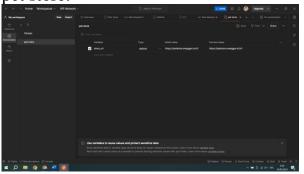
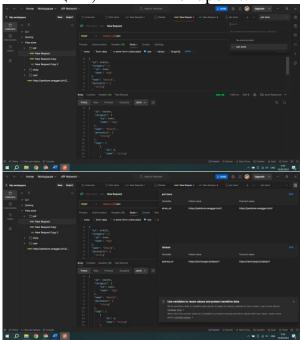


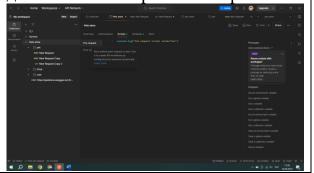
4.Создаем глобальную переменную pet store.

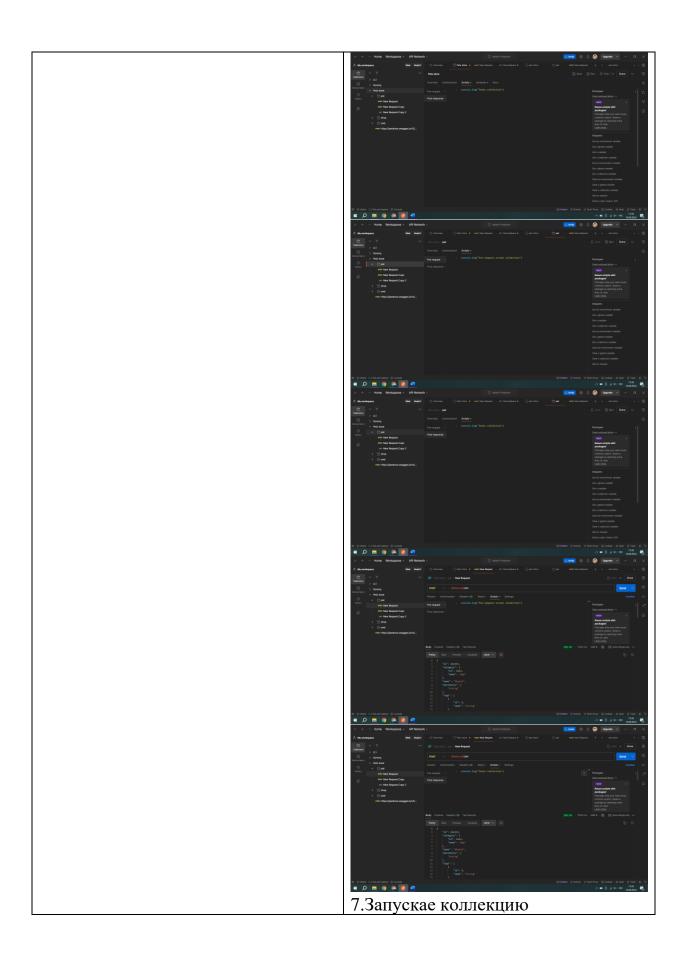


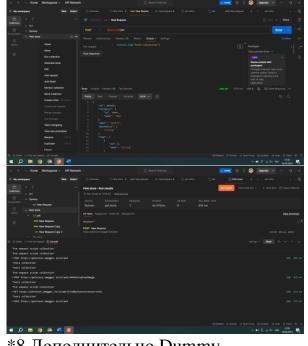
5. Добавляем эту переменную в коллекцию, а также в endpoint.



6.Заходим в папку Pet store и добавляем и в ней нажимаем на скрипт и в оба файла вписываем console.log с дополнительным описание ((«Tests folder») и («Prerequest script folder»)) тоже самое делаем с папкой pets и 1 запросом.

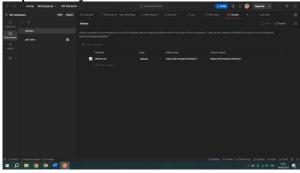




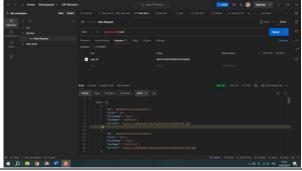


*8 Дополнительно Dummy Для начала называем глобальную

переменную



Поле вводим её в endpoint после дописываем user и уже в header пишем арр-іd и свой ключ Арі и нажимает send (код будет в листинге 1).



Результат

На этом лабораторной я научился создавать и работать с разными видами переменных таких как global и local, понял чем они отличаются и для чего используются

Листинг 1

```
"id": "60d0fe4f5311236168a109cc",
"picture": "https://randomuser.me/api/portraits/med/women/5.jpg"
"id": "60d0fe4f5311236168a109d0",
```

```
"title": "mr",
"id": "60d0fe4f5311236168a109d2",
"firstName": "Evan",
"lastName": "Carlson",
"title": "mr",
"id": "60d0fe4f5311236168a109d5",
"title": "mrs",
"id": "60d0fe4f5311236168a109d6",
"title": "mrs",
"firstName": "Elisa",
"id": "60d0fe4f5311236168a109d7",
"firstName": "Leevi",
"lastName": "Savela",
```

```
"title": "mrs",
       "title": "ms",
       "id": "60d0fe4f5311236168a109da",
       "id": "60d0fe4f5311236168a109dc",
       "title": "mr",
       "firstName": "Evan",
"page": 0,
```