

MANUAL DE USUARIO

REGLAS BÁSICAS:

Objetivo del juego:

El objetivo es mover todas las cartas a las cuatro pilas de base, ordenadas por palo y en orden ascendente (As, 2, 3, ..., K).

Configuración inicial:

Se utiliza una baraja estándar de 52 cartas.

Se distribuyen siete columnas de cartas, con una carta boca arriba en la primera columna, dos cartas boca abajo y una boca arriba en la segunda columna, y así sucesivamente.

Se dejan las cartas restantes en un mazo boca abajo.

Movimientos posibles:

Puedes mover cartas de una columna a otra si la carta que mueves es de un rango inferior y de color opuesto a la carta en la parte superior de la otra columna.

Puedes mover secuencias de cartas ordenadas descendientemente en una columna, siempre y cuando estas cartas sean de color opuesto.

Puedes mover Ases a las pilas de base.

Pilas de base:

Debes construir las pilas de base desde el As hasta el Rey, por palo.

Mazo y cartas boca abajo:

Puedes voltear una carta boca arriba desde el mazo en cualquier momento. Puedes mover cartas del mazo a las columnas o pilas de base según las reglas del juego.

Finalización del juego:

El juego se completa cuando todas las cartas están ordenadas en las cuatro pilas de base por palo y en orden ascendente.

TABLERO Y JUGABILIDAD:

Al ejecutar el programa, se mostrará el siguiente tablero:

24	#					
A	B	C	D	E	F	G
1 9!N	####	####	####	####	####	####
2	2<3R	####	####	####	####	####
3		KE3N	####	####	####	####
4			10<>R	####	####	####
5				8<3R	####	####
6					2<>R	####
7						10E3N
corazones	diamantes	treboles	picas			
#	#	#	#			

Esta es la parte provincial del juego Solitario, y se divide de la siguiente manera.

Stock:

Ingrese la opcion:1	
23	2!!N

En esta sección se encuentran 24 cartas volteadas en un elemento cola, tiene como función pasar cartas de una cola a la otra para así lograr ver que carta hay encima de la primera cola.

Escaleras:

	A	B	C	D	E	F	G
1	4<3R	####	####	####	####	####	####
2		5<3R	####	####	####	####	####
3			Q!!N	####	####	####	####
4				AE3N	####	####	####
5					8E3N	####	####
6						A!!N	####
7							3E3N

Esta tiene 28 cartas en total, donde solamente se encuentra revelada la última carta, cada vez que se mueva una carta de manera satisfactoria se revelará la carta de arriba. Consta de 7 columnas, desde la A hasta la columna G, y al principio contará con 7 filas, solamente en la columna G, después irá cambiando mientras se muevan las cartas de una columna a otra.

Base:

corazones	diamantes	treboles	picas
#	#	#	#

Aqui deberian de ir ordenadas de menor tamaño hasta de mayor tamaño, las cartas con su respectiva figura, luego de ordenar las 13 cartas de cada figura, el juego terminará.

Área de Movimientos:

```
----- SOLITARIO -----
1. Levantar cartas del stock
2. Mover carta del stock a la escalera
3. Mover cartas entre escaleras
4. Mover del stock a base (4 pilas)
5. Mover de la escalera a base (4 pilas)
6. Ver el siguiente y anterior
7. Salir del juego
Ingrese la opción:|
```

En esta área se podrán escoger las siguientes opciones, prácticamente sirven para mover las cartas desde el stock a la escalera, o del stock a base, etc.

OPCIONES:

1. Levantar cartas del stock:

En esta opción se podrá levantar la carta que está arriba de la primera cola y se posicionará en la segunda cola, revelando que carta es.

2. Mover carta del stock a la escalera:

Se podrá mover la carta que hay en la segunda cola a cualquier lugar de la escalera, siempre y cuando sea un movimiento permitido, si no lo es, no hará el movimiento.

3. Mover cartas entre escaleras

Se podrán mover las cartas de una escalera (columna), a otra escalera(columna), seleccionado primero la columna y fila de la escalera inicial y después seleccionar la columna de la escalera que se desea mover si el movimiento no es válido, no se hará el movimiento de la carta.

4. Mover del stock a base (4 pilas):

Se puede mover la carta que esta visible del stock a base si el movimiento está permitido.

5. Mover de la escalera a base (4 pilas):

Se puede mover la ultima carta de cualquier escalera a base siempre y cuando el movimiento esté permitido.

6. Ver siguiente y anterior:

Al utilizar esta opción el jugador puede seleccionar la columna y fila donde se ubique una carta para ver el contenido de la carta antes de ella y después de ella.

7. Salir del juego

Termina el juego.