

ROADMAP SQUAD PLANNER - TRANSFORMATION ELITE

Transformer Squad Planner en "l'infrastructure de coordination sociale du gaming" – l'équivalent de Notion, Slack ou Linear, mais pour le temps et l'engagement humain.


Vision Produit

Atteindre un **standard de qualité top 1% mondial** avec :

- Une architecture zéro bug
- Une expérience utilisateur irréprochable

Références : Linear, Stripe, Apple

Statut du Projet

- Dernière mise à jour : 28 janvier 2026 - 19h15
- Statut audit :  Audit complet effectué



RÉSUMÉ EXÉCUTIF - ÉTAT ACTUEL

62%

Phase 0

Fondations MVP implémentées

11%

Phase 1

Engagement & Discipline

✓ Victoires Majeures

- **Système RSVP : 80% complet** (DB + API + UI SwipeableRSVP opérationnelle)
- **Invitation par code : 70% fonctionnelle** (API robuste, UI en développement)
- **Architecture DB solide** : 27 tables + RLS politiques déployées
- **Auth email : 95%** (AbortError corrigé, flux stable)
- **Chat squad : 85% opérationnel**
- **Création sessions : 85%**

● Gaps Critiques (Sprint 1)

1. **Check-in obligatoire : 0%** – Feature signature totalement absente
2. **Notifications auto (J-1, H-1, 10min) : 0%** – Cron jobs non configurés
3. **Système fiabilité : 15%** – Calcul automatique manquant
4. **Badges comportementaux : 5%** – Engine d'attribution absent
5. **RSVP real-time : 40%** – Subscriptions manquantes

🎯 Sprint 1 Recommandé (7 jours)

Priorisation stratégique pour atteindre **95% de complétion Phase 0** (production-ready MVP) :

01

Compléter RSVP (2 jours)

Real-time subscriptions + compteur visuel dynamique "5/8"

02

Implémenter Check-in (3 jours)

Flow complet avec bouton "En route" + confirmation obligatoire 1h avant

03

Notifications automatiques (2 jours)

Cron jobs J-1, H-1, 10 minutes avant session

VISION & POSITIONNEMENT

Source : Checklist Complète de Développement (PDF Master)

Le Problème Réel (et Violent)

Dans l'écosystème gaming actuel, l'organisation est un **chaos quotidien** qui anéantit les squads avant même qu'elles ne commencent à jouer. Les symptômes sont universels et destructeurs :

- **Créneaux flous**, horaires constamment imprécis
- **Retards chroniques**, abandons en série sans avertissement
- **Discord inadapté** : excellent pour le chat en temps réel, catastrophique pour la coordination structurée
- **Leaders épuisés** par la logistique, menant au disbandment des squads

Ce n'est PAS un problème de matching. C'est un problème de coordination sociale.

Notre Réponse

Squad Planner transforme un groupe Discord chaotique en une **équipe qui joue vraiment ensemble**. Notre différenciation clé repose sur quatre piliers stratégiques :

Organisation > Matching

Coordonner les existants plutôt que créer de nouvelles connexions

Engagement > Réseau social

Privilégier la fiabilité sur la popularité

Fiabilité > Flexibilité

Créer un contrat moral plutôt qu'une option perpétuelle

Rituel > One-shot

Transformer l'organisation en habitude automatique



LES 5 PILIERS FONDAMENTAUX

❏ **Principe de conception strict** : Toute fonctionnalité doit renforcer au moins un de ces cinq piliers. Si elle ne le fait pas, elle n'a pas sa place dans le produit. Cette discipline garantit la cohérence et l'efficacité du système.

1	<div>Planning </div> <p>Objectif : Transformer l'intention vague en engagement concret</p> <ul style="list-style-type: none">• Créneaux multiples avec vote collectif démocratique• Auto-verrouillage intelligent basé sur majorité• Suggestions automatiques basées sur historique réel de disponibilités
2	<div>Engagement </div> <p>Objectif : Créer un contrat moral et social contraignant</p> <ul style="list-style-type: none">• Confirmation obligatoire (RSVP explicite)• Check-in pré-session 1h avant• Bouton "Je suis en route" pour transparence temps réel• Rappels progressifs pour maximiser présence effective
3	<div>Pression Sociale Positive </div> <p>Objectif : Encourager les bons comportements sans punir</p> <ul style="list-style-type: none">• Visibilité publique des engagements• Statuts en temps réel pour chaque membre• Transparence totale créant responsabilité collective naturelle
4	<div>Réputation </div> <p>Objectif : Mesurer et valoriser la fiabilité individuelle</p> <ul style="list-style-type: none">• Scores individuels calculés automatiquement• Badges comportementaux visuels• Historique traçable de toutes les sessions• Reconnaissance publique des membres les plus engagés
5	<div>Automatisation </div> <p>Objectif : Réduire la friction à zéro</p> <ul style="list-style-type: none">• Suggestions intelligentes de créneaux optimaux• Rappels automatiques multi-canaux• Bot Discord natif pour intégration transparente• Prédictions comportementales basées sur ML• Transformation de la coordination en rituel sans effort




