

# Squad Planner

La plateforme mobile ultime pour gamers qui transforme l'organisation de vos sessions de jeu en équipe.

- 🎮 Application mobile premium conçue pour les gamers exigeants
- ✨ Révolutionne la planification des sessions de jeu en équipe
- 🚫 Élimine le chaos des communications dispersées
- 🚀 Offre une expérience fluide, organisée et gamifiée

# Qu'est-ce que Squad Planner ?

Squad Planner est une application mobile premium conçue pour les équipes de joueurs (squads) qui souhaitent organiser leurs sessions de jeu de manière simple et efficace. Fini le chaos dans Discord - Squad Planner centralise tout ce dont vous avez besoin pour coordonner vos parties.

L'application combine la puissance d'un système de planification avec la motivation d'une plateforme gamifiée, créant ainsi une expérience unique qui récompense la fiabilité et l'engagement des joueurs.

## Fonctionnalités clés

- Création de squads (2-100 joueurs)
- Planification de sessions
- Système RSVP intelligent
- Score de fiabilité
- Chat temps réel
- Gamification complète
- Mode compétitif B2B

# Architecture Technique

## Frontend React

- React 18 + TypeScript
- Tailwind CSS v4.0
- React Router
- Lucide React (icônes)

## Backend Supabase

- PostgreSQL (27 tables)
- Supabase Auth
- Supabase Storage
- Realtime
- Hono Server (API)

## Structure Projet

- 61 écrans d'application
- Composants réutilisables
- Contextes React (state)
- Services API centralisés

La stack technique repose sur des technologies modernes et éprouvées, garantissant performance, scalabilité et maintenabilité. L'architecture modulaire permet une évolution rapide des fonctionnalités tout en maintenant une base de code propre et organisée.

# Design System "Warm Premium v4.0"

## Palette de Couleurs

### Fond Principal

#F5F3F0 - Beige chaleureux  
créant une atmosphère  
accueillante

### Couleurs Primaires

#EF9C1E - Amber/Or pour les  
actions principales

#14B8A6 - Teal pour les  
succès et statuts positifs

### Couleurs Sémantiques

#10B981 - Vert "Partant"

#EF4444 - Rouge "Pas dispo"

#F59E0B - Orange "Peut-être"

## Typographie & Espacement

Famille de police : Inter, system-ui, sans-serif

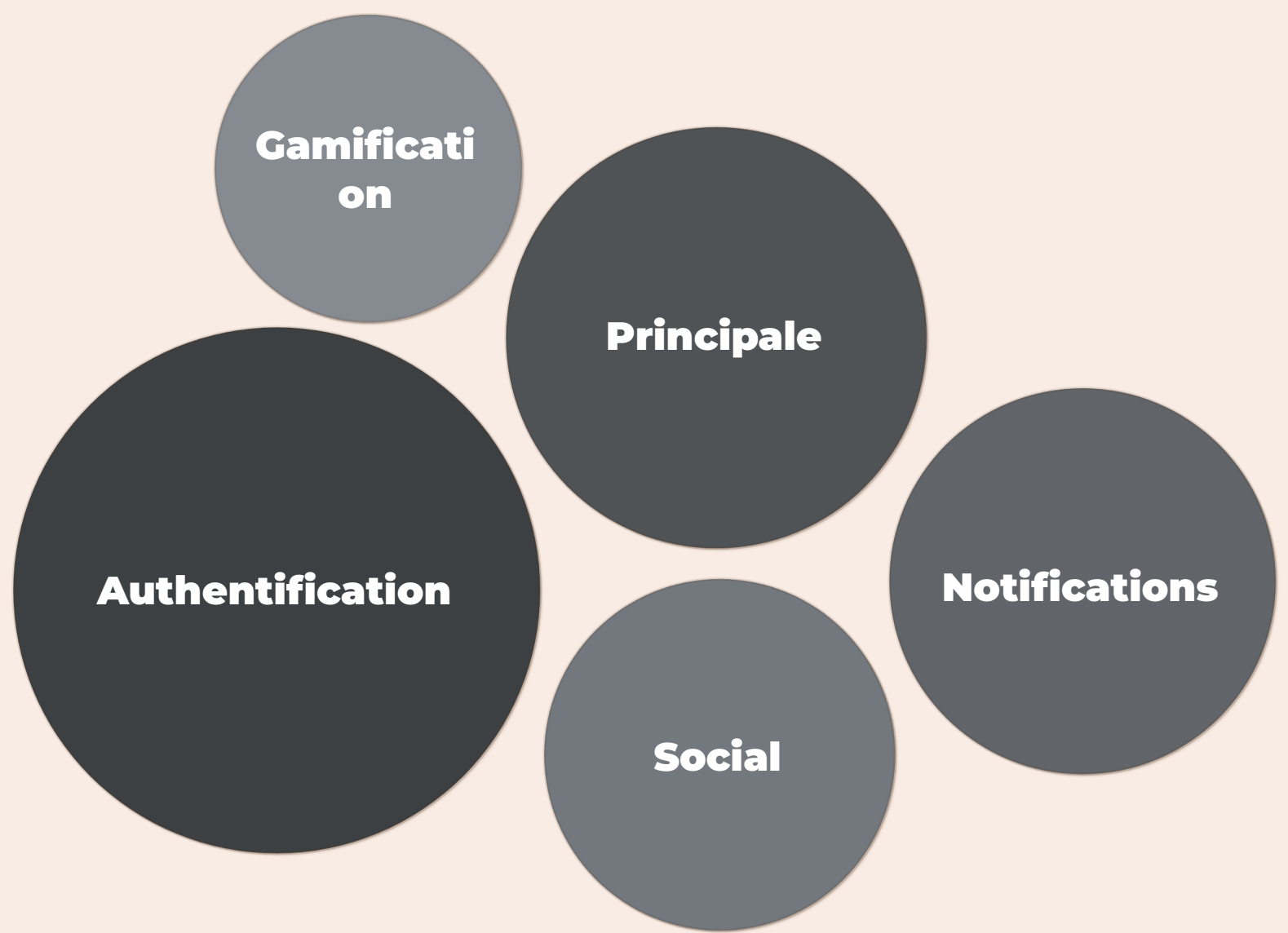
Titres : H1 (28px/700), H2 (24px/700), H3 (20px/600), H4 (18px/600)

