INTRODUCCIÓN A SPRING



1.

¿A QUÉ LLAMAMOS SPRING? 66

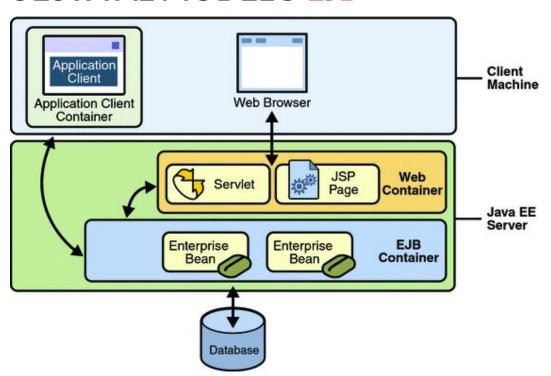
Spring es un framework de código abierto para la creación de aplicaciones empresariales Java, con soporte para Groovy y Kotlin; tiene estructura modular y una gran flexibilidad para implementar diferentes tipos de arquitecturas según las necesidades de la aplicación.

CUANDO DECIMOS SPRING QUEREMOS DECIR...

- Proyecto Spring Framework
 - Núcleo de toda la familia Spring
- Familia de proyectos Spring
 - Diversos módulos que abarcan múltiples necesidades
- Entorno de desarrollo Spring Tool Suite
 - Basado en Eclipse

2. ALGO DE HISTORIA

ORÍGENES DE SPRING: RESPUESTA AL MODELO EJB



ORÍGENES DE SPRING: RESPUESTA AL MODELO EJB

- Alta complejidad y baja productividad para el programador.
- Solo basado en RMI.
- No todas las aplicaciones necesitan componentes remotos.
- Difíciles de depurar
- Mapeo O/R basado en beans de entidad muy limitado.

SPRING: COMPLEMENTO AL MODELO JAVA EE

Spring no incluye la especificación Java EE. Integra especificaciones individuales de algunos componentes:

- Servlet API
- WebSocket API
- Concurrencia
- JSON Binding API
- Validación de Beans
- JPA
- **...**

3.

PROYECTOS Y MÓDULOS DE SPRING

FAMILIA DE PROYECTOS SPRING



Spring Framework



Spring Boot



Spring Data



Spring Security



Spring Cloud



Spring HATEOAS

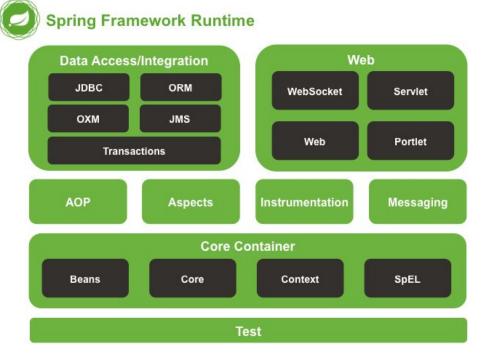


Spring Batch



Spring for Android

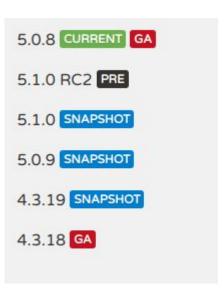
MÓDULOS MÁS USUALES DE SPRING



4. VERSIONES DE SPRING

VERSIÓN ACTUAL: 5

- Versión actual: 5.0.8
- Para Spring 4, la versión es 4.3.18
- Próximamente, tendremos disponible la versión 5.1



NOVEDADES DE SPRING 5

- Uso de JDK 8 y Java EE 7.
- Compatibilidad con JDK 9 y Java EE 8.
- Versiones mínimas: Servlet 3.1, Bean Validation 1.1, JPA 2.1.
- Compatibilidad para Servlet 4.0, Bean Validation 2.0, JPA 2.2, JSON Binding API 1.0
- Compatibilidad para: Tomcat 8.5+, Jetty 9.4+, WildFly 10+
- Modulo para web reactiva: WebFlux
- Programación funcional con Kotlin