LÉGENDE & CONVENTIONS


Statuts de Complétion

 **À Faire**


Non commencé, nécessite
planification

 **En cours**

Travail actif en
développement

 **Terminé**

Complété, testé et validé

 **En attente**

Audit agent en cours
d'analyse

Niveaux de Priorité



 **Haute**

Critique pour l'expérience
utilisateur, bloquant MVP



 **Moyenne**

Important mais non
bloquant, améliore
significativement



 **Basse**

Nice to have, valeur ajoutée secondaire

Catégories de Tâches

- **Feature** : Nouvelle fonctionnalité produit
- **UI/UX** : Interface utilisateur / Expérience
- **Bug** : Correction de bug identifié
- **QA** : Tests et assurance qualité
- **Performance** : Optimisation technique
- **DevOps** : Infrastructure et déploiement



PROOF OF VALUE (MVP RÉEL)

Source PDF : Phase 0 - Fondations MVP

Objectif stratégique : Prouver que les joueurs utilisent **réellement** l'outil pour s'organiser.

- Cette phase établit les fondations essentielles du produit.
- Elle valide le concept avant tout investissement majeur dans des features avancées.

KPI de succès Phase 0

- ✅ Des squads qui planifient **au moins 2 sessions par semaine**
- ✅ Taux de présence **supérieur à 80%**
- ✅ Cette métrique simple valide que l'outil résout un vrai problème et devient un rituel



Authentification & Accès

Statut	Catégorie	Tâche	Priorité	Fichiers	%
<div></div>	Feature	Authentification par email	<div></div>	auth.ts	95%
<div></div>	Feature	OAuth Discord intégré	<div></div>	Config existe	0%
<div></div>	Feature	Gestion des profils utilisateurs	<div></div>	AuthContext.tsx	75%
<div></div>	Bug	Connexion sécurisée (Fix AbortError)	<div></div>	supabase.ts	✅ FIXED



Gestion des Squads

- Création squad** (nom, jeu, fuseau horaire) : 90% – squadsAPI.create() opérationnel
- Système invitation par lien unique** : 70% – API complète, manque UI/deep link
- Page Squad centrale** avec vue d'ensemble : 80% – SquadDetailScreen.tsx déployé
- Liste des membres** avec statuts : 80% – squad_members API fonctionnel