Corps : 16px/400 (normal), 16px/600 (bold), 14px/400 (small), 12px/400 (tiny)

Espacement : XS (4px), SM (8px), MD (16px), LG (24px), XL (32px), 2XL (48px)

Cartes : Fond blanc, ombre douce (0 4px 12px rgba(0,0,0,0.08)), border-radius 16px

# Navigation Complète : 61 Écrans



L'application est structurée en 8 sections majeures totalisant 61 écrans distincts, chacun optimisé pour une tâche spécifique. Cette architecture permet une navigation intuitive tout en offrant une profondeur fonctionnelle exceptionnelle.

## 01

### Authentication

Splash Screen, Login, Signup - Gestion complète des comptes utilisateurs avec OAuth Google optionnel

## 02

### Section Principale

Home, Squads, Sessions, Profil - Cœur de l'application avec accès rapide aux fonctionnalités essentielles

## 03

### Notifications

Centre de notifications en temps réel pour sessions, messages, achievements et demandes d'amis

## 04

### Social

Système d'amis complet avec recherche, demandes, messages directs et profils détaillés

## 01

### Gamification

Achievements, badges, challenges, leaderboards - Système de progression motivant avec XP et niveaux

## 02

### B2B/Compétition

Tournois, ligues, saisons - Mode professionnel pour organisations eSport avec analytics avancées

## 03

### Paramètres

Configuration compte, notifications, confidentialité, intégrations externes (Discord, Steam, Twitch)

## 04

### Analytics

Tableaux de bord détaillés avec graphiques d'évolution, insights automatiques et export de données

# Gestion des Squads

## Créer une Squad

Le processus de création est simple et guidé. L'utilisateur remplit un formulaire complet incluant le nom de la squad, le jeu principal, le mode de jeu, une description, et peut uploader un avatar personnalisé. Il définit également le nombre maximum de membres (2-100) et choisit si la squad est publique ou privée.

Lors de la création, le système génère automatiquement un code d'invitation unique de 6 caractères (ex: "ABC123") permettant aux autres joueurs de rejoindre facilement. Le créateur devient automatiquement "owner" avec tous les privilèges administratifs.

## Rejoindre une Squad

Les joueurs peuvent rejoindre une squad de trois façons : en saisissant un code d'invitation, en scannant un QR code (mobile), ou en découvrant des squads publiques via la recherche. Le système vérifie automatiquement que la squad n'est pas complète et que l'utilisateur n'en est pas déjà membre.

1

### Création

Formulaire complet +  
génération code unique

2

### Invitation

Partage code/QR/liens  
vers amis

3

### Validation

Vérification places  
disponibles

4

### Intégration

Ajout membre +  
notifications

## Tables Impactées

- `squads` : Données squad
- `squad_members` : Membres et rôles
- `users` : Stats utilisateur

# Système de Sessions



## Proposition

Un membre propose une session avec date, heure, durée et nombre de joueurs requis. Tous les membres reçoivent une notification instantanée.



## RSVP

Chaque membre répond en 1 tap : "Partant" (vert), "Pas dispo" (rouge), ou "Peut-être" (orange). Les réponses sont visibles en temps réel.



## Confirmation

Dès que le nombre requis de "Partant" est atteint, la session passe automatiquement en statut "confirmée" avec notification à tous.



## Complétion

Après la session, les stats sont mises à jour : présences, absences, score de fiabilité, et XP distribué aux participants.

## Sessions Récurrentes (Rituels)

Les squads peuvent créer des rituels hebdomadaires qui génèrent automatiquement une session chaque semaine au même jour et heure. Par exemple, "Tous les mercredis 20h" crée une session récurrente sans intervention manuelle. Les membres peuvent toujours répondre RSVP individuellement pour chaque occurrence.

Un cron job vérifie quotidiennement les rituels actifs et génère les sessions à venir. Les rituels peuvent être modifiés, désactivés temporairement ou supprimés depuis les paramètres de la squad.

## Gestion Intelligente

Le système envoie des rappels automatiques 2 heures avant chaque session confirmée. Les membres "Partant" reçoivent une notification push pour ne pas oublier.

