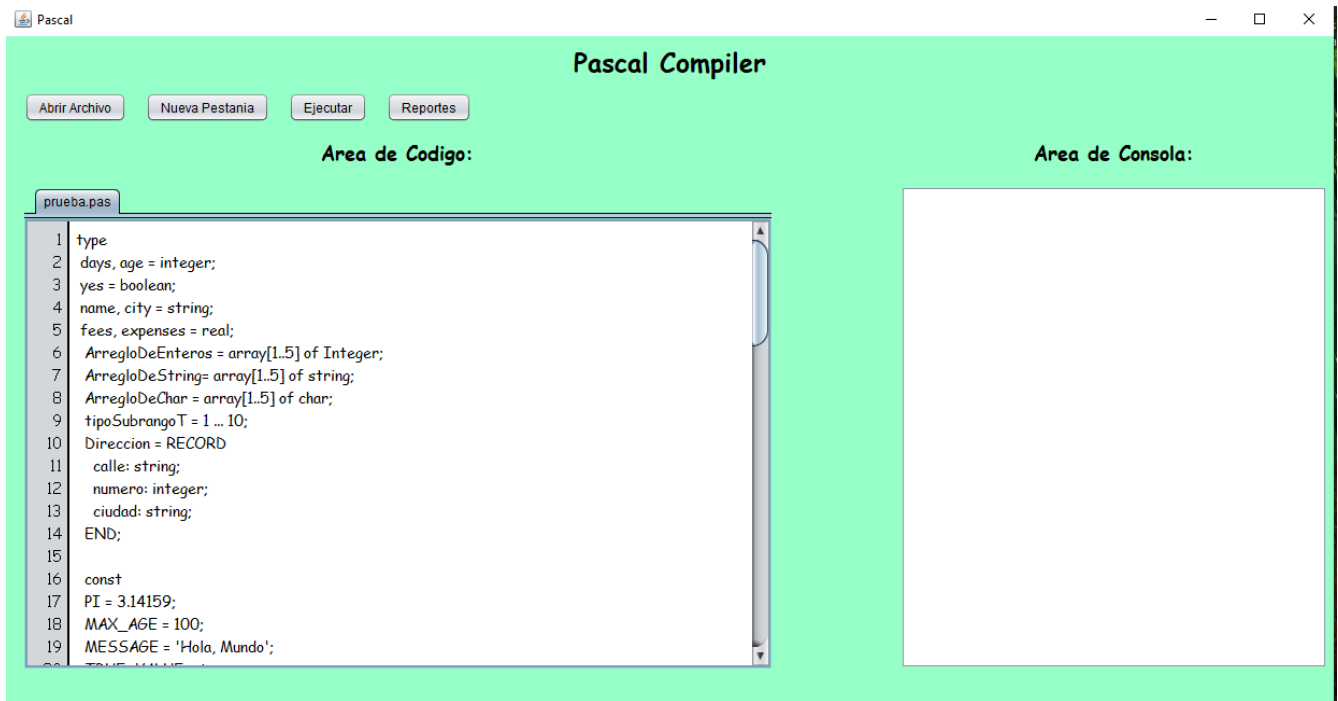


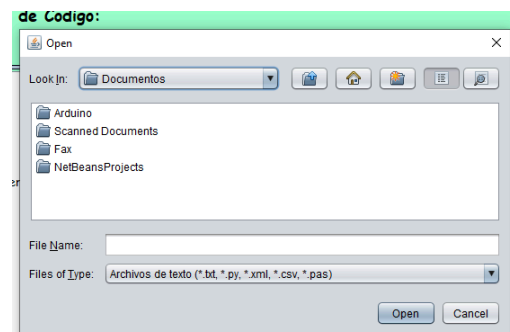
Manual de usuario

Al iniciar la aplicación nos encontraremos con la ventana principal de nuestro sistema, esta contendrá los siguientes componentes:



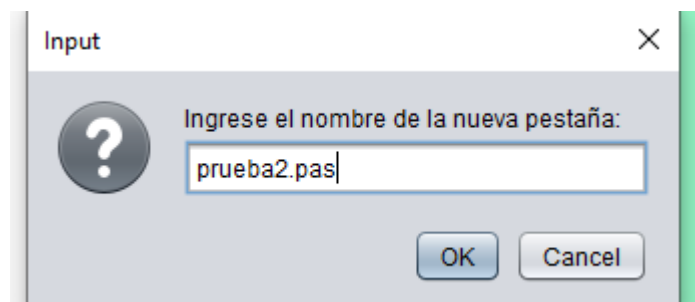
Abrir Archivo:

Esta opción permite al usuario abrir un nuevo archivo para analizar, debe de seleccionar un archivo y este aparecerá en las pestañas.



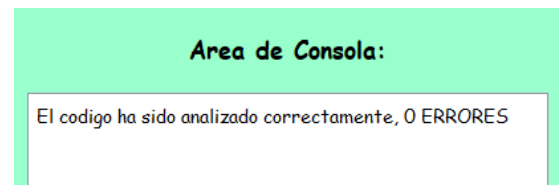
Nueva Pestaña:

Esta opción abre un documento en blanco, para que el usuario pueda crear su propio programa, antes de abrir una nueva pestaña es necesario que el usuario escriba un nombre que esta tendrá.



Ejecutar:

Esta opción permitirá analizar el código de la pestaña abierta, al finalizar el análisis los resultados saldrán en el área de consola.



Guardar Archivo: Se puede guardar los archivos al darle click derecho a una pestaña abierta.

Reportes:

Al presionar este botón nos abrirá una nueva ventana, en esta podemos encontrar las siguientes opciones.



Tabla de Símbolos: Aquí podemos visualizar la tabla de símbolos.

Tabla de Tipos: Podemos observar la tabla de tipos del código analizado,

AST: Al presionar este botón nos abrirá una imagen, en esta podemos visualizar el AST de nuestro código.