EM2 Johannes Rumenap Antquibe 3 Anvendungstall dia gramm Man Man (Korle ziehen) Hand Karle (egen) Skizze Aufnahme Spieler 1 Spieler 2 Spieler 3 Spieler 4 Ablage Sordierend Sortieren 2

1

1

01 10 01

(a), (a)

AD: Anzahl der Ahruge Anzahl der Handkalen werden dem Spieler gogeben Karle legen & Kark zichen else 3 1 20 20 0 0 00000

EH 2 Johanne Rimenaps Angabo 2/3 Akny tatsdiagramm: Abfrage: Inzahl der Handkarten Kartendeck und erstellt Aufnohmestapel wirderselft Ab logestaped will eistellt Handstapel wird essellt Karten werden zufeillig) it an Spieler auggeteilt Karte and Ablagestapel 2 Karte ziehen Korle legen cit 170

Dromp Anzahl Handkartal Abfrage function Arrahl Hundkarten) Menge Hundkarker Menge Handkarlen zufällig auskilen Function Karlen austeilen ausgehille Korlen von sufrahmestapel enthervan