Si le proposeur ou un admin annule une session, tous les participants reçoivent une notification avec la raison de l'annulation. Les sessions passées sont archivées dans l'historique avec toutes les statistiques associées.

# Systeme XP, Niveaux & Achievements

## Gagner de l'XP

- +50 XP : Créer une squad
- +30 XP : Proposer une session
- +20 XP : Rejoindre une squad
- +15 XP : Participer + bonus fiabilité
- +50 XP : Être MVP d'une session
- +10 XP : Ajouter un ami
- +5 XP : Envoyer 10 messages

## Pénalités

- -20 XP : "Partant" puis absent
- -10 XP : Annulation tardive

## Progression par Niveaux

Le système utilise une formule exponentielle :  $XP \text{ requis niveau } N = 100 \times N \times (N-1) / 2$

**100**

**Niveau 2**

**500**

**Niveau 4**

**5K**

**Niveau 10**

**100K**

**Niveau 50**

**1M**

**Niveau 100**

Cap maximum

## Achievements par Catégorie

🏆 **Fiabilité** : "Mr. Fiable" (100% sur 10 sessions), "Ultra Fiable" (100% sur 20), "Légende" (100% sur 50), "Série de 20" (20 consécutives)

🦋 **Social** : "Papillon Social" (10 amis), "Populaire" (25 amis), "Bavard" (1000 messages), "Ambassadeur" (inviter 10 personnes)

🎯 **Performance** : "MVP x5", "Polyvalent" (5 jeux différents), "Champion" (gagner un tournoi)

☀️ **Milestones** : "Fondateur" (première squad), "Leader" (owner de 3 squads), "Marathonien" (100 sessions), "Vétéran" (365 jours actif)








# Score de Fiabilité

## Calcul du Score

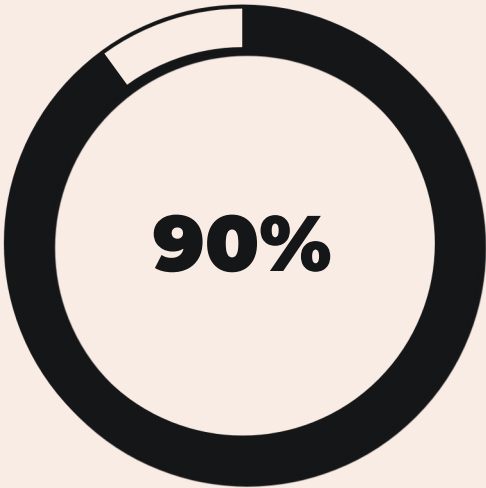
Le score de fiabilité est calculé selon la formule :  
`reliability_score = (sessions_attended / total_sessions) × 100`

Ce score reflète la capacité d'un joueur à honorer ses engagements. Il prend en compte uniquement les sessions où le joueur a répondu "Partant" ou "Peut-être", et compare avec sa présence effective.

## Poids des Réponses RSVP

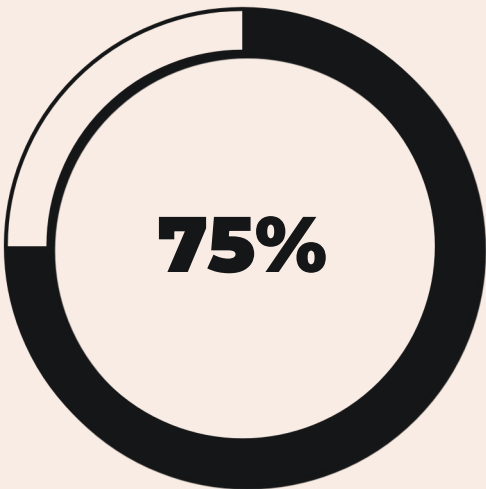
- "Partant" + Présent réel : +1 session\_attended 
- "Partant" + Absent réel : +1 total\_absences (pénalité) 
- "Pas dispo" : Neutre (pas compté) 
- "Peut-être" + Présent : +1 session\_attended 
- "Peut-être" + Absent : Neutre 

## Impact Visuel



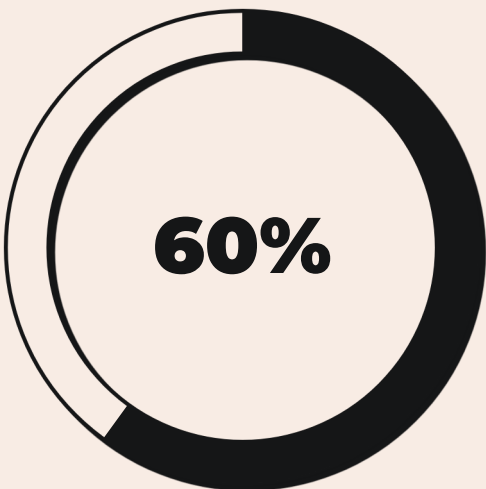
**Fiable** 

Badge vert, très recherché



**Correct** 


Badge orange, acceptable





**Peu fiable** 

Badge rouge, à améliorer

## Bonus Fiabilité

100% sur 10 sessions → Achievement "Mr. Fiable" + 100 XP + Badge "Fiable" 

100% sur 20 sessions → Badge "Ultra Fiable" 

100% sur 50 sessions → Badge "Légende" 

Le score de fiabilité est affiché partout : profil utilisateur, liste des membres d'une squad, réponses RSVP, et même dans les leaderboards. C'est un indicateur social puissant qui encourage la responsabilité.

