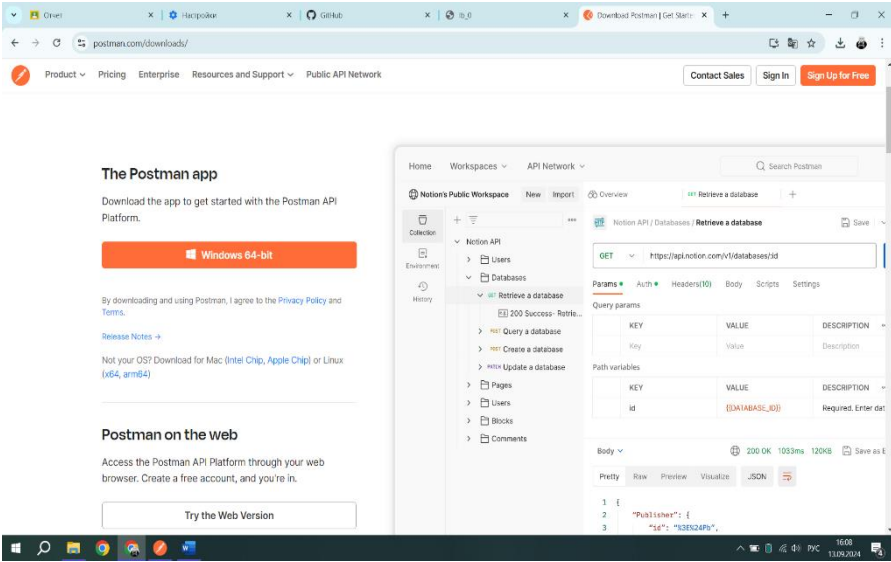
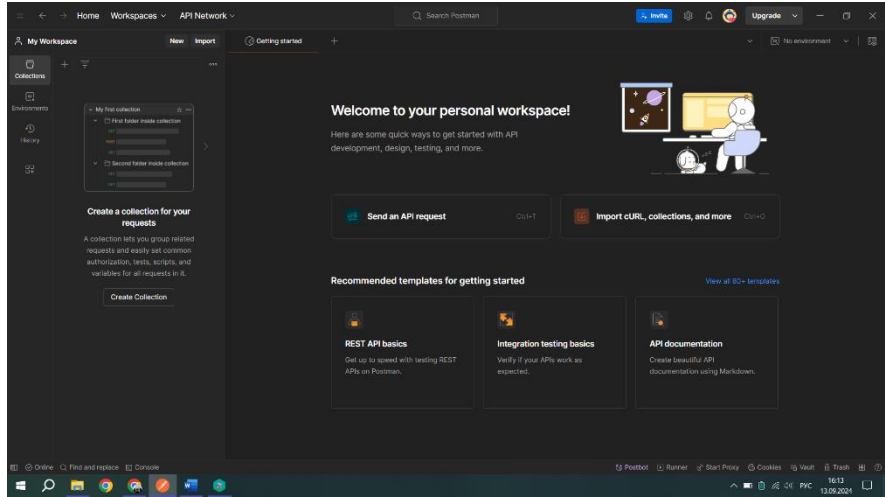


Тема лабораторной работы	lb_0
Выполняющий	Войтенко Данил
Группа	ИС 222
Ход работы	<p>1. Для начала работы мы должны скачать приложение Postman с сайта https://www.postman.com/downloads/.</p>  <p>2. После установки приложения мы запускаем его и видим графический интерфейс.</p>  <p>3. Здесь выставлена темная тема, но изначально стоит светлая. Изучая файл Lb_0, я узнал несколько интересных функций этого приложения такие как:</p> <p>3.1 Многопользовательское редактирования кода реализованное с помощью системы аккаунтов и так называемых workspaces это мы можем увидеть в вкладке.</p> <p>3.2 Создавать и импортировать новые файлы проектов или workspaces</p>

My Workspace

New

Import

3.3 Искать внутри файла, то есть переменные или в файлы и папки внутри проекта

Search Postman

3.4 Настройки для редактирование разных свойств среды разработки такие как цветовая тема приложения.

Invite



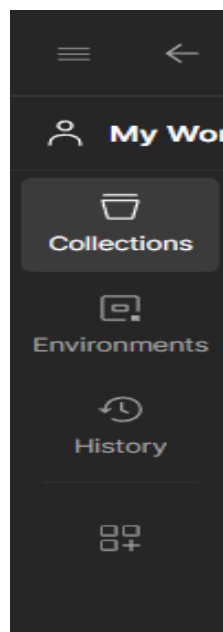
Upgrade



3.5 Environment это вкладка для перемещения внутри проекта по файлам и переменных она имеет два вида :

No environment

и



4.Остальные свойства можно увидеть только при создании нового проекта и файла вместе с кодом вкратце я расскажу о них:

4.1Code snippet в этой вкладке вы можете увидеть, как выглядит отправленный HTTP-запрос в разных языках программирования и в формате curl.

4.2History в этой вкладке смотрим историю запросов.

4.3Collections это вкладка для сортировки полученных запросов.

4.4 Console и Runner это стандартно для всех таких приложений оно показывает и запускает информацию о работе кода.

Результат	В ходе этой работы я познакомился с таким приложением как Postman и его интерфейсом. Попробовал некоторые его функции для более понятного ознакомления.