

Squad Planner

La plateforme mobile ultime pour gamers qui transforme l'organisation de vos sessions de jeu en équipe.

- 🎮 Application mobile premium conçue pour les gamers exigeants
- ✨ Révolutionne la planification des sessions de jeu en équipe
- ❌ Élimine le chaos des communications dispersées
- 🚀 Offre une expérience fluide, organisée et gamifiée

 VUE D'ENSEMBLE

Qu'est-ce que Squad Planner ?

Squad Planner est une application mobile premium conçue pour les équipes de joueurs (squads) qui souhaitent organiser leurs sessions de jeu de manière simple et efficace. Fini le chaos dans Discord - Squad Planner centralise tout ce dont vous avez besoin pour coordonner vos parties.

L'application combine la puissance d'un système de planification avec la motivation d'une plateforme gamifiée, créant ainsi une expérience unique qui récompense la fiabilité et l'engagement des joueurs.

Fonctionnalités clés

- Création de squads (2-100 joueurs)
- Planification de sessions
- Système RSVP intelligent
- Score de fiabilité
- Chat temps réel
- Gamification complète
- Mode compétitif B2B

Architecture Technique

Frontend React

- React 18 + TypeScript
- Tailwind CSS v4.0
- React Router
- Lucide React (icônes)

Backend Supabase

- PostgreSQL (27 tables)
- Supabase Auth
- Supabase Storage
- Realtime
- Hono Server (API)

Structure Projet

- 61 écrans d'application
- Composants réutilisables
- Contextes React (state)
- Services API centralisés

La stack technique repose sur des technologies modernes et éprouvées, garantissant performance, scalabilité et maintenabilité.

L'architecture modulaire permet une évolution rapide des fonctionnalités tout en maintenant une base de code propre et organisée.

Design System "Warm Premium v4.0"

Palette de Couleurs

Fond Principal

#F5F3F0 - Beige chaleureux
créant une atmosphère
accueillante

Couleurs Primaires

#EF9C1E - Amber/or pour les
actions principales

#14B8A6 - Teal pour les
succès et statuts positifs

Couleurs Sémantiques

#10B981 - Vert "Partant"

#EF4444 - Rouge "Pas dispo"

#F59E0B - Orange "Peut-être"

Typographie & Espacement

Famille de police : Inter, system-ui, sans-serif

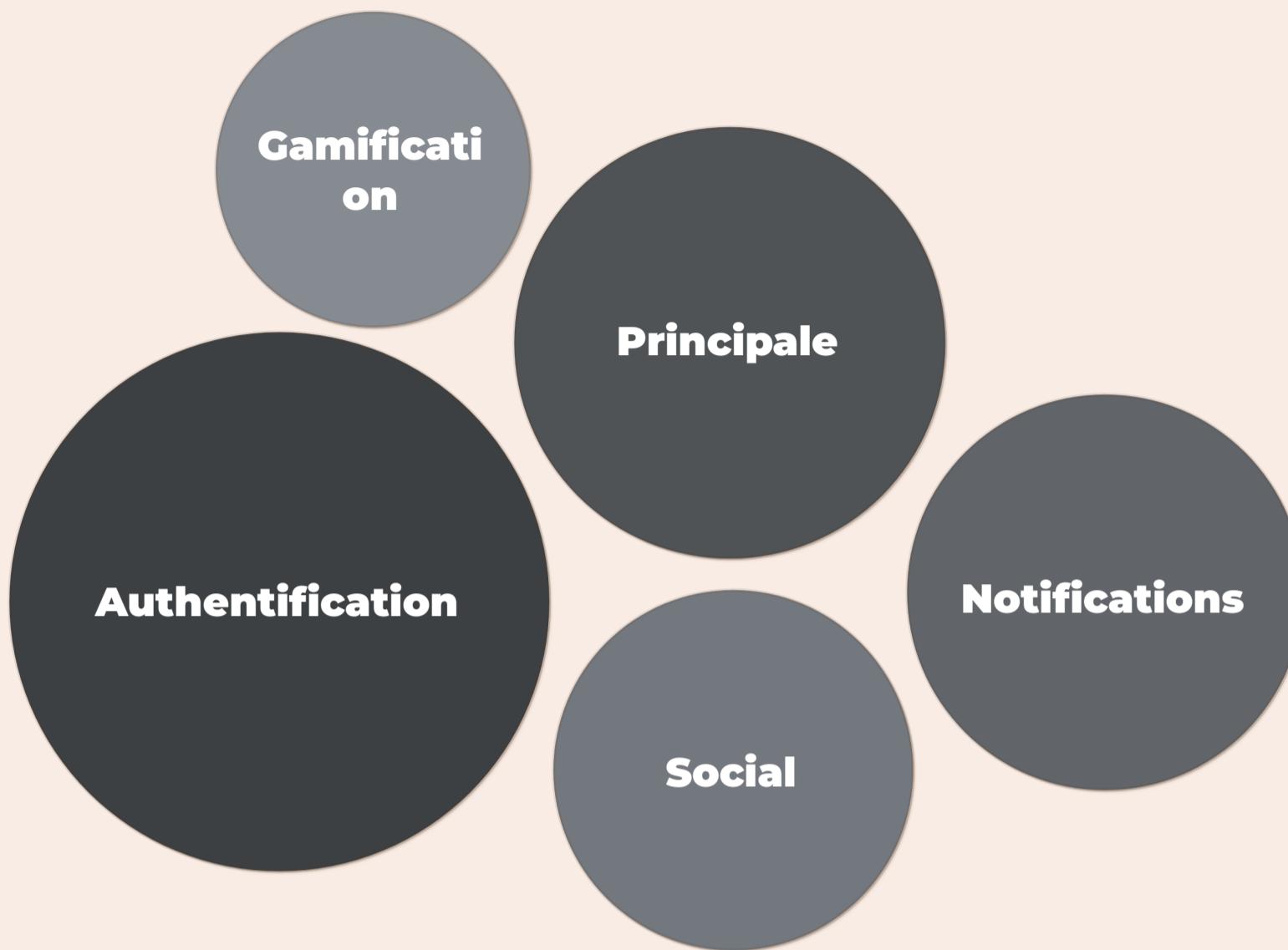
Titres : H1 (28px/700), H2 (24px/700), H3 (20px/600), H4 (18px/600)

