



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
FACULTAD DE INGENIERÍA
CARRERA: INGENIERÍA EN CIENCIAS Y SISTEMAS



PROYECTO 1

MANUAL DE USUARIO

<i>Docente:</i>	Ing. Oliver Ernesto Sierra Pac
<i>Curso:</i>	Introducción a la Programación y C.
<i>Estudiante:</i>	Rudy Alessandro Reyes Oxláj
<i>Registro Académico:</i>	202031213
<i>Fecha:</i>	18/04/2022

MANUAL DE USUARIO

Al iniciar el juego, el usuario verá lo que es el inicio del juego, en donde podrá seleccionar las siguientes modos de juego:

1. Modo Arena
2. Modo Versus
3. Modo Creativo
4. Salir del juego

Al iniciar cualquiera de los modos de juego se le pedirá que ingrese el nombre del jugador, en el caso del modo versus y creativo, se le pedirán 2 nombres, el del jugador 1 y jugador 2.

1. Modo Arena:

En este modo de juego, el jugador competirá con un bot, el juego terminará cuando el jugador llegue a las 10 victorias o sus puntos de vida lleguen a 0.

Al iniciar este modo de juego, se le presentará al jugador un menú entre batallas, en donde podrá comprar las mascotas, comprar comida, ordenar mascotas y fusionarlas.

***** Menú entre batallas *****

1. Comprar Mascotas.
2. Comprar Comida.
3. Ordenar Mascotas
4. Fusionar Mascotas
5. Vender Mascotas
6. Empezar Batallas

1. Comprar Mascotas:

En este apartado el jugador entrará a la tienda de mascotas, en donde podrá comprar dichas mascotas, el jugador al entrar al menú entre batallas contará con una cantidad de 10 monedas de oro, cada mascota costará 3 monedas. Las batallas estarán divididas por rondas, de la primera hasta la tercera ronda el jugador podrá encontrar solo 3 mascotas disponibles.

De la ronda 4 hasta la 6 habrán solo 4 mascotas, y de la 7 en adelante habrán 5 animales, al comprar la mascota, inmediatamente esta se coloca en el mazo del jugador, luego de eso el jugador regresará al menú entre batallas. Existen un total de 54 mascotas, cada una de estas con habilidades únicas, estas mascotas se irán desbloqueando conforme avancen las rondas en batallas.

2. Comprar Comida:

Al seleccionar esta opción el jugador entrará a la tienda de comida, en donde podrá comprarlas por 3 de oro y dárselas a cualquier animal en su mazo, solo encontrará únicamente 2 alimentos en la tienda, y habrán 18 tipos de comida, al igual que con las mascotas, estas comidas se irán desbloqueando conforme avancen las rondas, cada comida tiene un efecto único que dará a la mascota seleccionada un bonus ya sea de vida, de ataque, o un efecto especial.

3. Ordenar Mascotas:

En este apartado el jugador podrá mover a sus mascotas de posición, esto servirá como estrategia ya las mascotas tienen atributos de vida y de daño diferentes, así que el jugador podrá elegir que mascota luchará primero y quien será la última, para eso se le presentará la lista de mascotas que tiene en su mazo, con su respectiva posición actual, así mismo se le pedirá ingresar la posición de la mascota que desea mover, y luego la posición a donde desea moverla, luego de terminar se le regresará al menú entre batallas.

4. Fusionar Mascotas:

En esta sección el jugador podrá fusionar las mascotas del mismo tipo que tenga en su mazo, o incluso si existe una mascota del mismo tipo en la tienda, podrá fusionarla desde la tienda, en este caso se le terminará descontando 3 de oro. El objetivo de fusionar las mascotas es poder subirlas de nivel, solo existen 3 niveles para cada mascota, para subir al nivel 2 se necesita realizar la fusión 2 veces, y para subir al nivel 3 se necesitará fusionarla 3 veces, cuando se realice cada fusión, la mascota ganará +1 todos sus atributos, luego de esto regresará al menú principal.

5. Vender Mascotas:

Debido a que el jugador solo puede tener 5 mascotas en su mazo, cuando quiera comprar otra más ya no podrá hacerlo, así que para eso está esta opción, el jugador podrá vender cualquier mascota de su mazo, para hacer espacio y comprar otra con mejores atributos, dependiendo del nivel de la mascota este será su coste, es decir que una mascota de nivel 1, costará una moneda, una de nivel 2, dos monedas, y el máximo nivel que es 3, costará tres monedas de oro.

6. Empezar Batalla:

Cuando el jugador seleccione esta opción, inmediatamente empezará la batalla, pero antes de eso el jugador deberá elegir el campo de juego, existen 7 campos, cada campo tiene efectos diferentes en las

mascotas dependiendo su tipo, algunos campos podrían buffear a ciertas mascotas y nerfear a otras. Así que escoja sabiamente el campo.

***** Dinámica de Batallas *****

Ahora si, se encontrará en la primera ronda de juego, se presentará su mazo y el mazo del bot, para que pueda observar como se desempeñan sus mascotas, la primera mascota de cada jugador se atacarán entre ellas, cuando termine el ataque podrá observar un mensaje informativo de cada mascota, ya sea del contrincante y del jugador 1, en esta información aparecerán las habilidades de las mascotas que se activaron en la pelea, los efectos de la comida, si es que le dio a la mascota, también mostrará el daño que se hicieron y la vida restante. Luego de esto habrá terminado la primera pelea, esto se seguirá repitiendo hasta que los jugadores ya no tengan ninguna mascota disponible para luchar en su mazo, después de que haya un ganador, si el bot gana en esta ocasión se le restará cierta cantidad de vida dependiendo de la ronda en la que se encuentra, luego empezará la siguiente ronda, nuevamente se le mostrará el menú entre batallas para que pueda realizar las acciones anteriormente mencionadas.

