

# Squad Planner

## **Le système de coordination sociale des joueurs**

Transformer un groupe de joueurs désorganisés en une équipe qui joue régulièrement, à l'heure, sans friction, sans no-show. Notre mission est de créer l'infrastructure qui rend le gaming social fiable et prévisible.



# Le Problème Fondamental

## La Réalité Actuelle

Les joueurs passent plus de temps à organiser leurs sessions qu'à jouer. Les no-shows sont fréquents, les horaires changent constamment, et la coordination devient un cauchemar logistique qui tue le plaisir de jouer ensemble.

- Messages dispersés sur Discord, WhatsApp, SMS
- Confirmations de dernière minute
- Absence de responsabilisation
- Squads qui meurent lentement

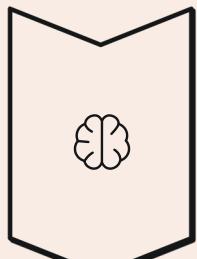
## Notre Solution

Squad Planner transforme le chaos en système. Une boucle complète et automatisée : créer une squad → planifier → confirmer → jouer → mesurer → recommencer. Tout le reste est subordonné à cette mission centrale.

"Le système de coordination sociale qui rend le gaming fiable"

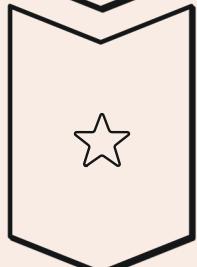
# Produit qui Devient une Machine à Habitudes

Au-delà de la simple coordination, Squad Planner crée de la récurrence automatique et de la pression sociale positive. L'objectif est de transformer des sessions ponctuelles en rituels réguliers et prévisibles.



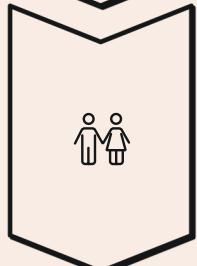
## Intelligence Temporelle

Heatmap de disponibilité révélant les heures qui "marchent vraiment". Suggestion automatique du meilleur créneau basée sur la détection des patterns de jeu de votre squad.



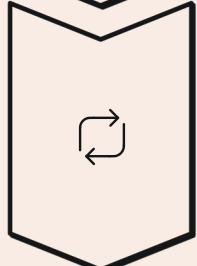
## Réputation

Profil joueur = CV de fiabilité. Badges comportementaux et classement interne. Alertes intelligentes : "Ce joueur annule souvent" ou "Cette squad est en train de mourir".



## Dynamique de Groupe

Score de cohésion et indice de stabilité de squad. Recommandations actionnables : remplacer un membre, changer d'horaire ou de jour pour optimiser la participation.

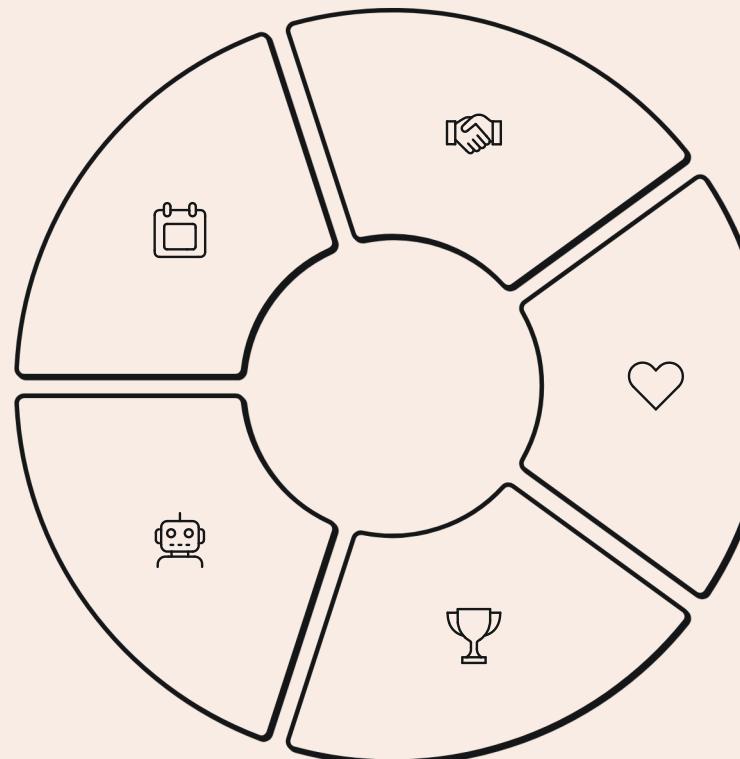


## Rituels

Jour fixe hebdomadaire avec heure optimisée. Récap automatique des heures jouées, de la présence et planification de la prochaine session.

