## Suggestions Automatiques de Créneaux

Analyse des historiques de disponibilité, prise en compte des fuseaux horaires multiples, détection des patterns hebdomadaires, et proposition des horaires avec le plus haut taux de présence probable.



## Heatmap de Disponibilité

Visualisation des meilleurs horaires de la squad par jour et heure.  
Identification des fenêtres optimales.  
Détection des conflits récurrents.  
Recommandations basées sur les données réelles.



## Score de Cohésion d'Équipe

Indice calculé sur la régularité des sessions, la stabilité des membres, le taux de présence moyen, et la durée de vie de la squad. Prédiction du risque de dissolution.

## Détection des Patterns

Analyse des heures qui "marchent vraiment" avec identification automatique des créneaux récurrents à succès et suggestion de ritualisation des sessions efficaces.

## Prédiction de No-Show

Algorithme prédictif basé sur l'historique individuel, les délais de réponse, et les patterns comportementaux pour anticiper les absences.

## Recommandations Stratégiques

Suggestions de changement d'horaire, de jour fixe hebdomadaire, de remplacement de membre, ou de split/merge de squads selon les données de performance.

# Phase 3 : Intégration Discord Native

L'objectif est d'atteindre une friction zéro en intégrant Squad Planner directement dans l'écosystème Discord où les joueurs passent déjà leur temps. Le bot devient le pont transparent entre planification et exécution.

## Bot Discord Officiel

Un bot puissant qui agit comme extension native de Squad Planner directement dans les serveurs Discord des joueurs.

- Commandes slash intuitives : `/session`, `/rsvp`, `/retard`, `/stats`
- Création automatique d'events Discord synchronisés
- Embeds riches auto-générés dans les channels dédiés
- Rappels vocaux push dans les salons vocaux
- Bouton "Rejoindre le vocal" cliquable
- Notifications de statut en temps réel
- Ping automatique des retardataires

## Synchronisation Calendriers Externes

Intégration bidirectionnelle avec les outils de productivité standards pour une visibilité totale des engagements gaming.

- **Google Calendar** : Export automatique des sessions confirmées
- **Apple Calendar** : Synchronisation iCal native
- **Outlook** : Intégration entreprise
- **Webhooks** : API ouverte pour intégrations tierces




## Automatisation Vocale

Au moment T de la session, le bot ouvre automatiquement le salon vocal, ping tous les participants confirmés, et lance un timer de présence. Les membres en retard reçoivent des rappels progressifs.

📋 **Impact attendu** : Réduction de 90% du temps passé à organiser manuellement. Les joueurs n'ont plus besoin de quitter Discord pour s'organiser.

# Phase 4 : Monétisation & Business Model

Une stratégie freemium équilibrée qui offre une valeur gratuite solide tout en proposant des fonctionnalités premium pour les utilisateurs les plus engagés et les organisations professionnelles.

		
<div><b>Freemium – Gratuit</b><ul style="list-style-type: none"><li>• 1 squad active</li><li>• Planning basique illimité</li><li>• Historique 30 derniers jours</li><li>• Notifications essentielles</li><li>• Bot Discord de base</li><li>• Stats de fiabilité simples</li></ul></div>	<div><b>Premium Individuel – 5-10€/mois</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Squads illimitées</li><li>• Historique complet longue durée</li><li>• Stats avancées et analytics</li><li>• Rappels intelligents personnalisés</li><li>• Export calendrier multi-plateforme</li><li>• Heatmap et suggestions IA</li><li>• Badges exclusifs</li><li>• Support prioritaire</li></ul></div>	<div><b>B2B / Organisations – Sur devis</b><ul style="list-style-type: none"><li>• Équipes esport amateur et semi-pro</li><li>• Académies et structures de formation</li><li>• Coaching tools : lineups, rôles, drafts</li><li>• Streamers et créateurs de contenu</li><li>• Serveurs communautaires (1000+ membres)</li><li>• Multi-squads avec hiérarchie</li><li>• Tableaux de bord managers</li><li>• API privée et webhooks avancés</li><li>• White-label possible</li></ul></div>

Le modèle économique repose sur la valeur ajoutée réelle : les utilisateurs gratuits découvrent l'utilité, les power users paient pour l'optimisation, et les organisations professionnelles investissent pour la performance collective.

# Phase 5 : Écosystème & Infrastructure Standard

Squad Planner devient l'infrastructure de coordination sociale du gaming, comparable à Notion pour la connaissance ou Slack pour la communication. L'objectif est de devenir le standard incontournable.

## API Publique & Intégrations

- **API REST complète** : Endpoints pour toutes les fonctionnalités core
- **SDK multi-langages** : JavaScript, Python, C#, Java
- **Plugins officiels** : Discord, Twitch, Steam, Battle.net
- **Webhooks avancés** : Intégration avec outils tiers
- **OAuth Provider** : "Se connecter avec Squad Planner"
- **Marketplace** : Écosystème de plugins communautaires

## Intelligence Artificielle Avancée

- **Prédiction de no-show** : Anticipation comportementale
- **Composition optimale** : Suggestion de team building
- **Détection de leaders naturels** : Identification automatique
- **Recommandation de split/merge** : Optimisation des squads
- **Coaching automatisé** : Suggestions d'amélioration

## Mode Communauté

- **Multi-squads** : Gestion de plusieurs équipes interconnectées
- **Ligues internes** : Compétitions organisées automatiquement
- **Saisons** : Cycles de jeu structurés avec stats
- **Historique long terme** : Archives complètes
- **Classements globaux** : Leaderboards de fiabilité
- **Événements communautaires** : Tournois et rencontres

## Mode B2B Professionnel

- **Dashboard managers** : Vue d'ensemble multi-équipes
- **Équipes esport** : Gestion de rosters professionnels
- **Académies** : Formation et progression trackée
- **Streamers** : Organisation de sessions publiques
- **Analytics avancées** : Business intelligence
- **Intégrations entreprise** : SSO, SAML, Active Directory

# Architecture Produit : Les 5 Piliers Fondamentaux

Toute fonctionnalité doit renforcer au moins un de ces cinq piliers. Si elle ne le fait pas, elle n'a pas sa place dans le produit. Cette discipline garantit la cohérence et l'efficacité du système.



