



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
FACULTAD DE INGENIERÍA
CARRERA: INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS



PROYECTO 2

MANUAL DE USUARIO

<i>Docente:</i>	Ing. Oliver Ernesto Sierra Pac
<i>Curso:</i>	Introducción a la Programación y C.
<i>Estudiante:</i>	Rudy Alessandro Reyes Oxláj
<i>Registro Académico:</i>	202031213
<i>Fecha:</i>	9/05/2022

MANUAL DE USUARIO

Al empezar el juego le saldrá la ventana principal:



En esta ventana podrá escoger uno de los 2 juegos mostrados, el primero será el juego de “Damas” y el segundo será “Torres de Hanoi”.

OPCIÓN “JUGAR DAMAS”:

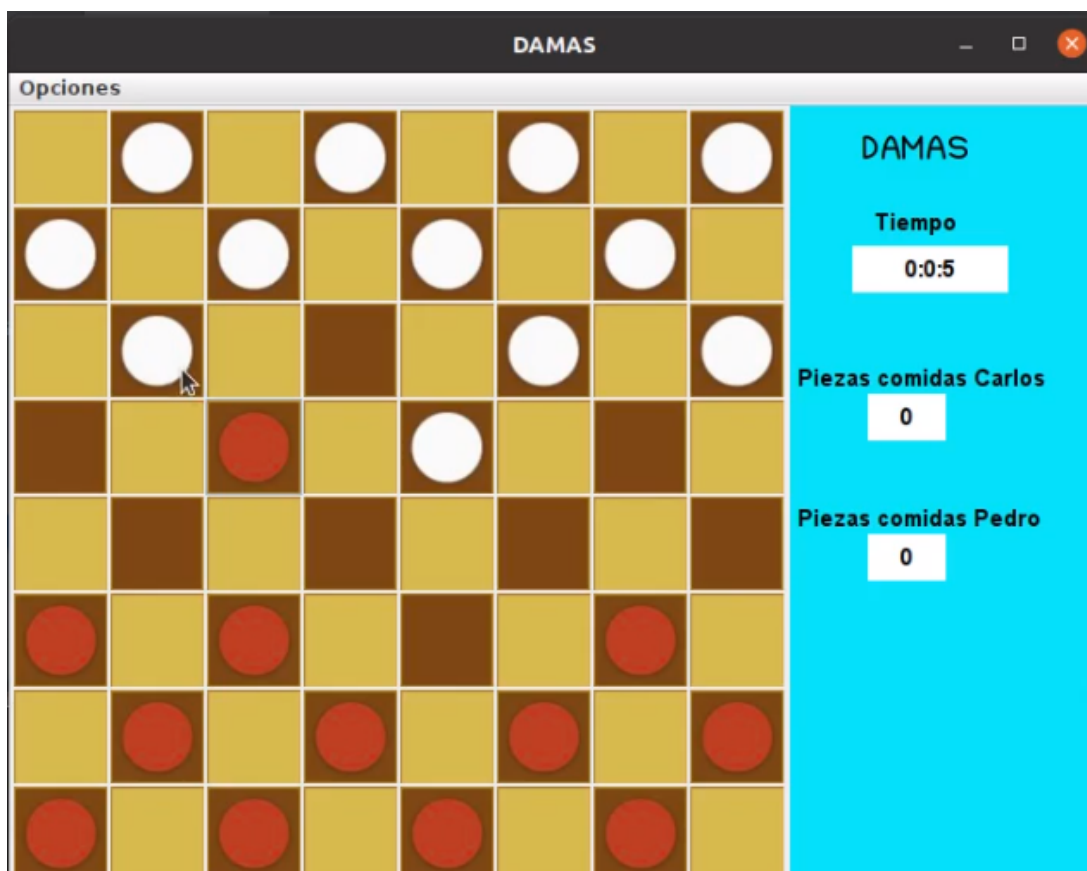
Si elige la opción jugar damas, inmediatamente podrá observar la siguiente ventana:

The image shows a window titled "AGREGAR DATOS DAMAS" with a cyan background. At the top, it says "INGRESE LOS DATOS DEL LOS JUGADORES". There is a "Modo de Juego:" label next to a dropdown menu currently showing "Contra jugador". Below this are two input fields labeled "Jugador 1:" and "Jugador 2:". At the bottom is a "Guardar Datos" button. On the right side, there is a box titled "JUGADORES REGISTRADOS:" containing the names "Juan" and "Carlos".

En esta ventana deberá escoger el modo de juego, “Contra jugador” y “Contra la computadora”, al escoger el primer modo, podrá jugar con amigos, en el segundo modo jugará contra un bot.

Deberá escribir el nombre de los jugadores a participar, en el cuadro de texto que está a la par, podrá observar los jugadores que anteriormente se habían registrado.