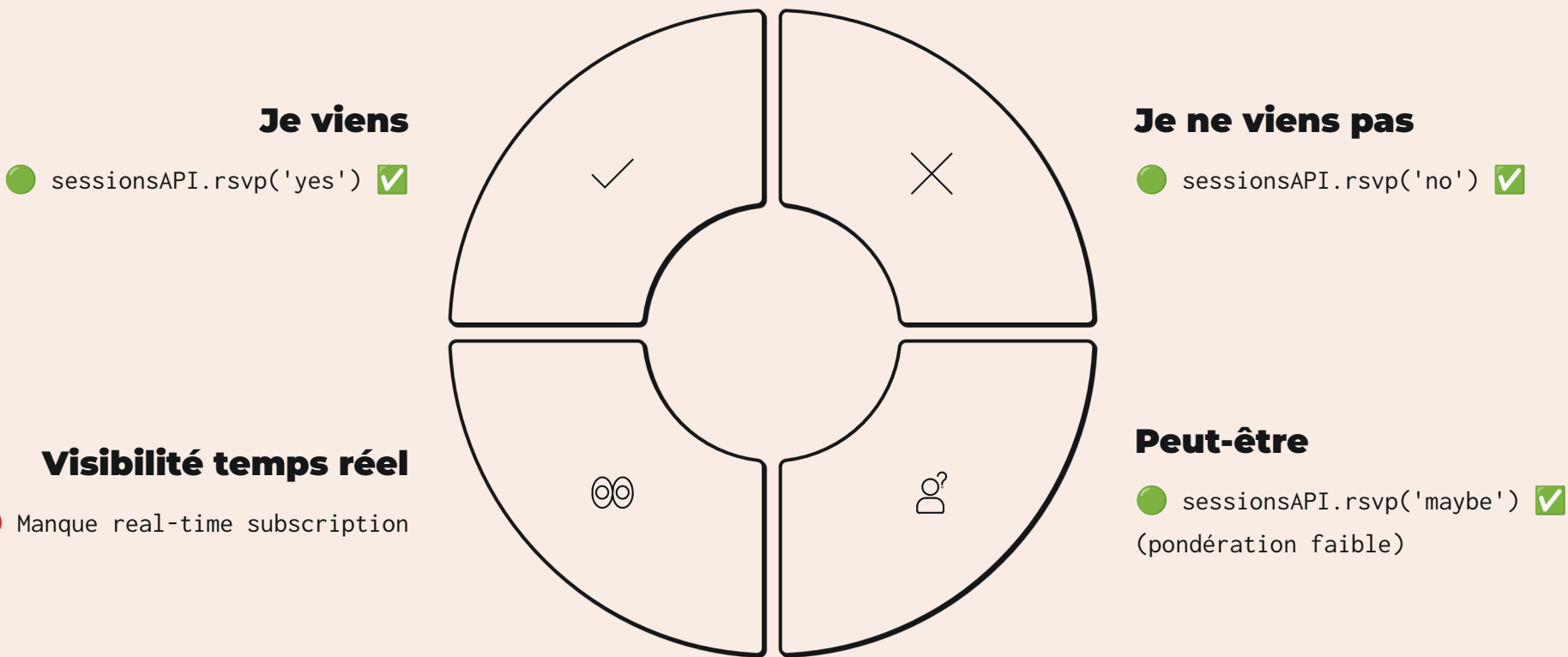
Planification de Sessions

- Création session** (date, heure, jeu, durée) : 85% – ProposeSessionScreen.tsx opérationnel
- Interface calendrier intuitive** : 60% – Calendrier basique existe, nécessite polish
- Sélecteur heure optimisé** (2 colonnes) : 0% – Design spécifique PDF à implémenter



Système RSVP (CŒUR DE L'APPLICATION)

- ✅ BONNE NOUVELLE** : Le système RSVP est implémenté à **80%** (DB + API + UI base). Reste : real-time subscriptions + compteur visuel "5/8".





ENGAGEMENT & DISCIPLINE

Source PDF : Phase 1 - Engagement & Discipline

Objectif stratégique : Transformer l'outil en système indispensable en introduisant la responsabilité sociale et la mesure de fiabilité. Créer une pression douce mais efficace qui encourage le respect des engagements sans être punitive.

Taux de présence cible

Objectif Phase 1 atteint

Réduction no-show

vs coordination Discord classique

KPI de succès Phase 1 : Les joueurs ouvrent l'application **systématiquement avant chaque session**. L'outil devient le **point de passage obligé**, transformant l'organisation en rituel automatique.

★ Système de Fiabilité Joueur

La pierre angulaire de la responsabilité sociale. Chaque action (ou inaction) est mesurée, visible, et contribue à la réputation individuelle.

Statut	Catégorie	Tâche	Priorité	Notes
●	Feature	Score calculé automatiquement	🔥	Column existe, ✗ algorithme absent
●	Feature	Pourcentage de présence réelle	🔥	Columns 15%, calcul manquant
●	Feature	Taux de retard	🔥	✗ Tracking manquant
●	Feature	Taux de no-show	🔥	✗ Tracking manquant
●	UI/UX	Affichage score sur profil	🔥	✗ Badge couleur à implémenter

👋 Check-in Obligatoire

📋 ● **CRITIQUE** : Cette feature signature est **entièrement manquante** (0%). C'est le mécanisme clé qui différencie Squad Planner des autres outils de coordination. Sans check-in, pas de transparence temps réel, pas de responsabilité sociale.

1h avant session	Bouton "En route"	Auto-lock
Confirmation obligatoire demandée	Transparence totale composition	Finalisation composition équipe

- Confirmation obligatoire 1h avant session : 0% – ✗ Flow complet manquant
- Bouton "Je suis en route" : 0% – ✗ Feature signature absente
- Transparence totale composition : 0% – ✗ Statuts temps réel manquants
- Interface check-in élégante : 0% – ✗ CheckInScreen.tsx vide

🏆★ Badges Comportementaux

Visibilité publique des scores pour créer une **responsabilité sociale positive**. Les badges célèbrent et encouragent les bons comportements, sans être punitifs.

	Leader Fiable ● Critères : 95%+ présence, 20+ sessions		Pilier de Squad ● Critères : Fondateur 3+ mois		Fantôme ● Critères : 30%+ no-show
	Ponctuel ● Critères : Jamais retard, 15+ sessions		Régulier ● Critères : Présence hebdo 2+ mois		

- Table user_badges : ✅ Schema créé et déployé
- Algorithme attribution badges : 0% – ✗ Badge engine manquant
- Affichage badges sur profil : 0% – ✗ Badge gallery absente

👑 Rôles et Permissions

- Hiérarchie claire (Leader, Co-leader, Membre) : 20% – Column role existe, logique manquante
- Droits de création différenciés : 0% – ✗ Permission system à créer
- Badge "Leader" visible : 0% – ✗ Visual indicator à créer