Corps : 16px/400 (normal), 16px/600 (bold), 14px/400 (small), 12px/400 (tiny)

Espacement : XS (4px), SM (8px), MD (16px), LG (24px), XL (32px), 2XL (48px)

Cartes : Fond blanc, ombre douce (0 4px 12px rgba(0,0,0,0.08)), border-radius 16px

Navigation Complète : 61 Écrans



L'application est structurée en 8 sections majeures totalisant 61 écrans distincts, chacun optimisé pour une tâche spécifique. Cette architecture permet une navigation intuitive tout en offrant une profondeur fonctionnelle exceptionnelle.

01

Authentification

Splash Screen, Login, Signup - Gestion complète des comptes utilisateurs avec OAuth Google optionnel

01

Gamification

Achievements, badges, challenges, leaderboards - Système de progression motivant avec XP et niveaux

02

Section Principale

Home, Squads, Sessions, Profil - Cœur de l'application avec accès rapide aux fonctionnalités essentielles

02

B2B/Compétition

Tournois, ligues, saisons - Mode professionnel pour organisations eSport avec analytics avancées

03

Notifications

Centre de notifications en temps réel pour sessions, messages, achievements et demandes d'amis

03

Paramètres

Configuration compte, notifications, confidentialité, intégrations externes (Discord, Steam, Twitch)

04

Social

Système d'amis complet avec recherche, demandes, messages directs et profils détaillés

04

Analytics

Tableaux de bord détaillés avec graphiques d'évolution, insights automatiques et export de données

Gestion des Squads

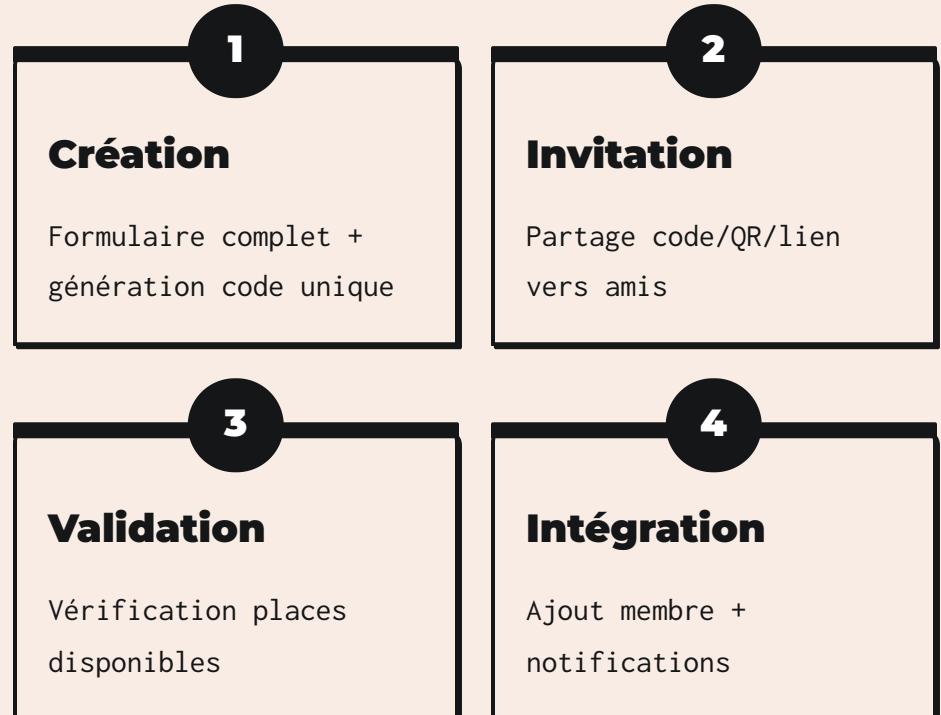
Créer une Squad

Le processus de création est simple et guidé. L'utilisateur remplit un formulaire complet incluant le nom de la squad, le jeu principal, le mode de jeu, une description, et peut uploader un avatar personnalisé. Il définit également le nombre maximum de membres (2-100) et choisit si la squad est publique ou privée.

Lors de la création, le système génère automatiquement un code d'invitation unique de 6 caractères (ex: "ABC123") permettant aux autres joueurs de rejoindre facilement. Le créateur devient automatiquement "owner" avec tous les priviléges administratifs.

Rejoindre une Squad

Les joueurs peuvent rejoindre une squad de trois façons : en saisissant un code d'invitation, en scannant un QR code (mobile), ou en découvrant des squads publiques via la recherche. Le système vérifie automatiquement que la squad n'est pas complète et que l'utilisateur n'en est pas déjà membre.