# Flux Utilisateur : De l'Inscription à la Première Session



Ce flux complet illustre l'expérience utilisateur optimale, de la découverte de l'application jusqu'à la première session réussie avec récompenses. Chaque étape est conçue pour être intuitive, gratifiante et encourager l'engagement continu.



# TABLE DES MATIÈRES



## Vue d'ensemble

Introduction rapide aux objectifs et à la vision du projet.



## Architecture technique

Détails des choix technologiques et de la structure logicielle.



## Fonctionnalités détaillées

Description approfondie de chaque fonctionnalité et de son utilité.



## Flux utilisateur complets

Cartographie pas à pas des parcours clés des utilisateurs.



## Palette de couleurs et design

Guide visuel des éléments de marque et d'interface utilisateur.



## Navigation complète

Aperçu des 61 écrans de l'application et de leurs interconnexions.



## Checklist fonctionnelle

Liste des exigences et des points à vérifier pour chaque module.




# ARCHITECTURE TECHNIQUE

 FRONTEND

## Stack Technologique

- React 18 & TypeScript
- Tailwind CSS v4.0
- React Router (navigation)
- Lucide React (icônes)

 BACKEND

## Stack Technologique

- Supabase (DB, Auth, Storage, Realtime)
- PostgreSQL
- Hono Server (API Edge Functions)

 BASE DE DONNÉES

## Structure

27 tables PostgreSQL, organisées en:

- Principales (utilisateurs, sessions, messages)
- Gamification (achievements, badges)
- Compétition (tournois, ligues)
- Système (analytics, intégrations)



# STRUCTURE DES DOSSIERS

Arborescence du projet

```
/src
/app
  /screens      # 61 écrans de l'application
  /components    # Composants réutilisables
  /contexts      # Contextes React (state management)
    - AuthContext.tsx
    - SquadsContext.tsx
    - SessionsContext.tsx
    - NotificationsContext.tsx
    - MessagesContext.tsx
  /services      # Services API
    - api.ts      # Client API centralisé
    - auth.ts     # Service authentification
    - upload.ts   # Upload d'images
  /hooks         # Hooks personnalisés
  /styles
    - theme.css   # Design system Warm Premium v4.0
    - fonts.css   # Fonts importées
  /imports       # Assets Figma (images, SVGs)
  /utils
  /supabase
    - info.tsx    # Config Supabase

/supabase
  /functions
  /server
    - index.tsx   # API Hono (toutes les routes)
    - kv_store.tsx # Utilitaires KV (protégé)
```



# BASE DE DONNÉES (27 TABLES)

## Tables Principales

- users
- squads
- squad\_members
- sessions
- session\_rsvps
- recurring\_sessions
- messages
- notifications
- friendships

## Tables Gamification

- achievements
- user\_achievements
- badges
- user\_badges
- challenges
- user\_challenge\_progress

## Tables Compétition

- tournaments
- tournament\_teams
- leagues
- league\_teams
- seasons
- season\_stats

## Tables Système

- availability\_slots
- organizations
- webhooks
- integrations
- analytics\_squad
- analytics\_user



# PALETTE DE COULEURS - DESIGN SYSTEM

## WARM PREMIUM V4.0

### Couleurs Principales

#### Fond principal

#F5F3F0

#### Amber/Or

#EF9C1E

#### Amber Dark

#D88A1A

#### Amber Light

#FEF3C7

#### Teal

#14B8A6

#### Teal Dark

#0F766E

#### Teal Light

#99F6E4

### Couleurs Sémantiques

#### Success

#10B981

#### Error

#EF4444

#### Warning

#F59E0B

#### Info

#3B82F6

### Texte

#### Primary

#1F2937

#### Secondary

#6B7280

#### Tertiary

#9CA3AF

### Composants

#### Carte Background

#FFFFFF

#### Bouton Background

#EF9C1E

#### Bouton Texte

White

#### Bouton Hover

#D88A1A



# TYPOGRAPHIE & ESPACEMENT

## Typographie

### Titres:

- H1: 28px / 700
- H2: 24px / 700
- H3: 20px / 600
- H4: 18px / 600

### Corps:

- Body: 16px / 400
- Body Bold: 16px / 600
- Small: 14px / 400
- Tiny: 12px / 400

Famille: Inter, system-ui, sans-serif

## Espacement

- XS: 4px
- SM: 8px
- MD: 16px
- LG: 24px
- XL: 32px
- 2XL: 48px





# SECTION AUTHENTIFICATION (3 ÉCRANS)



## Splash Screen

Chemin: /

- Logo Squad Planner
- Tagline "Organisez vos sessions"
- Animation de chargement
- Redirection automatique



## Login Screen

Chemin: /login

- Email et mot de passe
- Bouton "Se connecter"
- Lien "Mot de passe oublié ?"
- Option "Connexion avec Google"



## Signup Screen

Chemin: /signup

- Email et nom d'utilisateur
- Mot de passe et confirmation
- Bouton "Créer mon compte"
- Auto-login après inscription



# SECTION PRINCIPALE (10 ÉCRANS)



## Accueil 🏠

Chemin: /home

- Header & notifications
- Prochaines sessions
- Bouton flottant "+"