INTELLIGENCE SOCIALE & AUTOMATISATION

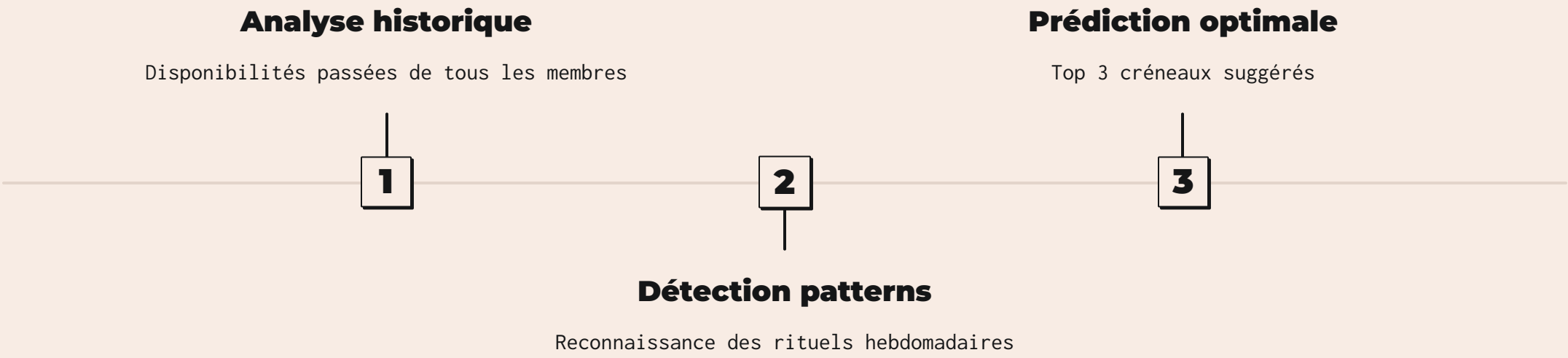
Source PDF : Phase 2 - Intelligence Sociale & Automatisation

Objectif stratégique : L'intelligence artificielle optimise automatiquement l'organisation. Le système apprend des comportements passés pour suggérer les meilleures décisions et anticiper les problèmes avant qu'ils ne surviennent.

Cette phase transforme Squad Planner d'un outil de coordination en un **système prédictif intelligent** qui comprend les patterns humains et optimise chaque décision.

Suggestions Automatiques de Créneaux

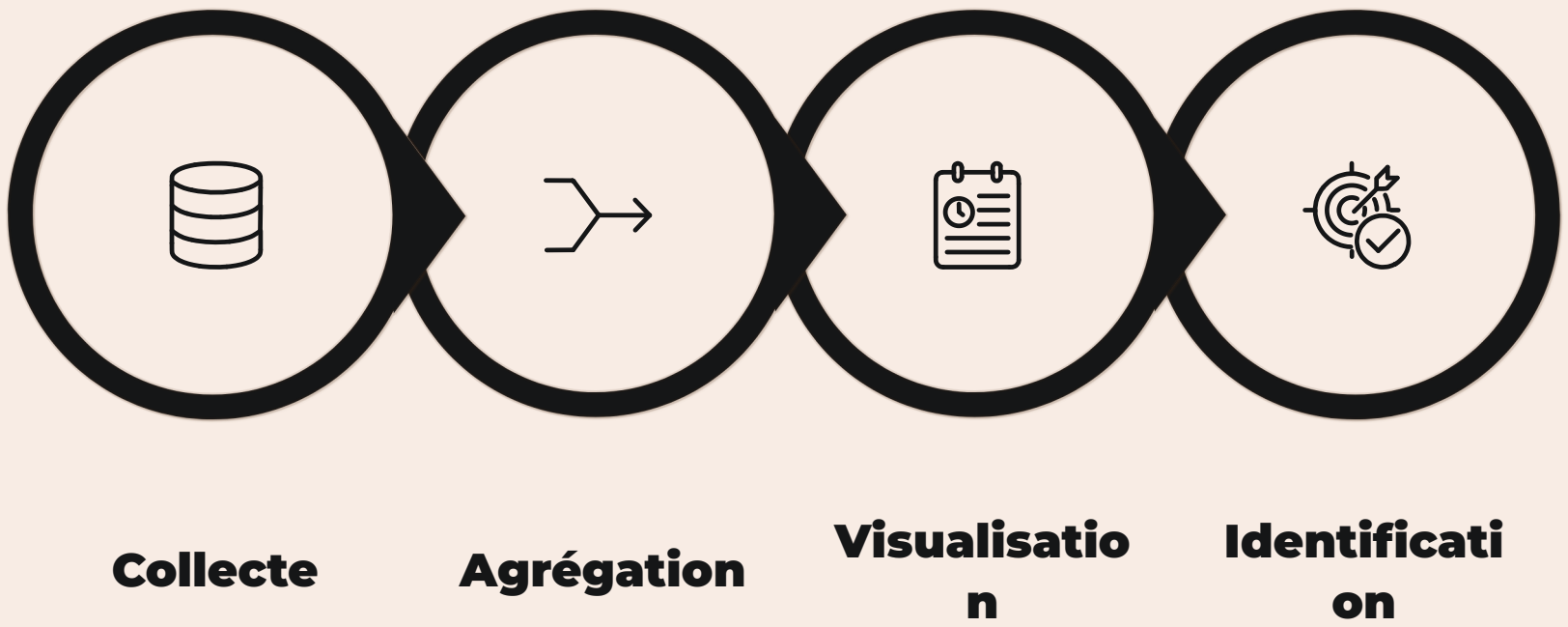
Le système analyse l'historique complet des disponibilités, détecte les patterns hebdomadaires récurrents, et propose automatiquement les créneaux avec le **plus haut taux de présence probable**.