Tables Impactées

- `squads` : Données squad
- `squad_members` : Membres et rôles
- `users` : Stats utilisateur

Système de Sessions



Proposition

Un membre propose une session avec date, heure, durée et nombre de joueurs requis. Tous les membres reçoivent une notification instantanée.



Confirmation

Dès que le nombre requis de "Partant" est atteint, la session passe automatiquement en statut "confirmée" avec notification à tous.

RSVP

Chaque membre répond en 1 tap : "Partant" (vert), "Pas dispo" (rouge), ou "Peut-être" (orange). Les réponses sont visibles en temps réel.

Complétion

Après la session, les stats sont mises à jour : présences, absences, score de fiabilité, et XP distribué aux participants.

Sessions Récurrentes (Rituels)

Les squads peuvent créer des rituels hebdomadaires qui génèrent automatiquement une session chaque semaine au même jour et heure. Par exemple, "Tous les mercredis 20h" crée une session récurrente sans intervention manuelle. Les membres peuvent toujours répondre RSVP individuellement pour chaque occurrence.

Un cron job vérifie quotidiennement les rituels actifs et génère les sessions à venir. Les rituels peuvent être modifiés, désactivés temporairement ou supprimés depuis les paramètres de la squad.

Gestion Intelligente

Le système envoie des rappels automatiques 2 heures avant chaque session confirmée. Les membres "Partant" reçoivent une notification push pour ne pas oublier.

Si le proposeur ou un admin annule une session, tous les participants reçoivent une notification avec la raison de l'annulation. Les sessions passées sont archivées dans l'historique avec toutes les statistiques associées.

Système XP, Niveaux & Achievements

Gagner de l'XP

- +50 XP : Créer une squad
- +30 XP : Proposer une session
- +20 XP : Rejoindre une squad
- +15 XP : Participer + bonus fiabilité
- +50 XP : Être MVP d'une session
- +10 XP : Ajouter un ami
- +5 XP : Envoyer 10 messages

Pénalités

- -20 XP : "Partant" puis absent
- -10 XP : Annulation tardive

Progression par Niveaux

Le système utilise une formule exponentielle : **XP requis niveau N = $100 \times N \times (N-1) / 2$**

100

Niveau 2

500

Niveau 4

5K

Niveau 10

100K

Niveau 50

1M

Niveau 100

Cap maximum

Achievements par Catégorie

🥇 **Fiabilité** : "Mr. Fiable" (100% sur 10 sessions), "Ultra Fiable" (100% sur 20), "Légende" (100% sur 50), "Série de 20" (20 consécutives)

🦋 **Social** : "Papillon Social" (10 amis), "Populaire" (25 amis), "Bavard" (1000 messages), "Ambassadeur" (inviter 10 personnes)

🎯 **Performance** : "MVP x5", "Polyvalent" (5 jeux différents), "Champion" (gagner un tournoi)

🌟 **Milestones** : "Fondateur" (première squad), "Leader" (owner de 3 squads), "Marathonien" (100 sessions), "Vétéran" (365 jours actif)

Score de Fiabilité

Calcul du Score

Le score de fiabilité est calculé selon la formule :

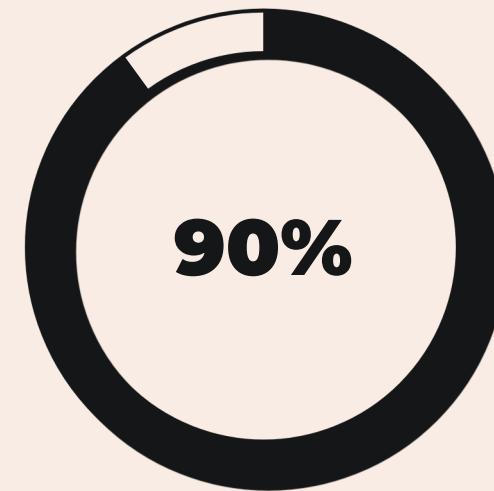
```
reliability_score = (sessions_attended / total_sessions) * 100
```

Ce score reflète la capacité d'un joueur à honorer ses engagements. Il prend en compte uniquement les sessions où le joueur a répondu "Partant" ou "Peut-être", et compare avec sa présence effective.

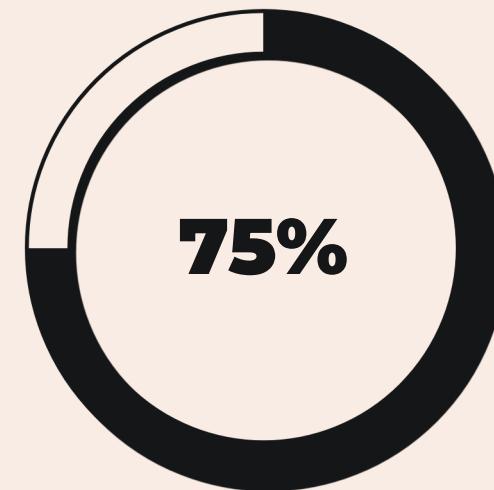
Poids des Réponses RSVP

- "Partant" + Présent réel : +1 session_attended ✓
- "Partant" + Absent réel : +1 total_absences (pénalité) ✗
- "Pas dispo" : Neutre (pas compté) ⚡
- "Peut-être" + Présent : +1 session_attended ✓
- "Peut-être" + Absent : Neutre ⚡