## Liste Squads 👥

Chemin: /squads

- Barre de recherche
- Cartes squad détaillées
- Boutons Créer/Rejoindre



## Liste Sessions 📅 17

Chemin: /sessions

- Calendrier visuel
- Filtres (À venir/Passées)
- Liste avec détails RSVP



## Détail Session 🎯

Chemin: /sessions/:sessionId

- Infos complètes (Titre, Date)
- Statut & Boutons RSVP
- Liste des réponses



## Détail Squad 🎮

Chemin: /squads/:squadId

- 5 onglets (Sessions, Chat...)
- Fonctionnalités complètes



## Créer Squad +

Chemin: /create-squad

- Formulaire de détails
- Nom, Jeu, Avatar
- Paramètres (max membres)



## Proposer Session 📝

Chemin: /squads/:squadId/propose-session

- Formulaire (Titre, Date)
- Durée & joueurs requis
- Toggle récurrent



## Profil Utilisateur 👤

Chemin: /profile ou /users/:userId

- Avatar, Nom, Rôle, Bio
- Badges & Stats principales
- 4 onglets (Stats, Achiev.)



## Rejoindre Squad 🔗

Chemin: /join-squad

- Input code invitation
- Option QR code
- Confirmation d'ajout



## Éditer Profil 🖋️

Chemin: /profile/edit

- Upload avatar, Nom, Bio
- Fuseau horaire, Langue
- Boutons Enregistrer/Annuler



# SECTION NOTIFICATIONS (5 ÉCRANS)

## Notifications List Screen

Gérez toutes vos alertes en un seul endroit.

- Header "Notifications", Bouton "Tout marquer comme lu"
- Filtres: Toutes, Non lues, Sessions, Squads, Achievements
- Liste: Icône, Titre, Message, Temps relatif, Badge "Non lu"
- Badge compteur sur l'icône notifications (header global)

## Types de Notifications:



### Session proposée

La création d'une nouvelle session.



### Session confirmée

Quand la session atteint le nombre de joueurs requis.



### Session annulée

L'annulation d'une session par l'admin.



### Nouveau membre

Quelqu'un a rejoint votre squad.



### Achievement débloqué

Critères de succès remplis.



### Nouveau message

Un nouveau message dans une squad.



### Demande d'ami

Quelqu'un vous envoie une demande d'amitié.



### Rappel session

Un rappel 2h avant une session confirmée.

## Détails Notifications (4 types)

Redirection automatique selon le type de notification:

- Session proposée → /sessions/:sessionId
- Nouveau membre → /squads/:squadId
- Achievement → /profile (onglet Achievements)
- Message → /squads/:squadId (onglet Chat)



# SECTION SOCIAL (8 ÉCRANS)



## Liste d'amis 👤 (/friends)

Gérez vos amis et demandes.

- Amis, demandes (reçues/envoyées)
- Statut en ligne, dernière activité



## Ajouter un ami + (/friends/add)

Recherchez des joueurs par pseudo.

- Champ de recherche
- Bouton "Envoyer une demande"



## Recherche joueurs 🔍 (/search)

Trouvez de nouveaux joueurs.

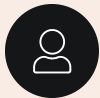
- Filtres par pseudo, jeu, score
- Boutons "Voir profil" ou "Ajouter"



## Demandes reçues ✅ (/friends/requests/received)

Acceptez ou refusez des demandes.

- Acceptation/Refus direct



## Profil ami 👤 (/users/:userId)

Vue simplifiée du profil.

- Actions limitées
- Dernière activité



## Messages directs 💬 (/messages/:userId)

Chat en temps réel avec amis.

- Pseudo et statut de l'ami
- Input message simple



## Demandes envoyées 📬 (/friends/requests/sent)

Gérez vos demandes en attente.

- Possibilité d'annuler une demande



## Amis suggérés ✨ (/friends/suggested)

Découvrez des amis potentiels.

- Basé sur squads communes
- Facile à ajouter



# SECTION GAMIFICATION (12 ÉCRANS)



## 27. Achievements 🏆 (/achievements)

Suivi global & filtres par catégorie.

- Progression, Récompenses XP



## 28. Détail Achievement 🇫🇷 (/achievements/:id)

Infos complètes sur l'objectif.

- Progression visuelle, Stats % joueurs



## 33. Stats Perso 📈 (/stats/personal)

Toutes vos statistiques détaillées.

- Records, Graphiques d'évolution



## 34. Stats par Squad 🤝 (/stats/squad/:id)

Performance de votre équipe.

- Comparaison, Forces & Faiblesses



## 29. Badges 🏅 (/badges)

Collection de badges débloqués/verrouillés.

- Cliquez pour détails d'obtention



## 30. Défis 🎯 (/challenges)

Quotidien, Hebdomadaire, Mensuel, Événements.

- Progression, Récompenses, Temps restant



## 35. Stats par Jeu 🎮 (/stats/game/:id)

Vos performances par titre.

- Meilleurs scores, Temps de jeu



## 36. Graphiques Évolution 📈 (/stats/evolution)

Visualisation de votre progrès.

- Tendances, Points clés



## 31. Détail Défi 🏁 (/challenges/:id)

Objectif détaillé & progression actuelle.