- **Analyse des historiques de disponibilité** : 0% – ML/heuristique à implémenter
- **Prise en compte fuseaux horaires multiples** : 0% – Timezone logic manquante
- **Détection patterns hebdomadaires** : 0% – Pattern recognition absente
- **Proposition horaires haut taux présence** : 0% – Smart suggestions manquantes

Heatmap de Disponibilité

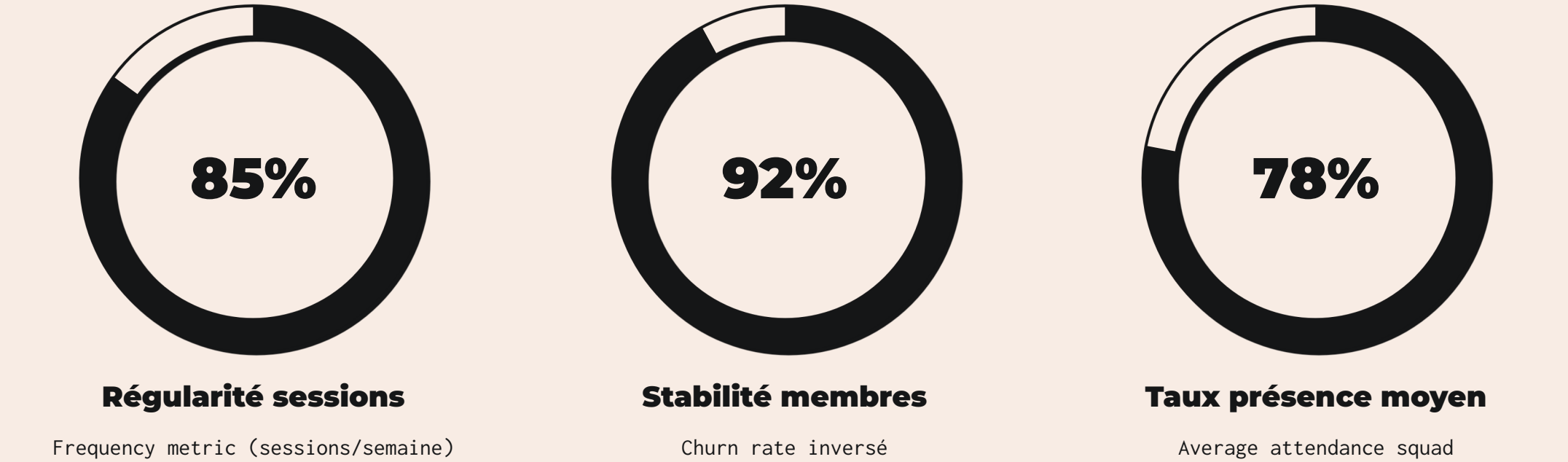
Visualisation immédiate des **meilleurs horaires de la squad** sur une grille 7 jours × 24 heures. Identification instantanée des fenêtres optimales et détection des conflits récurrents.



Cette visualisation transforme des données abstraites en insights actionnables, permettant aux leaders de prendre des décisions éclairées basées sur des patterns réels.

Score de Cohésion d'Équipe

Métrique composite qui mesure la **santé globale de la squad** : régularité des sessions, stabilité des membres, taux de présence moyen, durée de vie. Prédiction du risque de dissolution avant qu'il ne soit trop tard.



Détection des Patterns & Prédiction No-Show

Le système identifie automatiquement les **heures qui "marchent vraiment"**, les créneaux récurrents à succès, et suggère la ritualisation des sessions les plus efficaces. Algorithme prédictif qui analyse l'historique individuel, les délais de réponse RSVP, et les patterns comportementaux pour **anticiper les absences** avant qu'elles ne se produisent.

- **Analyse heures à succès** : 0% – Success pattern detection manquante
- **Algorithme prédictif no-show** : 0% – ML model absent
- **Analyse délais de réponse** : 0% – RSVP speed tracking manquante
- **Anticipation des absences** : 0% – Predictive alert absente

Recommandations Stratégiques

Suggestions automatiques pour optimiser la performance de la squad : changement d'horaire, jour fixe hebdomadaire, remplacement de membre, ou même split/merge de squads. Le système devient un **coach stratégique** basé sur les données.