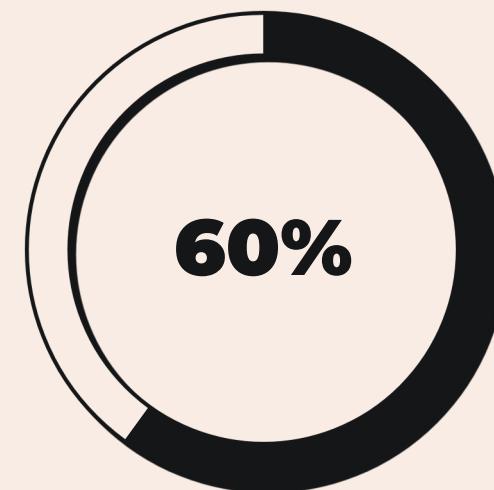
Impact Visuel



Badge vert, très recherché



Badge orange, acceptable



Badge rouge, à améliorer

Bonus Fiabilité

100% sur 10 sessions → Achievement "Mr. Fiable" + 100 XP + Badge "Fiable" 💎

100% sur 20 sessions → Badge "Ultra Fiable" 💎

100% sur 50 sessions → Badge "Légende" 🤴

Le score de fiabilité est affiché partout : profil utilisateur, liste des membres d'une squad, réponses RSVP, et même dans les leaderboards. C'est un indicateur social puissant qui encourage la responsabilité.

Flux Utilisateur : De l'Inscription à la Première Session

Inscription & Onboarding

Lancement app → Splash Screen → Login → Clic "Inscrivez-vous" → Formulaire complet (email, username, display name, password) → Création compte → Auto-redirect Home avec message de bienvenue

1

Proposition de Session

Onglet "Sessions" → "Proposer une session" → Formulaire (titre "Session ranked", date demain 20h, 5 joueurs requis) → Proposition → Notifications envoyées à tous → Compteur "0/5 prêts" affiché

2

Création Première Squad

Clic bouton "+" → Formulaire "Créer une squad" → Remplir "Les Conquérants" + Jeu "Valorant" → Création → Redirect Squad Detail → Code d'invitation "ABC123" généré → Copier et partager aux amis

3

RSVP & Confirmation

Clic "Partant" (vert) → Compteur "1/5" → Amis rejoignent et répondent → Dès que 5 "Partant" → Notification "Session confirmée ! 🎉" → Rappel automatique 2h avant

4

Session & Récompenses

Jour J → Jouer la session → Lendemain → Statut "Completed" → XP distribué : +30 (proposer) +10 (participer) +15 (bonus fiabilité) → Score fiabilité 100% (1/1) → Achievement "Fondateur" débloqué +50 XP → Total +105 XP

5

Ce flux complet illustre l'expérience utilisateur optimale, de la découverte de l'application jusqu'à la première session réussie avec récompenses. Chaque étape est conçue pour être intuitive, gratifiante et encourager l'engagement continu.



TABLE DES MATIÈRES

Vue d'ensemble

Introduction rapide aux objectifs et à la vision du projet.

Architecture technique

Détails des choix technologiques et de la structure logicielle.

Fonctionnalités détaillées

Description approfondie de chaque fonctionnalité et de son utilité.

Flux utilisateur complets

Cartographie pas à pas des parcours clés des utilisateurs.

Palette de couleurs et design

Guide visuel des éléments de marque et d'interface utilisateur.

Navigation complète

Aperçu des 61 écrans de l'application et de leurs interconnexions.

Checklist fonctionnelle

Liste des exigences et des points à vérifier pour chaque module.



ARCHITECTURE TECHNIQUE

FRONTEND

Stack Technologique

- React 18 & TypeScript
- Tailwind CSS v4.0
- React Router (navigation)
- Lucide React (icônes)

BACKEND

Stack Technologique

- Supabase (DB, Auth, Storage, Realtime)
- PostgreSQL
- Hono Server (API Edge Functions)

BASE DE DONNÉES

Structure

27 tables PostgreSQL, organisées en:

- Principales (utilisateurs, sessions, messages)
- Gamification (achievements, badges)
- Compétition (tournois, ligues)
- Système (analytics, intégrations)



STRUCTURE DES DOSSIERS

Arborescence du projet

```
/src
  /app
    /screens      # 61 écrans de l'application
    /components    # Composants réutilisables
    /contexts      # Contextes React (state management)
      - AuthContext.tsx
      - SquadsContext.tsx
      - SessionsContext.tsx
      - NotificationsContext.tsx
      - MessagesContext.tsx
    /services      # Services API
      - api.ts       # Client API centralisé
      - auth.ts      # Service authentification
      - upload.ts     # Upload d'images
    /hooks         # Hooks personnalisés
  /styles
    - theme.css    # Design system Warm Premium v4.0
    - fonts.css     # Fonts importées
  /imports        # Assets Figma (images, SVGs)
  /utils
    /supabase
      - info.ts      # Config Supabase

  /supabase
  /functions
  /server
    - index.tsx    # API Hono (toutes les routes)
    - kv_store.tsx # Utilitaires KV (protégé)
```



BASE DE DONNÉES (27 TABLES)

Tables Principales

- users
- squads
- squad_members
- sessions
- session_rsvps
- recurring_sessions
- messages
- notifications
- friendships

Tables Gamification

- achievements
- user_achievements
- badges
- user_badges
- challenges
- user_challenge_progress

Tables Compétition

- tournaments
- tournament_teams
- leagues
- league_teams
- seasons
- season_stats

Tables Système

- availability_slots
- organizations
- webhooks
- integrations
- analytics_squad
- analytics_user



