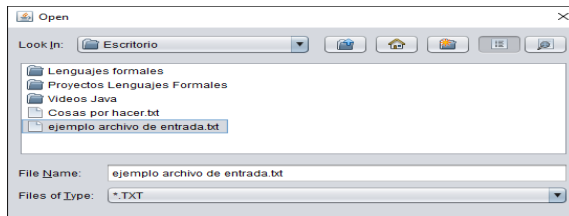


# MANUAL DE USUARIO

Al ejecutar el programa, se mostrará la siguiente ventana:



## Archivo:



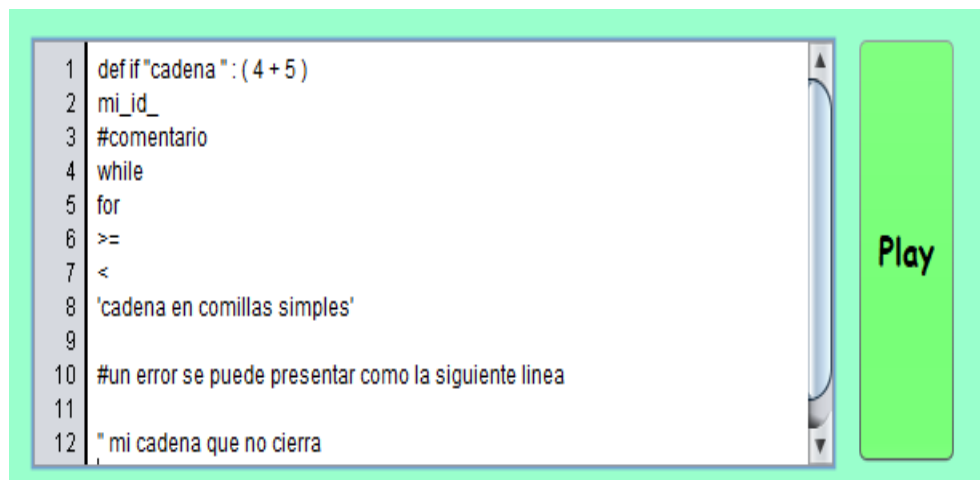
Al presionar este botón se desplegará una ventana en donde se podrá subir el archivo de texto para cargar el programa (código) a analizar, luego de seleccionar el archivo, el código será cargado en el área de texto.

## Área de texto:

En esta sección aparecerá el código cargado por el usuario, se podrá editar o agregar mas lineas de código

## Play:

Este botón servirá para cuando el usuario ya haya terminado de agregar todo el código y desea analizarlo, luego de darle click al boton se analizaran los tokens, y se



coloreará el área de texto según el token analizado, además de que los errores léxicos aparecerán en el area de errores.

### Área de errores:

#### Errores

Tipo: Error, Lexema: " mi cadena que no cierra, Linea: 12, Columna: 27

En esta parte aparecerán los errores léxicos si es que existen después de que el usuario le haya dado en el botón play.

### Reportes:

Luego de haber analizado el código, al darle click a este botón, se desplegará una segunda ventana en donde se podrán visualizar todos los tokens encontrados en el código analizado, estos aparecerán en una tabla con las columnas del tipo de token, patrón, lexema, línea y columna.

Reportes				
Token	Patron	Lexema	Linea	Columna
PalabraClave	"[a-zA-Z0-9_]"	"	1	0
Constante	"[a-zA-Z0-9_]"	"cadena "	1	16
Otros	"[:,(){}]"	:"	1	18
Otros	"[:,(){}]"	(	1	20
Constante	"[0-9]*\.[0-9]+"	4	1	22
OperadorAri...	"[+*%]"	+	1	24
Constante	"[0-9]*\.[0-9]+"	5	1	26
Otros	"[:,(){}]"	)	1	28
Identificador	"[a-zA-Z_][a-zA-Z0-9_]*"	mi_id_	2	6
Comentario	"#[a-zA-Z0-9_]*"	#comentario	3	14
PalabraClave	"while"	while	4	5
PalabraClave	"for"	for	5	3
OperadorCo...	"< > ="	>=	6	2
OperadorCo...	"< >"	<	7	1
Constante	"[a-zA-Z0-9_]"	'cadena en c...	8	28
Comentario	"#[a-zA-Z0-9_]*"	#un error s...	10	54

## Generar Gráficos:

Se desplegará una segunda ventana en donde se podrá observar unas listas desplegables ordenadas según el tipo de token encontrado, al darle click a algún tipo de token este desplegará todos los lexemas encontrados correspondientes a este tipo de token, para que luego aparezca la gráfica del lexema seleccionado.