INTÉGRATION DISCORD NATIVE

Source PDF : Phase 3 - Intégration Discord Native

Objectif stratégique : Atteindre une **friction zéro** en intégrant Squad Planner directement dans l'écosystème Discord où les joueurs passent déjà leur temps. Le bot devient le pont transparent entre planification et exécution.

90%

Réduction temps d'organisation

Gain de productivité vs organisation manuelle

Impact attendu :

- Les joueurs n'ont plus besoin de **quitter Discord pour s'organiser**.
- L'organisation devient native à leur environnement de jeu habituel.

Bot Discord Officiel

- Bot puissant avec **commandes slash intuitives**
- Embeds riches auto-générés
- Synchronisation parfaite** avec l'application mobile
- Création automatique d'events Discord
- Rappels vocaux push
- Bouton **"Rejoindre le vocal"** cliquable

/session Créer une session directement depuis Discord	/rsvp Confirmer présence en un clic	/retard Signaler un retard transparent	/stats Voir statistiques personnelles
---	---	--	---

- **Bot puissant extension native** : 0% – Discord.js/py à implémenter
- **Commandes slash intuitives** : 0% – Slash commands manquantes
- **Création auto events Discord** : 0% – Discord Events API manquante
- **Embeds riches auto-générés** : 0% – Rich embeds absents
- **Bouton "Rejoindre le vocal"** : 0% – Deep link Discord manquant
- **Notifications statut temps réel** : 0% – Realtime sync absente

Synchronisation Calendriers Externes

- Intégration bidirectionnelle** avec outils de productivité standards (Google Calendar, Apple Calendar, Outlook)
- Export automatique** des sessions confirmées en .ics/.cal
- Webhooks pour API ouverte et **intégrations tierces**



Cette intégration transforme Squad Planner en **source unique de vérité** qui se propage automatiquement dans tous les calendriers personnels.

Automatisation Vocale


- **Ouverture auto salon vocal au moment T** : 0% – Bot voice logic manquante
- **Ping tous participants confirmés** : 0% – Auto-ping system absent
- **Timer de présence** : 0% – Presence tracking manquant
- **Rappels progressifs retardataires** : 0% – Escalation system absent



PHASE 4 : BUSINESS MODEL

Source PDF : Phase 4 - Monétisation & Business Model

Objectif stratégique : Une stratégie **freemium équilibrée** qui offre une valeur gratuite solide tout en proposant des fonctionnalités premium pour les utilisateurs les plus engagés et les organisations professionnelles.

 **Philosophie produit** : Les utilisateurs gratuits découvrent l'utilité, les power users paient pour l'optimisation, et les organisations professionnelles investissent pour la performance collective.



Freemium — Gratuit

Offre généreuse pour valider l'utilité du produit sans friction financière. Limitations stratégiques qui incitent naturellement à l'upgrade sans frustrer.

- ✔ 1 squad active (limitation douce)
- ✔ Planning basique illimité
- ✔ Historique 30 derniers jours
- ✔ Notifications essentielles
- ✔ Bot Discord de base
- ✔ Stats de fiabilité simples



Premium Individuel — 5-10€/mois

Déverrouillage des features avancées pour les power users qui organisent sérieusement.

- 🔒 Squads illimitées
- 🔒 Historique complet longue durée
- 🔒 Stats avancées et analytics
- 🔒 Rappels intelligents personnalisés
- 🔒 Export calendrier multi-plateforme
- 🔒 Heatmap et suggestions IA
- 🔒 Badges exclusifs
- 🔒 Support prioritaire

⌚ **Intégration Stripe** : PremiumScreen.tsx existe, nécessite flow subscription complet (checkout + webhooks) + paywall élégant non intrusif.



B2B / Organisations — Sur devis

Offre entreprise pour équipes esport, académies, streamers, et serveurs communautaires de grande échelle.



Équipes esport

Amateur et semi-pro, features coaching avancées



Académies

Structures de formation, outils pédagogiques



Streamers

Créateurs de contenu, mode streamer dédié



Communautés

Serveurs 1000+ membres, gestion multi-squads

Features B2B exclusives :

- Multi-squads avec hiérarchie organisationnelle
- Tableaux de bord managers
- Coaching tools (lineups, rôles, drafts)
- API privée et webhooks avancés
- White-label possible pour grandes structures

Statut de développement B2B :

- 🔴 **Coaching tools** : 0% – Coach dashboard à créer
- 🔴 **Multi-squads avec hiérarchie** : 0% – Org structure manquante
- 🔴 **Tableaux de bord managers** : 0% – Manager view absente
- 🔴 **API privée et webhooks avancés** : 0% – Enterprise API manquante