PALETTE DE COULEURS - DESIGN SYSTEM WARM PREMIUM V4.0

Couleurs Principales

Fond principal

#F5F3F0

Amber/Or

#EF9C1E

Amber Dark

#D88A1A

Amber Light

#FEF3C7

Teal

#14B8A6

Teal Dark

#0F766E

Teal Light

#99F6E4

Couleurs Sémantiques

Success

#10B981

Error

#EF4444

Warning

#F59E0B

Info

#3B82F6

Texte

Primary

#1F2937

Secondary

#6B7280

Tertiary

#9CA3AF

Composants

Carte Background

#FFFFFF

Bouton Background

#EF9C1E

Bouton Texte

White

Bouton Hover

#D88A1A



TYPOGRAPHIE & ESPACEMENT

Typographie

Titres:

- H1: 28px / 700
- H2: 24px / 700
- H3: 20px / 600
- H4: 18px / 600

Corps:

- Body: 16px / 400
- Body Bold: 16px / 600
- Small: 14px / 400
- Tiny: 12px / 400

Famille: Inter, system-ui, sans-serif

Espacement

- XS: 4px
- SM: 8px
- MD: 16px
- LG: 24px
- XL: 32px
- 2XL: 48px



SECTION AUTHENTIFICATION (3 ÉCRANS)



Splash Screen

Chemin: /

- Logo Squad Planner
- Tagline "Organisez vos sessions"
- Animation de chargement
- Redirection automatique



Login Screen

Chemin: /login

- Email et mot de passe
- Bouton "Se connecter"
- Lien "Mot de passe oublié ?"
- Option "Connexion avec Google"



Signup Screen

Chemin: /signup

- Email et nom d'utilisateur
- Mot de passe et confirmation
- Bouton "Créer mon compte"
- Auto-login après inscription



SECTION PRINCIPALE (10 ÉCRANS)

Accueil 🏠

Chemin: /home

- Header & notifications
- Prochaines sessions
- Bouton flottant "+"

Liste Squads 💬

Chemin: /squads

- Barre de recherche
- Cartes squad détaillées
- Boutons Créer/Rejoindre

Liste Sessions 📅

Chemin: /sessions

- Calendrier visuel
- Filtres (À venir/Passées)
- Liste avec détails RSVP

Détail Session 🎯

Chemin: /sessions/:sessionId

- Infos complètes (Titre, Date)
- Statut & Boutons RSVP
- Liste des réponses

Détail Squad 🎮

Chemin: /squads/:squadId

- 5 onglets (Sessions, Chat...)
- Fonctionnalités complètes

Créer Squad +

Chemin: /create-squad

- Formulaire de détails
- Nom, Jeu, Avatar
- Paramètres (max membres)

Proposer Session 🖊️

Chemin: /squads/:squadId/propose-session

- Formulaire (Titre, Date)
- Durée & joueurs requis
- Toggle récurrent

Profil Utilisateur 🙐

Chemin: /profile ou /users/:userId

- Avatar, Nom, Rôle, Bio
- Badges & Stats principales
- 4 onglets (Stats, Achiev.)

Rejoindre Squad 🔗

Chemin: /join-squad

- Input code invitation
- Option QR code
- Confirmation d'ajout

Éditer Profil 🖊️

Chemin: /profile/edit

- Upload avatar, Nom, Bio
- Fuseau horaire, Langue
- Boutons Enregistrer/Annuler



SECTION NOTIFICATIONS (5 ÉCRANS)

Notifications List Screen

Gérez toutes vos alertes en un seul endroit.

- Header "Notifications", Bouton "Tout marquer comme lu"
- Filtres: Toutes, Non lues, Sessions, Squads, Achievements
- Liste: Icône, Titre, Message, Temps relatif, Badge "Non lu"
- Badge compteur sur l'icône notifications (header global)

Types de Notifications:

Session proposée

La création d'une nouvelle session.

Session confirmée

Quand la session atteint le nombre de joueurs requis.

Session annulée

L'annulation d'une session par l'admin.

Nouveau membre

Quelqu'un a rejoint votre squad.

Achievement débloqué

Critères de succès remplis.

Nouveau message

Un nouveau message dans une squad.

Demande d'ami

Quelqu'un vous envoie une demande d'amitié.

Rappel session

Un rappel 2h avant une session confirmée.

Détails Notifications (4 types)

Redirection automatique selon le type de notification:

- Session proposée → /sessions/:sessionId
- Nouveau membre → /squads/:squadId
- Achievement → /profile (onglet Achievements)
- Message → /squads/:squadId (onglet Chat)

SECTION SOCIAL (8 ÉCRANS)



Liste d'amis (/friends)

Gérez vos amis et demandes.

- Amis, demandes (reçues/envoyées)
- Statut en ligne, dernière activité



Ajouter un ami + (/friends/add)

Recherchez des joueurs par pseudo.

- Champ de recherche
- Bouton "Envoyer une demande"



Recherche joueurs (/search)

Trouvez de nouveaux joueurs.

- Filtres par pseudo, jeu, score
- Boutons "Voir profil" ou "Ajouter"



Demandes reçues (/friends/requests/received)

Acceptez ou refusez des demandes.

- Acceptation/Refus direct



Profil ami (/users/:userId)

Vue simplifiée du profil.

- Actions limitées
- Dernière activité



Messages directs (/messages/:userId)

Chat en temps réel avec amis.

- Pseudo et statut de l'ami
- Input message simple



Demandes envoyées (/friends/requests/sent)

Gérez vos demandes en attente.

- Possibilité d'annuler une demande



Amis suggérés (/friends/suggested)

Découvrez des amis potentiels.