- Conseils, Bouton "Réclamer"



## 32. Classement 📊 (/leaderboard)

Filtres par XP, Fiabilité, Niveau, Sessions.

- Podium (Top 3), Votre position



## 37. Comparaison Amis 👤 (/stats/compare)

Comparez vos stats avec vos amis.

- Défis amicaux, Rivalité saine



## 38. Records Personnels 🏆 (/stats/records)

Vos meilleures performances historiques.

- Trackez vos exploits

# SECTION B2B / COMPÉTITION (10 ÉCRANS)



## 39. Tournois 🏆 (/tournaments)

- Voir tournois à venir/en cours
- Créer un tournoi (Orga)



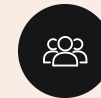
## 40. Détail Tournoi 🏆 (/tournaments/:tournamentId)

- Bracket, équipes, règlement
- Inscrire/Désinscrire Squad



## 44-48. Écrans Organisation 🏢 (Mode B2B)

- Tableau de bord, gestion équipes
- Analytics, membres, paramètres



## 49. Mes Équipes 👥 (/my-teams)

- Liste de toutes mes équipes
- Créer/Gérer une équipe



## 41. Ligues 🏆 (/leagues)

- Explorer divisions & classements
- Bouton "Rejoindre une ligue"



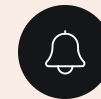
## 42. Détail Ligue 📋 (/leagues/:leagueId)

- Classement équipes, calendrier matchs
- Infos Promotion/Relégation



## 50. Profil Équipe 👤 (/team/:id)

- Infos, stats, membres
- Matchs à venir/passés



## 51. Invitations 📧 (/invitations)

- Gérer les invitations d'équipe
- Accepter/Refuser



## 43. Saisons 🌟 (/seasons)

- Objectifs & récompenses
- Historique des saisons



## 52. Stats Compétition 📊 (/stats/competition)

- Stats par jeu et par mode
- Graphiques de performance

# SECTION PARAMÈTRES (8 ÉCRANS)



## Paramètres Généraux (/settings)

- Compte & Confidentialité
- Notifications & Intégrations



## Changer Mot de Passe (/settings/password)

- Mise à jour sécurisée
- Confirmation requise



## Intégrations (/settings/integrations)

- Connectez vos services
- Discord, Twitch, Steam...



## Aide & Support (/help)

- FAQ & Contact support
- Guides d'utilisation



## Confidentialité (/settings/privacy)

- Visibilité du profil
- Gestion des amis & stats



## Notifications (/settings/notifications)

- Préférences d'alertes
- Fréquence & horaires



## Questions Fréquentes (/help/faq)

- Réponses rapides
- Conseils pratiques



## Contacter le Support (/help/contact)

- Assistance personnalisée
- Résolution de problèmes



# SECTION ANALYTICS (5 ÉCRANS)



## Dashboard Analytics (/analytics)

- Vue d'ensemble (Premium)
- Insights automatiques



## Squad Analytics (/analytics/squad/:id)

- Performance d'équipe



## Analytics Temporels (/analytics/temporels)

- Vue par semaine, mois, année



## Export Données (/analytics/export)

- Exportation CSV



## Jeu Analytics (/analytics/game/:game)

- Statistiques par jeu





# FONCTIONNALITÉS DÉTAILLÉES - AUTHENTIFICATION



## Inscription (Signup)

1. Arrivée sur /signup et remplissage des informations.
2. Validation des données (email, username, password).
3. Appel de `authService.signUp()` pour création du compte.
4. Stockage du token de session dans `localStorage`.
5. Redirection automatique vers /home après connexion.



## Connexion (Login)

1. Arrivée sur /login et saisie email/password.
2. Appel de `authService.signIn()` pour vérification.
3. Réception et stockage des tokens (access/refresh).
4. Récupération des données utilisateur via `/auth/me`.
5. Redirection vers /home avec session active.



## Créer une Squad

1. Accéder au formulaire de création.
2. Remplir les détails et propriétés.
3. Le système génère un code unique.
4. Le créateur est désigné "owner".
5. Redirection vers la nouvelle squad.



## Rejoindre une Squad

1. Cliquer sur "Rejoindre une squad".
2. Saisir le code d'invitation.
3. Vérification des conditions d'entrée.
4. Rejoindre en tant que membre.
5. Accès immédiat à la squad.



## Quitter & Supprimer

1. Accéder aux paramètres de la squad.
2. "Quitter": transfert de propriété requis pour owner.
3. "Supprimer": owner uniquement, via confirmation.
4. La squad est soft-deleted.
5. Membres notifiés et redirigés.



# SYSTÈME DE SESSIONS

## Proposer une Session

1. Accéder à la fonction "Proposer une session".
2. Remplir les détails (titre, date, heure, durée...).
3. Cliquer "Proposer" pour créer la session.
4. Les membres de la squad reçoivent une notification.
5. La session est créée avec le statut "pending".

## Répondre RSVP

1. Recevoir la notification de session proposée.
2. Cliquer pour voir les détails de la session.
3. Choisir sa disponibilité: "Partant", "Pas dispo", "Peut-être".
4. Votre statut est mis à jour en temps réel.
5. Le proposeur est notifié en cas de changement.

