

USO DE @BEAN



@BEAN

- ▶ Anotación a nivel de método
- ▶ Define un bean `<bean ... />`
- ▶ En clases
 - ▷ **@Configuration: preferible**
 - ▷ @Component (y derivados): lite mode
- ▶ Atributos: *name, init-method, destroy-mehtod, autowiring*
 - ▷ Con este enfoque, seguramente esto se configure vía anotaciones

DECLARACIÓN DE UN BEAN

- ▶ Un método anotado @Bean
- ▶ El tipo de retorno es el tipo del bean
- ▶ El nombre por defecto es el nombre del método.

```
@Bean
public TransferServiceImpl transferService() {
    return new TransferServiceImpl();
}
```

```
<bean id="transferService"
      class="com.acme.TransferServiceImpl"/>
```

DECLARACIÓN DE UN BEAN

- ▶ El tipo de retorno puede ser un interfaz o supertipo de la clase instanciada.

```
@Bean  
public TransferService transferService() {  
    return new TransferServiceImpl();  
}
```

DEPENDENCIAS DE UN BEAN

- ▶ Un método @Bean puede recibir cero o más parámetros.
- ▶ Los objetos son dependencias del bean definido.
- ▶ El contenedor inyectará las mismas (al estilo de la inyección por constructor)

DEPENDENCIAS DE UN BEAN

```
@Configuration
public class AppConfig {

    @Bean
    public TransferService transferService(
        AccountRepository accountRepository) {
        return new TransferServiceImpl(accountRepository);
    }
}
```

El contenedor se encargará de inyectar la dependencia de tipo *AccountRepository*.

ÁMBITO DE UN @BEAN

- ▶ Podemos definir su ámbito a través de anotaciones.
 - ▷ *Scope("singleton")*: por defecto
 - ▷ *Scope("prototype")*
 - ▷ *@RequestScope*
 - ▷ *@SessionScope*
 - ▷ *@ApplicationScope*
- } En un contexto web

USO DE @PRIMARY

- ▶ Ante varios beans de un tipo, es el primer candidato (*primus inter pares*)
- ▶ A nivel de clase (@Component y derivados)
- ▶ A nivel de método (@Bean)

USO DE @PRIMARY

```
@Primary
@Component
public class HibernateFooRepository extends FooRepository
{
    public HibernateFooRepository(
        SessionFactory sessionFactory) {
        // ...
    }
}
```

USO DE @PRIMARY

```
@Configuration
public class MovieConfiguration {

    @Bean
    @Primary
    public MovieCatalog firstMovieCatalog() { ... }

    @Bean
    public MovieCatalog secondMovieCatalog() { ... }

    // ...
}
```

INYECCIÓN DE VALORES

@VALUE

- ▶ ¿Cómo podemos inyectar valores de tipo primitivo (por ejemplo, String)?
- ▶ @Value
 - ▷ Uso de ficheros de properties
 - ▷ Variables de entorno
 - ▷ Valores por defecto
- ▶ En realidad, podemos inyectar valores en otros tipos: wrapper, List, ...

INYECCIÓN DE VALORES

@VALUE

mensaje=Hola a todos desde un fichero de propiedades!

```
@Component
public class Saludator {

    @Value("${mensaje}")
    private String mensaje;

    public String saludo() {
        return mensaje;
    }

}
```