# Les 5 Piliers de l'Architecture Produit

Chaque fonctionnalité doit renforcer au moins un de ces piliers. Si une feature ne contribue pas directement à l'un d'eux, elle n'existe pas. Cette discipline garantit que nous restons focalisés sur notre mission centrale.



## Planning

Coordination temporelle fluide et intuitive

## Automatisation

Réduction de la friction à zéro

## Engagement

Contrats moraux et responsabilisation

## Pression Sociale Positive

Motivation par le groupe, pas la culpabilité

## Réputation

Fiabilité visible et récompensée

# Produit qui Devient un Standard

L'objectif ultime : devenir l'infrastructure de coordination sociale du gaming. Comme Notion pour la connaissance ou Slack pour la communication, Squad Planner devient l'outil indispensable pour le temps et l'engagement humain dans le gaming.



## Écosystème

API publique permettant l'intégration avec Discord, Twitch, Steam. Webhooks vers calendriers personnels et intégration avec les plateformes esport pour une expérience unifiée.



## IA d'Organisation

Prédiction de no-show avant qu'ils n'arrivent. Composition optimale de squad basée sur les données. Détection des leaders naturels et recommandation intelligente de split/merge de squads.



## Mode Communauté

Gestion multi-squads avec ligues internes et système de saisons. Historique long terme et coaching automatisé pour améliorer la performance collective.



## Mode B2B

Solution pour équipes esport, académies, streamers et organisations. Tableaux de bord managers avec analytics avancés pour optimiser la coordination à grande échelle.

# Intelligence Temporelle : La Heatmap de Disponibilité

Notre système analyse les patterns de disponibilité de chaque membre de la squad pour identifier les créneaux qui "marchent vraiment". Plus besoin de négocier pendant des heures : l'algorithme suggère automatiquement le meilleur moment pour jouer.

## Comment ça marche

1. Collecte des données de disponibilité et de présence réelle
2. Analyse des patterns temporels sur plusieurs semaines
3. Identification des créneaux à haute probabilité de succès
4. Suggestion automatique avec score de confiance
5. Apprentissage continu basé sur les résultats

**Résultat :** Les squads qui utilisent cette fonctionnalité voient leur taux de participation augmenter de 40% en moyenne.



### Exemple Concret

Une squad de 5 joueurs répartis entre Paris, Londres et Berlin. Le système détecte que le mardi 20h CET est le créneau optimal avec 95% de probabilité de présence complète.

Auto-proposition tous les mardis

# Système de Réputation et Fiabilité

Le profil joueur devient un véritable CV de fiabilité. Chaque interaction est trackée, chaque engagement est mesuré. La réputation n'est pas punitive : elle crée une pression sociale positive qui encourage la fiabilité.

**94%**

## Taux de présence

Moyenne sur les 30 dernières sessions

**12**

## Streak actuel

Sessions consécutives sans absence

**3**

## No-shows

Sur les 6 derniers mois

**156**

## Heures jouées

Temps total avec cette squad

## Badges Comportementaux



### Toujours à l'heure

100% de ponctualité sur 20 sessions



### Streak Master

30 sessions consécutives sans absence



### Fiiable

Moins de 5% de no-show sur 6 mois

# Positionnement Final : Plus qu'une App de Gaming

## Tu ne construis pas :

- ~~Une app de gaming~~
- ~~Un LFG (Looking For Group)~~
- ~~Un calendrier~~

Ces catégories sont saturées et ne capturent pas la vraie valeur de Squad Planner.

## Tu construis :

Le système de coordination sociale des joueurs.