## Annuler & Compléter

1. Pour annuler: le proposeur clique "Annuler la session".
2. Confirmer l'annulation (raison optionnelle).
3. Les participants sont notifiés de l'annulation.
4. Pour compléter: le système met à jour automatiquement.
5. Les statistiques de présence sont ajustées.



# CHAT EN TEMPS RÉEL & NOTIFICATIONS

## Chat en Temps Réel

- Saisir et envoyer des messages instantanément.
- Les messages sont livrés en temps réel via Supabase.
- Supporte différents types de messages (texte, image, fichier).
- Génère des messages système pour les événements importants.

## Notifications en Temps Réel

- Recevez des alertes instantanées.
- Badge compteur 🔔 mis à jour en temps réel dans l'en-tête.
- Joue un son distinctif pour chaque nouvelle notification.
- Intégration robuste avec Supabase Realtime via WebSocket.

# ★ SYSTÈME DE FIABILITÉ & XP

## Système de Fiabilité

- Calculé sur la présence aux sessions.
- Formule:  $(\text{Sessions Présentes} / \text{Total}) \times 100$ .
- RSVP "Partant" + Absent = Pénalité ✖.
- Badges:  $\geq 90\%$  🟢, 70-89% 🟡,  $< 70\%$  🔴.
- Bonus: 100% sur 10 sessions  $\rightarrow$  "Mr. Fiable" +100 XP.
- Affichage sur: Profil, Squads, Leaderboards.

## Système XP & Niveaux

- Gagne de l'XP via actions (ex: créer squad, session).
- Ex: Créer Squad (+50 XP), Participer Session (+10 XP).
- Pénalités: "Partant" + Absent (-20 XP), Annuler  $< 2h$  (-10 XP).
- Niveaux de 1 (0 XP) à 100 (1M XP).
- Récompenses: Niveau 5  $\rightarrow$  "Rookie", Niveau 100  $\rightarrow$  "Grand Maître" 👑.



# ACHIEVEMENTS & BADGES



## Achievements

- 💪 Fiabilité: Séries de présence, Mr. Fiable
- 🦋 Social: Amis, messages, invitations
- 🎯 Performance: MVP, jeux variés, tournois
- 🌟 Milestones: Squads, sessions, ancienneté
- 🔒 Secrets: Bugs, Easter Eggs, gains inattendus
- 💰 Tiers XP: Bronze à Platinum (50-300 XP)



## Badges

- 👑 Premium: Membre actif, statut Pro
- 👥 Sociaux: 25+ amis, 1000+ messages
- 🏆 Performance: MVP, Hot Streak, All-Star
- 🎉 Spéciaux: Événements (Halloween, Noël)
- 🔒 Débloqué: Auto, notifs, profil, leaderboard



# CHALLENGES & INTÉGRATIONS EXTERNES

## Challenges



Quotidien : Joue, tchatte, et invite des amis.



Hebdomadaire : Participe à plus de sessions et jeux.



Mensuel : Atteins des objectifs de jeu et recrutement.



Événements : Gagne des badges exclusifs lors de fêtes.

## Intégrations Externes



Discord : Synchronise statut, notifications et commandes.



Google Calendar : Ajoute et gère tes sessions automatiquement.



Riot Games : Importe rank et stats pour LoL/Valorant.



Steam & Epic : Sync tes bibliothèques et temps de jeu.



Twitch : Affiche ta chaîne et notifie ta squad.



# FLUX UTILISATEUR COMPLETS

## Flux 1: Inscription → Première Session

1. 📱 Lancer l'app & s'inscrire.
2. 📝 Créer un compte utilisateur.
3. 🏠 Accéder à l'écran d'accueil.
4. ➕ Créer sa première squad.
5. 🤝 Inviter des amis avec un code.
6. 📅 Proposer une nouvelle session de jeu.
7. ✅ Confirmer sa participation.
8. 🎉 Attendre la confirmation de la session.
9. 🎮 Jouer la session.
10. 🏆 Gagner de l'XP & débloquer des succès.

## Flux 2: Rejoindre une Squad Existante

1. 📧 Recevoir un code d'invitation.
2. 🔍 Ouvrir l'app et rechercher "Rejoindre".
3. 🔑 Saisir le code de la squad.
4. 👤 Confirmer la prévisualisation de la squad.
5. 🔔 Recevoir la notification de rejoins.
6. 👁️ Voir les sessions proposées.
7. ✅ Confirmer sa participation.
8. 💬 Rejoindre le chat de la squad.
9. 🎮 Jouer la session.
10. 🌟 Gagner de l'XP en participant.





# FLUX UTILISATEUR - SUITE

## Flux 3: Organiser un Tournoi 🏆

1. **1** Créer une organisation et passer au plan Pro.
2. **2** Créer un tournoi (nom, jeu, date, etc.).
3. **3** Partager le lien d'inscription aux équipes.
4. **4** Le bracket est généré automatiquement.
5. **5** Saisir les scores des matchs.
6. **6** Le vainqueur obtient un badge "Champion".
7. **7** Les stats du tournoi sont archivées.

