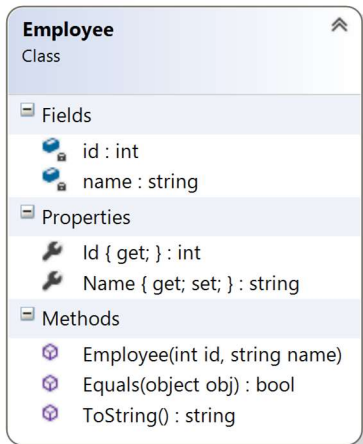


# 10\_Company

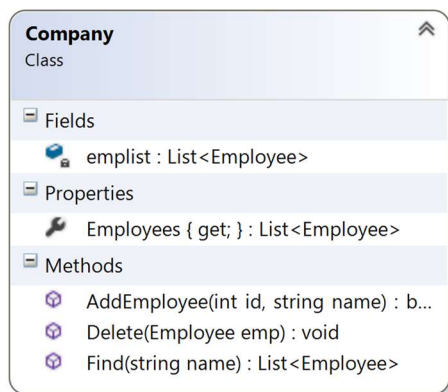


## Klasse Employee

Diese Klasse implementiert einen Mitarbeiter. Jeder Mitarbeiter besitzt eine eindeutige Id und einen Namen, der nicht eindeutig sein muss. Der Name kann über das Property auch nachträglich geändert werden, die Id nicht.

Die Equals-Methode liefert true, wenn die Id gleich ist mit dem verglichenen Employee.

Die ToString-Methode liefert einen String laut GUI-Screenshot weiter unten.



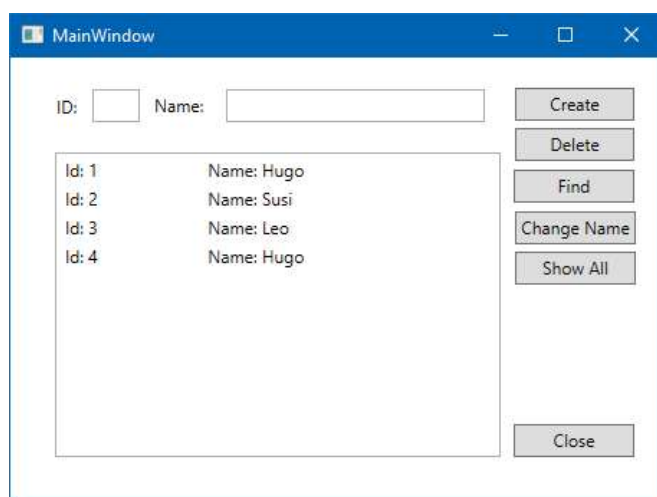
## Klasse Company

Diese Klasse Company verwaltet alle Mitarbeiter in einer Liste.

- AddEmployee – erstellt mit den Parametern id und name ein neues Employee-Objekt und fügt diese in die *emplist* ein, sofern noch kein gleicher Employee in der Liste existiert. Die Methode liefert true, wenn das Hinzufügen möglich war, sonst false.
- Delete – löscht das als Parameter mitgegebene Objekt aus *emplist*.
- Find – sucht in der Liste alle Mitarbeiter mit dem

Namen, der als Parameter mitgegeben wurde und gibt eine Liste mit den gefundenen Mitarbeitern zurück.

## MainWindow:



**Create:** Erstellt mit eingegebener Id und Name einen neuen Employee oder gibt eine Fehlermeldung aus, wenn die Id schon vergeben wurde. Bei ungültige Id (keine Zahl) muss ebenfalls eine Fehlermeldung ausgegeben werden.

**Delete:** Löscht den ausgewählten Mitarbeiter aus der Liste und zeigt danach wieder alle Mitarbeiter an.

**Find:** Sucht alle Mitarbeiter mit dem eingegebenen Namen und zeigt die gefundenen Mitarbeiter in der Listbox an.

**Change Name:** Setzt beim ausgewählten Mitarbeiter den neu eingegebenen Namen.

**Show All:** Zeigt alle Mitarbeiter in der ListBox an (nicht nur die gefundenen).

**Close:** Beendet das Programm.