La batalla terminará hasta que el jugador haya ganado 10 rondas, o ya no le quede nada de vida, después regresará al inicio del juego, en donde podrá escoger nuevamente el modo de juego.

2. Modo Versus:

Al seleccionar este modo, se le pedirá que ingrese 2 usuarios, ya que este modo y el creativo son para jugarlo con compañía, luego de esto, habrá un mensaje que le preguntará si quieren cargar las mascotas de que tenían en su mazo, la partida anterior, si es la primera vez jugando en este modo, no se cargará nada.

Ahora aparecerá el menú entre batallas al primer jugador, tendrá las mismas opciones que en el menú del modo arena, el jugador 1 podrá comprar comprar mascotas, comida, fusionar, venderlas y ordenarlas, luego de que le de en empezar batalla, aparecerá el segundo menú entre batallas, para que el segundo jugador pueda hacer lo mismo.

Al terminar los dos jugadores de hacer lo necesario en los menús entre batalla, empezarán con la dinámica de batallas, pero antes cada jugador debe de escoger un campo de juego, luego se realizará el mismo proceso, de batallas como se mencionó anteriormente.

Cuando se termine la ronda, en este modo no se descontará vida al jugador que pierda, solamente gana el primer jugador que consiga las 10 victorias, luego de conseguir las 10 victorias, se regresará al inicio del juego.

3. Modo Creativo:

Este modo se ejecutará exactamente igual que en el modo versus, habrán 2 jugadores, al iniciar se le preguntará si quieren cargar sus datos, y se les presentará el menú entre batallas a cada jugador, lo único que cambia en este modo es que las mascotas están totalmente desbloqueadas, y no costará nada de oro al comprarlas, cuando entren a la opción de comprar mascotas, podrá ordenarlas primero que sea más fácil buscar la mascota requerida, podrá ordenarlas ya sea por vida, por daño o por tier, luego de eso puede hacer lo mismo que en los otros modos anteriores.

Mascotas del juego:

Se le presentará la lista de mascotas que están disponibles dentro del juego. Se podrá leer en el siguiente formato

Nombre de la Mascota(ataque/vida):

Tier 1: Se desbloquea en la primera ronda.

1. Hormiga [2/1]

2. Pescado [2/3]

3. Mosquito [2/2]

4. Grillo [1/2]

5. Castor [2/2]

6. Caballo [2/1]

7. Nutria [1/2]

8. Escarabajo [2/3]

Tier 2 Se desbloquea en la segunda ronda.

9. Sapo [3/3]

10. Dodo [2/3]

11. Elefante: [3/5]

12. Puerco Espin [3/2]

13. Pavoreal [2/5]

14. Rata [4/5]

15. Zorro: [5/2]

16. Araña: [2/2]

Tier 3 Se desbloquea en la cuarta ronda.

17. Camello [2/5]

18. Mapache [5/4]

19. Jirafa [2/5]

20. Tortuga [1/2]

21. Caracol [2/2]

22. Oveja (Cabras) [2/2]

23. Conejo [3/2]

24. Lobo [3/4]

25. Buey [1/4]

26. Canguro [1/2]

27. Buho [5/3]

Tier 4 Se desbloquea en la sexta ronda.

28. Venado (Camión) [1/1]

29. Loro [5/3]

30. Hipopótamo [4/7]

31. Delfín [4/6]

32. Puma [3/7]

33. Ballena [3/8]

34. Ardilla [2/5]

35. Llama [3/6]

Tier 5 Se desbloquea en la octava ronda.

36. Foca: [3/8]

37. Jaguar: [7/4]

38. Escorpión: [1/1]

39. Rinoceronte: [5/8]

40. Mono: [1/2]

41. Cocodrilo: [8/4]

Tier 6 Se desbloquea en la décima ronda.

44. Panda: [5/5]

45. Gato: [4/5]

46. Tigre: [4/3]

47. Serpiente: [6/6]

48. Mamut: [3/10]

49. leopardo: [10/4]

50. Gorila: [6/9]

51. Pulpo: [8/8]

52. Mosca:[5/5]

Tier 7 Se desbloquea en la doceava ronda.

53. Quetzal [10/10]

54. Camaleón [8/8]

Como se había mencionado anteriormente cada mascota tiene un habilidad única, algunas habilidades se activan al comer, otras en batalla, otras al inicio de las batallas, unas al comprar la mascotas, otras al venderlas, así que suerte seleccionando a la menor mascota.

Comidas del juego:

Tier 1:

- Manzana
- Naranja
- Miel:

Tier 2:

- Pastelito
- Hueso de carne

- Pastilla para dormir

Tier 3:

- Ajo
- Ensalada
- Comida enlatada:

- Pera

Tier 4

- Chile

- Chocolate

- Sushi

Tier 5

- Melón

- Hongo

Tier 6

- Pizza

- Carne

Tier 7

- Gelatina

Cada alimento tiene un efecto especial, así que suerte seleccionando el mejor de los alimentos.

Campos del juego:

- Pantano:

- Nubes:

- Mar:

- Bosque:

- Granja:

- <Sin campo> :

- Sabana:

Cada campo tiene un efecto diferente dependiendo del tipo de mascota, suerte eligiendo el campo correcto.

Con estas instrucciones ya puede jugar libremente nuestro juego sin complicaciones, así que a divertirse jugando Super Auto Pets.