L'équivalent de :

- Notion pour la connaissance
- Slack pour la communication
- Linear pour l'organisation

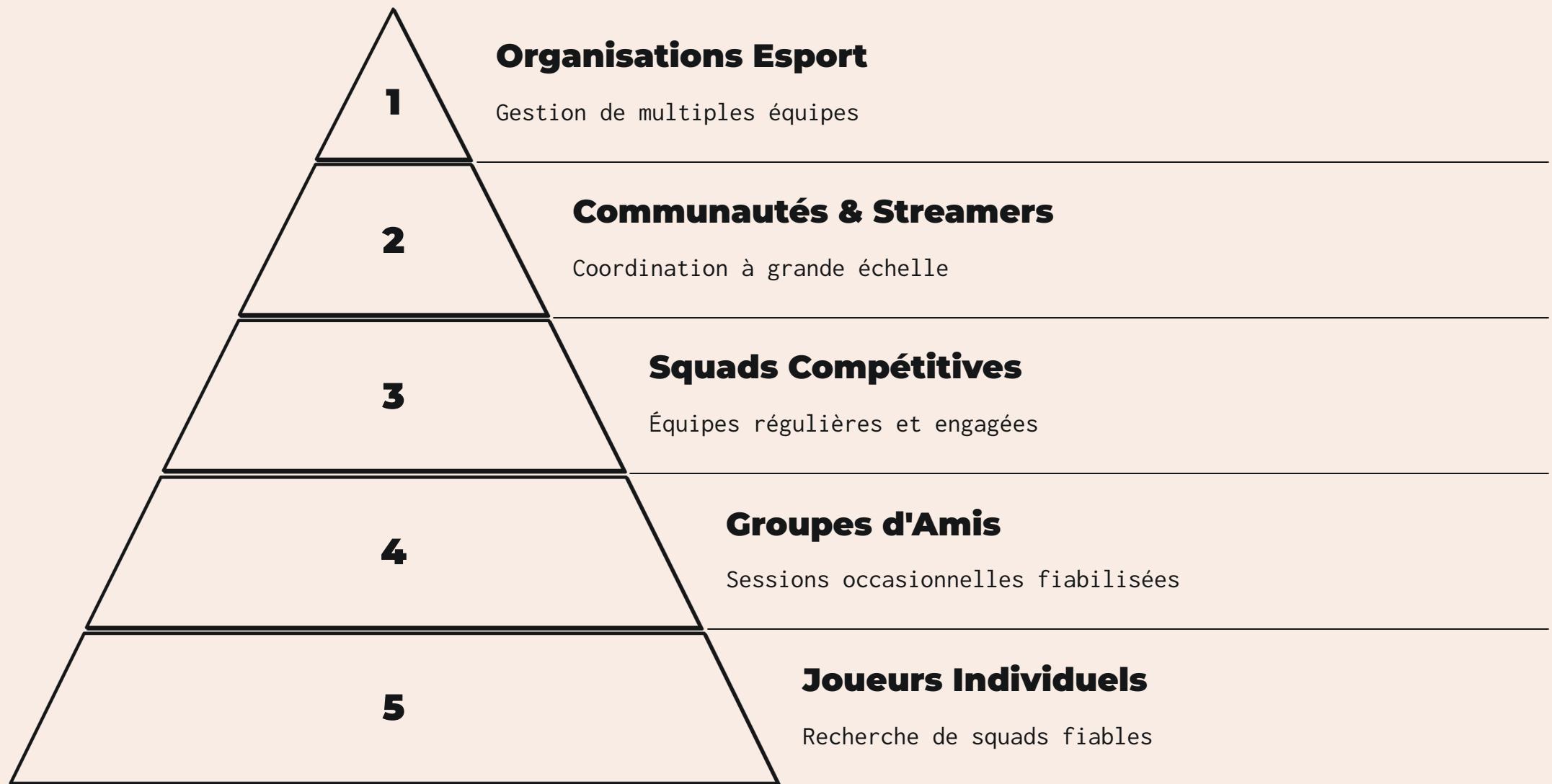
Mais pour le temps et l'engagement humain.

---

Squad Planner ne gère pas des calendriers. Il gère des relations humaines, des habitudes collectives, et la fiabilité sociale dans le gaming.

# Vision : Devenir l'Infrastructure du Gaming Social

Squad Planner a le potentiel de devenir la couche d'infrastructure invisible mais indispensable qui fait fonctionner le gaming social à tous les niveaux : des amis occasionnels aux équipes esport professionnelles.



## Les Trois Piliers de Croissance

### Les Investisseurs

Infrastructure sociale = marché massif et récurrent

### Les Grandes Plateformes

Intégration native dans Discord, Steam, Twitch

### Les Communautés

Adoption organique par effet de réseau