

Introducción a la programación de computadoras

Escriba los siguientes mensajes en código binario, tome en cuenta que para que sea un código binario válido, todos los caracteres tienen que tener 8 bits, entonces agregue 0s a la izquierda de ser necesario:

1. “Empezamos el técnico en la Universidad Galileo.”

00100010 = "

01000101 = E

01101101 = m

01110000 = p

01100101 = e

01111010 = z

01100001 = a

01101101 = m

01101111 = o

01110011 = s

00100000 = (espacio)

01100101 = e

01101100 = l

00100000 = (espacio)

01110100 = t

11101001 = é

01100011 = c

01101110 = n

01101001 = i

01100011 = c

01101111 = o

00100000 = (espacio)

01100101 = e

01101110 = n

00100000 = (espacio)

01101100 = l

01100001 = a

00100000 = (espacio)

01010101 = U

01101110 = n

01101001 = i

01110110 = v

01100101 = e

01110010 = r

01110011 = s

01101001 = i

01100100 = d

01100001 = a

01100100 = d

00100000 = (espacio)

01000111 = G

01100001 = a

01101100 = l

01101001 = i

01101100 = l

01100101 = e

01101111 = o

00101110 = .

00100010 = "

2. Traduzca su nombre a binario usando los valores proporcionados por la tabla ASCII. Utilice únicamente los caracteres alfabéticos entre el 1 y el 255. Si necesita, por ejemplo, una ñ, reemplace por n.

01010010 = R

01110101 = u

01100100 = d

01111001 = y

00100000 = (espacio)

01010010 = R

01100001 = a

01100110 = f

01100001 = a

01100101 = e

01101100 = l

00100000 = (espacio)

01001101 = M

01100001 = a

01110010 = r

01110100 = t

01101001 = i

01101110 = n

01100101 = e

01111010 = z

00100000 = (espacio)

01010010 = R

01100101 = e

01111001 = y

01100101 = e

01110011 = s