

**UNIVERSIDAD CATOLICA DE HONDURAS**

Nuestra Señora Reina De La Paz

Campus Jesús Sacramentado

Asignatura:

**Desarrollo de Portales Web**

Catedrático:

**Ing. Héctor Sabillón**

Alumnos:

**CAMILA GISSELLE SAMPSON RUBIO  
DANNY JOAQUÍN ROSA CANTARERO  
ROLANDO ANTONIO AGUILARRUDY ROBERTO ROSA GUTIÉRREZ**

Marzo del 2020

Siguatepeque, Comayagua.

# **Introducción**

Se hace presente el manual de desarrollo de página web del segundo parcial de la calase de desarrollo de portales web, tomando los conocimientos aprendidos en clase y utilizando un poco más encontrado en distintas fuentes de internet, que se especificaran más adelante en el manual.

Así también un hablando un poco del lenguaje de etiqueta HTML5 (HyperText Markup Language, versión 5) es la quinta revisión importante del lenguaje básico de la World Wide Web en la cual especifica dos variantes de sintaxis para HTML: una Clasica como es HTML conocida como HTML5 y una variante y de los Estilos en CSS3 (Cascading Style Sheets) lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la presentación de un documento estructurado escrito en un lenguaje de marcado y tomando en cuenta que el desarrollo debe ser Responsivo (Responsive Design) y Mobile First.

# **Objetivos**

* Ampliar los conocimientos sobre HTML5 y CSS3.
* Fortalecer las habilidades de investigación, análisis de la información, capacidad de síntesis, análisis y programación, desarrollo de informe ejecutivo y transmisión de conocimiento en la temática asignada.

HTML5

es la última versión de HTML El término representa dos conceptos diferentes:

* Se trata de una nueva versión de HTML, con nuevos elementos, atributos y comportamientos.
* Contiene un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance. A este conjunto se le llama *HTML5 y amigos*, a menudo reducido a *HTML5*.

Diseñado para ser utilizable por todos los desarrolladores de Open Web, esta página referencia numerosos recursos sobre las tecnologías de HTML5, clasificados en varios grupos según su función.

* *Semántica*: Permite describir con mayor precisión cuál es su contenido.
* *Conectividad*: Permite comunicarse con el servidor de formas nuevas e innovadoras.
* *Sin conexión y almacenamiento*: Permite a las páginas web almacenar datos localmente en el lado del cliente y operar sin conexión de manera más eficiente.
* *Multimedia*: Nos otorga un excelente soporte para utilizar contenido multimedia como lo son audio y video nativamente.
* *Gráficos y efectos 2D/3D*: Proporciona una amplia gama de nuevas características que se ocupan de los gráficos en la web como lo son canvas 2D, WebGL, SVG, etc.
* *Rendimiento e Integración*: Proporciona una mayor optimización de la velocidad y un mejor uso del hardware.
* *Acceso al dispositivo*: Proporciona APIs para el uso de varios componentes internos de entrada y salida de nuestro dispositivo.
* *CSS3*: Nos ofrece una nueva gran variedad de opciones para hacer diseños más sofisticados.

(Varios, MDN, 2019)

CSS3

Es la última evolución del lenguaje de las Hojas de Estilo en Cascada (Cascading Style Sheets), y pretende ampliar la versión CSS2.1. Trae consigo muchas novedades altamente esperadas, como las esquinas redondeadas, sombras, gradientes , transiciones o animaciones, y nuevos layouts como multi-columnas, cajas flexibles o maquetas de diseño en cuadrícula (grid layouts).

El estandar CSS consiste en CSS2.1 modificado y extendido por módulos terminados, no necesariamente todos con el mismo nivel numérico por tanto, puede ser definido un panorama del CSS estandar listando (enumerando) CSS2.1 y los módulos maduros.

(Varios A. , 2019)

Responsive Web Design

Diseño web adaptativo o responsivo, es una filosofía de diseño y desarrollo cuyo objetivo es adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visitarlas. Hoy día las páginas web se ven en multitud de dispositivos como tabletas, teléfonos inteligentes, libros electrónicos, portátiles, PC, etcétera. Además, aún dentro de cada tipo, cada dispositivo tiene sus características concretas: tamaño de pantalla, resolución, potencia de CPU, sistema operativo o capacidad de memoria entre otras. Esta tecnología pretende que con un único diseño web, todo se vea correctamente en cualquier dispositivo.

Este se da debido a que uso de dispositivos móviles ha aumentado notablemente en los años 2010, en particular, el uso de tabletas y teléfonos inteligentes. La evolución de la navegación en Internet ha ido a la par, y ello ha popularizado la navegación en Internet mediante una creciente variedad de dispositivos y resoluciones de pantalla, lo que a su vez ha creado unas necesidades de adaptar la experiencia de la navegación web a ellos.

Su funcionamiento es gracias al diseño web adaptable se hace posible gracias a la introducción de las Media Queries en las propiedades de los estilos CSS en su versión número 3. Las Media Queries son una serie de órdenes que se incluyen en la hoja de estilos que indica al documento HTML cómo debe comportarse en diferentes resoluciones de pantalla.

Para entenderlo mejor, los diseños de las páginas web, al igual que los periódicos y las revistas, están basados en columnas, entonces con la filosofía del diseño adaptativo, si una web a resolución de PC (1028x768 px) tiene 5 columnas, para una tableta (800x600 píxeles) necesitaría sólo 4, y en el caso de un teléfono inteligente cuyo ancho suele ser entre 320 y 480 píxeles las columnas usadas serían 3.

El diseño responsivo debe fluir con una adaptación constante del tamaño de los gráficos y las estructuras compositivas de un sitio web dentro de los diferentes dispositivos y tamaños de pantalla considerando de forma automática la disposición (vertical – horizontal) en la que se visualizan los contenidos.

(Varios, Wikipedia, 2014)

Scroll Indicator

Esta es la línea que usamos, va llenándose a medida se va bajando o scrolleando la pagina web, es como una guía de exploración y ubicación de cuantos se ha visto de la página.

Usualmente se colocan en la parte superior de las paginas web.

(W3School, 2017)

Roles y Responsabilidades

Camila:  
 Encargada del grupo como coordinadora, aporte en diseño e información sobre nuevos métodos a poder utilizar en el proyecto.

Danny:  
Aportador en diseño del proyecto y en nuevas maneras de plasmar un artículo en la página web.

Rolando:  
Aportando diseño de blog, en la búsqueda de infurción y en los artículos del tema asignado.

Rudy:  
Apoyo en ideas de diseño de página tomando ejemplos de otras páginas y en interpretación de artículos del Laudato Sí.

Desarrollo

Todo esto se puede detallar en Trello.

<https://trello.com/b/e6MtVVh9/laudato-si>

# Bibliografía

Varios. (Marzo de 2014). *Wikipedia*. Obtenido de Free Enciclopedia: https://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1o\_web\_adaptable

Varios. (24 de Abril de 2019). *MDN*. Obtenido de Web Docs: https://developer.mozilla.org/es/docs/HTML/HTML5

Varios, A. (25 de Julio de 2019). *MDN*. Obtenido de Web Docs: https://developer.mozilla.org/es/docs/Archive/CSS3