## Pilier 1 : Planning

Transformer l'intention vague en engagement concret. Créneaux multiples, vote collectif, auto-verrouillage intelligent, et suggestions automatiques basées sur l'historique réel.



## Pilier 2 : Engagement

Créer un contrat moral et social. Confirmation obligatoire, check-in pré-session, bouton "Je suis en route", et rappels progressifs pour maximiser le taux de présence effective.



## Pilier 3 : Pression Sociale Positive

Encourager les bons comportements sans punir. Visibilité des engagements, statuts en temps réel, et transparence totale qui crée une responsabilité collective naturelle.



## Pilier 4 : Réputation

Mesurer et valoriser la fiabilité. Scores individuels, badges comportementaux, historique traçable, et reconnaissance des membres les plus engagés de la communauté.



## Pilier 5 : Automatisation

Réduire la friction à zéro. Suggestions intelligentes, rappels automatiques, bot Discord natif, et prédictions comportementales qui transforment la coordination en rituel sans effort.

📋 **Principe de conception** : Chaque nouvelle feature proposée doit passer le test des 5 piliers. Si elle ne renforce pas au moins un pilier, elle dilue le produit et doit être rejetée.



# UX : Architecture des Écrans Clés

L'expérience utilisateur repose sur une navigation intuitive centrée autour de la Page Squad, qui agit comme hub central de toute l'activité. Chaque écran a un objectif unique et clair.

## 1. Home / Accueil

- CTA principal : "Planifier une session"
- Affichage prochaine session avec countdown
- Statut squad : complet / manque X joueurs
- CTA secondaire : "Créer une squad"
- Pas de feed inutile : focus sur l'action




## 2. Page Squad (écran central)

- **Header** : Nom, jeu, membres actifs
- **Bloc "Prochaine Session"** : Date/heure, participants confirmés, boutons RSVP
- **Bloc "Proposer une Session"** : Calendrier, heure, durée, validation
- **Bloc Membres** : Avatars, scores, fiabilité
- **Bloc Historique** : Sessions passées
- **Chat** : Communication contextuelle

## 3. Création de Session

- Sélecteur date : calendrier visuel
- Sélecteur heure : 2 colonnes optimisées
- Durée estimée : sélection rapide
- Jeu : dropdown avec favoris
- Commentaire : détails optionnels
- Bouton "Proposer" avec auto-notification

## 4. RSVP & Confirmations

- Cards membres avec photo
- Statuts visuels :  Confirmé,  En attente,  Indisponible
- Boutons d'action rapides
- Jauge de complétion visuelle

## 5. Profil Joueur

- Score de fiabilité avec graphique
- Historique complet des sessions
- Badges et achievements
- Rôle dans les squads
- Fuseau horaire et disponibilités
- Stats détaillées (heures jouées, streaks)

## 6. Heatmap & Analytics

- Visualisation des meilleurs horaires
- Patterns de disponibilité
- Suggestions de créneaux optimaux
- Score de cohésion d'équipe
- Prédictions comportementales

# Checklist Complète : Synthèse Exécutive

Toutes les étapes critiques regroupées par ordre de priorité pour garantir une exécution sans faille. Cette checklist est votre guide de référence pour transformer Squad Planner en infrastructure standard du gaming.

01

## Fondations MVP (Phase 0)

Auth Discord + Email, création squad, invitation lien, planning session, RSVP basique, notifications essentielles, chat minimal.  
KPI : 2+ sessions/semaine.

02

## Engagement & Discipline (Phase 1)

Score fiabilité joueur, historique complet, rôles Leader/Membre, check-in obligatoire 1h avant, badges comportementaux. KPI : 60% réduction no-shows.

03

## Intelligence & Automatisation (Phase 2)

Suggestions créneaux IA, heatmap disponibilité, score cohésion squad, prédiction no-show, recommandations stratégiques automatiques.

04

## Intégration Discord Native (Phase 3)

Bot Discord officiel, slash commands, embeds auto, rappels vocaux push, synchronisation calendriers externes (Google, Apple, Outlook).

05

## Monétisation (Phase 4)

Freemium (1 squad gratuit), Premium 5-10€/mois (illimité + analytics), B2B organisations (dashboard managers + API privée).

06

## Écosystème Standard (Phase 5)

API publique REST, SDK multi-langages, plugins Twitch/Steam, marketplace communautaire, mode ligues/saisons, white-label B2B.

## Différenciation

- Organisation > Matching
- Engagement > Réseau social
- Fiabilité > Flexibilité
- Rituel > One-shot

## 5 Piliers

1. Planning
2. Engagement
3. Pression sociale positive
4. Réputation
5. Automatisation

## Positionnement Final

Le système de coordination sociale des joueurs. L'équivalent de Notion, Slack ou Linear, mais pour le temps et l'engagement humain.