	string c	number x number y number i number a Switch	string _color
8		50	
9		170	
10		1/0	0
11			
12	"#ff0000"		
23		50	
24		30	
30			"#ff0000"
31-32			1110000
38-45			
25			
23		30	
24		30	
30			"#ff0000"
31-32			#110000
38-45			
25			
23		10	
24		10	
30			"#ff0000"
31-32			#110000
38-45			
25			
າາ		10	
23	ctring c	-10	string color
Zeile number n	string c	number x number y number i number a Switch	string _color
Zeile number n 7	string c	number x number y number i number a Switch 1	string _color
Zeile number n 7 8	string c	number x number y number i number a Switch 1 100	string _color
Zeile number n 7 8 9	string c	number x number y number i number a Switch 1	
Zeile number n 7 8 9 10	string c	number x number y number i number a Switch 1 100	string _color
Zeile number n 7 8 9 10 14		number x number y number i number a Switch 1 100	
Zeile number n 7 8 9 10 14 16	string c	number x number y number i number a Switch 1 100 340	
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23		number x number y number i number a Switch 1 100	
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30		number x number y number i number a Switch 1 100 340	
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1 "#00ff00"
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1 "#00ff00"
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32 38-45		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1 "#00ff00"
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32 38-45		number x number y number i number a Switch 1 100 340 50	1 "#00ff00"
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32 38-45		number x number y number i number a Switch 1 100 340	1 "#00ff00"
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32		number x number y number i number a Switch 1 100 340 50	1 "#00ff00" "#00ff00"
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32 38-45		number x number y number i number a Switch 1 100 340 50	1 "#00ff00"
Zeile number n 7 8 9 10 14 16 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32 38-45 25 23 24 30 31-32		number x number y number i number a Switch 1 100 340 50	1 "#00ff00" "#00ff00"

25 23					-10	
	string c	number x	number v	number i	number a Switch	string color
7	St6 S		,,		2	209 _00.0.
8			120			
9		110				
10						2
20						
21	"#0000ff"					
23					50	
24						
30						"#0000ff"
31-32						
38-45						
25						
23					30	
24						
30						"#0000ff"
31-32						
38-45						
25						
23					10	
24						
30						"#0000ff"
31-32						
38-45						
25						
23					-10	
Zeile number n	string c	number x	number y		number a Switch	string _color
7				;	3	
8			170)		
9		280)			
10						3
18-19						
7					4	
8			220)		
9		50)			_
10						4
15						
16	"#00ff00"					
23					50	
24						ll u o o sco o ll
30						"#00ff00"
31-32						
38-45						
25						
26 7					-	
/				:	5	

number_x number_y number_with number_height

170 50 50 50

170 30 30

170 10 10

 $number_x \quad number_y \quad number_with \quad number_height$

340 100 50 50

340 100 30 30

340 100 10 10

number_x number_y number_with number_height

 110
 120
 50
 50

 110
 120
 30
 30

10

10

number_x number_y number_with number_height

120

110

50 220 50 50

Kommentar

i≠2, y+50

Restdivision: 170

Case 0 wird ausgeführt

Schleife definiert a function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in body erstellt Styling wird definiert i=0≠4

function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=0≠4

function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=0≠4 a<0 Kommentar i++ i≠2, y+50

switch auf 1 erhöt case 1 wird ausgeführt

schleife definiert a function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=1≠4

function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=1≠4

function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=1≠4 a<0

Kommentar

j++

Styling wird definiert

switch auf 2 erhöt case default wird ausgeführt

Schleife definiert a function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=2≠4

function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=2≠4

function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=2≠4 a<0 Kommentar i++

i=3, y+50

Switch wird auf 3 erhöt case 3 continue wird ausgeführt, beendet Schleifendurchlauf) i++ i=4, y+50

Switch wird auf 4 erhöt Case 4 wird ausgeführt

Schleife definiert a function placeDiv wird aufgerufen

Div Element wird in Body erstellt Styling wird definiert i=4 break wird ausgeführt i++ ENDE

Beide Tracetables wurden in Zusammenarbeit mit Manuel Matern, Jonas Meujen, und Marco Zaretzke