PHASE 5 - ÉCOSYSTÈME & INFRASTRUCTURE STANDARD



API Publique & Intégrations

- API REST complète (tous les endpoints)
- SDK multi-langages (JS, Python, C#, Java)
- Plugins officiels (Discord, Twitch, Steam, Battle.net)
- Webhooks avancés
- OAuth Provider "Se connecter avec Squad Planner"
- Marketplace plugins communautaires



Intelligence Artificielle Avancée

- Prédiction de no-show (anticipation comportementale)
- Composition optimale (suggestion team building)
- Détection de leaders naturels
- Recommandation de split/merge (optimisation squads)
- Coaching automatisé (suggestions d'amélioration)



Mode Communauté

- Multi-squads (gestion équipes interconnectées)
- Ligues internes (compétitions auto-organisées)
- Saisons (cycles jeu structurés avec stats)
- Historique long terme (archives complètes)
- Classements globaux (leaderboards fiabilité)
- Événements communautaires (tournois et rencontres)



Mode B2B Professionnel

- Dashboard managers (vue multi-équipes)
- Équipes esport (gestion rosters professionnels)
- Académies (formation et progression trackée)
- Streamers (organisation sessions publiques)
- Analytics avancées (Business Intelligence)
- Intégrations entreprise (SSO, SAML, Active Directory)

UX - ARCHITECTURE DES 6 ÉCRANS CLÉS

Principe: "L'expérience utilisateur repose sur une navigation intuitive centrée autour de la Page Squad, qui agit comme hub central de toute l'activité. Chaque écran a un objectif unique et clair."

1 Home / Accueil (Point d'entrée)

Requis PDF:

- CTA principal: "Planifier une session"
- Affichage prochaine session avec countdown
- Statut squad: complet / manque X joueurs
- CTA secondaire: "Créer une squad"
- PAS de feed inutile: focus sur l'action

2 Page Squad (ÉCRAN CENTRAL - Hub)

Requis PDF (structure précise):

Header Nom, jeu, membres actifs	Bloc "Prochaine Session" Date/heure, participants confirmés, boutons RSVP	Bloc "Proposer une Session" Calendrier, heure, durée, validation	Bloc Membres Avatars, scores fiabilité
Bloc Historique Sessions passées		Chat Communication contextuelle	

3 Création de Session

Requis PDF (UX spécifique):

- Sélecteur date: calendrier visuel
- Sélecteur heure: 2 colonnes optimisées (heure | minute)
- Durée estimée: sélection rapide (1h, 2h, 3h, custom)
- Jeu: dropdown avec favoris
- Commentaire: détails optionnels
- Bouton "Proposer" avec auto-notification

4 RSVP & Confirmations

Requis PDF:

- Cards membres avec photo
- Statuts visuels:

Confirmé	En attente	Indisponible
-----------------	-------------------	---------------------

- Boutons d'action rapides
- Jauge de complétion visuelle (3/5 confirmés)

5 Profil Joueur

Requis PDF:

- Score de fiabilité avec graphique
- Historique complet des sessions
- Badges et achievements
- Rôle dans les squads
- Fuseau horaire et disponibilités
- Stats détaillées (heures jouées, streaks)

6 Heatmap & Analytics

Requis PDF:

- Visualisation des meilleurs horaires
- Patterns de disponibilité
- Suggestions de créneaux optimaux
- Score de cohésion d'équipe
- Prédictions comportementales





TOP 10 GAPS CRITIQUES

Basé sur PDF Checklist + Audit en cours



NIVEAU 1 - Bloquant MVP (Phase 0)

Rang	Gap	Impact	Phase	Effort
1	Systeme RSVP complet ( /  /?)	100%	Phase 0	3-5j
2	Invitation par lien unique	90%	Phase 0	1-2j
3	Notifications auto (J-1, H-1, 10min)	85%	Phase 0	2-3j



NIVEAU 2 - Bloquant Engagement (Phase 1)

Rang	Gap	Impact	Phase	Effort
4	Score fiabilité + algorithme	80%	Phase 1	3-4j
5	Systeme rôles (Leader/Co-leader/Membre)	70%	Phase 1	2-3j
6	Check-in 1h avant + "En route"	75%	Phase 1	2-3j



NIVEAU 3 - Différenciation (Phases 2-3)

Rang	Gap	Impact	Phase	Effort
7	Badges comportementaux	65%	Phase 1	3-4j
8	Heatmap avec data réelle	60%	Phase 2	4-5j
9	Bot Discord slash commands	70%	Phase 3	5-7j
10	Historique + tracking présence	60%	Phase 1	2-3j



MÉTRIQUES DE SUCCÈS GLOBALES

Product-Market Fit (MVP)

