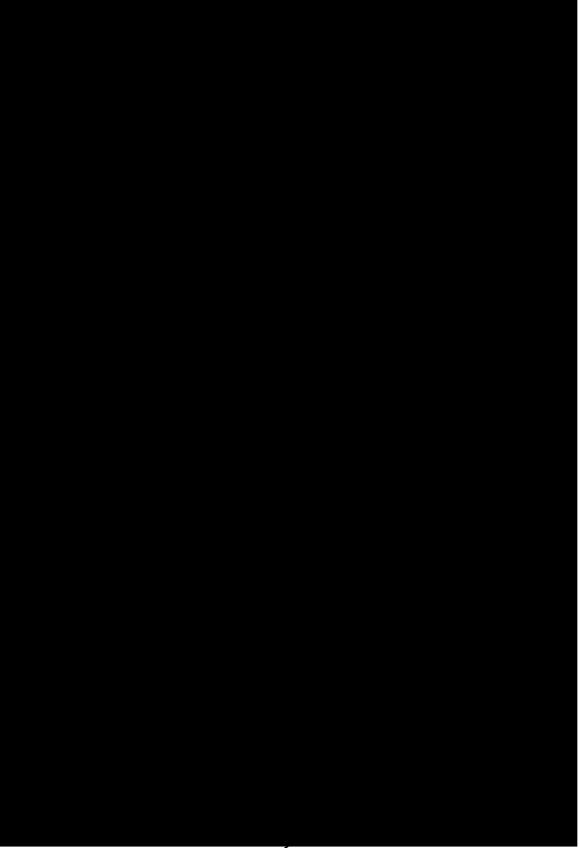


Feuerwerk

Konfigurator



Partikelgröße

Partikelanzahl

Leuchtdauer

Farbe

Partikelform ☐ Kreis ☐ Dreieck ☐ Quadrat

Rakete laden

Rakete speichern

Laden

Speichern

```
<h2>
```

```
<input>  
type=  
"range"  
dynamic
```

```
<select>
```

```
<input>  
type=  
"radiobutton"  
dynamic
```

```
<input>  
type="text"  
dynamic
```

```
<button>  
type="button"
```

```
<Canvas>  
  
> mouseclick
```