

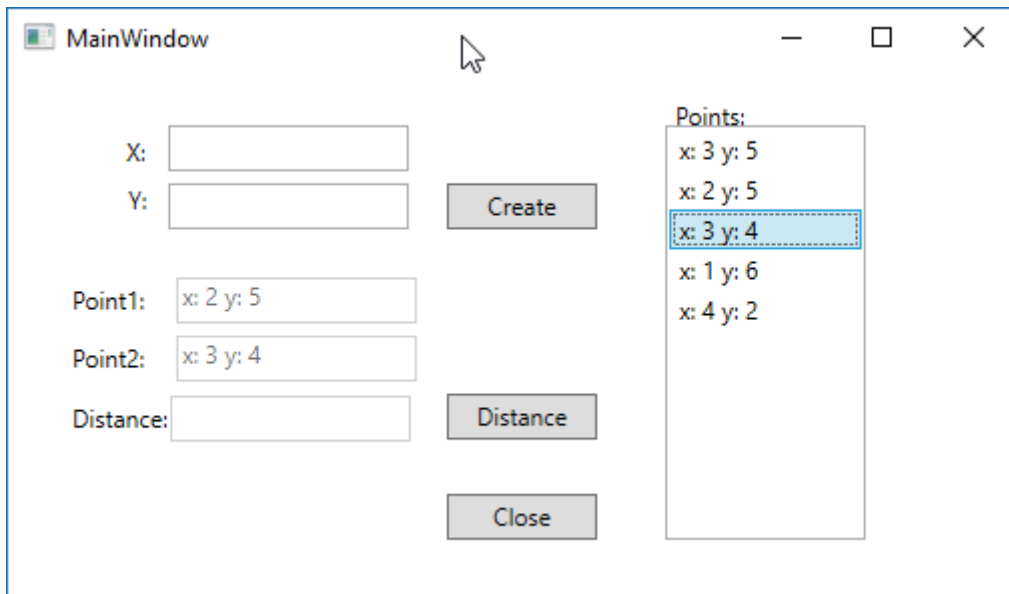
## 04\_PointsWithList

---

Erstelle eine Kopie von deinem Projekt 03\_Points und nenn dein Ordner unter dem Namen 04\_PointsWithList.

Erstelle in der Klasse *MainWindow* eine Liste *points*, die Point-Objekte aufnehmen kann.

Erweitere die GUI, sodass rechts eine Listbox angezeigt wird. Die Listbox soll alle Points aus der Liste anzeigen.



Der Button Create soll das neue Point-Objekt in die Liste points hinzufügen und nicht mehr als Point1 oder Point2 speichern.

Wählt der Benutzer einen Punkt in der Listbox aus, so soll dieser als Point1 verwendet werden. Wählt er wieder einen anderen Punkt aus, so soll dieser als Point2 verwendet werden. Nach einer weiteren Auswahl, soll wieder Point1 gesetzt werden, danach wieder Point2 usw.

Beim Klicken auf den Button Distance wird, wie bisher die Berechnung durchgeführt.

**Gutes Gelingen!**