

ESTRUCTURA DEL CÓDIGO



ESTRUCTURA DEL CÓDIGO CON SPRING BOOT

- ▶ Spring Boot no nos obliga estructurar el código de una forma específica
- ▶ Sí podemos seguir una serie de buenas prácticas.

USO DEL PAQUETE default

- ▶ En Java, una clase sin paquete se considera que está en el paquete por defecto (default)
- ▶ Si usamos la anotación `@SpringBootApplication` (o similar), podemos encontrarnos con problemas.
- ▶ Es muy recomendable siempre usar una estructura de paquetes como un dominio a la inversa: *com.openwebinars.proyecto*.

UBICACIÓN DE LA CLASE **MAIN**

- ▶ Será habitual que tengamos una clase principal, anotada con **@SpringBootApplication**.
- ▶ Esta clase debería estar en el paquete raíz, ya que delimita el paquete (y subpaquetes) donde se escaneará automáticamente para buscar componentes.

UBICACIÓN DE LA CLASE **MAIN**

```
com
+- example
  +- myapplication ←—————
    +- Application.java
    |
  +- customer
    +- Customer.java
    +- CustomerController.java
    +- CustomerService.java
    +- CustomerRepository.java
    |
  +- order
    +- Order.java
    +- OrderController.java
    +- OrderService.java
    +- OrderRepository.java
```

Si la clase Application está anotada con `@SpringBootApplication`, y creamos una componente que esté en un paquete fuera de esta jerarquía, no será detectado por el escaneo automático. **¡CUIDADO!** Es un error muy frecuente.

