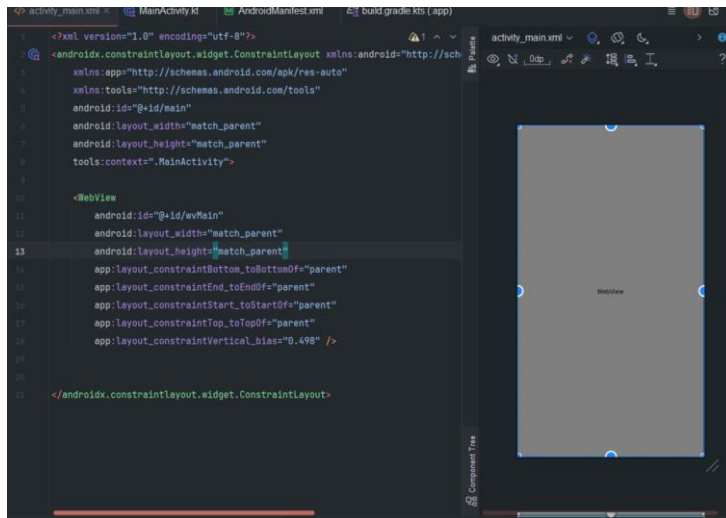
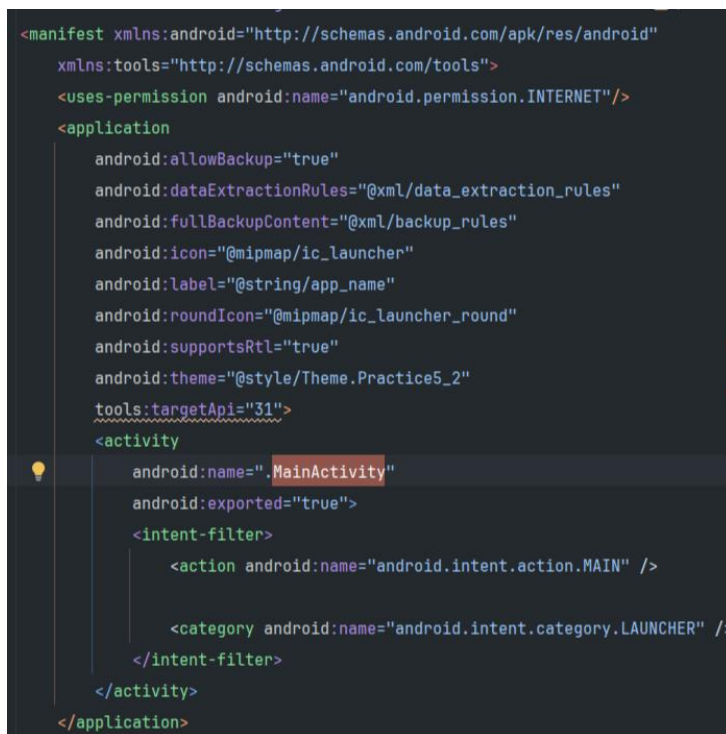


Выполнил Войтенко Данил

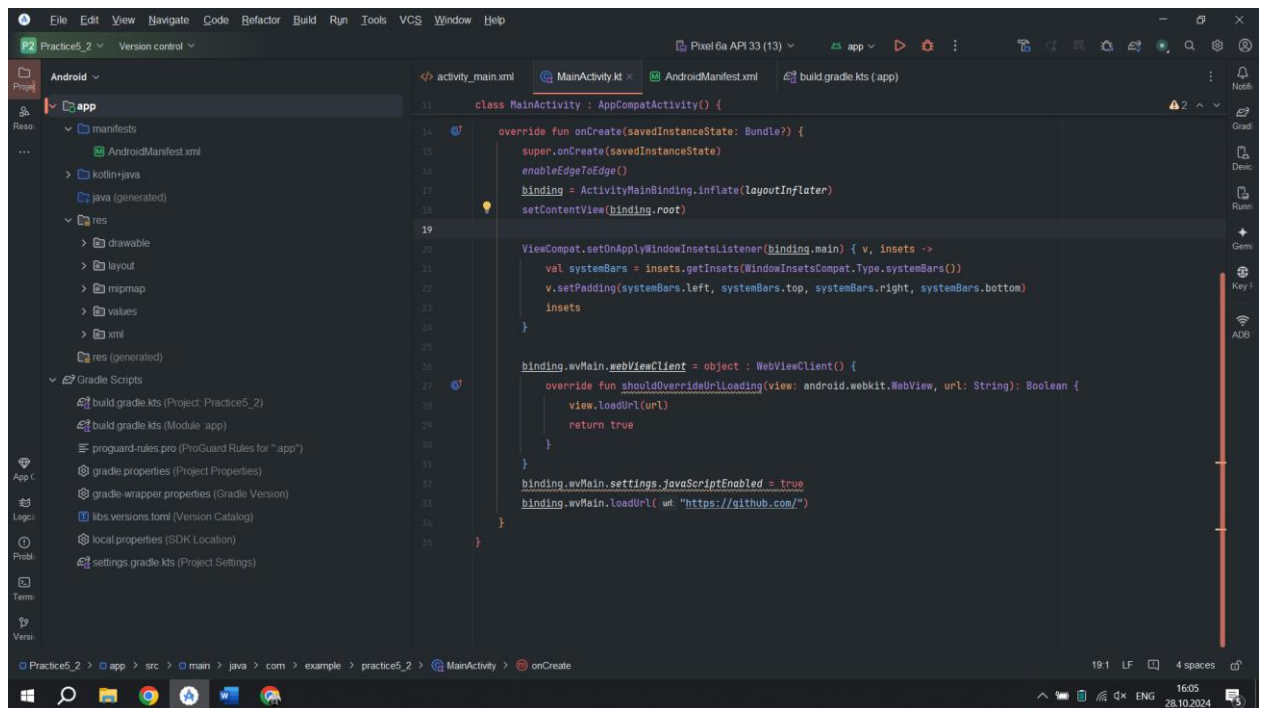
Для начала создадим xml файл тут все просто добавляем webview и делаем его на весь экран



Далее добавил возможность приложения подключаться к сети



Далее мы с помощью класса webViewClient и создаем новый класс далее вызываем метод shouldOverrideUrlLoading в который мы передаем наше текущее положение(нахождение экрана) и туда куда мы хотим перейти после этого мы переносим экран на нужную нам ссылку и возвращаем true чтобы нам не приходило сообщение об открытии с помощью браузера а также я добавил загрузку JavaScript



## Пример работы