## Flux 4: Système d'Amis 🤝

1. **1** Voir un joueur actif et cliquer sur son profil.
2. **2** Envoyer une demande d'ami.
3. **3** La demande est notifiée à l'autre joueur.
4. **4** L'autre joueur ouvre ses notifications.
5. **5** Il accepte la demande d'ami.
6. **6** Les deux joueurs sont maintenant amis.
7. **7** Ils peuvent s'envoyer des messages directs.
8. **8** Ils peuvent s'inviter dans leurs squads.





## Flux 5: Achievements & Gamification ✨

1. **1** Jouer régulièrement pour accumuler de l'XP.
2. **2** Débloquer un achievement (ex: "Mr. Fiable").
3. **3** Recevoir une notification et un toast animé.
4. **4** Voir le nouvel achievement et le badge.
5. **5** L'XP total augmente et le niveau monte.
6. **6** Recevoir une notification de "level up".
7. **7** Voir les badges débloqués sur le profil.
8. **8** Continuer à jouer pour atteindre le niveau max.



# RÉSUMÉ NAVIGATION GLOBALE

## Navigation Principale (Bottom Bar):

 <b>Home</b> Accueil rapide et squads	 <b>Squads</b> Gérez vos équipes
 <b>Sessions</b> Calendrier et filtres	 <b>Profil</b> Vos stats et achievements

## Header (Toujours visible):

 <b>Menu</b> Navigation rapide	 <b>Notif.</b> Alertes et messages	 <b>Profil</b> Accès direct
 <b>Param.</b> Réglages du compte		






## Arborescence Complète:

/ (Splash)
—— /login
—— /signup
└── [Protected Routes]
—— /home
—— /squads
—— /squads (liste)
—— /squads/:id (détail)
—— /create-squad
—— /join-squad
└── /squads/:id/propose-session
—— /sessions
—— /sessions (liste/calendrier)
└── /sessions/:id (détail)
—— /profile
—— /profile (propre profil)
—— /profile/edit
└── /users/:id (autre utilisateur)
—— /notifications
—— /friends
—— /friends (liste)
—— /friends/add
—— /friends/requests
└── /messages/:userId (DM)
—— /achievements
—— /achievements (liste)
└── /achievements/:id (détail)
—— /badges
—— /challenges
—— /challenges (liste)
└── /challenges/:id (détail)
—— /leaderboard
—— /tournaments
—— /tournaments (liste)
—— /tournaments/:id (détail)
└── /tournaments/create
—— /leagues
—— /leagues (liste)
└── /leagues/:id (détail)
—— /seasons
—— /analytics
—— /analytics (dashboard)
—— /analytics/squad/:id
—— /analytics/game/:game
└── /analytics/export
—— /organizations
—— /organizations (liste)
—— /organizations/:id (dashboard)
—— /organizations/create
└── /organizations/:id/settings
—— /settings
—— /settings (général)
—— /settings/account
—— /settings/password
—— /settings/notifications
—— /settings/privacy
—— /settings/integrations
—— /settings/premium
└── /settings/support
└── /search








# FONCTIONNALITÉS CLÉS DE L'APPLICATION







## Authentification & Squads

-  Inscription & Connexion sécurisée
-  Création et gestion des Squads
-  Invitations de membres et rôles
-  Personnalisation des Squads (avatar/bannière)
-  Codes d'invitation uniques







## Sessions & Chat

-  Proposition et gestion des sessions
-  RSVP (Présent, Absent, Incertain)
-  Sessions récurrentes et historiques
-  Chat en temps réel intégré
-  Envoi de messages texte et images

## Notifications & Profil

-  Notifications en temps réel
-  Gestion (filtres, marquer lu)
-  Rappels avant sessions
-  Profil utilisateur détaillé
-  Statistiques de performance et XP
-  Personnalisation du profil (avatar)

## Gamification & Compétition

-  Système d'XP et niveaux
-  Achievements et Badges visuels
-  Challenges (quotidiens/hebdo)
-  Tournois et Ligues
-  Classements et Prize pools
-  Gestion des amis et DM



# SQUAD PLANNER : UNE CONCLUSION IMPACTANTE

Squad Planner est une application complète, structurée autour de **61 écrans** répartis en 8 sections principales :

<div></div> <div><div>AUTHENTIFICATION</div><div>3 Écrans</div></div>	<div></div> <div><div>PRINCIPALE</div><div>10 Écrans</div></div>
<div></div> <div><div>NOTIFICATIONS</div><div>5 Écrans</div></div>	<div></div> <div><div>SOCIAL</div><div>8 Écrans</div></div>
<div></div> <div><div>GAMIFICATION</div><div>12 Écrans</div></div>	<div></div> <div><div>COMPÉTITION</div><div>10 Écrans</div></div>
<div></div> <div><div>PARAMÈTRES</div><div>8 Écrans</div></div>	<div></div> <div><div>ANALYTICS</div><div>5 Écrans</div></div>

## Architecture & Design:

- Robuste, scalable et mobile-first
- Palette de couleurs Amber + Teal
- Design System "Warm Premium v4.0"

## Points Forts:

- Notifications & Chat en temps réel
- Système de gamification complet
- Gestion intuitive des squads & sessions
- Intégrations externes clés (Discord, jeux)
- Support B2B pour tournois & ligues

## Principe Fondamental:

"En 5 secondes je sais quand on joue, qui vient, et s'il manque des réponses."

Squad Planner est prête à transformer l'expérience des squads de gamers! 🚀🎮