- Basé sur squads communes
- Facile à ajouter



SECTION GAMIFICATION (12 ÉCRANS)



27. Achievements (/achievements)

Suivi global & filtres par catégorie.

- Progression, Récompenses XP



28. Détail Achievement 🏅 (/achievements/:id)

Infos complètes sur l'objectif.

- Progression visuelle, Stats % joueurs



33. Stats Perso 📈 (/stats/personal)

Toutes vos statistiques détaillées.

- Records, Graphiques d'évolution



34. Stats par Squad (/stats/squad/:id)

Performance de votre équipe.

- Comparaison, Forces & Faiblesses



29. Badges 🏆 (/badges)

Collection de badges débloqués/verrouillés.

- Cliquez pour détails d'obtention



30. Défis 🎯 (/challenges)

Quotidien, Hebdomadaire, Mensuel, Événements.

- Progression, Récompenses, Temps restant



35. Stats par Jeu 🎮 (/stats/game/:id)

Vos performances par titre.

- Meilleurs scores, Temps de jeu



36. Graphiques Évolution 📈 (/stats/evolution)

Visualisation de votre progrès.

- Tendance, Points clés



31. Détail Défi 🏁 (/challenges/:id)

Objectif détaillé & progression actuelle.

- Conseils, Bouton "Réclamer"



32. Classement 📊 (/leaderboard)

Filtres par XP, Fiabilité, Niveau, Sessions.

- Podium (Top 3), Votre position



37. Comparaison Amis 🧑‍🤝‍🧑 (/stats/compare)

Comparez vos stats avec vos amis.

- Défis amicaux, Rivalité saine



38. Records Personnels 🏆 (/stats/records)

Vos meilleures performances historiques.

- Trackez vos exploits

SECTION B2B / COMPÉTITION (10 ÉCRANS)



39. Tournois 🏆 (/tournaments)

- Voir tournois à venir/en cours
- Créer un tournoi (Orga)



40. Détail Tournoi ⭐ (/tournaments/:tournamentId)

- Bracket, équipes, règlement
- Incrire/Désinscrire Squad



44-48. Écrans Organisation 🏢 (Mode B2B)

- Tableau de bord, gestion équipes
- Analytics, membres, paramètres



49. Mes Équipes 🧑‍🤝‍🧑 (/my-teams)

- Liste de toutes mes équipes
- Créer/Gérer une équipe



41. Ligues 🏅 (/leagues)

- Explorer divisions & classements
- Bouton "Rejoindre une ligue"



42. Détail Ligue 📋 (/leagues/:leagueId)

- Classement équipes, calendrier matchs
- Infos Promotion/Relégation



50. Profil Équipe 🙐 (/team/:id)

- Infos, stats, membres
- Matchs à venir/passés



51. Invitations 📧 (/invitations)

- Gérer les invitations d'équipe
- Accepter/Refuser



43. Saisons 🌟 (/seasons)

- Objectifs & récompenses
- Historique des saisons



52. Stats Compétition 📈 (/stats/competition)

- Stats par jeu et par mode
- Graphiques de performance

SECTION PARAMÈTRES (8 ÉCRANS)



Paramètres Généraux (/settings)

- Compte & Confidentialité
- Notifications & Intégrations



Changer Mot de Passe (/settings/password)

- Mise à jour sécurisée
- Confirmation requise



Intégrations (/settings/integrations)

- Connectez vos services
- Discord, Twitch, Steam...



Aide & Support (/help)

- FAQ & Contact support
- Guides d'utilisation



Confidentialité (/settings/privacy)

- Visibilité du profil
- Gestion des amis & stats



Notifications (/settings/notifications)

- Préférences d'alertes
- Fréquence & horaires



Questions Fréquentes ? (/help/faq)

- Réponses rapides
- Conseils pratiques



Contacter le Support (/help/contact)

- Assistance personnalisée
- Résolution de problèmes



SECTION ANALYTICS (5 ÉCRANS)



Dashboard Analytics (/analytics)

- Vue d'ensemble (Premium)
- Insights automatiques



Squad Analytics (/analytics/squad/:id)

- Performance d'équipe



Analytics Temporels (/analytics/tempora l)

- Vue par semaine, mois, année



Export Données (/analytics/export)

- Exportation CSV



Jeu Analytics (/analytics/game/:game)

- Statistiques par jeu



FONCTIONNALITÉS DÉTAILLÉES - AUTHENTIFICATION



Inscription (Signup)

1. Arrivée sur /signup et remplissage des informations.
2. Validation des données (email, username, password).
3. Appel de authService.signIn() pour vérification.
4. Stockage du token de session dans localStorage.
5. Redirection automatique vers /home après connexion.



Connexion (Login)

1. Arrivée sur /login et saisie email/password.
2. Appel de authService.signIn() pour vérification.
3. Réception et stockage des tokens (access/refresh).
4. Récupération des données utilisateur via /auth/me.
5. Redirection vers /home avec session active.

GESTION DES SQUADS



Créer une Squad

1. Accéder au formulaire de création.
2. Remplir les détails et propriétés.
3. Le système génère un code unique.
4. Le créateur est désigné "owner".
5. Redirection vers la nouvelle squad.



Rejoindre une Squad

1. Cliquer sur "Rejoindre une squad".
2. Saisir le code d'invitation.
3. Vérification des conditions d'entrée.
4. Rejoindre en tant que membre.
5. Accès immédiat à la squad.



Quitter & Supprimer

1. Accéder aux paramètres de la squad.
2. "Quitter": transfert de propriété requis pour owner.
3. "Supprimer": owner uniquement, via confirmation.
4. La squad est soft-deleted.
5. Membres notifiés et redirigés.