- ☒ Squads planifient ≥ 2 sessions/semaine
- ☒ Taux de présence $> 80\%$ (vs chaos Discord)
- ☒ Rétention J7 $> 40\%$
- ☒ Utilisateurs ouvrent app avant chaque session

Quality Standards (Elite)

- ☒ 0 bugs critiques en production
- ☒ Lighthouse Performance > 90
- ☒ Lighthouse Accessibility > 90
- ☒ Bundle size $< 200\text{KB}$ gzipped
- ☒ First Contentful Paint $< 1.5\text{s}$
- ☒ Time to Interactive $< 3\text{s}$
- ☒ Core Web Vitals tous verts

UI/UX Standards (Linear/Stripe)

- ☒ Design cohérent 100% screens
- ☒ Animations fluides (60fps)
- ☒ Feedback visuel immédiat ($< 100\text{ms}$)
- ☒ Pas de layout shift (CLS < 0.1)
- ☒ Responsive parfait mobile/tablet/desktop
- ☒ Dark mode natif parfait



PROGRESSION GLOBALE

Mise à jour: Après audit agent (en attente)

Phase	Tâches	Complété	En Cours	À Faire	%
Phase 0 - MVP	~40				
Phase 1 - Engagement	~35				
Phase 2 - Intelligence	~25				
Phase 3 - Discord	~30				
Phase 4 - Monétisation	~25				
Phase 5 - Écosystème	~30				
TOTAL	~185	1			

En attente résultats agent audit pour statuts précis

PLAN D'ACTION SPRINT 1-2-3

Contenu structuré par sprint:

Sprint 1: MVP Core (Semaine 1-2)

Objectif : Rendre l'application utilisable avec le strict minimum fonctionnel

01	02	03
<div>✓ Système RSVP complet (5j)</div> <ul style="list-style-type: none">DB: session_rsvps tableAPI: CRUD operationsUI: Boutons <div>✓✗?</div> + statutsRealtime: Supabase subscriptions	<div>✓ Invitation par lien unique (2j)</div> <ul style="list-style-type: none">Générer code uniquePage join/:codeAuto-add à squad	<div>✓ Notifications auto basiques (3j)</div> <ul style="list-style-type: none">Nouvelle session: trigger immediatJ-1, H-1, 10min: Vercel CronPush notifications

Sprint 2: Engagement (Semaine 3-4)

Objectif : Créer la responsabilité sociale

01	02	03
<div>✓ Score fiabilité v1 (3j)</div> <ul style="list-style-type: none">Calcul: présence / totalBadge couleur (vert/jaune/rouge)Display sur profil	<div>✓ Système rôles (2j)</div> <ul style="list-style-type: none">DB: role columnPermissions: kick/editUI: Badge "Leader"	<div>✓ Historique + tracking (2j)</div> <ul style="list-style-type: none">Page filtrableCheck-in trackingStats basiques

Sprint 3: Intelligence v1 (Semaine 5-6)










Objectif : Apporter de l'automatisation

01	02
<div>✓ Heatmap disponibilité basique (4j)</div> <ul style="list-style-type: none">Agréger RSVP par heureGrille 7j x 24hTop 3 créneaux	<div>✓ Suggestions créneaux simples (2j)</div> <ul style="list-style-type: none">Algorithme: top <div>✓</div> historiquesDisplay suggestionsButton "Utiliser"



RESSOURCES & RÉFÉRENCES

Documents Source

-  Roadmap 1.pdf - Vision & Positionnement
-  Guide simple et complet.pdf - Fonctionnalités utilisateur
-  Squad-Planner-Checklist-Complete-de-Developpement.pdf - MASTER REFERENCE
-  Roadmap 2.pdf (agent en cours)
-  Roadmap 3.pdf (agent en cours)
-  Architecture et fonctionnalités.pdf (agent en cours)
-  Étude concurrentielle.pdf (agent en cours)
-  Identité Visuelle.pdf (agent en cours)
-  Projections CA.pdf (agent en cours)

Fichiers Projet

- GAP-ANALYSIS.md - Rapport audit complet 10 pages
- ROADMAP_CLAUDE.md - Roadmap complète
- ABORTERROR-FIX-V2.md - Fix auth récent
- FULL_DB_SETUP.sql - Schema DB complet avec RLS

Agents Actifs

- Agent a923aaf: Analyse 7 PDF restants (background)
- Agent a9a7f5c: Audit code vs Checklist PDF (background)

Agents Disponibles

- Explore - Recherche rapide codebase
- Plan - Architecture & stratégie
- General-purpose - Tâches multi-étapes complexes
- Bash - Git, npm, scripts
- claud-code-guide - Documentation Claude

Scripts Automation

- do-everything-now.cjs - Setup DB automatique
- test-auth-*.cjs - Tests auth automatisés
- configure-*.cjs - Config automatique

Carte blanche: Tous agents et outils nécessaires peuvent être utilisés pour mener à bien cette roadmap.