

ÁMBITOS DE UN BEAN: SINGLETON Y PROTOTYPE



ÁMBITO DE UN BEAN

- ▶ Cuando definimos un bean (por ejemplo, en XML) creamos una **receta**.
- ▶ Esta nos permite crear instancias reales de la clase sobre la que definimos el bean.
- ▶ A partir de esa *receta*, es posible crear muchas instancias.
- ▶ Podemos configurar el ámbito de un bean a nivel de configuración (sin tener que hacerlo al *viejo estilo*).

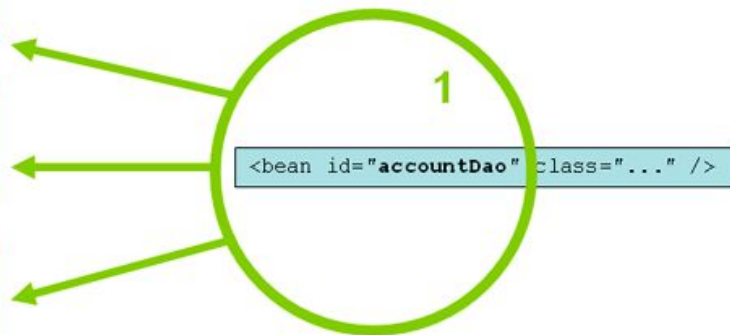
ÁMBITO SINGLETON

```
<bean id="..." class="...">  
  <property name="accountDao"  
    ref="accountDao"/>  
</bean>
```

```
<bean id="..." class="...">  
  <property name="accountDao"  
    ref="accountDao"/>  
</bean>
```

```
<bean id="..." class="...">  
  <property name="accountDao"  
    ref="accountDao"/>  
</bean>
```

Solamente se crea una instancia...



... y esta es inyectada en cada uno de los beans que la referencian

ÁMBITO SINGLETON

- ▶ Solamente se crea una instancia compartida de esa clase.
- ▶ Toda las referencias que obtengamos a ese bean serán el mismo objeto en memoria.
- ▶ Es el ámbito por defecto.

```
<bean id="emailService"  
      class="com.openwebinars.beans.EmailService"  
      scope="singleton">  
    ....  
</bean>
```

ÁMBITO **PROTOTYPE**

```
<bean id="..." class="...">  
  <property name="accountDao"  
    ref="accountDao"/>  
</bean>
```

Se crea una nueva instancia...

1

```
<bean id="..." class="...">  
  <property name="accountDao"  
    ref="accountDao"/>  
</bean>
```

2

```
<bean id="accountDao" class="..."  
  scope="prototype" />
```

```
<bean id="..." class="...">  
  <property name="accountDao"  
    ref="accountDao"/>  
</bean>
```

3

... cada vez que el bean es referenciado

ÁMBITO **PROTOTYPE**

- ▶ Se crea una instancia cada vez que se le requiere.
- ▶ Estas instancias se crean en tiempo de ejecución.

```
<bean id="emailService"  
      class="com.openwebinars.beans.EmailService"  
      scope="prototype">  
    ....  
</bean>
```