Luego de guardar los datos, podrá empezar la partida, le saldrá la siguiente ventana de juego:



En esta ventana podrá empezar a jugar:

Las reglas básicas del juego son las siguientes:

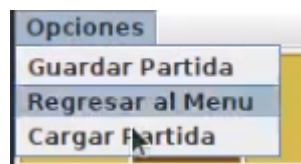
Cada jugador dispone de 12 fichas de un mismo color (unas blancas y otras negras) que se colocan en las casillas negras de las tres filas más próximas a cada jugador. Hay que tener en cuenta, eso sí, que el tablero se sitúa de manera que cada jugador tenga una casilla blanca en su parte inferior derecha. El objetivo final del juego es capturar todas las fichas del oponente o, al menos, acorralar para que los únicos movimientos que pueda hacer son los que lleven a su captura por el contrario.

Los jugadores se van alternando para realizar los movimientos de sus piezas, empezando el juego aquel que tenga las fichas blancas. Las piezas se mueven una posición adelante, nunca hacia atrás, en diagonal a la derecha o a la izquierda y a una posición adyacente que se encuentre vacía. En el momento de comer las piezas del oponente, estas se pueden comer varias en un mismo turno de forma diagonal hacia la derecha o hacia la izquierda para adelante y para atrás. Para comer una ficha del

contrario, tenemos que estar delante de esta ficha y saltar por encima de ella en un movimiento en diagonal hasta caer en la casilla siguiente, que debe estar vacía. En el caso de que el contrincante tenga varias fichas en diagonal, alternadas con casillas vacías, vamos a poder comerlas a la vez en un solo movimiento.

Si una de nuestras fichas es capaz de llegar hasta la última fila del jugador rival, se convierte en reina y colocamos otra ficha encima. Esto va a permitir que esta ficha reina se pueda mover en diagonal por todo el tablero tanto hacia delante como hacia atrás. La reina también puede comer más de dos piezas seguidas en todas las direcciones. Pierde la partida el jugador que se quede sin fichas en el tablero o cuando las piezas que le quedan están bloqueadas y solo pueda moverlas a un lugar en el que serán capturadas por el jugador contrario. Si son los dos jugadores los que se quedan con piezas bloqueadas en el tablero, ganará quien tenga más fichas en ese momento.

En el botón “opciones”:



Puede “Guardar Partida”, “Cargar Partida” y “Regresar al Menu”.

Al escoger la opción de “Guardar Partida” podrá salvar la partida que está jugado en ese momento, y podrá “Cargar Partida” si ya tienen una partida guardada anteriormente, en la opción de “Regresar al Menú” podrá abandonar la partida y regresar al menú de inicio.

Al terminar de jugar una partida, le saldrán los reportes del juego aquí puede escoger la opción de volver a jugar o regresar al menú del inicio.

OPCIÓN “JUGAR TORRES DE HANOI”:

Al seleccionar esta opción inmediatamente le saldrá la siguiente ventana:



La ventana tiene un título "AGREGAR DATOS TORRES DE HANOI". El fondo es azul. En el centro, el texto "INGRESE LOS DATOS DEL JUGADOR" está en negrita. Hay tres campos de entrada: "Jugador:" con el texto "Carlos", "Cant. Discos:" con el valor "3" y un menú desplegable, y "Modo de Juego:" con el valor "Normal" y un menú desplegable. Debajo de estos campos hay un botón "Guardar Datos". A la derecha, hay un recuadro blanco con el título "JUGADORES REGISTRADOS:" que contiene el nombre "Pedro".

En esta ventana debe de escribir el nombre del jugador, seleccionar la cantidad de discos con los que desea jugar, elegir el modo de juego “Normal”, “Modo rápido”.

Modo Normal:

Luego de guardar los datos y seleccionar el modo normal, le saldrá la siguiente ventana:



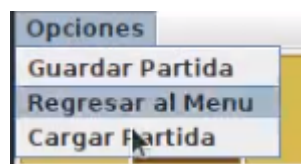
Usted podrá jugar con las siguientes **reglas del juego**:

1. Sólo se puede mover un disco cada vez.
2. Para cambiar los discos de lugar se pueden usar las tres columnas del juego; es decir que los distintos discos se pueden ir acomodando en las columnas según convenga.
3. Nunca deberá quedar un disco grande sobre un disco chico.

Podrá escoger la opción de rendirse si no logra resolver el juego, este lo llevará al menú de inicio.

Al ganar podrá observar las estadísticas del juego.

Al igual que en el juego de damas, hay un botón de opciones:

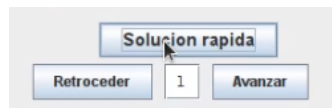


Puede “Guardar Partida”, “Cargar Partida” y “Regresar al Menu”.

Al escoger la opción de “Guardar Partida” podrá salvar la partida que está jugado en ese momento, y podrá “Cargar Partida” si ya tienen una partida guardada anteriormente, en la opción de “Regresar al Menú” podrá abandonar la partida y regresar al menú de inicio.

Modo Rápido:

En este modo solo se podrá mover con los siguientes botones:



No podrá mover los discos de forma manual, puede avanzar movimientos o retrocederlos la cantidad de veces que usted desea.

Esto es lo que usted necesita para navegar en nuestro juego. Así que ¡¡¡Disfrútelo!!!