SYSTÈME DE SESSIONS

Proposer une Session

1. Accéder à la fonction "Proposer une session".
2. Remplir les détails (titre, date, heure, durée...).
3. Cliquer "Proposer" pour créer la session.
4. Les membres de la squad reçoivent une notification.
5. La session est créée avec le statut "pending".

Répondre RSVP

1. Recevoir la notification de session proposée.
2. Cliquer pour voir les détails de la session.
3. Choisir sa disponibilité: "Partant", "Pas dispo", "Peut-être".
4. Votre statut est mis à jour en temps réel.
5. Le proposeur est notifié en cas de changement.

Annuler & Compléter

1. Pour annuler: le proposeur clique "Annuler la session".
2. Confirmer l'annulation (raison optionnelle).
3. Les participants sont notifiés de l'annulation.
4. Pour compléter: le système met à jour automatiquement.
5. Les statistiques de présence sont ajustées.



CHAT EN TEMPS RÉEL & NOTIFICATIONS

Chat en Temps Réel

- Saisir et envoyer des messages instantanément.
- Les messages sont livrés en temps réel via Supabase.
- Supporte différents types de messages (texte, image, fichier).
- Génère des messages système pour les événements importants.

Notifications en Temps Réel

- Recevez des alertes instantanées.
- Badge compteur mis à jour en temps réel dans l'en-tête.
- Joue un son distinctif pour chaque nouvelle notification.
- Intégration robuste avec Supabase Realtime via WebSocket.



SYSTÈME DE FIABILITÉ & XP

Système de Fiabilité

- Calculé sur la présence aux sessions.
- Formule: $(\text{Sessions Présentes} / \text{Total}) \times 100$.
- RSVP "Partant" + Absent = Pénalité ✗.
- Badges: ≥90% 🟢, 70-89% 🟠, <70% 🟥.
- Bonus: 100% sur 10 sessions → "Mr. Fiable" +100 XP.
- Affichage sur: Profil, Squads, Leaderboards.

Système XP & Niveaux

- Gagne de l'XP via actions (ex: créer squad, session).
- Ex: Crée Squad (+50 XP), Participer Session (+10 XP).
- Pénalités: "Partant" + Absent (-20 XP), Annuler <2h (-10 XP).
- Niveaux de 1 (0 XP) à 100 (1M XP).
- Récompenses: Niveau 5 → "Rookie", Niveau 100 → "Grand Maître" 🤴.



ACHIEVEMENTS & BADGES



Achievements

- 💪 Fiabilité: Séries de présence, Mr. Fiable
- 🦋 Social: Amis, messages, invitations
- 🎯 Performance: MVP, jeux variés, tournois
- 🌟 Milestones: Squads, sessions, ancienneté
- 🔒 Secrets: Bugs, Easter Eggs, gains inattendus
- 💰 Tiers XP: Bronze à Platinum (50-300 XP)



Badges

- 👑 Premium: Membre actif, statut Pro
- 👥 Sociaux: 25+ amis, 1000+ messages
- 🏆 Performance: MVP, Hot Streak, All-Star
- 🎉 Spéciaux: Événements (Halloween, Noël)
- 🔓 Déblocage: Auto, notifs, profil, leaderboard



CHALLENGES & INTÉGRATIONS EXTERNES

Challenges

-  Quotidien : Joue, tchatte, et invite des amis.
-  Hebdomadaire : Participe à plus de sessions et jeux.
-  Mensuel : Atteins des objectifs de jeu et recrutement.
-  Événements : Gagne des badges exclusifs lors de fêtes.

Intégrations Externes

-  Discord : Synchronise statut, notifications et commandes.
-  Google Calendar : Ajoute et gère tes sessions automatiquement.
-  Riot Games : Importe rank et stats pour LoL/Valorant.
-  Steam & Epic : Sync tes bibliothèques et temps de jeu.
-  Twitch : Affiche ta chaîne et notifie ta squad.



FLUX UTILISATEUR COMPLETS

Flux 1: Inscription → Première Session

1. 📱 Lancer l'app & s'inscrire.
2. 🖊️ Créer un compte utilisateur.
3. 🏠 Accéder à l'écran d'accueil.
4. ✚ Créer sa première squad.
5. 🤝 Inviter des amis avec un code.
6. 🗓️ Proposer une nouvelle session de jeu.
7. ✓ Confirmer sa participation.
8. 🎉 Attendre la confirmation de la session.
9. 🎮 Jouer la session.
10. 🏅 Gagner de l'XP & débloquer des succès.

Flux 2: Rejoindre une Squad Existante

1. 📧 Recevoir un code d'invitation.
2. 🔎 Ouvrir l'app et rechercher "Rejoindre".
3. 💾 Saisir le code de la squad.
4. 👤 Confirmer la prévisualisation de la squad.
5. 📨 Recevoir la notification de rejoins.
6. 🕒 Voir les sessions proposées.
7. ✓ Confirmer sa participation.
8. 💬 Rejoindre le chat de la squad.
9. 🎮 Jouer la session.
10. 🌟 Gagner de l'XP en participant.



FLUX UTILISATEUR - SUITE

Flux 3: Organiser un Tournoi

- 1 Créer une organisation et passer au plan Pro.
- 2 Créer un tournoi (nom, jeu, date, etc.).
- 3 Partager le lien d'inscription aux équipes.
- 4 Le bracket est généré automatiquement.
- 5 Saisir les scores des matchs.
- 6 Le vainqueur obtient un badge "Champion".
- 7 Les stats du tournoi sont archivées.

