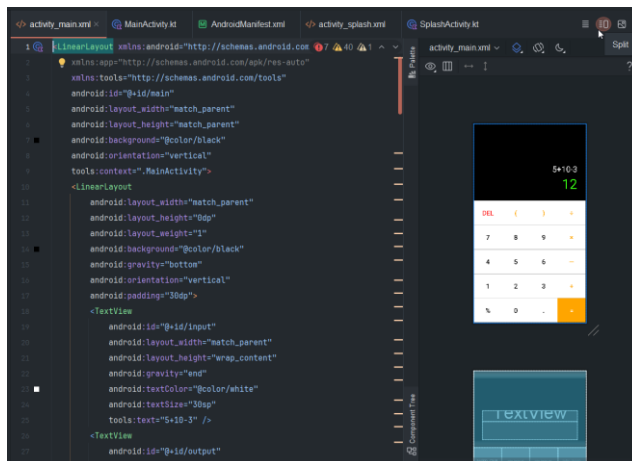


Выполнил: Войтенко Данил

Сначала скопировал xml с практики



Далее скопировал и модифицировал код для обработки нажатия. Здесь я решил несколько ошибок которые были в коде такие как кнопка скобки правая не работала и умножение с делением изменил на нормальные знаки а также разделил на отдельные функции вывод ошибки ответа и самого дисплея



```

}

private fun addToInputText(value: String) {
    binding.input.append(value)
}

private fun getInputExpression(): String {
    return binding.input.text.toString()
}

private fun showResult() {
    val expression = getInputExpression().replace( oldValue: "x", newValue: "/100").replace( oldValue: ":", newValue: "/" )
    replace( oldValue: "x", newValue: "÷")
    val result: String = try {
        val evaluatedResult = evaluateExpression(expression)
        formatResult(evaluatedResult)
    } catch (e: Exception) {
        handleError()
        return
    }

    displayResult(result)
}

private fun evaluateExpression(expression: String): Double {
    return ExpressionBuilder(expression).build().evaluate()
}

```

```

private fun evaluateExpression(expression: String): Double {
    return ExpressionBuilder(expression).build().evaluate()
}

private fun formatResult(result: Double): String {
    return DecimalFormat( pattern: "0.####").format(result).toString()
}

private fun handleError() {
    binding.output.apply {
        text = "Ошибка"
        setTextColor(ContextCompat.getColor( context: this@MainActivity, R.color.red))
    }
}

private fun displayResult(result: String) {
    binding.output.apply {
        text = result
        setTextColor(ContextCompat.getColor( context: this@MainActivity, R.color.neon_green))
    }
}
}

```

Далее добавил появление заставки при включении и иконки с названием приложения

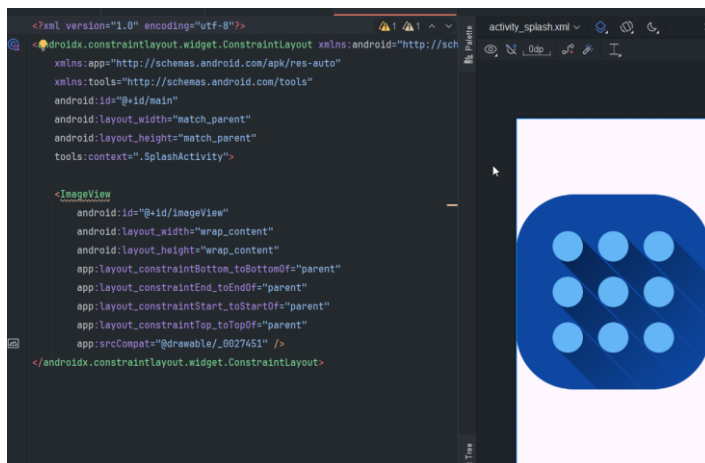
```

package com.example.practice9

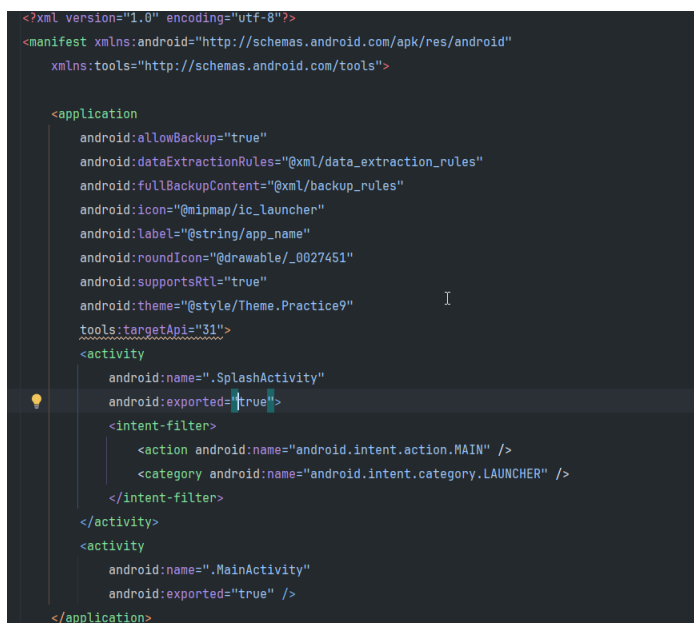
import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import android.os.Handler
import android.os.Looper
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

class SplashActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_splash)
        Handler(Looper.getMainLooper()).postDelayed({
            val intent = Intent( packageContext: this, MainActivity::class.java)
            startActivity(intent)
            finish()
        }, delayMillis: 2000)
    }
}

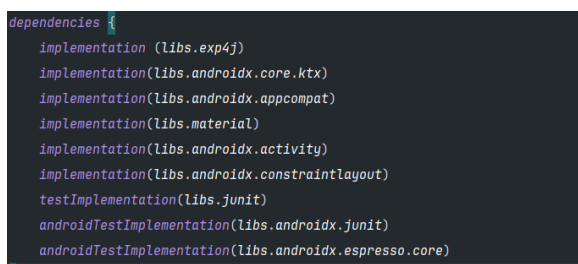
```



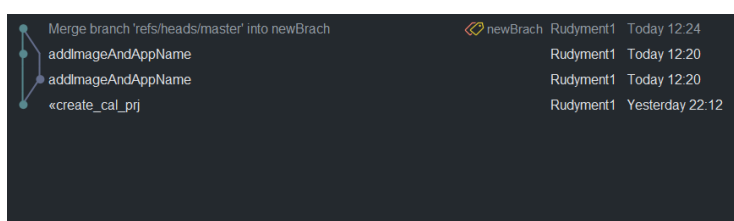
И добавил это в манифест



По поводу библиотеки в е установилось



Вот гит ветви



Пример работы с отображением иконки приложения