Flux 4: Système d'Amis



- 1 Voir un joueur actif et cliquer sur son profil.
- 2 Envoyer une demande d'amitié.
- 3 La demande est notifiée à l'autre joueur.
- 4 L'autre joueur ouvre ses notifications.
- 5 Il accepte la demande d'amitié.
- 6 Les deux joueurs sont maintenant amis.
- 7 Ils peuvent s'envoyer des messages directs.
- 8 Ils peuvent s'inviter dans leurs squads.

Flux 5: Achievements & Gamification

- 1 Jouer régulièrement pour accumuler de l'XP.
- 2 Débloquer un achievement (ex: "Mr. Fiable").
- 3 Recevoir une notification et un toast animé.
- 4 Voir le nouvel achievement et le badge.
- 5 L'XP total augmente et le niveau monte.
- 6 Recevoir une notification de "level up".
- 7 Voir les badges débloqués sur le profil.
- 8 Continuer à jouer pour atteindre le niveau max.



RÉSUMÉ NAVIGATION GLOBALE

Navigation Principale (Bottom Bar):

 Home Accueil rapide et squads	 Squads Gérez vos équipes
 Sessions Calendrier et filtres	 Profil Vos stats et achievements

Header (Toujours visible):

 Menu Navigation rapide	 Notif. Alertes et messages	 Profil Accès direct
 Param. Régagements du compte		

Arborescence Complète:

```
/ (Splash)
├── /login
├── /signup
└── [Protected Routes]
    ├── /home
    ├── /squads
    │   ├── /squads (liste)
    │   ├── /squads/:id (détail)
    │   ├── /create-squad
    │   ├── /join-squad
    │   └── /squads/:id/propose-session
    ├── /sessions
    │   ├── /sessions (liste/calendrier)
    │   └── /sessions/:id (détail)
    ├── /profile
    │   ├── /profile (propre profil)
    │   ├── /profile/edit
    │   └── /users/:id (autre utilisateur)
    ├── /notifications
    ├── /friends
    │   ├── /friends (liste)
    │   ├── /friends/add
    │   ├── /friends/requests
    │   └── /messages/:userId (DM)
    ├── /achievements
    │   ├── /achievements (liste)
    │   └── /achievements/:id (détail)
    ├── /badges
    ├── /challenges
    │   ├── /challenges (liste)
    │   └── /challenges/:id (détail)
    ├── /leaderboard
    ├── /tournaments
    │   ├── /tournaments (liste)
    │   ├── /tournaments/:id (détail)
    │   └── /tournaments/create
    ├── /leagues
    │   ├── /leagues (liste)
    │   └── /leagues/:id (détail)
    ├── /seasons
    ├── /analytics
    │   ├── /analytics (dashboard)
    │   ├── /analytics/squad/:id
    │   ├── /analytics/game/:game
    │   └── /analytics/export
    ├── /organizations
    │   ├── /organizations (liste)
    │   ├── /organizations/:id (dashboard)
    │   ├── /organizations/create
    │   └── /organizations/:id/settings
    ├── /settings
    │   ├── /settings (général)
    │   ├── /settings/account
    │   ├── /settings/password
    │   ├── /settings/notifications
    │   ├── /settings/privacy
    │   ├── /settings/integrations
    │   ├── /settings/premium
    │   └── /settings/support
    └── /search
```



FONCTIONNALITÉS CLÉS DE L'APPLICATION

Authentification & Squads

- Inscription & Connexion sécurisée
- Création et gestion des Squads
- Invitations de membres et rôles
- Personnalisation des Squads (avatar/bannière)
- Codes d'invitation uniques

Sessions & Chat

- Proposition et gestion des sessions
- RSVP (Présent, Absent, Incertain)
- Sessions récurrentes et historiques
- Chat en temps réel intégré
- Envoi de messages texte et images

Notifications & Profil

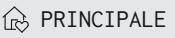
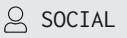
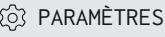
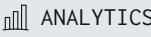
- Notifications en temps réel
- Gestion (filtres, marquer lu)
- Rappels avant sessions
- Profil utilisateur détaillé
- Statistiques de performance et XP
- Personnalisation du profil (avatar)

Gamification & Compétition

- Système d'XP et niveaux
- Achievements et Badges visuels
- Challenges (quotidiens/hebdo)
- Tournois et Ligues
- Classements et Prize pools
- Gestion des amis et DM

SQUAD PLANNER : UNE CONCLUSION IMPACTANTE

Squad Planner est une application complète, structurée autour de **61 écrans** répartis en 8 sections principales :

 AUTHENTIFICATION 3 Écrans	 PRINCIPALE 10 Écrans
 NOTIFICATIONS 5 Écrans	 SOCIAL 8 Écrans
 GAMIFICATION 12 Écrans	 COMPÉTITION 10 Écrans
 PARAMÈTRES 8 Écrans	 ANALYTICS 5 Écrans

Architecture & Design:

- Robuste, scalable et mobile-first
- Palette de couleurs Amber + Teal
- Design System "Warm Premium v4.0"

Points Forts:

- Notifications & Chat en temps réel
- Système de gamification complet
- Gestion intuitive des squads & sessions
- Intégrations externes clés (Discord, jeux)
- Support B2B pour tournois & ligues

Principe Fondamental:

"En 5 secondes je sais quand on joue, qui vient, et s'il manque des réponses."